

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **A. Latar Belakang**

Melihat dari tingkat perkembangan teknologi saat ini yang semakin hari semakin berkembang menjadi salah satu faktor yang mempengaruhi keberhasilan sebuah perusahaan atau instansi dalam menjalankan program kerja/bisnis menjadi lebih baik. Karena itu hal ini menjadi perhatian khusus bagi banyak perusahaan/instansi. Dengan penerapan sistem yang tepat dapat memberikan keuntungan bagi perusahaan/instansi serta dapat membantu kinerja menjadi lebih baik. Kecepatan dan ketepatan data ataupun informasi yang diperoleh menjadi bagian penting yang harus diperhatikan dalam penerapan suatu sistem. Tentunya sebuah sistem harus didukung dengan teknologi yang baik, sehingga kinerja dari sistem dapat diperoleh secara maksimal. Selain memperhatikan ketepatan dan kecepatan data ataupun informasi yang diperoleh, suatu sistem juga harus terintegrasi untuk dapat mendukung suatu kinerja agar dapat berjalan dengan lebih baik pula.

Dengan memiliki sistem yang terintegrasi maka data maupun informasi dapat diberikan secara cepat dan tepat, sehingga suatu proses perolehan informasi dapat berjalan dengan lebih efektif dan efisien. Internet merupakan media informasi yang sangat cepat dan efisien dalam penyebaran informasi dan tidak lepas oleh jarak dan waktu, sehingga keberadaan media ini telah membentuk suatu budaya masyarakat yang baru. Salah satu cara yang bisa dilakukan untuk mencari informasi diinternet yaitu dengan mengunjungi sebuah situs atau *website*. Yang

tentunya berhubungan dengan informasi yang dimaksud. *Website* merupakan salah satu aplikasi pada internet yang memuat berbagai informasi yang dapat diakses dan dapat dibaca oleh *user/pengguna*. Melalui *website*, sebuah perusahaan atau instansi dapat memasarkan/memaparkan berbagai *konten* dan kategori sehingga para pengguna/*user* akan lebih mudah untuk mendapatkan informasi.

Perkembangan aplikasi *web* yang semakin pesat sejak dari munculnya teknologi internet sangat membantu dalam kemudahan serta kecepatan pengiriman, penyampaian dan penerimaan informasi. Mulai dari perusahaan perusahaan, sekolah-sekolah, perguruan tinggi, dan lembaga atau organisasi lainnya telah banyak memanfaatkan aplikasi *web* dalam kegiatan penjualan, promosi, publikasi, belajar dan kegiatan lainnya dimana dibutuhkan pengiriman, penyebaran dan penerimaan berbagai informasi sehingga memberikan kemudahan bagi pengguna/*user* yang membutuhkan.

Seiring dengan perkembangan zaman dan teknologi, aplikasi *web* atau yang lebih sering disebut dengan perangkat lunak berbasis *web* pun telah berkembang dengan pesat baik dari segi penggunaan, ukuran, *design*, bahasa yang digunakan dan kompleksitasnya. Aplikasi *web* ini pada awalnya hanya berupa situs *web* yang bersifat statis dan *navigatedoriented*, serta lebih banyak digunakan sebagai brosur produk atau profil perusahaan *online*. Pada saat ini aplikasi *web* telah banyak yang bersifat dinamis, interaktif dan *taskoriented* untuk digunakan dalam sistem informasi, telekomunikasi, perdagangan, perbankan dan lain-lain.

Dalam dunia pendidikan internet merupakan salah satu sarana dan media untuk belajar. Terlebih dalam dunia mahasiswa internet sudah tidak asing lagi

bahkan sudah menjadi bagian dari kebutuhan mahasiswa. Oleh karena itu adanya sebuah *website* dalam sebuah instansi sangatlah diperlukan sebagai media informasi dan publikasi khususnya.

Sebagai contoh di Universitas Muhammadiyah Ponorogo memiliki banyak satuan kerja yang masing-masing memiliki program kerja, informasi dan kegiatan yang berbeda-beda. Namun banyak yang kesulitan untuk mempublikasikan, karena belum adanya fasilitas yang memadai, sehingga khalayak umum dan mahasiswa khususnya banyak yang kesulitan untuk mendapatkan informasi dari masing-masing satuan kerja yang ada.

Oleh karena itu dengan berkembangnya kemajuan teknologi yang semakin pesat, maka penulis membuat suatu *website* di Universitas Muhammadiyah Ponorogo khususnya untuk Bagian Administrasi dan Pengembangan Karir Kemahasiswaan (BAPKK) sebagai media informasi dan pemberitaan, yang mana sebelumnya pada bagian tersebut belum mempunyai sebuah *website*.

Banyaknya informasi tentang administrasi dan kemahasiswaan dari bagian Administrasi dan Pengembangan Karir Kemahasiswaan yang sebenarnya dapat diposting dalam sebuah media sehingga dapat diakses oleh semua orang melalui internet memberikan ide bagi penulis untuk membuat suatu *website* yang bisa memberikan informasi bagi para pengunjungnya.

Berdasarkan masalah dan latar belakang yang terurai diatas, penulis tertarik untuk membuat sebuah *website* informasi untuk sebuah satuan kerja yang ada di Universitas Muhammadiyah Ponorogo dengan judul “Perancangan Sistem

Informasi Sebagai Media Pemberitaan Bagian Administrasi dan Pengembangan Karir Kemahasiswaan (BAPKK) Universitas Muhammadiyah Ponorogo”.

## **B. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, terdapat beberapa perumusan permasalahan yang akan diangkat dalam skripsi ini, antara lain:

1. Bagaimana membuat *website* yang dapat menarik perhatian *user/pengguna* baik dari kalangan masyarakat umum maupun dari mahasiswa Universitas Muhammadiyah Ponorogo khususnya?
2. Bagaimana menyajikan segala bentuk informasi tentang Administrasi dan Kemahasiswaan serta fasilitas yang ada di Bagian Administrasi dan Pengembangan Karir Kemahasiswaan agar tersampaikan dengan baik?
3. Bagaimana informasi pada *website* dapat *diupload* dengan mudah dan dapat *diupdate* sesuai waktu yang diinginkan?

## **C. Batasan Masalah**

Agar tidak meluasnya skripsi ini penulis membatasi permasalahan dalam pembuatan *website*, antara lain :

1. Pembuatan desain *website* memberikan berbagai bentuk informasi bagi mahasiswa baik dari kalangan intern ( kampus ) atau *extern* ( masyarakat umum ).

2. Website ini dibangun dibawah sistem operasi *Windows 8* yang mencakup aplikasi *Macromedia Dreamweaver CS6*, *PHP Myadmin*, *Web Scripting PHP* dan *MySQL*. Selain itu website ini juga didukung bahasa pemrograman web lainnya seperti *HTML (Hypertext Markup Language)*, *CSS (Cascading Style Sheet)*, dan bahasa pemrograman web lainnya.
3. Perancangan website Bagian Administrasi dan Pengembangan Karir Kemahasiswaan ini terbatas pada penyajian informasi antara pengunjung dengan pihak satuan kerja, informasi yang disajikan antara lain: Profil, berita, pengumuman, program, prosedur layanan, agenda, *link* terkait, kontak, buku tamu, dan *konten* kategori kemahasiswaan yang meliputi (lowongan kerja, artikel mahasiswa, organisasi mahasiswa, wisuda, dan beasiswa).

#### **D. Tujuan**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Merancang dan membuat website dengan tampilan yang menarik dan layak untuk digunakan sebagai media pemberitaan.
2. Mengimplementasikan hasil perancangan dan pembuatan website sebagai media pemberitaan di Bagian Administrasi dan Pengembangan Karir Kemahasiswaan.

#### **E. Manfaat Perancangan**

Dengan tugas akhir ini diharapkan dapat memberikan suatu manfaat bagi khalayak umum dan mahasiswa Universitas Muhammadiyah Ponorogo

Khususnya dalam mendapatkan informasi serta membantu Bagian Administrasi dan Pengembangan Karir Kemahasiswaan dalam mempublikasikan berbagai informasi.

#### **F. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan tugas akhir ini terdiri dari beberapa bagian utama, yaitu sebagai berikut :

##### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan menjelaskan tentang latar belakang masalah pemilihan judul “Perancangan Sistem Informasi Sebagai Media Pemberitaan Bagian Administrasi dan Pengembangan Karir Kemahasiswaan (BAPKK) Universitas Muhammadiyah Ponorogo”, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan

##### **BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini akan menjelaskan teori-teori yang menjadi dasar pembahasan tentang internet, pengertian *website*, pengertian sistem informasi, pengertian *data base*, *xampp*, *PHP*, *HTML*, *browser*, *adobe dreamweaver*, *photoshop*, disertai dengan pengertian domain dan hostinger sebagai sarana peng-uploadan *website*.

##### **BAB III : METODE PENELITIAN ATAU PERANCANGAN**

Bab ini menguraikan tentang metode *desain* penelitian atau perancangan, yaitu langkah – langkah yang akan dilakukan dalam upaya mencapai tujuan penelitian atau perancangan, mulai dari

munculnya ide sampai penulisan laporan penelitian atau perancangan. Rancangan pengambilan data, peralatan yang diperlukan, proses pengambilan data dan rancangan analisa data juga diuraikan dalam bab ini.

#### BAB IV : ANALISA DATA DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tahapan analisis dan desain *website sistem informasi*. Lalu dilakukan pengujian untuk mengetahui apakah *website* sudah sesuai dengan kebutuhan.

#### BAB V : PENUTUP

Bab ini menguraikan kesimpulan yang merupakan rangkuman dari hasil penyelesaian masalah dan saran untuk pengembangan penelitian lebih lanjut.