

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang Masalah**

Perkembangan teknologi yang semakin pesat saat ini, khususnya teknologi informasi dan telekomunikasi memberikan peranan penting dalam kemudahan dan fasilitas yang mendukung manusia sebagai upaya menyelesaikan tugas-tugasnya. Teknologi komputer yang merupakan salah satu teknologi yang sebagian besar mewarnai kehidupan manusia saat ini terutama di dunia pendidikan, perkantoran, industri, telekomunikasi, bisnis, pariwisata, hiburan, militer, dan sebagainya telah menggunakan komputer sebagai alat bantu.

Penggunaan sistem komputerisasi dapat dilakukan dengan lebih mudah apabila didalamnya dilengkapi dengan sistem yang lebih tepat dengan pokok data yang akan diolah salah satunya adalah pemanfaatan sebuah sistem informasi berbasis web. Sistem informasi berbasis web merupakan sebuah sarana didalam sistem komputerisasi yang telah dilengkapi dengan fitur- fitur dan didesain sedemikian rupa sesuai dengan kebutuhan yang akan digunakan pada penginputan suatu data tertentu yang bertujuan untuk mempermudah, mempercepat dan mengakuratkan data yang telah diolah meskipun pengguna tersebut merupakan seorang pemula. Sistem informasi saat ini telah menjadi pilihan utama untuk memberi dan mencari informasi pada sebuah data tertentu, MI Ma'arif Kemuning Sambit merupakan salah satu sekolah yang membutuhkan sistem informasi berbasis web dalam mengelola data akademik.

Data-data akademik seperti data siswa, data nilai ulangan harian, data ujian tengah semester, data ujian akhir semester dan data nilai ekstrakurikuler pada MI Ma'arif Kemuning Sambit diinput dengan cara konvensional. Nilai didapat dari hasil siswa mengerjakan ulangan harian, ujian tengah semester, dan ujian akhir semester yang kemudian diserahkan kepada guru pengampu. Selanjutnya guru pengampu akan menghitung nilai akhir pelajaran yang dibuat laporan dua rangkap. Rangkap satu diserahkan kepada wali kelas, rangkap dua disimpan sebagai arsip. Wali kelas menerima hasil nilai akhir pelajaran dari guru pengampu, kemudian menghitung nilai raport dan dibuat tiga rangkap. Rangkap pertama diserahkan kepada wali murid, rangkap kedua diserahkan kepada kepala sekolah dan rangkap tiga disimpan sebagai arsip. Metode konvensional tersebut membutuhkan waktu yang lama dalam menginput dan menginformasikan data-data akademik yang ada, penyimpanan untuk data-data akademik juga masih berbentuk arsip sehingga sulit untuk melakukan pencarian data. Maka akan dibuat sebuah sistem informasi berbasis web, sehingga mempermudah dan membantu pihak sekolah dalam mengelola, menginformasikan dan mencari data-data yang berkaitan dengan akademik di MI Ma'arif Kemuning Sambit.

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka penulis tertarik untuk mengambil judul “SISTEM INFORMASI AKADEMIK NILAI SISWA DI MADRASAH IBTIDAIYAH (MI) MA'ARIF KEMUNING SAMBIT BERBASIS WEB”.

## **B. Rumusan Masalah**

1. Bagaimana menerapkan sistem informasi akademik berbasis web sebagai media administrasi pengolahan data-data nilai siswa.
2. Bagaimana menerapkan sistem informasi akademik berbasis web sebagai sarana untuk memudahkan wali kelas untuk melihat nilai siswa.
3. Bagaimana merancang sistem informasi akademik berbasis web dengan bahasa PHP dan MySQL.

## **C. Batasan Masalah**

Untuk menghindari pembuatan skripsi yang tidak terarah dan sekaligus menghemat waktu maka penulis membuat batasan masalah. Sistem yang akan dibangun dalam skripsi ini difokuskan pada informasi data nilai ulangan harian, data ujian tengah semester, data ujian akhir semester dan data nilai ekstrakurikuler serta data pribadi siswa, dengan menggunakan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP). Semuanya akan diprogram dengan menggunakan aplikasi ADOBE DREAMWEAVER CS6.

## **D. Tujuan**

1. Terwujudnya sistem informasi akademik nilai siswa berbasis web.
2. Pekerjaan admin dalam memasukkan nilai dan data akademik akan lebih terstruktur.
3. Lebih mudah dan cepat dalam pencetakan laporan siswa.

## **E. Manfaat**

1. Memudahkan admin dalam mengelola dan menginformasikan data-data nilai siswa.
2. Memudahkan admin dalam melakukan pencarian data siswa.
3. Memudahkan guru dan siswa dalam melihat laporan nilai belajar.

## **F. Metode Perancangan**

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan skripsi ini adalah :

### 1. Literatur

Pengumpulan data yang dilakukan dengan mencari bahan-bahan kepustakaan dan referensi dari berbagai sumber sebagai landasan teori yang ada berhubungan dengan permasalahan yang dijadikan objek penelitian.

### 2. Wawancara

Melakukan komunikasi langsung dengan kepala sekolah MI Ma'arif tentang identitas sekolah dan para guru untuk mendapatkan informasi data nilai siswa.

### 3. Tahapan Perancangan

Dalam pembuatan suatu program baik berupa sistem informasi atau bukan, membutuhkan suatu teknik pengujian yang berguna dalam mengevaluasi program yang dibuat. Metodologi yang penulis gunakan adalah metodologi *waterfall*, Metode air terjun atau *waterfall* menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara

skusensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*).

## **G. Sistematika Penulisan**

Penulisan skripsi ini disusun secara sistematis menjadi lima bab, seperti diuraikan berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan. Batasan masalah berfungsi untuk membatasi permasalahan agar tidak terlalu luas dan menentukan secara spesifik area pembahasan yang dilakukan.

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini menguraikan gambaran MI Ma'arif Kemuning Sambit sebagai tempat penelitian dan teori-teori yang dijadikan sebagai acuan dalam pengerjaan skripsi ini. Teori yang digunakan dalam penelitian skripsi ini diantaranya konsep sistem informasi, konsep basis data, berbagai alat pengembangan sistem, konsep bahasa pemrograman Web PHP, MYSQL, dan software yang dijalankan menggunakan ADOBE DREAMWEAVER CS6.

### **BAB III METODOLOGI PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menguraikan tentang analisis dan perancangan perangkat lunak, perancangan database serta perancangan antarmuka.

#### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menguraikan tentang tahap pengembangan program yang akan dijelaskan tiap langkahnya serta contoh tampilan dari setiap program.

#### **BAB V PENUTUP**

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari pengolahan dan analisa yang telah dilakukan untuk menjawab permasalahan yang ada serta memberikan saran untuk perbaikan pada instansi serta untuk penelitian selanjutnya.