

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Kemampuan teknologi informasi memberikan solusi jauh lebih baik dibandingkan hanya mengandalkan kemampuan kinerja manusia (manual) karena komputer dengan sebuah “sistem” yang canggih dapat bekerja secara konsisten dan terus menerus. Komputer merupakan suatu perangkat yang sangat dibutuhkan, baik untuk melakukan penyajian data, pengolahan data, maupun penyimpanan data.

Selama ini semua proses penjualan di RCC komputer Ponorogo masih dilakukan dan dikerjakan secara manual menggunakan sebuah buku jurnal kemudian di backup menggunakan komputer dengan program aplikasi *Microsoft Excel*. Tentu saja hal ini membutuhkan waktu yang lama untuk melakukan setiap kegiatan seperti penyusunan rugi laba, penghitungan stok barang, serta pembuatan laporan pembelian dan penjualan dari RCC Komputer Ponorogo, disamping itu terkadang juga terjadi kesalahan-kesalahan, misalnya dalam proses transaksi baik itu penjualan maupun pembelian, pencatatan dan juga laporan bulanan. Pencatatan manual (tulisan tangan) sering kali menyulitkan dalam hal pencarian data pada saat dibutuhkan, apalagi jika data tersebut dibuat beberapa hari atau minggu sebelumnya. Pencatatan yang dilakukan secara manual juga menyebabkan kemungkinan adanya data/berkas yang hilang.

Berdasarkan uraian-uraian di atas, penulis tertarik melakukan penelitian dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Transaksi Penjualan Dengan Visual basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000 di Toko RCC Komputer Ponorogo”**.

B. PERUMUSAN MASALAH

Adapun masalah yang terdapat pada Toko RCCcomputer Ponorogo adalah pencatatan transaksi penjualan secara tunai yang dilakukan secara manual atau *Microsoft Excel* (Tidak terprogram) sehingga menyita waktu ketika akan dilakukan pengecekan data kembali maupun pencarian data. Selain itu, pemrosesan laporan persediaan sering mengalami keterlambat dan tidak terprogram.

C. BATASAN MASALAH

Dengan keterbatasan waktu dan agar pembahasan tidak menyimpang dari tujuan, maka Penulis melakukan pembatasan masalah sebagai berikut:

1. Transaksi penjualan hanya bersifat tunai.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *Microsoft Visual Basic 6.0* dengan *Microsoft SQL Server 2000*
3. Informasi yang dihasilkan berupa laporan penjualan (per tanggal, per *customer*, per produk) .

D. TUJUAN PENGEMBANGAN SISTEM

Tujuan penelitian adalah merancang suatu sistem informasi pengolahan data transaksi penjualan yang diharapkan bisa mempermudah perusahaan dalam mengolah data dan melaporkan informasi yang berkaitan dengan penjualan.

E. MANFAAT

Adapun manfaat yang bisa diperoleh dari penelitian ini adalah rancangan sistem yang baru akan dapat mengatasi masalah efisiensi dan ketepatan penggunaan waktu dalam memproses laporan pembelian, dan penjualan pada toko RCC Komputer Ponorogo.

F. METODE PERANCANGAN

Metode perancangan sangat diperlukan untuk mendapatkan bukti kebenaran suatu konsep dan teori yang diperoleh serta untuk menemukan dan menguji suatu pengetahuan. Adapun penulis dalam hal ini menggunakan metode :

1. Kepustakaan

Merupakan pengumpulan data dengan cara pengambilan data-data dari catatan kuliah serta buku-buku dan juga melakukan browsing internet untuk mendapatkan hal yang ada kaitannya dengan desain dan perancangan sistem informasi

2. Metode Observasi

Metode observasi adalah sistem pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung pada objek yang diteliti, sehingga didapat data yang akurat.

3. Wawancara

Melakukan tanya jawab dengan pihak tempat penulis melakukan penelitian.

4. Perancangan

Metode Perancangan adalah metode dengan cara merancang dan membuat profil untuk keperluan penyampaian informasi yang berkaitan dengan sistem informasi

5. Metode Uji Coba

Penulis melakukan uji coba dari sistem informasi transaksi penjualan, yang telah dibuat secara keseluruhan sebelum diimplementasikan di tempat penelitian.

6. Metode Implementasi

Pada tahapan ini sistem diimplementasikan secara keseluruhan sebagai akhir pembangunan perangkat lunak atau menerapkan uji coba pada obyek.

G. SISTEMATIKA PENULISAN

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi, dan sistematika penulisan skripsi ini.

BAB II: LANDASAN TEORI

Pada bagian ini dipaparkan mengenai teori-teori pendukung yang menunjang dalam perancangan dan pembuatan sistem perangkat lunak dari berbagai literatur.

BAB III: METODE PERANCANGAN

Bagian ini menjelaskan mengenai perancangan mengenai spesifikasi model sistem dan perangkat lunak yang di buat.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini dijelaskan mengenai analisa dan cara penggunaan sistem perangkat lunak yang telah dibuat beserta tampilannya

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini ditulis mengenai kesimpulan hasil perancangan dan pembuatan Tugas. Akhir ini dan juga saran-saran terhadap sistem perangkat lunak yang telah dibuat.