

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Aplikasi perangkat lunak komputer dan *Internet* telah berkembang pesat pada dewasa ini, demikian pula dengan aplikasi *web* dan *browser internet* yang dapat di akses melalui jaringan. *Internet* merupakan salah satu sumber informasi yang bersifat global. Dengan *internet* kita dapat mengakses informasi dari berbagai belahan dunia dengan cepat dan mudah.

Akhir – akhir ini metode transaksi yang dilakukan secara *online* mulai berkembang pesat, bahkan sampai pada saat beberapa aspek dan kegiatan yang biasa dilakukan secara manual sekarang dilakukan dengan menggunakan media *online*. beberapa sistem yang implementasinya telah berkembang dengan media *internet* adalah *E-Government* (pelayanan pemerintahan melalui *internet*), *E-Learning* (pembelajaran melalui *internet*), *E-Banking* (transaksi perbankan secara *online*) dan *E-Commerce* (belanja *online* atau metode penjualan metode penjualan produk melalui *internet*).

Berdasarkan uraian diatas, kami ingin membuat Desain Sistem Informasi Penjualan secara *Online*.

B. Rumusan Masalah

Rumusan masalah perancangan sistem penjualan Online dengan pendekatan E-commerce adalah :

1. Bagaimana cara membuat aplikasi belanja online, yang dapat di mengerti dengan mudah dijalankan oleh customer dan karyawan untuk Alfamart area Ponorogo - Madiun.
2. Bagaimana meningkatkan penjualan produk Alfamart dengan E - Commerce

C. Tujuan

Tujuan perancang system penjualan *Online* dengan pendekatan E – Commerce pada Alfamart adalah :

1. Membangun Aplikasi E – Commerce pada retail Alfamart
2. Untuk meningkatkan penjualan produk pada Alfamart

D. Batasan Masalah

Batasan masalah atau ruang lingkup pembahasan laporan ini adalah :
Menampilkan halaman – halaman *web* baik bersifat statis atau dinamis.

1. Sebagai suatu *website* yang memberikan berbagai penawaran dan informasi mengenai belanja *Online*.
2. Pihak administrator *web* sangat berperan penting dalam membuat, menambah, maupun mengubah data yang ditampilkan pada *web* seperti data kategori, data daftar pelanggan, data transaksi.
3. Aplikasi *web* ini dibangun di bawah sistem *Windows 7* menggunakan aplikasi yang terdiri dari *Apache web server* , *PHP* dan *MySQL*, menggunakan *Macromedia Dreamwiewer CS4* sebagai editor dan perancangan pembangunan *web*.

E. Sistematika Penulisan

Tugas akhir ini terdiri dari lima bab, masing-masing merupakan rangkaian sistematis dalam pengkajian materi berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan pada BAB I dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan menguraikan latar belakang, rumusan masalah, batasan, tujuan, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini akan memuat tinjauan pustaka, kerangka konsep, pandangan umum serta berbagai definisi sebagai pengantar pada bab pembahasan.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menguraikan bagaimana perencanaan sistem dibuat hingga didesain dengan bahasa pemrograman menggunakan *PHP* untuk merancang perangkat lunak tersebut dan database yang digunakan adalah *My SQL*.

BAB IV IMPLEMENTASI PROGRAM

Bab ini akan akan menjelaskan penggunaan aplikasi belanja *online* berbasis *web* di Alfamart area Ponorogo - Madiun beserta analisa uji coba.

BAB V PENUTUP

Bab ini akan memuat tentang kesimpulan akhir dari rumusan masalah yang dikemukakan sebagai hasil dari keseluruhan

pembahasan pada Bab I, II, III, dan IV yang berupa kesimpulan dan saran-saran sebagai jawaban dan bahan penyempurnaan tugas akhir.