

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Inventaris ada untuk memungkinkan perusahaan memenuhi kebutuhan nasabah. Inventaris biasanya juga ada untuk memperlancar arus barang melalui proses produksi khususnya bagi pusat pekerjaan yang mempunyai ketergantungan. Alasan utama kehadirannya adalah perlindungan terhadap ketidakpastian pemasok. Keberadaan inventaris juga memungkinkan pemanfaatan realistis dan sebesar-besarnya dari perlengkapan dan tenaga kerja.

Menurut definisinya inventaris mengacu pada persediaan segala barang sumber daya yang digunakan dalam sebuah organisasi yang dapat berbentuk bahan mentah, pekerjaan dalam proses, barang jadi, suku cadang komponen, maupun persediaan.

Perkembangan teknologi informasi dewasa ini sangat terasa manfaatnya dalam membantu permasalahan dalam proses suatu kegiatan. Kegiatan yang umumnya menggunakan peranan teknologi informasi yaitu pengolahan data keuangan, pengolahan data jual beli, pengolahan data kepegawaian, pengolahan data inventarisasi barang, dan lain-lain.

Berdasarkan uraian diatas, maka dibangun tugas akhir dengan judul **“Analisa dan Desain Web Sistem Inventaris Laboratorium SMA 1 Bungkal Ponorogo”**

## **B. Rumusan Masalah**

1. Bagaimana merancang suatu sistem berbasis web untuk kebutuhan pendataan inventaris pada laboratorium SMA 1 Bungkal ponorogo?
2. Bagaimana menganalisa dari rancangan sistem yang nantinya akan dihasilkan?

## **C. Batasan Masalah**

1. Sistem ini hanya terfokus pada mendesain sebuah sistem untuk pendataan inventaris pada laboratorium SMA 1 Bungkal Ponogoro.
2. Jenis sistem ini bersifat *online* maka dibuat berbasis web.
3. Sistem dibangun menggunakan program XAMPP termasuk didalamnya *databasemysql*.

## **D. Tujuan**

Digunakan sebagai sarana untuk mengelola pendataan inventaris barang terutama pada pendataan barang masuk dan barang keluar di laboratorium SMA 1 Bungkal Ponorogo

## **E. Manfaat**

Perancangan sistem ini diharapkan mampu mempermudah pegawai yang mengelola pendataan inventaris barang pada laboratorium SMA 1 Bungkal Ponorogo secara efektif dari sisi pekerjaan dan efisien dari sisi waktu.

## **F. Metode Perancangan Sistem**

Perancangan sistem dilakukan dengan menggunakan proses pengembangan perangkat lunak *Classic Life Cycle* atau sering disebut sebagai model *Waterfall*. Model *Waterfall* memiliki beberapa tahapan diantaranya tahap Analisa Sistem, Desain Sistem, Implementasi Sistem, Pengujian dan Pemeliharaan. Namun dari beberapa tahapan tersebut penulis hanya menjelaskan sampai tahap pengujian sistem.

Pada tahap pengujian perangkat lunak, metode yang digunakan adalah Metode Alpha Test dan Beta Test. Pengujian Alpha Test digunakan untuk menunjukkan fungsi perangkat lunak tentang cara beroperasinya, apakah data keluaran telah berjalan sebagaimana yang diharapkan dan apakah informasi yang disimpan secara eksternal selalu dijaga kemutakhirannya. Contoh pengujian Alpha Test adalah pengujian yang dilakukan pada form input, pengujian data nilai siswa/mahasiswa dan pengujian lainnya. Sedangkan Pengujian Beta Test digunakan untuk memberikan penilaian tentang kualitas perangkat lunak.

## **G. Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

### **BAB 1 : PENDAHULUAN**

Bab ini berisi uraian tentang latar belakang penelitian, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB 2 : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini menjelaskan tentang landasan teori yang menjelaskan tentang teori umum yang berkaitan dengan topik, teori program yang berkaitan dengan aplikasi yang digunakan, teori khusus yaitu berkaitan dengan istilah-istilah yang dipakai dalam pembuatan aplikasi tersebut.

### **BAB 3 : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi analisis kebutuhan dalam membangun aplikasi ini.

#### **BAB 4 : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM**

Bab ini berisi hasil implementasi dari hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat dari aplikasi ini.

#### **BAB 5 : PENUTUP**

Bab ini berisikan kesimpulan mengenai hasil rancangan sistem yang telah dibuat dan disertai dengan saran yang diberikan oleh penulis apabila aplikasi ini ingin dikembangkan lebih lanjut.

