

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. LATAR BELAKANG**

Kemajuan teknologi menuntut segala sesuatu pekerjaan manusia yang masih manual dan kurang efisien dapat dilakukan dengan teknologi yang maju pula. Pekerjaan yang dilakukan secara manual sebaiknya lebih ditingkatkan lagi menggunakan sistem komputerisasi. Sistem komputerisasi tersebut dapat membantu mempercepat menyelesaikan pekerjaan yang semula masih dilakukan secara manual. Sistem manual dapat dicontohkan pada toko. Toko yang masih menggunakan sistem manual kurang efektif dalam proses kerjanya.

Toko Imovhie adalah toko penyewaan VCD yang menyewakan bermacam-macam video local maupun luar negeri. Toko Imovhie merupakan salah satu toko yang proses transaksinya masih menggunakan sistem manual. Pada proses transaksi penyewaan biasanya masih ditulis pada buku atau nota saja. Pada proses mengetahui stok barang yang ada ditoko juga harus mengecek satu-satu. Oleh karena itu perlu dibuat aplikasi untuk Toko Imovhie.

Aplikasi dibuat agar dapat membantu mempercepat proses penyelesaian pekerjaan. Pada proses penyewaan, pembuatan nota sudah

otomatis, sehingga tidak perlu ditulis pada buku. Pengecekan stok VCD dapat diketahui dengan cepat tanpa harus mengecek satu per satu. Dengan demikian sistem dapat meningkatkan kinerja toko Imovhie.

## **B. PERMASALAHAN**

Membuat aplikasi penyewaan yang mudah digunakan sehingga mampu mempercepat kinerja petugas.

## **C. BATASAN MASALAH**

Batasan masalah pada kerja praktek ini hanya pada pembuatan aplikasi penyewaan.

## **D. TUJUAN**

### **1. Tujuan Umum :**

1. Membuat aplikasi yang mudah digunakan sehingga mampu mempercepat kinerja petugas.

### **2. Tujuan Khusus :**

1. Memenuhi program mata kuliah.
2. Mengaplikasikan ilmu yang telah di pelajari selama masa kuliah.

## **E. MANFAAT**

### **1. Bagi Penulis**

- Menerapkan ilmu yang sudah diperoleh selama berada di bangku perkuliahan.

- Melatih kemampuan bersosialisasi dan bekerja di dalam lingkungan kerja pada sebuah institusi.

## **2. Bagi toko**

- Sistematika penulisan laporan kerja mandiri ini adalah sebagai berikut:  
aplikasi penjualan ini dapat membantu kinerja petugas lebih cepat lagi.
- Mempermudah untuk memasukkan data-data penjualan.

## **F. SISTEMATIKA PENULISAN**

Metodologi yang digunakan dalam menggunakan sistem informasi ini adalah :

### **1. Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data ini digunakan dalam melakukan analisis data dan menjadikannya informasi yang akan digunakan untuk mengetahui permasalahan yang dihadapi.

#### **a) Interview**

Penulis Mengadakan Tanya jawab langsung dengan karyawan atau karyawan Puskesmas Poncol untuk memperoleh gambaran keadaan instansi. Khususnya mengenai masalah yang dibahas.

b) Observasi

Penulis mengadakan pengamatan langsung terhadap obyek penelitian untuk melihat prosedur kerja pada Puskesmas Poncol dan mendapatkan data yang nyata.

c) Dokumentasi

Mengumpulkan data dengan melihat serta mempelajari laporan – laporan yang dimiliki Puskesmas Poncol untuk memperoleh data yang akurat

2. Perancangan dan Pembuatan Sistem

Dalam mengumpulkan data yang diperlukan untuk penyusunan tugas akhir ini, penulis menggunakan metode penelitian “ *Waterfall* ” atau biasa disebut dengan dengan Siklus Air Terjun. Suatu metode untuk mendapatkan data dengan cara terjun langsung dilapangan dimana obyek penelitian tersebut ada.

Penelitian dapat dilakukan dengan metode *Waterfall*. Fase-fase dalam metode *waterfall*), yaitu:

- a) **Rekayasa Sistem**, tahap ini menekankan pada masalah pengumpulan kebutuhan pengguna pada tingkatan sistem dengan mendefinisikan konsep sistem beserta *interfaces* yang menghubungkannya dengan

lingkungan sekitarnya. Hasil akhir dari tahap ini adalah spesifikasi sistem.

- b) **Analisis**, tahap ini dilakukan pengumpulan kebutuhan elemen elemen di tingkat perangkat lunak. Dengan analisis ini, harus dapat ditentukan domain-domain data atau informasi, fungsi, proses, atau prosedur yang diperlukan beserta unjuk kerjanya, dan *interfaces*. Hasil akhir dari tahap ini adalah spesifikasi kebutuhan perangkat lunak.
- c) **Perancangan**, tahap perancangan ini dilakukan dalam dua tahap yang lebih rinci, *preliminary design* dan *detailed design*. Sub tahap pertama menghasilkan rancangan detil hingga semua modul, struktur data, fungsi dan prosedurnya terdefinisi.
- d) **Pemrograman**, pada tahap ini dilakukan implementasi hasil rancangan ke dalam baris-baris kode program yang dapat dimengerti oleh komputer.
- e) **Pengujian**, Pengujian dilakukan terlebih dahulu pada setiap modul. Jika setiap modul selesai diuji dan tidak bermasalah, modul modul tersebut segera diintegrasikan dan dikompilasi hingga membentuk suatu perangkat lunak yang utuh. Kemudian dilakukan pengujian di tingkat perangkat lunak yang memfokuskan pada masalah masalah logika internal, fungsi eksternal, potensi masalah yang mungkin terjadi, dan pemeriksaan hasil (apakah sudah sesuai permintaan).
- f) **Pengoperasian & Pemeliharaan**, tahap ini adalah penyerahan (*delivery*) perangkat lunak kepada pemesannya yang kemudian

dioperasikan oleh pemiliknya. Dalam masa operasional sehari-hari, suatu perangkat lunak mungkin saja mengalami kesalahan atau kegagalan dalam menjalankan fungsi-fungsinya (*errors* atau *bugs*). Atau pemilik bisa saja meminta peningkatan kemampuan (jumlah dan kualitas) perangkat lunaknya pada pengembangnya. Dengan demikian kedua faktor ini menyebabkan perlunya perangkat lunak dipelihara (*di-maintain*) dari waktu ke waktu. (Triyono J, dkk., 2008)

## **G. SISTEMATIKA PENULISAN**

### **BAB I Pendahuluan**

Membahas tentang latar belakang, batasan masalah dan tujuan penulisan laporan ini.

### **BAB II Tinjauan Pustaka**

Membahas tentang teori penunjang pembuatan laporan kerja mandiri ini.

### **BAB III Perancangan Sistem**

Merupakan tahapan perencanaan desain.

### **BAB IV Hasil Dan Pembahasan**

Pembahasan tentang langkah - langkah penggunaan aplikasi.

## **BAB V Penutup**

Pada bab penutup berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan berisi tentang semua inti dari pembuatan laporan sedangkan saran berisi tentang saran–saran dan kritik yang membangun dan dapat bermanfaat untuk penulis dan pembaca.