

MEMBUAT ANIMASI dengan **POWERPOINT**



Dilengkapi dengan contoh pembuatan 11 tema media pembelajaran untuk TK

> Indah Puji Astuti Ghulam Asrofi Buntoro Dwiyono Ariyadi

Indah Puji Astuti Ghulam Asrofi Buntoro Dwiyono Ariyadi



Penerbit : Unmuh Ponorogo Press

UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 28 TAHUN 2014 TENTANG HAK CIPTA

PASAL 113

KETENTUAN PIDANA SANGSI PELANGGARAN

- 1. Setiap orang yang dengan tanpa hak melakukan pelanggaran hak ekonomi sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf i untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 1 (satu) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp. 100.000.000 (seratus juta rupiah).
- 2. Setiap Orang yang tanpa hak dan/atau tanpa izin Pencipta atau pemegang Hak Cipta melakukan pelanggaran hak ekonomi Pencipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf c, huruf d, huruf f, da/atau huruf h untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 3 (tiga) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp. 500.000.000,00 (lima ratus juta rupiah)
- 3. Setiap Orang yang tanpa hak dan/atau tanpa izin Pencipta atau pemegang Hak Cipta melakukan pelanggaran hak ekonomi Pencipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf a, huruf b, huruf e, dan/atau huruf g untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 4 (empat) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp 1.000.000,000 (satu miliar rupiah)
- 4. Setiap orang yang memenuhi unsur sebagaimana dimaksud pada ayat (3) yang dilakukan dalam bentuk pembajakan, dipidana dengan pidana penjara paling lama 10 (sepuluh) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp. 4.000.000,000,000 (empat miliar rupiah)

MEMBUAT ANIMASI DENGAN POWERPOINT

(dilengkapi dengan contoh pembuatan 11 tema media pembelajaran untuk TK)



MEMBUAT ANIMASI DENGAN POWERPOINT

(dilengkapi dengan contoh pembuatan 11 tema media pembelajaran untuk TK)

Penulis : Indah Puji Astuti Ghulam Asrofi Buntoro Dwiyono Ariyadi

Hak Cipta©2021 : Penulis Hak Terbit©2021, Penerbit : Unmuh Ponorogo Press Jalan Budi Utomo Nomor 10 Ponorogo-63471 Telp. (0352) 481124, 487662 Faks. (0352) 461796 E-mail : unmuhpress@umpo.ac.id

> Desain Sampul : Tim Kreatif UMPO Press Sumber Gambar Sampul :

> > ISBN : 978-602-0791-79-1 Cetakan Pertama, Agustus 2020 viii + 135 halaman 15,5 x 23 cm

Dilarang keras mengutip, menjiplak, memfotocopi, atau memperbanyak dalam bentuk apa pun, baik sebagian maupun keseluruhan isi buku ini, serta memperjualbelikannya tanpa izin tertulis dari penerbit UMPO Press.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahi rabbil alamin. Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan semua nikmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan buku vang berjudul "MEMBUAT ANIMASI DENGAN POWERPOINT (dilengkapi contoh pembuatan dengan 11 tema media pembelajaran untuk TK)" ini dengan baik. Tujuan dari disusunnya buku ini adalah untuk memudahkan para Guru PAUD-TK dalam memahami bagaimana membuat media pembelajaran berbasis animasi dengan Microsoft Powerpoint, salah satu tools bawaan dari Microsoft Office vang sudah sangat familiar tentunya bagi para pengguna komputer. Namun masih ada yang belum memanfaatkan power point dengan maksimal, diantaranya adalah untuk membuat media pembelajaran berbasis animasi yang menarik sehingga menjadikan proses belajar mengajar menjadi lebih mudah dan menyenangkan.

Dalam proses penyusunan buku ini tentunya tidak hanya usaha dari penulis saja, namun ada banyak pihak yang turut membantu dan memberikan dukungan baik fikiran, tenaga maupun support untuk keberhasilan penulisan buku ini. Untuk itu, dengan kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih yang sebesarbesarnya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan kepada penulis sehingga buku ini berhasil disusun dan diterbitkan.

Buku ini tentunya tidak luput dari banyak kekurangan, untuk itu kami sebagai penulis sangat terbuka akan adanya kritik, saran serta masukan dari pembaca sekalian. Kami berharap pembaca sekalian memberikan masukan untuk buku ini supaya buku ini semakin lengkap dan baik lagi.

Ponorogo, 8 September 2020

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
Tema 1	1
Diri Sendiri	1
A. Membuat Slide pada Ms. Power Point	1
Tema 2	11
Kebutuhanku	11
A. Kebutuhanku	11
Tema 3	25
Lingkunganku	25
A. Slide 1-Judul	25
B. Slide 2-Materi	26
C. Slide 3-Permainan (Game)	28
D. Slide 4- Lingkungan yang Baik	31
E. Slide 5- Manfaat Lingkungan Bersih	33
Tema 4	37
Tanaman	37
A. Membuat Slide pada Ms. Power Point	37
B. Menambahkan tulisan dengan Word Art	38
C. Menambahkan gambar pada slide	40
D. Menambahkan Soal dan Jawaban dalam Pilihan	
Ganda	45
E. Menambahkan shape challout pada slide	45
F. Menambahkan text pada shape challout	47
G. Menambahkan gambar bergerak yang ber extenti	on
.gif	49
H. Menambahkan shape challout pada slide	49
I. Menambahkan text pada shape challout	51
J. Membuat link dengan Hyperlink	52
K. Membuat link dengan Action	53
Tema 5	55
Binatang	55
A. Membuat Slide pada Ms. Power Point	55
B. Menambahkan tulisan dengan Word Art	56
C. Menambahkan gambar pada slide	57

D. Menambahkan gambar bergerak yang ber extention	n
.gif	61
E. Menambahkan shape challout pada slide	62
F. Menambahkan text pada shape challout	63
G. Menambahkan file ber extention .mp3 pada slide	64
H. Membuat link dengan Hyperlink	67
I. Membuat link dengan Action	68
J. Membuat animasi gambar/tulisan bergerak	68
K. Pengaturan pada Custom Animation	69
Tema 6	73
Rekreasi	73
Slide 1- Judul	73
Slide 2- Jenis-jenis Tempat Rekreasi	74
Slide 3- Pantai	75
Slide 4- Gunung	76
Slide 5- Kebun Binatang	76
Slide 6- Permainan (Game)	77
Slide 7- Himbauan	79
Tema 7	83
Pekerjaan	83
A. Membuat Slide pada Ms. Power Point	83
B. Membuat Hyperlink	87
Tema 8	91
Tema Air-Udara-Api	91
A. Slide 1: Judul	91
B. Slide 2: Kegunaan Air	92
C. Slide 3: Bahaya Air	93
D. Slide 4: Kegunaan Udara	94
E. Slide 5: Bahaya Udara	94
F. Slide 6: Kegunaan Api	95
G. Slide 7: Bahaya Api	97
Tema 9	99
Alat Komunikasi	99
A. Modul Pembuatan Media Pembelajaran Tanaman	99
B. Menambahkan tulisan dengan Word Art1	00
C. Menambahkan gambar pada slide1	01
D. Menambahkan Soal dan Jawaban dalam Pilihan	
Ganda1	06

E. Menambahkan shape challout pada slide	106
F. Menambahkan text pada shape challout	108
G. Menambahkan gambar bergerak yang ber exter	ntion
.gif	110
H. Menambahkan shape challout pada slide	111
I. Menambahkan text pada shape challout	111
J. Membuat link dengan Hyperlink	113
K. Membuat link dengan Action	114
Tema 10	115
Tanah Airku	115
A. Membuat Slide pada Ms. Power Point	115
B. Menambahkan Animasi pada Tulisan dan Gamb	oar 123
C. Menambahkan music pada slide	124
Tema 11	127
Alam Semesta	127
A. Slide 1, Judul "Alam Semesta"	127
B. Slide 2, tema "Bumi"	128
C. Slide 3, Siang	129
D. Slide 4, Bulan dan Bintang	130
E. Slide 5, Asah Otak	131
DAFTAR PUSTAKA	133
TENTANG PENULIS	134

Tema 1 Diri Sendiri

A. Membuat Slide pada Ms. Power Point

Buka Ms. Power Point ke pilihan layout Title Slide Blank seperti pada gambar di bawah ini.



Ganti background dengan warna Pelangi. Caranya adalah dengan **klik kanan mouse** – pilih **Format Background – pilih Gradent Fill – Klik tanda segitiga ke bawah** yang ada pada **Preset color** – kemudian pilih **Rainbow II** – klik **Close**.



Tuliskan "DIRI SENDIRI" pada slide pertama menggunakan Word Art. Untuk memberikan efek pada Tulisan, aktifkan Tulisan dengan meng lik 2x, setelah muncul garis disekeliling tulisan klik **Format** – pada **Word Art Style** pilih **Text Effect** – pilih **Transform** - pilih **Arch up**.



1. SLIDE 2

Pada slide ke dua inputkan gambar dengan cara klik **Insert** – pilih **Picture – pilih gambar yang diinginkan** – klik **Insert**.



Setelah itu kita tambahkan garis panah dan keterangan untuk masing-masing anggota badan yang ada pada gambar. Untuk menambahkan garis panah caranya adalah dengan **klik Insert** – pilih **Shapes** – pilih **Line** – pilih **Arrow** untuk garis panah.



Kemudian tuliskan keterangan disamping anak panah. Caranya adalah dengan klik **Insert** – pilih **Text box** – **arahkan kursor disamping anak panah dan tuliskan kata yang diinginkan**.



Jenis dan ukuran huruf dapat dirubah sesuai yang diinginkan. Untuk contoh kali ini menggunakan jenis huruf **Calibri** dengan ukuran **24**.



Buat keterangan untuk masing-masing bagian tubuh yang lain, seperti tangan, kaki, kepala, mata, telinga, hidung, mulut, alis, pundak, dan lutut.



Selanjutnya adalah dengan memberikan efek pada setiap garis panah dan tulisan supaya terlihat lebih menarik.

Pada contoh kali ini tanda panah menggunakan efek **Wipe**, sedangkan tulisan menggunakan efek **Dissolve In**. Slide judul yang ada tulisan **Diri Sendiri**, menggunakan efek **Swish**.



Untuk mereview materi kita dapat mengajukan pertanyaan kaitannya dengan materi kepada anak didik untuk mengetahui apakah mereka sudah paham atau belum dengan materi yang telah disampaikan. Salah satu contohnya adalah pertanyaan dalam bentuk multiple choice atau pilihan ganda. Dalam contoh kali ini akan ada 3 contoh soal kaitannya dengan materi Diri Sendiri. Jika siswa manjawab benar maka aka nada notifikasi benar, dan jika siswa menjawab salah maka akan ada notifikasi salah.

Caranya adalah dengan menambahkan slide baru dengan model layout **Title Only**. Isikan pertanyaan pada kolom paling atas.



Untuk pilihan jawabannya menggunakan Tex box. Cara menggunakan Tex box adalah dengan cara klik **Insert** – pilih **Text box** – **arahkan kursor atau mouse ke layar** (di bawah pertanyaan). Lakukan 3 kali untuk membuat jawaban (a), jawaban (b), dan jawaban (c).



Buatlah 3 pertanyaan pada 3 slide yang berbeda.



Setelah itu buat slide untuk notifikasi jawaban benar dan jawaban salah. Untuk jawaban benar, inputkan gambar imoticon senyum dan untuk jawaban salah, inputkan imoticon sedih. Sebagai contoh dapat dilihat pada gambar di bawah ini.





Untuk contoh soal yang pertama, buat Hyperlink pada setiap jawaban. Dimana untuk jawaban benar di link kan ke halaman slide yang berisi imoticon senang dan untuk jawaban yang salah di link kan dengan slide yang berisi imoticon sedih. Sebagai contoh, untuk pertanyaan "Mata digunakan untuk..." jawaban yang benar adalah "a. Melihat" maka jawaban a akan di link kan dengan halaman notifikasi benar. Dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

-	H1.02.	diri sendiri.pptx - Microsoft PowerPoint	Drawing Tools	- 0 ×
Table	Rove Cla Prote Shapes Shanket Chart	Hyperina Action	The second secon	
Slide	Outine			Custom Animation 🗸 🗙
4	Matagenetiar prof.	Mata c	ligunakan untuk	By Ant Direct - Management Studity effect
4	Nga iganin wa na na na	a. <u>Melihat</u>	Edit Hyperlink Unk ter Tent to dipalery: [< Exercities of the second sec	? × Screening., or element of the skile, then kild Officer' to akit ammetion.
2	Tegen-dipida stata	b. <u>Mencium</u> c. <u>Mendengar</u>	- Lat Slid - Lat Slid - Rext Site - Pervisus Site - Pervisus Site - Slide 1 	
6			Couriert −5. Targert digunalian untuk C target Address C target digunalian untuk C target digunalian untuk C target digunalian untuk Store endretuen	Bernova Link OK Canod
,	8			Contraction (Contraction)
	Click to add notes			AutoPreven
Slide	1 of 7 - "Office Theree" 🥳 English (Indonesia)			
	P Type here to search	H 🖿 🖂 🤇	s 🛯 🗶 🗳 💁 🔼	^ ∉ 40 ₫ вне 22/30 🖏

Untuk jawaban yang salah maka akan di link kan dengan halaman notifikasi salah. Dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

In Fahre City Pools Shares Smathet Chait Ad Abyet " Buchtations	Higherlink Action Units	The Same Second City of Mener Second Star Notes Second Star Second City of Mener Second Star Second St		
B Office 1	Mata <u>di</u> j	gunakan untuk	Custom A	IEFect • Sciences
	inse	rt Hyperlink	7 ×	
· man	a Malihat	Link to: Text to deploy: Collection in Decemen(Collection)	screenTp	
1 Dest	b. Mencium	bloct a plage in the decament. Bloc prevent chard State	i i	an element of the side, the Vdd Effect" to add arsmation
Tope Spectre of A .	c. Mendengar	till Bilde Table garen Triss Noment -2, Stoke 2 -3, Stoke dispersion untrial		
	q	A. Teinga digurakan untuk A. Teingan digurakan untuk Varia		
		225500 V	S	
	61	addres 🛛 🔍	Canod	
				100 Decision 100
			-	D Side Prov
Click to add pater.			Deat	

Ketika muncul halaman notifikasi kita dapat kembali ke halaman soal lagi dengan cara mengklik tombol back. Untuk itu kita perlu menambahkan gambar back di halaman notifikasi.



Kemudian kita buat Hyperlink untuk tombol back ke halaman soal yang pertama.hal ini berlaku juga untuk halaman notifikasi berikutnya.



Tema 2 Kebutuhanku

A. Kebutuhanku

1. Makanan dan Minuman

Membuat animasi makanan, langkah-langkahnya sebagai berikut:

Slide 1-Judul

a. Pilih **create** > **Design** > pilih satu tema yang sesuai seperti dibawah ini



- b. Beri judul pada kolom title "1. Makanan" dan sub tittle "Tema Kebutuhannku"
- c. **Insert picture** > untuk menambahkan gambar pendukung yang harus kita siapkan terlebih dahulu.
- d. Untuk memotong gambar, pilih obyek > menu format >
 crop



- e. Potong gambar sesuai kebutuhan.
- f. Beri animasi pada silde 1, pilih **judul** > **animation** > **zoom**



g. Ulangi langkah 6 untuk obyek sub judul, dan obyek gambar (pilih fly In)

Untuk mengakhiri jangan lupa diberi animasi transisi slide 1 dengan cara, pilih menu **transitions** > **morph**. **Slide 2**

- a. Tambahkan slide kedua
- b. Ubah warna backgound dengan cara klik kanan pada silde
 > Format background
- c. Ganti warna pada menu color

	Animation P * Format Background	٣
Click to add title	Fill Solid fill Gradient fill	
Click to add text	Base Options: Dicture or texture fill Dictions: Pattern fill Pattern fill Hide background graphics	
	Best Slide ⊈olor Grid and Guides → Iransparency → Øler	<u>2</u> -
	Ø] Format Background \$2 New Cognent 39 Rgrybearding	

d. Tambahkan gambar dari menu insert > picture, pilih gambar > klik open



e. Tambahkan text komentar pada gambar dengan cara insert > shape





f. Pada slide 2 ini, tambahkan beberapa gambar pendukung seperti gambar berikut



- g. Memberi animasi pada masing-masing obyek:
 - Pilih obyek orang sakit > animations > entrance > fly in
 - Obyek shape text > animations > entrance > wipe
 - Obyek sayur > animations > entrance > bounce
 - Obyek anak sehat > animations > entrance > fly In (effect option >from right)
 - Obyek judul > animations > entrance > fly In (effect option >from right)

Jika ingin menambahkan suara rekaman kita, dengan cara :

• Insert > media > audio > record audio



 Mulai merekam dengan cara beri nama file > klik tombol record merah > rekam suara Anda, jika sudah selesai klik stop (tombol kotak tengah)



Slide 3-Permainan

1. Tambahkan slide ke 3- Permainan-"Memilih makanan Sehat"



- 2. Memberi animasi pada tiap-tiap obyek: klik animations
 - Pilih obyek orang > grow & turn > atur startnya On click
 - Obyek text/judul > split > atur startnya On click

Obyek (pisang, semangka, sayur, permen, popmie) > zoom
 > atur startnya After Previous (bergerak otomatis setelah obyek sebelumnya selesai)



3. Memberi animasi pada obyek dengan triger (obyek dapat berubah menjadi tombol sehingga bisa di click)

sitions	Animations	Slide Show	Review	View	Add-ins	Help	Nitro Pro 9	doPDF 9 Sto	ryboarding	Format	ΩŢ	iell me
om Bars	Grow & Turn	Zoom	X Swivel	Bound		Effect Dptions *	Add Animation •	ồ¶ Animation Pane ∮ Trigger • ☆ Animation Painte	Star Dur er	t: On Click ation: 00,50 ay: 00,00	*	Reorc
1-1-112	1.1.1.10.1.1.1.8	-1-1-1-6-1-1-1-	4-1-1-1-2-1-1	d-0 d d d d	2-1-1-1-4	1	Appear	Fade	Fly In	Float In	Spi	lit
Ma	<mark>ana</mark> ya	yang I	maka	nan	seha	<mark>it ?</mark>	Wipe	Shape Swivel	Wheel	Random Bars	Grow 8	₹ & Turn

Kelompok Obyek Benar

- a. Pilih Obyek Pisang > add animation > entrance > zoom >
- b. Trigger > pilih nama picture obyek pisang (obyeknya sendiri)

Entrance merupakan animasi menampilkan (berbeda dengan **exit**).



Menambahkan Suara

- a. Menambahkan suara pada animasi trigger, Siapkan file suara (betul/salah) bertipe wav.
- b. pilih menu Insert > pilih obyek pisang> action > pilih play sound >other sound
- c. Pilih lokasi file musik, selanjutnya pilih file betul.wav (untuk obyek yang benar)

sert	Design Trar Online Pictures , Screenshot +) Photo Album mages	sitions	Animations Animations and an and an an an an an an an an an an	Slide Show SmartArt Chart	Review	View	Add-ins	Help
tures	Online Pictures Screenshot ~ Photo Album mages	Shap	es 3D Models Illustrations	SmartArt Chart	🕂 Get Add-ins 🎝 My Add-ins			
Ac					Add-ins		Links	Action
Ac						9	82	
	tion Setting	gs -	_			C B	~	!
Γ	Mouse Clic	Mou	ise Over					
	Action o	n click -						
	Action o							
	Non	e						
	<u>Нур</u>	erlink t	D:				_	
	Nex	t Slide					-	
	<u> R</u> un	progra	m:		_		_	
					<u>B</u> r	owse		
	Run	<u>m</u> acro:						
							-	
	🔘 Obj	ect <u>a</u> ctio	on:				_	
							•	
	Play so	und:						
	Betul	wav	4				-	
	Highli	aht clie						
					ОК	Can	icel	

- d. Lakukan hal yang sama pada semua obyek kelompok benar (sayur, buah semangka dan lainnya).
 Kelompok Obyek Salah
- a. Obyek **Permen > add animation > exit > zoom >**
- b. Trigger > pilih nama obyek pisang
 Exit merupakan animasi keluar/menghilang. (berbeda dengan entrance).
 Menambahkan Suara
- a. Siapkan file suara (betul/salah) bertipe wav.
- b. Animasi suara untuk kelompok obyek yang Salah.

c. pilih menu **Insert** > pilih obyek pisang> action > pilih play sound >other sound

Pilih lokasi file musik, selanjutnya pilih file **salah.wav** (untuk obyek yang salah)



d. Lakukan langkah-langkah tadi pada tiap-tiap obyek benda yang akan dijadikan tombol permainan (pop mie dan lainnya).

Slide 4- Manfaat Buah

- 1. Tambahkan Slide ke 4 untuk materi manfaat buah-buahan
- 2. Membuat gambar trnsparan sebagai background
 - a. **Insert** > **picture** > masukkan gambar yang akan dijadikan background
 - b. Klik gambarnya > Format > adjust > transparancy > pilih tingkat transparannya



3. Tambahkan obyek judul text yang menarik dengan menggunakan wordArt



a. **Insert > WordArt >** pilih satu model yang sesuai

- b. Tuliskan judul "Manfaat Buah"
- c. Memberi effect bentuk text; klik text judul > format > text effects > transform > pilih bentuk text, misal stop.



d. Memberi bayangan pada text, format >text effect > Glow
 > pilih warna yang sesuai.

e Show	Review	View	Add-ins	Help	Nitro Pr	o 9	doPDF 9	Story	rboarding	, ,	Format	Ŷ	Tell m	e	ß
	hape Fill + hape Outline hape Effects		A /			▲ • ▲ • ▲ •	Alt Text		Bring For Send Bac Selection	ward × kward Pane	F Al 관습Gr 21 Ro	ign * oup * state *	\$ 	86 cm i,08 cm	*
s 12111	110-1-1-1-8	г <u>л</u>	Wo	rdArt Styles	0 - 1 - 1 - 1 -	A	<u>S</u> hadow	×	3 - 1 - 1 - 1]	Arrange	12 · · · · ·	14-1-1-1	5 16:1-	ize	۲ <u>۵</u>
						$\langle \hat{\bigcirc} \rangle$	<u>R</u> eflection	÷	-						
		f.	-	D		A	Glow	Þ	No Glo	w					
M	an	Ta	at	BI	19	A	Bevel	÷	Glow	/ariatior	15				
- Cliel	k to odd to	wt (2			A	3- <u>D</u> Rotation	n +	A	A	A	A	A	A	
						abc	<u>T</u> ransform	÷	A	A	A	A	A	A	
	1								A	A	A	A	A	A	
									A	A	A	A	A	A	
			(1)						🚷 м	ore Glow	Color	510W: 18	point; D	ark Leal,	, ACC

- e. Ulangi langkah yang sama untuk membuat sub judul "Daya Tahan Tubuh Supaya Sehat".
- 4. Tambahkan obyek Buah (semangka dan pisang) dan obyek orang ceria.
- 5. Animasi pada Obyek:
 - Animasi Buah Pisang dan Semangka > klik obyek buah > menu animations > extrance > bounce.
 - b. Animasi Judul "manfaat buah" > klik obyek judul > menu animations > extrance > Fly In
 - c. Animasi Orang > klik obyek orang > menu animations > extrance > Grow & Turn



Slide 5- Manfaat Sayur

- 1. Tambahkan Slide ke 5 untuk materi manfaat Sayur mayur
- 2. Membuat background slide dengan gambar
 - a. **Design > costumise > format backgound**



- b. Pilih bagian picture source >insert > from a file, (pilih file yang akan dijadikan background)
- c. Atur **transparancy** nya sesuai kebutuhan
- d. Atur batas kiri kanan, pada menu offset left right
- e. Atur atas bawah, pada menu offset top bottom
- 3. Tambahkan obyek judul text yang menarik dengan menggunakan wordArt



a. Insert > WordArt > pilih satu model yang sesuai

b. Tuliskan judul "Manfaat Sayuran"

c. Memberi effect bentuk text; klik text judul > format > text effects > transform > pilih bentuk text, pilih Warp Down.



 d. Memberi bayangan pada text, format >text effect > Glow > pilih warna yang sesuai.

iide Show	Review	View	Add-ins	Help	Nitro Pr	o 9	doPDF 9	Story	boarding	, 1	Format	Ŷ	Tell m	•
	Shape Fill - Shape Outline Shape Effects	•	A /			• <u>A</u> • <u>A</u>	Alt Text		Bring For Send Bac Selection	ward + kward Pane	문 Al - 대 Gr 고 Ro	ign ▼ oup * otate *	\$]] 3,3	36 cm (,39 cm (
tyles	1-110-1-1-1-8	5 5 5 6	Wor	dArt Style	s 1-0-1-1-1-	A	<u>S</u> hadow	Þ	3-1-1-13	Arrange	12 I.I.I.I	14 1 1 1	5i 16 -	ze
						$\langle \stackrel{\wedge}{\ominus} \rangle$	<u>R</u> eflection	÷						
N	1 (10			A	<u>G</u> low	×	No Glo	w				
N	lant	a a	it Sa	ayı	Ira	A	<u>B</u> evel	÷	Glow	Variation	15			
-	ania	or of the				A	3- <u>D</u> Rotatio	n F	A	A	A	A	A	A
Merijaga Kebugar					abc	Iransform	×	A	A	A	A	A	A	
Jupun									A	A	A	A	A	A
									A	A	A	Glow: 1	1 point;	Orange, /
									🚷 M	ore Glow	/ Colors			1

e. Ulangi langkah yang sama untuk membuat sub judul "Menjaga Kebugaran Tubuh".

- 1. Tambahkan obyek Sayur (brokoli dan tomat) dan obyek orang /cewek ceria.
- 2. Animasi pada Obyek:
 - a. Animasi brokoli > klik obyek sayur > menu animations > extrance > swivel
 - b. Animasi Judul "manfaat buah" > klik obyek judul > menu animations > extrance > split
 - c. Animasi Orang > klik obyek orang > menu animations > extrance > Shape



Tema 3 Lingkunganku

A. Slide 1-Judul

1. Pilih **create** > **Design** > **pilih satu tema** yang sesuai seperti dibawah ini



- 2. Beri judul pada kolom title "Lingkungan" dan sub title "*Tema Lingkunganku*"
- 3. Insert **picture** > untuk menambahkan gambar pendukung yang sudah kita siapkan terlebih dahulu.



4. Beri animasi pada silde 1, pilih **judul** > **animation** > **zoom**



 Ulangi langkah 4 untuk obyek sub judul, dan obyek gambar (pilih flay In)

Untuk mengakhiri jangan lupa diberi animasi transisi slide 1 dengan cara, pilih menu **transitions > morph**.

B. Slide 2-Materi

- 6. Tambahkan slide kedua
- 7. Ubah warna backgound dengan cara klik kanan pada silde
 > Format background

Ganti warna pada menu color



8. Tambahkan gambar dari menu **insert** > **picture**, pilih **gambar** > klik **open**
| ••• AB 5-0 B - | - | | g rinakn | VGAN | | | Q+ Search in Presentation | Θ. |
|-------------------------------|---|-------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|----------------------------------|------------------------------|--|------------|
| New Table Pictures Screenshot | | +2 - • | L. CHA. | · · · · · · · · · | 60 | Q Search | π·Ω
Equation Springer Video Audio | |
| | Fercentes | bald-
eagle-2280.prg | dirt-576619,1280.
png | garbage-40357,1
280,prg | grass-303857,12
80.png | Mouse-2003068.3
[280.png] | Format Background | 0 |
| | Deveniloads Devices Devices Ghularn's Mac Media Music | Isndecape-18442
27/280.png | Iandscape-18442
30,1280.png | Isndscape-18442
31,1280.png | | Modul
Linghungan.decx | Oraclient NI
Picture or texture HI
Pattern RB
Hide Background Oraphics
Solor
temperature or on on | <u>A</u> - |
| | MB Photos | penguin-42936,1
280,png | 55 | stream-310145,12
80.png | tree-576846,128
0.png
Cano | tree-576842,1280
.prg | | |
| * Vita injere lef | (- ; | | - • | - | | | Apply to All Reset Backgrou | ind |

9. Tambahkan text komentar pada gambar dengan cara insert
 > shape >



Pada slide 2 ini, tambahkan beberapa gambar pendukung seperti gambar berikut



Memberi animasi pada masing-masing obyek:

- a. Obyek shape text > animations > entrance > wipe
- b. Obyek judul > animations > entrance > fly In (effect option > from right)

Jika ingin menambahkan suara rekaman kita, dengan cara :

c. Insert > media > audio > record audio



 Mulai merekam dengan cara beri nama file > klik tombol record merah > rekam suara Anda, jika sudah selesai klik stop (tombol kotak tengah)

Record S	ound ? X
Name: Total so	makanan1 und length: 1
	OK Cancel

C. Slide 3-Permainan (Game)

1. Tambahkan slide ke 3- Permainan-"Apa ya yang ada di sekitar kita?"



- 2. Memberi animasi pada tiap-tiap obyek: klik animations
- a. Pilih **obyek orang > grow & turn >** atur startnya On click
- b. **Obyek text/judul > split > atur startnya On click**

c. Obyek (tong sampah, pinguin, pohon, ikan paus, rumput) > zoom > atur startnya After Previous (bergerak otomatis setelah obyek sebelumnya selesai)



- 3. Memberi animasi pada obyek dengan triger (obyek dapat berubah menjadi tombol sehingga bisa di click)
- 4. Beri animasi pada silde 3, pilih **judul** > **animation** > **zoom**



Kelompok Obyek Benar

- a. Pilih Obyek Tong sampah > add animation > entrance > zoom >
- b. Trigger > pilih nama picture obyek tong sampah (obyeknya sendiri)

Entrance merupakan animasi menampilkan (berbeda dengan exit).



Menambahkan Suara

- a. Menambahkan suara pada **animasi trigger**, Siapkan file suara (betul/salah) bertipe wav.
- b. pilih menu Insert > pilih obyek tong sampah> action > pilih play sound >other sound
- c. Pilih lokasi file musik, selanjutnya pilih file betul.wav (untuk obyek yang benar)

L© ⇒			1kebutur	anku.ppt	х -	
e Insert Design Transiti	ons Animations	Slide Show	Review	View	Add-ins	Help
Pictures	Shapes 3D * Models	SmartArt Chart	🗄 Get Add-ins 🕽 My Add-ins	- z		Action (
Images	Illustrations		Add-Ins		Links	
Action Se	ttings	-	2	x	1	
Mouse	Click Mouse Over					
Acti	on on click			- 11		
۲	None					
0	Hyperlink to:					
	Next Slide			-		
0	<u>R</u> un program:					
			Browse			
•	Run <u>m</u> acro:					
	Object action:					
				- 11		
		4				
	ay sound: etul way					
E HI	ghlight <u>c</u> lick					
		ОК	Can	cel		
(2	

d. Lakukan hal yang sama pada semua obyek kelompok benar (tong sampah, pohon dan rumput).

Kelompok Obyek Salah

- a. Obyek pinguin > add animation > exit > zoom >
- b. Trigger > pilih nama obyek pinguin

Exit merupakan animasi keluar/menghilang. (berbeda dengan entrance).

Menambahkan Suara

- c. Siapkan file suara (betul/salah) bertipe **wav**.
- d. Animasi suara untuk kelompok obyek yang Salah
- e. pilih menu Insert > pilih obyek pinguin> action > pilih play sound > other sound
- f. Pilih lokasi file musik, selanjutnya pilih file salah.wav (untuk obyek yang salah)



g. Lakukan langkah-langkah tadi pada tiap-tiap obyek benda yang akan dijadikan tombol permainan (pinguin dan ikan paus).

D. Slide 4- Lingkungan yang Baik

- 1. Tambahkan Slide ke 4 untuk materi lingkungan yang baik
- 2. Membuat gambar trnsparan sebagai background
 - a. Insert > picture > masukkan gambar yang akan dijadikan background
 - b. Klik **gambarnya** > **Format** > **adjust** > **transparancy** > pilih **tingkat transparannya**



- 3. Tambahkan obyek judul text yang menarik dengan menggunakan **wordArt**
 - a. Insert > WordArt > pilih satu model yang sesuai



- b. Tuliskan judul "Lingkungan yang baik"
- c. Memberi effect bentuk text; klik text judul > format > text effects > transform > pilih bentuk text, misal stop.



 d. Memberi bayangan pada text, format >text effect > Glow > pilih warna yang sesuai.



- e. Ulangi langkah yang sama untuk membuat sub judul "Lingkungan yang Bersih, Rapi Tubuh menjadi Sehat".
- 4. Tambahkan obyek Pohon dan obyek orang ceria.
- 5. Animasi pada Obyek:
 - a. Animasi Pohon > klik obyek pohon > menu animations > extrance > bounce.
 - b. Animasi Judul "Lingkungan yang baik" > klik obyek judul > menu animations > extrance > Fly In
 - c. Animasi Orang > klik obyek orang > menu animations > extrance > Grow & Turn



E. Slide 5- Manfaat Lingkungan Bersih

- 1. Tambahkan Slide ke 5 untuk materi manfaat Lingkungan bersih
- 2. Membuat background slide dengan gambar
 - a. Design > costumise > format backgound



- b. Pilih bagian picture source >insert > from a file, (pilih file yang akan dijadikan background)
- c. Atur **transparancy** nya sesuai kebutuhan
- d. Atur batas kiri kanan, pada menu offset left right
- e. Atur atas bawah, pada menu offset top bottom
- 3. Tambahkan obyek judul text yang menarik dengan menggunakan **wordArt**
 - a. Insert > WordArt > pilih satu model yang sesuai



- b. Tuliskan judul "Manfaat Lingkungan Bersih"
- c. Memberi effect bentuk text; klik text judul > format
 > text effects > transform > pilih bentuk text, pilih
 Can Down.



 d. Memberi bayangan pada text, format >text effect > Glow > pilih warna yang sesuai.



- e. Ulangi langkah yang sama untuk membuat sub judul
 "Menjaga kebersihan Lingkungan Terhindar dari Penyakit".
- 4. Tambahkan obyek tong sampah dan obyek orang /cewek ceria.
- 5. Animasi pada Obyek:
 - f. Animasi tong sampah > klik obyek tong sampah > menu animations > extrance > swivel

- g. Animasi Judul "Manfaat lingkungan bersih" > klik obyek judul > menu animations > extrance > split
- h. Animasi Orang > klik obyek orang > menu animations > extrance > Shape



Tema 4 Tanaman

A. Membuat Slide pada Ms. Power Point

Buka Ms. Power Point dan ubah Layout menjadi Blank, dengan cara pilih Layout dan pilih Blank.



SLIDE 1

Ubah background dengan menambahkan file gambar ber extention .JPEG atau .JPG atau .PNG dengan cara **klik kanan** – pilih **Format Background** – pilih Picture or texture fill – klik File – **ambil gambar di folder yang sudah disiapkan sebelumnya** (Folder gambar) – klik **insert** dan pada **Format Background** kemudian pilih **Close**.





Maka slide akan berubah menjadi seperti di bawah ini.

B. Menambahkan tulisan dengan Word Art Klik Insert – WordArt – dan pilih salah satu jenis huruf



Jika sudah ada tampilan seperti di bawah ini tuliskan text yang akan ditulis pada "**YOUR TEXT HERE**".

000 A G 5·0	5 B +	Pros	iontation1		Q+ Storch in Presentat	ion ©:
Home Insert Draw	Design Transitions	Animations Silde	Show Review	View Shape Fi	ormat	🛓 Share 🗠
Paste V. New Stde	Calibri (Body)	* 80 * A* /		() (() (*3) (*8) = = ((∆ • (?)	Convert to Inser	* 2* Drawing
1 Terrentiere	1.7.1.1.4.1.2.1 <u>8</u> 1	(2), 3), 3), 3), 4), 7), 8, 7), 8, 9), 9)	u, 12, 14, 14, 15, 14, 17, 14, 19	20.21.22.33.24	Format Shape Shape Options	Contract Options
				*	Fill	
					No Hi Solid Hi Ordert Hi Ordert Hi Ordert Hi Detrace of texture Bi Detrace fille Detrace fille Side background Hi Line	
Slide 1 of 1 English (United St	tates)		. ANDES ■ CO	mments 😑 📰	甲	- + 51% 🔛

Sebagai contoh tuliskan kalimat **MENGENAL TANAMAN**

Norm Levit Decay Transition Advisations Edds Size Review Verse Decay Format Advisations Image: Size Size Size Size Size Size Size Size	000 885.0	D +		Presentation1		Q	- Search in Presentation	e.
Part Description Part Description Part Description </th <th>Home Insert Draw D</th> <th>esign Transitions</th> <th>Animations</th> <th>Slide Show</th> <th>Roview View</th> <th>Shape Format</th> <th></th> <th>🛓 Share 🔶</th>	Home Insert Draw D	esign Transitions	Animations	Slide Show	Roview View	Shape Format		🛓 Share 🔶
Permet Shape Permet Shape Perm	Patta V New Or	Calibri (Body)	• 80 • /	A+ A+ Ay - <u>A</u> -		•= 11 • 11	Convert to SmartArt	Drawing
MENGENAL TAMAMAN	1	ana Brank ang a	r (n. r. opanar (n.	9.35.36.37. <u>3</u> 8.383	21.22.23.24.25.24.25.24	Form	at Shape ape Octions Te	ext Options
MULTINISTETINIAL ULAINIAUMUAN					* Fil • No 50 Gr. Pic Pic Sil	Fill No fill Solid fill Gradient fill Proture or texture fill Pattern fill Silde background fill		
						⊧ Line		

Agar tulisan tidak terlihat monoton kita dapat merubahnya, misalkan menjadi melengkung setengah lingkaran seperti pada gambar di bawah ini.



Caranya adalah dengan meng klik 2x tulisan "MENGENAL TANAMAN" maka di sebelah atas akan muncul toolbar **Format**, maka pilih **Text Effect** kemudian pilih Transform setelah itu pilih sesuai dengan keinginan anda. Maka, tulisan yang tadinya lurus akan berubah sesuai dengan transform yang anda pilih.

SLIDE 2

C. Menambahkan gambar pada slide

Klik **Insert – Picture –** pilih gambar **berextension JPG/JPEG/PNG** yang akan digunakan – pilih Insert.



Maka hasilnya akan tampak seperti gambar di bawah ini.



Kemudian tambahkan gambar dan tulisan sehingga menghasilkan gambar seperti pada gambar di bawah ini.



Silahkan merubah background slide yang ke tiga dengan tampilan seperti di bawah ini.



Kemudian tambahkan gambar dan tulisan masing-masing Tanaman untuk slide 3 = Bunga Mawar, slide 4 = Bunga Tulip, slide 5 = Buah Tomat, slide 6 = Buah Strowberry.

Contoh hasil slide ke 3 dapat dilihat pada gambar di bawah ini





SLIDE 5



SLIDE 6



Silahkan merubah background slide yang ke delapan dengan tampilan seperti di bawah ini.



Kemudian tambahkan 4 button/tombol seperti gambar di bawah ini.



Setelah itu tambahkan tulisan "Latihan Soal" di slide ke 7 bagian atas seperti gambar di bawah ini.



D. Menambahkan Soal dan Jawaban dalam Pilihan Ganda

Tambahkan Soal yaitu tulisan "Bunga yang berwarna merah..." di slide ke 8 bagian atas seperti gambar di bawah ini.



E. Menambahkan shape challout pada slide

Untuk menambahkan shape pada slide caranya adalah dengan meng klik Insert – klik shapes – pada bagian callout pilih bentuk rounded rectangle. Kemudian ketika muncul tanda plus (+) pada kursor, tarik kursor untuk menggambarkan shapes pada slide.





Hasilnya dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Untuk merubah warna shape, klik 2x gambar shape yang berwarna biru kemudian pilih Shape Format pada toolbar bagian atas. Setelah itu pilih shape style. Contoh di bawah ini adalah menggunakan style Intense effect – Gold, Accent 4.



Hasilnya dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



F. Menambahkan text pada shape challout

Cara menambahkan text pada shape adalah dengan meng klik Insert, kemudian pilih Text box. Setelah kursor berubah, arahkan kursor ke dalam shape seperti gambar di bawah ini.



Maka shape siap untuk ditulisi. Sebagai contoh, silahkan tulis kata Anggrek



47

Ulangi langkah-langkah di atas untuk membuat slide 9, 10, dan 11. **SLIDE 9**



SLIDE 10



SLIDE 11



G. Menambahkan gambar bergerak yang ber extention .gif

Klik Insert – Picture – pilih file gif yang akan digunakan – pilih Insert.



Hasilnya dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



H. Menambahkan shape challout pada slide

Untuk menambahkan shape pada slide caranya adalah dengan meng klik **Insert – klik shapes** – pada bagian **callout** pilih bentuk sesuai yang diinginkan. Kemudian ketika muncul tanda plus (+) pada kursor, tarik kursor untuk menggambarkan shapes pada slide.



Untuk merubah warna shape, klik 2x gambar shape yang berwarna biru kemudian pilih Shape Format pada toolbar bagian atas. Setelah itu pilih shape style. Contoh di bawah ini adalah menggunakan style Intense effect – Gold, Accent 4.



I. Menambahkan text pada shape challout

Cara menambahkan text pada shape adalah dengan meng **klik Insert**, kemudian pilih **Text box**. Setelah kursor berubah, arahkan kursor ke dalam shape seperti gambar di bawah ini.



Maka shape siap untuk ditulisi. Sebagai contoh, silahkan tulis kata Alhamdulillah

SLIDE 13

Ulangi langkah-langkah di atas untuk membuat slide 14.



SLIDE 14

Ulangi langkah-langkah di atas untuk membuat slide 14.



J. Membuat link dengan Hyperlink

Klik pada gambar atau blok tulisan yang akan dibuat hyperlink. Kemudian pilih **Insert – Hyperlink – Place in this document** – kemudian pilih **slide keberapa yang akan di link** kan dengan gambar atau tulisan. Sebagai contoh bisa dilihat pada gambar di bawah ini.



Pada gambar di bawah ini adalah contoh menggunakan tools Hyperlink untuk memberikan perintah pada gambar start. Maksudnya adalah ketika di klik gambar start maka slide otomatis akan me link ke slide yang ke 2.

K. Membuat link dengan Action

Dan gambar di bawah ini adalah contoh menggunakan tools Action untuk memberikan perintah pada gambar close. Maksudnya adalah ketika di klik gambar silang maka slide otomatis akan me link ke **end show** (power point / slide sudah berakhir). Sebelumnya silahkan tambahkan gambar silang pada slide ke 2. Caranya adalah dengan klik **Insert** – pilih Action – akan muncul kotak dialog Action Setting. Kemudian pada Hyperlink to pilih End Show. Kemudian klik O



Tema 5 Binatang

A. Membuat Slide pada Ms. Power Point

Buka Ms. Power Point dan ubah Layout menjadi Blank, dengan cara pilih Layout dan pilih Blank.



SLIDE 1

Ubah background dengan menambahkan file gambar ber extention .JPEG atau .JPG atau .PNG dengan cara klik kanan – pilih Format Background – pilih Picture or texture fill – klik File – ambil gambar di folder yang sudah disiapkan sebelumnya (Folder gambar) – klik insert dan pada Format Background





Maka slide akan berubah menjadi seperti di bawah ini.

B. Menambahkan tulisan dengan Word Art Klik Insert – WordArt – dan pilih salah satu jenis huruf.



Jika sudah ada tampilan seperti di bawah ini tuliskan text yang akan ditulis pada "**YOUR TEXT HERE**".



Agar tulisan tidak terlihat monoton kita dapat merubahnya, misalkan menjadi melengkung setengah lingkaran seperti pada gambar di bawah ini.



sebelah atas akan muncul toolbar **Format**, maka pilih **Text Effect** kemudian pilih **Transform** setelah itu pilih sesuai dengan keinginan anda. Maka, tulisan yang tadinya lurus akan berubah sesuai dengan transform yang anda pilih.

C. Menambahkan gambar pada slide

Klik **Insert** – **Picture** – pilih gambar **berextension JPG/JPEG/PNG** yang akan digunakan – pilih Insert.



Maka hasilnya akan tampak seperti gambar di bawah ini.



Silahkan merubah background slide yang ke dua dengan tampilan seperti di bawah ini (Caranya sama seperti slide sebelumnya)



Kemudian tambahkan gambar dan tulisan sehingga menghasilkan gambar seperti pada gambar di bawah ini.



SLIDE 3

Silahkan merubah background slide yang ke tiga dengan tampilan seperti di bawah ini.



Kemudian tambahkan gambar dan tulisan masing-masing hewan untuk slide 3 = kambing, slide 4 = sapi, slide 5 = anjing, slide 6 = kuda, slide 7 = ayam.

Contoh hasil slide ke 3 dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



SLIDE 4



SLIDE 5





SLIDE 7



SLIDE 8

Silahkan merubah background slide yang ke delapan dengan tampilan seperti di bawah ini.





Kemudian tambahkan 5 gambar hewan seperti gambar di bawah ini.

Setelah itu tambahkan tulisan "Nama dan Suara Binatang" di slide ke 8 bagian atas seperti gambar di bawah ini.



SLIDE 9

D. Menambahkan gambar bergerak yang ber extention.gif Klik Insert – Picture – pilih file gif yang akan digunakan – pilih Insert.





Hasilnya dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Tambahkan gambar rumput pada slide tersebut dimana caranya sama seperti menambahkan gambar di slide sebelumnya.



E. Menambahkan shape challout pada slide

Untuk menambahkan shape pada slide caranya adalah dengan meng klik Insert – klik shapes – pada bagian callout pilih bentuk sesuai yang diinginkan. Kemudian ketika muncul tanda plus (+) pada kursor, tarik kursor untuk menggambarkan shapes pada slide.




Untuk merubah warna shape, klik 2x gambar shape yang berwarna biru kemudian pilih Format pada toolbar bagian atas. Setelah itu pilih shape style. Contoh di bawah ini adalah menggunakan style Colored Outline – Dark 1.



F. Menambahkan text pada shape challout

Cara menambahkan text pada shape adalah dengan meng klik **Insert**, **kemudian pilih Text box**. Setelah kursor berubah, arahkan kursor ke dalam shape seperti gambar di bawah ini.



Maka shape siap untuk ditulisi. Sebagai contoh, silahkan tulis kata Mbeeek... Mbeeek...



G. Menambahkan file ber extention .mp3 pada slide

Klik **Insert – Sound – Sound from file** – kemudian pilih direktori dimana file .**mp3 disimpan – klik OK.**



Setelah klik **OK**, maka akan muncul gambar speaker seperti tampilan seperti di bawah ini.



Ulangi langkah-langkah di atas untuk membuat slide 10, 11, 12, dan 13. **SLIDE 10**



SLIDE 11



SLIDE 12



SLIDE 13



SLIDE 14

Silahkan merubah background slide yang ke 14 dan manambahkan gambar dan WordArt seperti tampilan di bawah ini.



SLIDE 15

Silahkan merubah background slide yang ke 15 dan manambahkan gambar dan WordArt seperti tampilan di bawah ini.



SLIDE 16

Silahkan merubah background slide yang ke 16 dan manambahkan gambar dan WordArt seperti tampilan di bawah ini.



H. Membuat link dengan Hyperlink

Klik pada gambar atau blok tulisan yang akan dibuat **hyperlink**. **Kemudian pilih Insert – Hyperlink – Place in this document** – kemudian pilih **slide** keberapa yang akan di **link kan** dengan gambar atau tulisan. Sebagai contoh bisa dilihat pada gambar di bawah ini.

Pada gambar di bawah ini adalah contoh menggunakan tools Hyperlink untuk memberikan perintah pada gambar start. Maksudnya adalah ketika di klik gambar start maka slide otomatis akan me link ke slide yang ke 2.



I. Membuat link dengan Action

Dan gambar di bawah ini adalah contoh menggunakan tools Action untuk memberikan perintah pada gambar close. Maksudnya adalah ketika di klik gambar silang maka slide otomatis akan me link ke **end show** (power point / slide sudah berakhir). Sebelumnya silahkan tambahkan gambar silang pada slide ke 2.

Caranya adalah dengan klik **Insert** – pilih **Action** – akan muncul kotak dialog **Action Setting**. Kemudian pada **Hyperlink to** pilih **End Show**. Kemudian klik Ok.



J. Membuat animasi gambar/tulisan bergerak

Pada slide ke empat belas terdapat tulisan **asip** dimana masing-masing huruf nanti akan dibuat bergerak. Cara membuatnya yaitu dengan memanfaatkan tools Animations. Caranya adalah siapkan gambar/tulisan yang akan dibuat efek bergerak, **klik 2 kali** pada gambar/tulisan kemudian klik **Animations - Custom Animation – klik Add Effect – Motion Paths – pilih Draw Custom Path – pilih**

Curve.



Kemudian ketika muncul tanda plus (+) pada kursor, tarik kursor untuk membuat garis lengkung sesuai yang diinginkan. Sebagai contoh dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



K. Pengaturan pada Custom Animation

1. Pengaturan music pada slide

Kita dapat mengatur berapa lama music akan ditampilkan pada slide. Sebagai contoh lihat slide yang ke 9. Pada slide ini ada file .mp3 yang berisi suara hewan. Dalam latihan kali ini akan dicoba untuk mensetting, dimana suara hewan akan terus berulang sampai ketika kita lakukan klik, maka music akan berhenti.



Caranya adalah pada menu Custom Animation yang terletak di sebelah kanan pilih Effect Option maka akan muncul kotak dialog Play Sound. Pada menu Effect pada Start Playing pilih From beginning dan pada stop playing pilih After current slide. Kemudian pada menu Timing pada bagian Repeat pilih until next klik. Maksudnya adalah music akan terus berulang sampai kita lakukan klik berikutnya.



2. Pengaturan pada Modify



Start :

On Clik (efek kemunculan akan dijalankan jika ada penekanan tombol mous). Untuk engubah dapat dipilih dengan menekan panah seperti gambar di atas, kemudian pilih salah satu.

With revious jika efek animasi diterapkan bersamaan dengan efek animasi lainya yang sebelumnya diterapkan.

After Previous akan menerapkan efek animasi setelah efek animasi sebelumnya diselesaikan.

Direction :

memberi pilihan pada kita berkaitan dengan keragaman jenis Modify yang kita pilih.

Speed :

memberikan pilihan pada kita berkaitan dengan kecepatan pelaksanaan animasi.

Tema 6 Rekreasi

Slide 1- Judul

1. Pilih **Design** > **Droplet** > lalu pilih variant yang biru, supaya terlihat seperti air



Beri Judul tema dengan WordArt , "Rekreasi",
 a. pilih insert > wordArt.



- b. pilih jenis font di menu home, font "Calibri" supaya hasilnya huruf seperti gambar diatas.
- c. Memberi effect bayangan judul text dengan cara klik pada text > format > text effect > glow
- d. Lakukan hal yang sama untuk sub judul **"Tempat-tempat Rekreasi".**
- Memberi animasi pada slide, menu transition > Airplane (seperti pesawat)



- 4. Memberi animasi pada obyek text judul,
 - a. pilih obyek judul > animations > entrance > Zoom
 - b. pilih obyek sub judul > animation > entrance > Shape, ubah effect option > out



Slide 2- Jenis-jenis Tempat Rekreasi

- Buatlah judul dengan cara insert > wordart, tulis text "air untuk minum dan juga mandi"
- Membuat text bergelombang dengan cara, Menu format > text effect > transform >Double Wave



 Tambahkan obyek gambar Pantai, Gunung dan Kebun Binatang, insert > picture sehingga susunannya seperti dibawah ini.



- 4. Berikan animasi pada slide 2:
 - a. Animasi slide , menu transition > Ripple
 - b. Obyek Pantai > animation > entrance > peek in
 - c. Obyek Gunung > animation > entrance > fly in
 - d. Obyek Kebun Binatang > animation > entrance > rise up
 - e. Text judul > animation > entrance > zoom.

Slide 3- Pantai

- 1. Beri judul dengan insert > word art > "Rekreasi ke Pantai"
- 2. Tambahkan obyek Pantai
- 3. Tambahkan obyek Orang Selancar
- 4. Beri animasi pada slide;
- a. Animasi slide, menu transition > split (membelah layar)
- b. Obyek text judul > animation > entrance > random bar
- c. Obyek text keterangan > animation > entrance > fly in



Slide 4- Gunung

- 1. Beri judul dengan insert > word art > "Rekreasi ke Gunung".
- 2. Tambahkan obyek Tenda dan Anak-anak
- 3. Memberi animasi pada slide 4:
 - a. Animasi slide, menu **transition** > **peel off**
 - b. Obyek text judul > animation > entrance > center revolver
 - c. Obyek text keterangan > animation > entrance > curve up



Slide 5- Kebun Binatang

- Beri judul dengan insert > word art > "Rekreasi ke Kebun Binatang".
- 2. Tambahkan obyek Binatang-binatang.
- 3. Memberi animasi pada slide 5:
- a. Animasi slide, menu transition > blinds
- b. Obyek text judul > animation > entrance > spinner
- c. Obyek text keterangan > animation > entrance > whip



Slide 6- Permainan (Game)

1. Tambahkan slide ke 6- Permainan-"Apa ya yang ada di sekitar kita?"



- 2. Memberi animasi pada tiap-tiap obyek: klik animations
 - a. Pilih obyek orang > grow & turn > atur startnya On click
 - b. Obyek text/judul > **split** > atur startnya **On click**
 - c. Obyek (koper, monyet, bus, gajah, handphone) > zoom > atur startnya After Previous (bergerak otomatis setelah obyek sebelumnya selesai)



- 3. Memberi animasi pada obyek dengan triger (obyek dapat berubah menjadi tombol sehingga bisa di click)
- 4. Beri animasi pada silde 3, pilih judul > **animation** > **zoom**



Kelompok Obyek Benar

a. Pilih Obyek Koper > add animation > entrance > zoom >

b. **Trigger** > pilih nama picture obyek koper (obyeknya **sendiri**) Entrance merupakan animasi menampilkan (berbeda dengan exit).



Menambahkan Suara

- a. Menambahkan suara pada animasi trigger, Siapkan file suara (betul/salah) bertipe wav.
- b. pilih menu **Insert** > pilih **obyek koper**> **action** > pilih **play sound** >**other sound**
- c. Pilih lokasi file musik, selanjutnya pilih file **betul.wav** (untuk obyek yang benar)



d. Lakukan hal yang sama pada semua obyek kelompok benar (koper, bus dan handphone).

Kelompok Obyek Salah

- a. Obyek monyet > add animation > exit > zoom >
- b. **Trigger** > pilih nama obyek monyet

Exit merupakan animasi keluar/menghilang. (berbeda dengan entrance).

Menambahkan Suara

- a. Siapkan file suara (betul/salah) bertipe wav.
- b. Animasi suara untuk kelompok obyek yang Salah
- c. pilih menu Insert > pilih obyek monyet> action > pilih play sound >other sound
- d. Pilih lokasi file musik, selanjutnya pilih file salah.wav (untuk obyek yang salah)



e. Lakukan langkah-langkah tadi pada tiap-tiap obyek benda yang akan dijadikan tombol permainan (monyet dan gajah).

Slide 7- Himbauan

- 1. Tambahkan Slide ke 7 untuk materi himbauan
- 2. Membuat background slide dengan gambar
- a. Design > costumise > format background



- b. Pilih bagian **picture source** >**insert** > **from a file**, (pilih file yang akan dijadikan background)
- c. Atur transparancy nya sesuai kebutuhan
- d. Atur batas kiri kanan, pada menu offset left right
- e. Atur atas bawah, pada menu offset top bottom
- 3. Tambahkan text komentar pada gambar dengan cara insert > shape >



- 4. Tambahkan obyek judul text yang menarik dengan menggunakan wordArt
 - a. Insert > WordArt > pilih satu model yang sesuai



- b. Tuliskan judul "Selalu menjaga kebersihan tempat rekreasi buanglah sampah pada tempatnya"
- c. Memberi effect bentuk text; klik text judul > format > text effects > transform > pilih bentuk text, pilih Wave 1.



d. Memberi bayangan pada text, format >text effect > Glow
 > pilih warna yang sesuai.



- 5. Tambahkan obyek tong sampah dan obyek orang /cowok ceria.
- 6. Animasi pada Obyek:
 - a. Animasi tong sampah > klik obyek tong sampah > menu animations > extrance > swivel
 - b. Animasi Judul *"Selalu menjaga kebersihan tempat rekreasi buanglah sampah pada tempatnya" >* klik obyek judul > menu animations > extrance > Expand

c. Animasi Orang > klik obyek orang > menu animations > extrance > Shape



Tema 7 Pekerjaan

A. Membuat Slide pada Ms. Power Point

Buka Ms. Power Point ke pilihan layout Title Slide Blank seperti pada gambar di bawah ini. Kemudian ganti warna background dengan Texture. Caranya adalah klik kanan mouse, pilih Format background – Picture or tecture fill – pilih Texture – pilih Blue tissue paper.



SLIDE 1

Tuliskan judul "PEKERJAAN" pada slide pertama menggunakan Word Art. Caranya adalah dengan meng klik Insert – pilih Word Art – pilih huruf sesuai dengan yang diinginkan.



SLIDE 2

Buat button pada slide ke dua sebanyak 6 buah menggunakan shape. Caranya adalah dengan klik Insert – Shapes – Basic Shapes – Oval.



Supaya shapes terlihat lebih menarik dapat merubahnya dengan cara aktifkan shape dengan mengklik shape 2x sehingga muncul garis disekeliling shape. Kemudian pilih Format – Shape style – pilih sesuai yang diinginkan. Sebagai cotoh dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



buat Tulisan di tengah lingkaran dengan nama-nama pekerjaan. Misalkan nama pekerjaannya adalah Guru.

Untuk menambahkan Tulisan caranya adalah dengan klik Insert – pilih Text box – arahkan ke tengah-tengah lingkaran – tuliskan nama pekerjaan. Jenis dan ukuran huruf dapat diubah sesuai dengan yang diinginkan. Dalam contoh ini menggunakan jenis huruf Candara ukuran 40.

H 9-04	preinsjaan gyst (Compatibility Mode) - Microsoft PowerPoint	- ø ×
P Pare Yout	Desp: Association Desp: Association Desp: Association Desp: Desp: <thdesp:< th=""> <thdesp:< th=""> Desp:<</thdesp:<></thdesp:<>	V Priž Replace - Select - Loting
California Control PEXERUAAN	Guru	

Buatlah lingkaran sebanyak 6 buah dan tuliskan nama-nama pekerjaan, masing-masing adalah guru, dokter, polisi, tentara, petani, dan koki.



Untuk slide 3 - 8, tambahkan gambar sesuai pekerjaan. Misalkan slide tiga adalah untuk gambar guru.





SLIDE 4



SLIDE 5



SLIDE 6



SLIDE 7



SLIDE 8



B. Membuat Hyperlink

Untuk menghubungkan button yang ada di slide dua dengan gambar-gambar sesuai nama-nama pekerjaan maka kita perlu membuat **Hyperlink**. Caranya adalah dengan mengaktifkan shape di slide ke dua. Misalkan Guru, setelah shape itu aktif dengan muncul garis disekelilingnya, maka klik **Insert** – pilih **Hyperlink** – **pada kolom Link to**, klik **Place in this document** – **pilih slide yang ada gambar guru** – **klik OK**.





Buat Hyperlink untuk semua shape nama-nama pekerjaan. Agar tampilan Lebih menarik, dapat menambahkan animasi disetiap tulisan dan slide, caranya dapat dilihat pada materi-materi sebelumnya. Setelah itu Langkah selanjutnya adalah membuat **button Back** / **kembal**i. Tujuannya adalah ketika ditampilkan gambar pekerjaannya, maka akan kembali ke slide nama-nama pekerjaan. Membuat button back ini sudah pernah dibahas di materi sebelumnya. Kita dapat menggunakan gambar yang berextention .png atau .jpeg, maupun menggunakan shape untuk membuat button sendiri.

Pada contoh kali ini saya akan menggunakan gambar untuk button back nya. Caranya adalah klik slide ke tiga. **Pilih Insert – Picture – pilih gambar yang diinginkan – pilih Insert.**



Maka hasil gambar dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Setelah itu, buat Hyperlink pada gambar button back ke halaman namanama pekerjaan (slide 2). Caranya sama seperti membuat **Hyperlink** dipembahasan sebelumnya, yaitu dengan mengaktifkan gambar button back – pilih **Insert** – pilih **Hyperlink** – pada kolom **Link to**, pilih **Place in this document – pilih slide ke 2.**



Begitu seterusnya untuk semua gambar pekerjaan silahkan diberi button back. Karena sama, maka kita dapat langsung mengcopy paste button tersebut, tanpa harus membuatnya satu per satu. Caranya **aktifkan button back dengan cara klik 2x** dan muncul garis di **sekelilingnya** – **klik kanan mouse** – **pilih copy** – **klik slide gambar pekerjaan barikutnya** – **klik kanan mouse** - **klik paste**.



Langkah terakhir adalah kita tambahkan keterangan nama pekerjaan pada masing-masing gambar pekerjaan. salah satu caranya yaitu dapat menggunakan Word Art. Pilih Insert – klik Word art – pilih model huruf yang diinginkan – tuliskan nama pekerjaan.



Tema 8 Tema Air-Udara-Api

A. Slide 1: Judul

1. Pilih Design > Droplet > lalu pilih variant yang biru, supaya terlihat seperti air



Beri Judul tema dengan WordArt , "air-udara-api",
 a. pilih insert > wordArt.



- b. pilih jenis font di menu home, font "Buxton Sketch" supaya hasilnya huruf seperti gambar diatas.
- c. Memberi effect bayangan judul text dengan cara klik pada text > format > text effect > glow
- d. Lakukan hal yang sama untuk sub judul "manfaat dan bahayanya".
- Memberi animasi pada slide, menu transition > curtain (seperti membuka gorden)



- 4. Memberi animasi pada obyek text judul,
 - a. pilih obyek judul > animations > entrance > wheel
 - b. pilih obyek sub judul > animation > entrance > Shape, ubah effect option > out



B. Slide 2: Kegunaan Air

- 1. Buatlah judul dengan cara insert > wordart, tulis text "air untuk minum dan juga mandi"
- Membuat text bergelombang dengan cara, Menu format > text effect > transform >Wave Down



 Tambahkan obyek gambar air gelas, orang minum dan orang mandi dengan cara, insert > picture sehingga susunannya seperti dibawah ini.



- 4. Berikan animasi pada slide 2:
 - Animasi slide , menu transition > Gliter (memberi effect slide seperti butiran air)
 - b. Obyek gelas > animation > entrance > fly in
 - c. Obyek orang minun > animation > entrance > wipe (effect option from bottom)
 - d. Obyek orang mandi > animation > entrance > wipe (effect option from Top)
 - e. Text judul > animation > entrance > random bars.

C. Slide 3: Bahaya Air

- Beri judul dengan insert > word art > "bahaya air yang melimpah bisa terjadi banjir"
- 2. Tambahkan obyek sungai banjir
- 3. Beri animasi pada slide;
- a. Animasi slide, menu transition > split (membelah layar)
- b. Obyek text > animation > entrance > random bar



D. Slide 4: Kegunaan Udara

- Beri judul dengan insert > word art > "udara kita hirup untuk bernafas".
- 2. Tambahkan obyek kipas dan anak menghirup
- 3. Memberi animasi pada slide 4:
- a. Animasi slide, transition > Peel Off (membuka kertas)
- b. Text judul > animation > entrance > zoom
- c. Obyek kipas > animation > entrance > fly in
- d. Obyek orang > animation > entrance > Swivel



E. Slide 5: Bahaya Udara

- Beri judul dengan insert > word art > "bahaya angin tornado".
- 2. Tambahkan obyek kota dan angin tornado.
- 3. Memberi animasi pada slide 5:
 - a. Animasi slide, transition > Blinds
 - b. Text judul > animation > entrance > zoom

c. Obyek angin > animation > entrance > Swivel, agar animasi angin terus berputar hingga slide berganti maka aturlah pada repeat, klik panah pada animasi > timing > repeat > until next slide

	2 Air Udara Api.pptx 👻	Sign in 🖬 — 🗗 🗙			
Animations Slide Show Review	View Add-ins Help Nitro Pro 9 doPDF 9 Storyboarding Q	Tell me 🖻 Share 🖵			
Grow & Turn Zoom Swivel	Bounce Chief Contraction Pane Add Animation Pane Bounce Bou	r Previous ✓ 02,00 ℃ 00,00 ℃ Timing A Move Earlier ✓ Move Later			
na 10 na 8 na 16 na 4 na 2 na 10 na 2 na 4 na 6 na 18 na 10 na 12 na 14 na 16 n 🔺 Animation Pane 🔻 🗙					
ahaya ai	Swivel	Angle 7: 8. Bart On Sid Start On Sid Start With Pr Aloss Start After Pr Visions Effect Option- Iming- Hide Advanced Timeline Bernove			
	Until End of Slide	el			

Hasil akhir seperti terlihat di gambar berikut



F. Slide 6: Kegunaan Api

 Beri judul dengan insert > wordArt > pilih bentuk yang sesuai, tuliskan judul "api kecil untuk memasak "



2. Beri effect bayangan pada judul > format > text effect > glow



- 3. Tambahkan obyek koki, kompor bertipe file .png
- 4. Agar lebih menarik tambahkan obyek api bertipe file .gif sehingga kelihatan api bergerak menyala.
- 5. Aturlah posisi obyek seperti berikut



- 6. Menambahkan animasi pada slide 6:
 - a. Animasi pada slide, pilih transition > riple (animasi gelombang)



- b. Animasi pada obyek judul text > animations > extrance > float in
- c. Obyek api > animations > extrance > apprear
- d. Demikian juga lakukan hal yang sama untuk obyek koki.

G. Slide 7: Bahaya Api

1. Beri judul dengan insert > wordart



- Berikan text effect agar lebih menarik, format > text effect > glow
- 3. Tambahkan obyek rumah, api dan orang. Untuk obyek api carilah gambar yang bertie file .gif sehingga api tetap bergerak.
- 4. Aturlah posisi obyek sesuai komposisinya
- 5. Memberi animasi pada slide 7:

- a. Animasi pada slide, transitions > crush (animasi kertas menggumpal)
- b. Animasi pada obyek judul > animations > extrance > random bar
- c. obyek api > animations > extrance > flade
- d. obyek orang > animations > extrance > motion path > line (orang bergerak/lari)
- e. Tambahkan sound suara fire alarm.wav, agar animasi mendukung. Dengan cara insert > audio > my computer, inputkan file suara alarm kebakaran bertype . wav.



f. hasil akhir terlihat seperti berikut


Tema 9 Alat Komunikasi

A. Modul Pembuatan Media Pembelajaran Tanaman

Buka Ms. Power Point dan ubah Layout menjadi Blank, dengan cara pilih Layout dan pilih Blank.



SLIDE 1

Ubah background dengan menambahkan file gambar ber extention JPEG atau JPG atau .PNG dengan cara **klik kanan – pilih Format Background – pilih Picture or texture fill – klik File – ambil gambar di folder yang sudah disiapkan sebelumnya** (Folder gambar) – **klik insert** dan pada **Format Background** kemudian pilih **Close**.





Maka slide akan berubah menjadi seperti di bawah ini.

B. Menambahkan tulisan dengan Word Art Klik Insert – WordArt – dan pilih salah satu jenis huruf.



Jika sudah ada tampilan seperti di bawah ini tuliskan text yang akan ditulis pada "*YOUR TEXT HERE*".





Sebagai contoh tuliskan kalimat MENGENAL ALAT KOMUNIKASI

Agar tulisan tidak terlihat monoton kita dapat merubahnya, misalkan menjadi melengkung setengah lingkaran seperti pada gambar di bawah ini.



Caranya adalah dengan meng klik 2x tulisan *"MENGENAL ALAT KOMUNIKASI"* maka di sebelah atas akan muncul toolbar Format, maka pilih Text Effect kemudian pilih Transform setelah itu pilih sesuai dengan keinginan anda. Maka, tulisan yang tadinya lurus akan berubah sesuai dengan transform yang anda pilih.

SLIDE 2

C. Menambahkan gambar pada slide

Klik **Insert – Picture – pilih gambar berextension** JPG/JPEG/PNG yang akan digunakan **– pilih Insert**.



Maka hasilnya akan tampak seperti gambar di bawah ini.



Kemudian tambahkan gambar dan tulisan sehingga menghasilkan gambar seperti pada gambar di bawah ini.



Silahkan merubah background slide yang ke tiga dengan tampilan seperti di bawah ini.



Kemudian tambahkan gambar dan tulisan masing-masing Alat Komunikasi untuk slide 3 = HP, slide 4 = Microphone, slide 5 = Fax, slide 6 = HT.

Contoh hasil slide ke 3 dapat dilihat pada gambar di bawah ini.





SLIDE 5



SLIDE 6



Silahkan merubah background slide yang ke delapan dengan tampilan seperti di bawah ini.



Kemudian tambahkan 4 button/tombol seperti gambar di bawah ini.



Setelah itu tambahkan tulisan "Latihan Soal" di slide ke 7 bagian atas seperti gambar di bawah ini.



D. Menambahkan Soal dan Jawaban dalam Pilihan Ganda

Tambahkan Soal yaitu tulisan "*Alat untuk menelepon adalah...*" di slide ke 8 bagian atas seperti gambar di bawah ini.



E. Menambahkan shape challout pada slide

Untuk menambahkan shape pada slide caranya adalah dengan meng klik **Insert – klik shapes** – pada bagian **callout** pilih bentuk **rounded rectangle**. Kemudian ketika muncul tanda **plus** (+) pada kursor, tarik kursor untuk menggambarkan shapes pada slide.



Hasilnya dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Untuk merubah warna shape, **klik 2x gambar shape yang berwarna biru** kemudian pilih **Shape Format** pada toolbar bagian atas. Setelah itu pilih **shape style**. Contoh di bawah ini adalah menggunakan **style Intense effect – Gold, Accent 4.**





Hasilnya dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

F. Menambahkan text pada shape challout

Cara menambahkan text pada shape adalah dengan meng **klik Insert**, kemudian pilih **Text box**. Setelah kursor berubah, arahkan kursor ke dalam shape seperti gambar di bawah ini.



Maka shape siap untuk ditulisi. Sebagai contoh, silahkan tulis kata **HT**



Ulangi langkah-langkah di atas untuk membuat slide 9, 10, dan 11.

SLIDE 9



SLIDE 10





SLIDE 12

- G. Menambahkan gambar bergerak yang ber extention .gif Klik Insert – Picture – pilih file gif yang akan digunakan
- pilih Insert.



Hasilnya dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



H. Menambahkan shape challout pada slide

Untuk menambahkan shape pada slide caranya adalah dengan meng klik **Insert – klik shapes** – pada bagian **callout** pilih bentuk sesuai yang diinginkan. Kemudian ketika muncul tanda plus (+) pada kursor, tarik kursor untuk menggambarkan shapes pada slide.



Untuk merubah warna shape, **klik 2x gambar shape yang berwarna biru** kemudian pilih **Shape Format** pada toolbar bagian atas. Setelah itu pilih shape style. Contoh di bawah ini adalah menggunakan **style Intense effect – Gold, Accent 4.**



I. Menambahkan text pada shape challout

Cara menambahkan text pada shape adalah dengan meng klik Insert, kemudian pilih Text box. Setelah kursor berubah, arahkan kursor ke dalam shape seperti gambar di bawah ini.



Maka shape siap untuk ditulisi. Sebagai contoh, silahkan tulis kata **Alhamdulillah**



SLIDE 13

Ulangi langkah-langkah di atas untuk membuat slide 14.



Ulangi langkah-langkah di atas untuk membuat slide 14



J. Membuat link dengan Hyperlink

Klik pada gambar atau blok tulisan yang akan dibuat hyperlink. Kemudian pilih **Insert – Hyperlink – Place in this document** – kemudian pilih slide keberapa yang akan di link kan dengan gambar atau tulisan. Sebagai contoh bisa dilihat pada gambar di bawah ini.

Pada gambar di bawah ini adalah contoh menggunakan tools Hyperlink untuk memberikan perintah pada gambar start. Maksudnya adalah ketika di klik gambar start maka slide otomatis akan me link ke slide yang ke 2



K. Membuat link dengan Action

Dan gambar di bawah ini adalah contoh menggunakan tools Action untuk memberikan perintah pada gambar close. Maksudnya adalah ketika di klik gambar silang maka slide otomatis akan me link ke **end show** (power point / slide sudah berakhir). Sebelumnya silahkan tambahkan gambar silang pada slide ke 2. Caranya adalah dengan klik **Insert – pilih Action** – akan muncul kotak dialog **Action Setting**. Kemudian pada Hyperlink to **pilih End Show**. Kemudian klik O



Tema 10 Tanah Airku

A. Membuat Slide pada Ms. Power Point

Buka Ms. Power Point ke pilihan layout Title Slide seperti pada gambar di bawah ini.



SLIDE 1

Tuliskan judul *"Tanah Airku"* pada kolom judul, kemudian ganti huruf menjadi Comics San MS atau jenis huruf lain yang diinginkan.



Supaya tulisan mudah dibaca, bisa memberikan ukuran font yang lebi besar dan membuat tulisan menjadi Bold seperti tampak seperti di bawah ini.



Mengganti Background

Klik kanan mouse kemudian pilih **Format Backround** – pilih **Picture or texture fill** – klik **file** – **pilih gambar di direktori** dimana gambar itu disimpan – **klik open** – klik **close**.



Pada pembahasan kali ini kita akan membuat media pembelajaran dengan tema Tanah Airku. Ada beberapa point yang akan disampaikan yaitu kaitannya dengan nama negara, lambang negara, warna bendera Indonesia, nama Presiden dan Wakil Presiden, nama Ibu Kota Indonesia, dan juga hari kemerdekaan Indonesia.

SLIDE 2

Selain merubah background dengan gambar, kita juga dapat merubah background dengan warna-warna saja. Caranya adalah dengan mengklik **kanan mouse – kemudian pilih Format Background –** ganti warna dengan cara klik segitiga ke bawah pada **colour –** kemudian pilih warna yang diinginkan – klik **close.**

	() H 7 . 0 2) :	Presentation1 - Microsoft PowePoint	- 8 ×
о #	Name Instet Compt Association Hold Date Factore Non- Table	Store For 8 March 1 The Decision The De	M find Sa Arpine - S Start -
	Celevered 5 Solar Fort	Click to add title	Cathra
	Contracting Device of the set of the s	k to add text	
	See State		
>			
40 55 105 1264	Rest Schyand Close Apply to A		
03/03/2020 	Click to add notes		

Kemudian ganti layout dengan blank. Caranya klik **toolbox Slides** – pilih **Layout** dan pilih **Blank**.



Materi pertama adalah tentang nama negara. Kita masukkan gambar peta Indonesia, caranya adalah dengan klik Insert – pilih **Pictures** – kemudian pilih **file gambar** – pilih **Insert**. Kemudian kita tambahkan tulisan memakai Word Art dengan cara klik **Insert** – pilih **Word Art** – kemudian pilih jenis huruf dan warna yang diinginkan. Sebagai contoh dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Atur sedemikian rupa sehingga menjadi seperti gambar di bawah ini.



SLIDE 3

Silahkan merubah background slide yang ke tiga dengan tampilan seperti di bawah ini.



Kemudian tambahkan gambar burung garuda dan tulisan "apa lambing negara Indonesia?" dan juga tulisan Burung Garuda. Dapat dilihat seperti gambar di bawah ini.



Silahkan merubah background slide yang ke empat dengan tampilan seperti di bawah ini.



Kemudian tambahkan gambar bendera merah putih dan tulisan "apa warna bendera Indonesia?" dan juga tulisan merah putih. Dapat dilihat seperti gambar di bawah ini.



Silahkan merubah background slide yang ke lima dengan tampilan seperti di bawah ini.



Kemudian tambahkan gambar Presiden dan Wakil Presiden Negara Indonesia dan tulisan "Siapa nama Presiden dan Wakil Presiden Negara Indonesia?" dan juga tulisan "Ir. H. Joko Widodo dan K. H. Ma'ruf Amin". Dapat dilihat seperti gambar di bawah ini.



Silahkan merubah background slide yang ke enam dengan tampilan seperti di bawah ini.



Kemudian tambahkan gambar Tugu Monas sebagai icon Kota Jakarta dan tulisan "Apa nama Ibu Kota Inonesia?" dan juga tulisan "Jakarta". Dapat dilihat seperti gambar di bawah ini.



Silahkan merubah background slide yang ke tujuh dengan tampilan seperti di bawah ini.



Kemudian tambahkan gambar paskibraka dan tulisan "Tanggal berapa Inonesia merdeka?" dan juga tulisan "17 Agustus 1945". Dapat dilihat seperti gambar di bawah ini.



Silahkan merubah background slide yang ke delapan dengan tampilan seperti di bawah ini.



Kemudian tambahkan tulisan "Lagu kebangsaan Indonesia Raya". Dapat dilihat seperti gambar di bawah ini.



B. Menambahkan Animasi pada Tulisan dan Gambar

Untuk menambahkan animasi pada Tulisan dan gambar yang ada pada masing-masing slide caranya adalah dengan meng klik **Animations** – klik **Custom Animation** – pilih **Add Effect** – **Entrace** – **Chekerboard** (atau pilih effect lainnya, sesuai keinginan).

	B 9.02.	Tanah Airkupptx - Microsoft PowerPoint	Drawing Tools		- ø ×
	more meet Design Arkeutions	Slide Show Review View Nitro Pro 8	Nitro Pro 8 Parmat		<i>U</i>
P	🔲 🔜 🔡 🖾 🖓 🎢 🔒	Q 🗒 🖪 🖺 🤺 🕻	Σ 🖸 Ω 🖬 🕼 🥠		
Цł.	Table Picture Clip Photo Shapes SmotArt Char	Hyperlink Action Text Header WordArt 1 Ros & Factor 8	Date Silde Symbol Object Movie Sound		
	Tables Buctrations	Links 3	int Media Clips		
and a	Sides Outins x				Custom Arrimation 🛛 🔻 🗙
-	1				Str Add Effect . No. Remove
-	Tanah Airku			# LApper 3	Entrance + board
				the 2-Binds	Emphesis + Cles U
-				3 3.80x #	s Ext ·
-	2 mentemperter			R & Checkerboard	z Motion Baths + pot
	Notes 1		•	the S.Diemond	110 Str Trin 1: Tarah Anise 10
5	1			- 8 S. Expand	1.9. 4 10.0 10.0 10.0
			A • 1.	*]. Flash Once	
C	2 Inclusive west	lanar	n Airkii	J. Fly in	
A CONTRACTOR		i unui		2 2. Werdge	
	100410/10		0	More Effects.	
-					
	A DESCRIPTION OF		add subtitle		
	(4)		- 3 5		
>					
0	S Descentioner		and the second s		
de la					
ENG					
					🖉 la colar 🖉
2048					► Play 🛃 Side Show
	Click to add notes				Autofrenen
<u>(8)</u>	Side 1 of 9 "Office These" 🥳 English (Indonesia)			(D)	17 75 G 🔆 😸 😸

Untuk slide ke dua sampai slide ke delapan, silahkan semua gambar dan tulisan pada masing-masing slide ditambahkan animasi.

C. Menambahkan music pada slide

Sebelum menambahkan file video, silahkan ditambahkan slide ke 9. Dan rubah background seperti gambar di bawah ini.



Untuk slide ke delapan, silahkan ditambahkan button berbentuk tanda panah yang nantinya akan di hubungkan dengan video lagu Indonesia Raya di slide 9 menggunakan Hyperlink. Caranya adalah pada slide 9 dengan meng klik **Insert** – kemudian pilih **Movie** – **Movie from file** - dan **pilih video** lagu Indonesia Raya. Ukuran video bisa dibesarkan hampir memenuhi slide atau dapat juga diatur sedemikian rupa sesuai dengan yang diinginkan.



Setelah itu aktifkan button dengan cara klik button tanda panah di slide 8 – pilih **Insert - Hyperlink** – pilih **Place in this document** – pilih slide yang ada video nya (slide 9) – kemudian pilik Ok.





Tema 11 Alam Semesta

A. Slide 1, Judul "Alam Semesta"

- 1. Buatlah slide baru dengan desain slide warna biru seperti pada gambar
- 2. Menambahkan obyek (matahari, bulan, awan) dengan shape
 - a. Pilih menu **insert** > **shape** > **basic shape**, pilih obyek bulan, matahari dan awam
 - b. Letakkan obyek dan atur posisinya sehingga serasi
 - c. Ganti warna obyek shape, berikan warna yang sesuai.



- 3. Membuat text judul "Alam Semesta"
 - a. Insert > wordart > pilih bentuk huruf yang sesuai
 - b. Tuliskan judul *"Alam Semesta",* selanjutnya perbesar huruf agar tampak jelas



c. Membuat Judul bergelombang, Format > Wordart style
 > Transform > pilih pola gelombang.



B. Slide 2, tema "Bumi"

- 1. Tambahkan slide ke 2, insert slide
- Tambahkan gambar bumi yang ada rumah gunung dan lainnya, Insert > picture > pilih file gambar bumi. Selanjutnya beri animasi dengan cara, Animations > entrance > wheel



 Tambahkan gambar bumi yang bulat, Insert > picture > pilih file gambar bumi 2. Selanjutnya beri animasi berputar, Animation > entrance > swivel.

AutoSav	n 💽 🖬	1 5	ب ع				3 Alam	Semesta,	iptx					Sign i	١.	۵	-	٥	×
				Animations	Slide Show														
Presiew Presiew	None None Entrance							*	Effect Options -	Add Animation - Adva	Animation f Trigger = R Animation need Animation	Parse Painter	 Start: Ourat Delay 	On Click ion: 03,00 00,00	i i ming	Reon	der Animat Aove Earlie Aove Later	ion r	^
1 📖	*	*	*	*	×	*	*			10 12			Anir	nation F	an	е		*	×
2 📷	Appear	Fade	Fly In	Float In	Split	Wipe	Shap						▶ PI	ay From				-	
	Wheel Emphasis	Random Bars	Grow & Turn	Zoom	Swivel	Bounce							1台 2台	★ Content ★ Content	Place. Place.	-			-

4. Supaya bumi terus berputar, ubahlah animasinya pada timming > repeat > until next click

Add Animation Pane Trigger * Advanced Animation	Start: On Click On Click Onuntion Onuntio Onuntion Onuntion Onuntion Onuntion Onuntio	Swivel
	Animation Pane × X P Play from • • • 1 ¹ ★ Content Place. 2 ¹ ★ Content Place. Statt (Mr Phericus Blace Options. 1 ¹ Iming.	Delay: 0 seconds Duration: 3 seconds (Slow) Bepest: Until Next Click Rewind when done playing Iriggers 3
X	Hide Advanced Timeline Remove	OK Cancel

- Tambahkan judul, Insert > wordart "Bumi itu Bulat". Berikan animasi dengan cara, animation > extrance > Fly In
- C. Slide 3, Siang
 - Tambahkan slide ke 3, beri gambar alam yang cerah dari menu insert > picture. Selanjutnya beri animasi, animation > extrance > appear
 - 2. Tambahkan gambar matahari, beri animasi supaya tampak terbit, **animation** > **extrance** > **float in**
 - 3. Tambahkan animasi lagi untuk gambar bumi, agar tampak efek sinar matahari, **add animation** > **extrance** > **wipe**, **pilih arah panah ke (efect option > from right)**
 - Tambahkan judul dari insert > word art "Matahari ada di pagi hari ", beri animasi float in.



5. Tambahkan animasi pergantian slide. **Transition** > **Curtains**

AutoSa	ve 💽 🕅 🔒	গ- ত দু	5 ⇒	3 Alam Semesta.pptx								
File	Home Inse	rt Design	Transitions	Animations	Slide Show	Review	View	Add-ins	Help	Nitro Pro 9		
Preview	Shape	Uncover	Cover	Flash	Fall Over	Drape	Curta	ins V	Wind	Prestige		
Preview					Transition to T	his Slide						

D. Slide 4, Bulan dan Bintang

- 1. Buatlah slide 4, beri tambahan gambar suasana malam, insert > picture
- Tambahkan gambar bulan, bisa dari shape. Berikan animasi bulan bergerak dari kanan ke kiri. Animation > motion path > arc



- Tambahkan obyek tiga bintang, beri animasi dengan cara Animation > extrance > Appear, atur delay antar obyek agar tampak bergantian.
- Tambahkan judul, Insert > wordart "Bulan dan Bintang Muncul Waktu Malam". Beri animasi > Split.



5. Tambahkan animasi pada slide. Transition > split.

AutoSa	ve 💽 Off	8	৯ ত দু	⊽	3 Alam Semesta.pptx							
File	Home	Insert	Design	Transitions	Animations	Slide Show	Review	View	Add-ins Help	Nitro Pro 9		
Preview	Non	e	N orph	Fade	Push	e Wipe	€ € Split	Revea	Cut	Random Bars		

E. Slide 5, Asah Otak

- 1. Buatlah slide ke 5 yang akan digunakan untuk asah otak,
- 2. Lengkapi gambar desa dan kota serta desain seperti berikut



- 3. Berikan animasi pada obyek gambar serta text, animation > extrance > fly in.
- 4. Siapkan file suara benar dan salah seperti pada materi sebelumnya.
- 5. Memberi aksi seperti tombol pada obyek gambar

a. Insert > action	>
--------------------	---

) 🔒 জন ৫	দ তু ⊽								
Insert Des	ign Trar	nsitions	Animations	Slide Show	Review	View	Add-ins	Help	Nitro P
Pictures	line Pictures eenshot * oto Album	Shape:	s Icons 3 Mo	D SmartArt D Chart dels	D [‡] Ge	t Add-ins / Add-ins	Zoom	Link	Action
Imag	es		Illustra	ations	4	dd-ins		Links	

b. Pilih play sound > other sound > cari file sound (betul.wav)



c. **Memberi** animasi betul pada obyek 1, pilih obyek 1(desa) **Animation > add animation > zoom**



d. Trigger > on click of > nama obyek itu sendiri.



Hal ini dimaksudkan ketika obyek betul di klik akan membuat animasi zoom

e. Ulangi langkah a s/d d untuk obyek yang salah. Yang perlu diubah yaitu file sound salah.wav dan pada point c,
 Animation > add animation > exit > peekOut

DAFTAR PUSTAKA

Gambar-gambar pada penyusunan buku ini di dapat dari link berikut : https://en.wikipedia.org/wiki/National_Monument_(Indonesia) https://pixabay.com https://seeklogo.com/vector-logo/228420/garuda-pancasila https://setkab.go.id/inilah-foto-resmi-presiden-dan-wakil-presiden-riperiode-2019-2024/

TENTANG PENULIS



Indah Puji Astuti lahir di Ponorogo 24 April 1986, Pendidikan Dasar di SDN Mangkujayan 2 Ponorogo, SMP N 1 Ponorogo, dan Sekolah Menengah Kejuruan di SMK Al-Islam Joresan Lulus Tahun 2006. Jenjang Perguruan Tinggi Strata Satu di Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta Prodi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Lulus Tahun 2011. Kemudian melanjutkan ke jenjang

Strata Dua Program Pascasarjana di Institut Pertanian Bogor jurusan Ilmu Komputer Fakultas MIPA Lulus Tahun 2015. Aktivitas sekarang menjadi Peneliti dan Dosen di Universitas Muhammadiyah Ponorogo Fakultas Teknik Program Studi Teknik Informatika.



Ghulam Asrofi Buntoro Lahir di Ponorogo 23 Juli 1987, Pendidikan Dasar di MI Ma'arif Patihan Kidul Lulus Tahun 2000, Madrasah Tsanawiyah di MTs AL-Islam Joresan Lulus Tahun 2003 dan Sekolah Menengah Kejuruan di SMK Al-Islam Joresan Lulus Tahun 2006. JenjangPerguruan Tinggi Strata satu di InstitutTeknologi Nasional Malang mengambil

Jurusan Teknik Elektro Konsentrasi Teknik Komputer dan Informatika Lulus Tahun 2011 Kemudian melanjutkan ke jenjang Strata Dua di Universitas Gadjah Mada Yogyakarta Program Pascasarjana Teknik Elektro Konsentrasi Teknologi Informasi Lulus Tahun 2015. Aktivitas sekarang menjadi Peneliti dan Dosen di Universitas Muhammadiyah Ponorogo Fakultas Teknik Program Studi Teknik Informatika.


Saya adalah seorang laki-laki kelahiran kota Ponorogo dan dilahirkan tepat pada 19 1977. September Bapak dan Ibu saya memberikan sava nama **Dwivono Arivadi**. Di keluarga saya anak ke 2 dari 4 bersaudara. Pendidikan formal SD, SMP, SMK semua saya tempuh di kota Ponorogo. SDN Purbosuman 1 adalah tempat dimana saya menyelesaikan pendidikan dasar,

setelah lulus saya melanjutkan ke SMPN 1. selepas dari SMP saya melanjutkan jenjang ke SMKN 1 Jenangan. Saya melanjutkan jenjang pendidikan di D3 STMIK Amikom Yogyakarta jurusan Teknik Informatika lulus tahun 2002. Jenjang pendidikan tinggi strata S1 saya lanjutkan tahun 2007 di Universitas Muhammadiyah Ponorogo mengambil jurusan Teknik informatika lulus tahun 2010, kemudian saya melanjutkan S2 di Fakultas Magister Teknik Informatika di Universitas Islam Indonesia kota Yogyakarta lulus tahun 2015. Aktivitas sekarang menjadi Peneliti dan Dosen di Universitas Muhammadiyah Ponorogo Fakultas Teknik Program Studi Teknik Informatika.