

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Penggajian pegawai merupakan sebuah kegiatan rutin di kantor Camat Sambit. Saat ini pencatatan atas penggajian pegawai masih dilakukan secara manual dan bisa dikatakan masih kurang memadai, sehingga masih mengalami banyak kendala pada saat melakukan transaksi penggajian pegawai. Selain itu, model manual membutuhkan waktu lama untuk memroses pengolahan data, seperti penambahan data, perubahan data, pencarian data serta pelaporan penggajian.

Sistem informasi penggajian merupakan sebuah sistem informasi yang dirancang khusus untuk membantu dalam menangani permasalahan-permasalahan di atas. Sistem ini memiliki beberapa fungsi utama, yaitu mengolah, menangani proses perhitungan gaji dan pembuatan laporan-laporan penggajian. Dengan adanya sistem informasi penggajian ini, diharapkan dapat membantu mengatasi permasalahan-permasalahan diatas serta mengurangi kesalahan penghitungan dan dapat mempercepat proses penggajian di kantor Camat Sambit.

Berdasarkan uraian-uraian di atas, penulis tertarik melakukan penelitian dengan judul **"Sistem Penggajian Pegawai di Kantor Camat Sambit Menggunakan Bahasa Pemrograman Java dan MySQL"**.

B. Perumusan Masalah

1. Bagaimana membangun sistem penggajian pegawai di Kantor Camat Sambit sesuai spesifikasi kebutuhan pengguna yang telah diidentifikasi sebelumnya?
2. Bagaimana meningkatkan kualitas pelayanan penggajian pegawai di Kantor Camat Sambit dengan sistem penggajian berbasis komputer?

C. Batasan Masalah

Untuk menjawab permasalahan penelitian tersebut, maka dalam penelitian ini akan dibatasi dalam ruang lingkup sebagai berikut :

1. Pengolahan gaji pegawai sesuai besarnya gaji dan potongan .
2. Sistem ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dan Database MySQL.

D. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian yang akan dilakukan adalah sebagai berikut :

Menghasilkan rancangan desain dan aplikasi Sistem Penggajian di Kantor Camat Sambit yang dapat menghitung gaji pegawai secara otomatis sesuai dengan gaji dan potongan dapat menyelesaikan masalah yang ada saat ini.

E. Metode Penelitian

Untuk memecahkan permasalahan tersebut, dilakukan pendekatan yang digunakan mengacu pada aturan SDLC (Software Development Life Cycle) yaitu urutan siklus pengembangan suatu perangkat lunak. Pengambilan data

dilakukan melalui observasi, wawancara, dan acara studi dokumen dari contoh yang dipilih.

Data yang didapat digunakan untuk menyusun *requirement system* dan perancangan sistem. Ada beberapa pendekatan pemecahan masalah yaitu sebagai berikut :

1. Survei

Dengan mendatangi langsung orang-orang di tempat-tempat atau instansi yang terkait dan melakukan wawancara mengenai pengetahuan dan beberapa informasi yang ada.

2. *Library Research*

Pengumpulan data dengan cara mempelajari beberapa dokumen yang berhubungan dengan sistem yang diteliti

3. Analisis Sistem

Setelah mendapatkan data, kemudian dilakukan analisis elemen-elemen yang dibutuhkan oleh sistem. Study ini dilakukan untuk memperoleh gambaran dari sistem serta meneliti kelebihan dan kekurangan dari sistem

4. Perancangan Sistem

Dilakukan berdasarkan hasil analisis sistem. Pada tahap ini dilakukan penentuan entitas dan data yang dibutuhkan sistem, serta dilakukan

pemodelan sistem dengan menggambarkan proses dan aliran yang terjadi. Tahap ini menghasilkan gambaran konseptual alir data, rancangan basis data serta rancangan input dan output dari sistem

5. Implementasi

Tahap ini dilakukan untuk mengimplementasikan hasil rancangan dan analisis diatas. Pada tahapan ini dilakukan pembuatan program, pembuatan basis data, pembuatan antar muka input dan output, serta menggabungkan berbagai elemen dari sistem

6. Uji Coba Sistem

Pada tahap ini dilakukan uji coba terhadap aplikasi yang telah dibuat serta dilanjutkan dengan melakukan evaluasi terhadap kekurangan dan kelebihan.

7. Pembuatan Laporan

Dokumen laporan terdiri dari dua tahapan yaitu laporan rancangan sistem secara detail dan lengkap untuk diseminarkan (berupa makalah) dan laporan pembangunan sistem dan uji coba sistem dengan berbagai jenis data, yang akan disidangkan (berupa konsep buku lengkap tugas akhir)

F. SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika pembahasan secara keseluruhan dalam penulisan Tugas Akhir ini, dijelaskan secara garis besar bab demi bab sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan Latar Belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi konsep dasar teori-teori yang diperlukan untuk pembahasan laporan Tugas Akhir, mengenai teori-teori yang melandasi pembuatan sistem ini mulai dari teori dasar sampai teori-teori yang mendukung seperti konsep dasar sistem informasi, definisi DFD, definisi ERD dan lain-lain.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Merupakan bagian yang menjelaskan mengenai proses dan implementasi alat dan perancangan program serta cara kerja program

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi tentang implementasi dan uji coba program hasil perancangan sistem.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari seluruh pembahasan sistem yang telah dibuat dalam tugas akhir, disertai saran-saran yang berkaitan dengan permasalahan yang ada yang dapat diberikan untuk pengembangan yang lebih baik.

Untuk menghasilkan analisis yang terencana dan penyusunan laporan tugas akhir yang tepat waktu maka diperlukan adanya jadwal analisis.

Adapun jadwal analisis dapat dilihat pada tabel di bawah ini

NO	KEGIATAN	Nopember 2013				Desember 2013				Januari 2013				Februari 2013			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan data	■	■	■	■												
2	Analisis data			■	■												
3	Perancangan sistem				■	■											
4	Pembuatan program					■	■	■	■	■	■	■	■				
5	Ujicoba program													■	■		
6	Penyusunan laporan															■	■

Tabel. 1.1 Jadwal Kegiatan