

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Manusia sebagai makhluk yang beradab mengalami perkembangan yang sangat pesat karena manusia diberi otak untuk berpikir untuk menciptakan sesuatu yang baru dan lebih baik. Salah satu cara manusia adalah menciptakan berbagai alat untuk meningkatkan kualitas hidupnya agar semakin yaman dan mudah. Selain itu manusia diciptakan sebagai makhluk social yang artinya ia harus mampu hidup dengan sesamanya secara harmonis. Untuk mencapai hal tersebut manusia mulai menemukan tatacara, system, dan peralatan yang dapat digunakan untuk menunjang komunikasi bersama, dan inila cikal bakal dari teknologi informasi dan komunikasi (Maryono,2007:19)

Samsat adalah tempat pelayanan penerbitan/ pengesahan STNK oleh tiga instansi terkait, yakni POLRI, dinas pendapatan PROVINSI, dan PT JASARAHARJA. STNK merupakan titik tolak kepemilikan yang sah atas kendaraan bermotor (yudi styanto,2008:22).

Dalam proses tugas di Samsat tentu saja setiap karyawan mempunyai tugas masing-masing. Pada perjalanannya tidak semua masyarakat yang memiliki kendaraan bermotor akan tepat waktu dalam hal membayar pajak, maka dari itu di dalam kantor samsat juga ada pegawai Dinas Luar yang tugas nya adalah penagihan dan mengingatkan para pemilik kendaran bermotor dimana kendaraan yang dimilikinya terlambat pajak.

Dalam melakukan pekerjaannya, pegawai Dinas Luar setelah pulang dari berdinasnya dilapangan untuk menagih pajak kendaraan yang terlambat, masih harus diwajibkan untuk menulis laporan tentang status kendaraan wajib pajak. Dan penulisan laporan tersebut masih manual diatas kertas, tentu saja pekerjaan tersebut tidak efisien serta memakan waktu yang banyak dan menguras tenaga juga pikiran.

Berdasarkan paparan latar belakang sebelumnya, maka diperlukan aplikasi yang mendukung dalam proses tersebut. Permasalahan tersebut akan dijadikan bahan penulisan penelitian dengan “ Sistem informasi laporan tagihan pajak kendaraan di SAMSAT Ponorogo berbasis visual basic. “

1.2 Rumusan masalah

Berdasarkan uraian latar belakang, maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat system informasi yang mudah dioperasikan oleh petugas dinas luar dan yang tidak menguras waktu, tenaga, dan pikiran untuk menulis laporan tentang penagihan pajak ?
2. Bagaimana cara mengolah data yang sudah didapatkan kedalam data base serta menerapkannya dalam visual basic ?

1.3 Tujuan penelitian

Tujuan pembuatan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat system informasi yang mudah dioperasikan serta yang efisien untuk para petugas dinas luar dalam hal menulis laporan penagihan pajak.
2. Mengolah data yang sudah didapat kedalam data base dan menerapkannya ke dalam visual basic.

1.4 Batasan masalah

Agar permasalahan yang dicakup tidak menyimpang terlalu jauh dari tujuan dan pemecahan masalah lebih efektif, maka penulis melakukan batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem yang akan dibuat hanya meliputi pencatatan status atau laporan kendaraan ketika sudah dilakukan penagihan pajak oleh petugas dinas luar kepada wajib pajak.
2. Tidak ada laporan keuangan dalam system yang akan dibuat dalam penelitian ini.
3. Penelitian ini dan system yang akan dibuat hanya untuk Samsat Ponorogo.

1.5 Manfaat penelitian

Manfaat penelitian dalam membangun system ini adalah sebagai berikut :

1. Dalam membangun sytem ini kita perlu melakukan penelitian contohnya adalah data apa saja yang harus ada dan diperlukan dalam system ini.
2. Penelitian dan perancangan juga membantu dalam hal apa saja yang diperlukan dalam menyuguhkan system aplikasi yang akan dibuat.
3. Untuk membatasi system yang akan dibuat agar tidak keluar dari jalur yang diinginkan maka juga sangat perlu diadakan penelitian dan perancangan.

1.6 Metodologi penelitian

Metodologi dalam penelitian ini meliputi :

1. Studi literature

Pada tahap ini melakukan study literature tentang prinsip kerja software yang akan dibuat dan juga mempelajari software visual basic serta software yang mendukung untuk pembuatan aplikasi “system informasi laporan tagihan pajak kendaraan di samsat ponorogo berbasis visual basic” melalui internet.

2. Survey dan tahap pengumpulan data

Tahap ini dilakukan pengumpulan data di samsat ponorogo khususnya data tagihan pajak serta browsing di internet.

3. Perancangan system

Dari data yang di dapat selanjutnya dilakukan analisa dan perancangan terhadap system yang akan dibuat. Yang meliputi perancangan data base dan perancangan tampilan aplikasi tersebut.

4. Pembuatan system

Pada tahap ini dilakukan untuk penyelesaian aplikasi ini dengan bermodal data-data yang sudah didapat.

5. Pengujian dan evaluasi

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap system yang dibuat sehingga kedepanya diketahui pula kekurangan yang harus diperbaiki.

6. Pembuatan laporan

Pada tahap ini dilakukan pembuatan dokumentasi dari semua tahapan proses diatas dalam bentuk laporan yang berisi data teori dan hasil aplikasi yang sudah dibuat.

1.7 Sistematika Penelitian

Sistematika dalam menyusun aplikasi ini direncanakan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latarbelakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, manfaat penelitian, metodologi penelitian, systematika study.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas tentang teori-teori yang mendukung dalam pembuatan system aplikasi ini, yang didapatkan dari bermacam-macam buku, serta sumber sumber lainya yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi ini.

BAB III METODOLOGI PERANCANGAN

Pada bab ini dibicarakan tentang perancangan system dan pembuatan system ini dengan menggunakan software visual basic 6.0 untuk pembuatan program, dan Microsoft access 2007 untuk perancangan database.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menyajikan dan menjelaskan seluruh hasil dan analisa dalam pembuatan system aplikasi ini dan bagaimana proses analisa tersebut sehingga dapat ditampilkan ke dalam aplikasi berbasis visual basic.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari seluruh pembuatan system aplikasi ini, dan saran pengembangan selanjutnya, serta penyempurnaan terhadap aplikasi yang telah dibuat.