

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Sekarang ini dengan berkembangnya teknologi maka kita tidak akan mampu bersaing dalam dunia bisnis kalau kita tidak mengikuti teknologi informasi yang semakin hari semakin canggih. Salah satunya dengan menggunakan Sistem Informasi (SI). Sistem Informasi merupakan salah satu faktor penting baik itu pada sebuah instansi maupun perusahaan, dalam menunjang kegiatan operasional mereka. Sistem Informasi berfungsi untuk menyimpan, mengolah, dan menyediakan informasi dengan tujuan untuk mempermudah proses kerja.

Dalam usaha penyewaan masih banyak orang yang menggunakan cara manual. Semisal pada saat input barang, transaksi penjualan, maupun pada laporan transaksi. Mereka biasanya masih mencatatnya pada sebuah buku yang kemungkinan resiko kesalahan kalkulasi dan kehilangan datanya cukup besar. Belum juga pada saat seseorang memesan pada jumlah tertentu mereka tidak bisa mengontrol keadaan stock barang mereka secara cepat apakah masih tersedia atau tidak. Untuk ukuran usaha dengan skala kecil tentu tidaklah sulit untuk mengetahui kondisi stock mereka. Tapi berbeda dengan usaha jual-beli yang memiliki skala yang cukup besar. Tentu saja mereka akan kerepotan untuk keluar masuk gudang hanya untuk mengecek ketersediaan barang.

Dilihat dari masalah di atas tentu saja para pengusaha penyewaan mau tidak mau harus berpindah ke sistem komputerisasi jika tidak ingin jauh ketinggalan dari pengusaha lainnya. Kali ini fokus kita tertuju pada usaha penyewaan atau lebih kita kenal dengan toko rental. Di wilayah ponorogo tentu saja masih banyak kita jumpai toko rental yang masih menggunakan cara manual dalam pengolahan datanya. Padahal kalau dilihat mereka mempunyai skala usaha yang cukup besar dan tentu saja membutuhkan sistem komputerisasi dalam usaha mereka.

Tentu saja cara kerja mereka akan lebih efektif dan efisien jika mereka mau berpindah dari cara manual. Dan tentu saja tidak akan terlalu memakan banyak pekerja, karena proses transaksi sebagian sudah dikerjakan oleh komputer.

## **B. Perumusan Masalah**

1. Bagaimana membangun sebuah sistem transaksi yang baik pada tokoDelta ?
2. Bagaimana Optimalisasi sistem transaksi penjualan ?

## **C. Batasan Masalah**

1. Penelitian dilakukan pada Toko Rental Delta.
2. Perangkat Lunak yang dipergunakan yaitu Microsoft Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2008

#### **D. Tujuan**

Tujuan dari penulisan proposal ini adalah :

- a. Untuk Membangun Sistem Transaksi Penyewaan yg efektif.
- b. Untuk mengoptimalkan sistem transaksi penyewaan.

#### **E. Manfaat**

Agar semua proses transaksi penyewaan VCD dan input data yang dilakukan oleh user bisa lebih efektif dan efisien di banding dengan cara sebelumnya yang mereka pakai.

#### **F. Sistematika Penulisan**

Dalam penulisan laporan tugas akhir ini diharapkan pembaca dan pihak-pihak yang berkepentingan dapat memahami isi laporan ini. Adapun secara garis besar pembahasan laporan tugas akhir ini terdiri dari 5 bab, yaitu:

##### **BAB I PENDAHULUAN**

Berisi tentang Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan, Masalah, Tujuan Penelitian, Metodologi dan Sistematika Penulisan.

##### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab Tinjauan pustaka menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi, model matematis dan atau program yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti atau dirancang.

##### **BAB III PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini berisi tentang perencanaan model dan perancangan pembuatan program aplikasi. Diantaranya mengenai perancangan sistem dan perancangan pembuatan *database*.

#### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas analisa data dan pengujian kinerja program yang telah dibuat. Penganalisaan menyangkut struktur program, kinerja program dan mekanisme jalannya program.

#### BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan - kesimpulan dan saran yang didapat dalam pengembangan sistem dari rumusan masalah-masalah yang dibahas serta saran-saran untuk perbaikan sistem aplikasi, sehingga sistem yang baru bisa lebih baik