

Buku PPT

by Ghulam Asrofi Buntoro

Submission date: 07-Aug-2023 03:17AM (UTC+0700)

Submission ID: 2142155965

File name: BUKU_Membuat_Animasi_Dengan_Power_Point.pdf (12.88M)

Word count: 9861

Character count: 59544

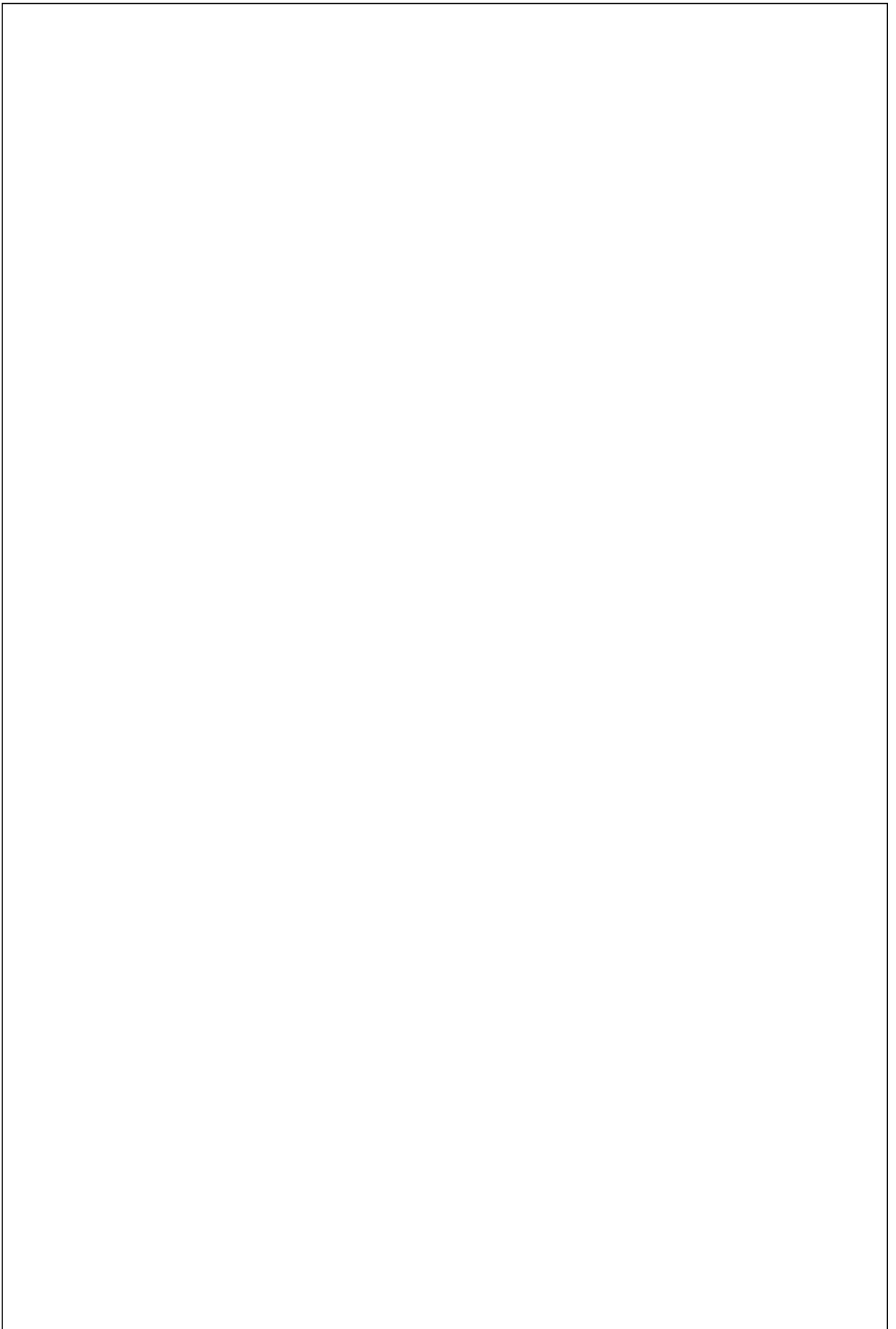


MEMBUAT ANIMASI dengan POWERPOINT



Dilengkapi dengan contoh pembuatan 11
tema media pembelajaran untuk TK

Indah Puji Astuti
Ghulam Asrofi Buntoro
Dwiyono Ariyadi



2
Indah Puji Astuti
Ghulam Asrofi Buntoro
Dwiyono Ariyadi

2
MEMBUAT ANIMASI
DENGAN POWERPOINT
(dilengkapi dengan contoh pembuatan 11 tema media
pembelajaran untuk TK)

1
Penerbit : Unmuh Ponorogo Press

UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA
NOMOR 28 TAHUN 2014
TENTANG HAK CIPTA

PASAL 113

KETENTUAN PIDANA SANGSI PELANGGARAN

1. Setiap orang yang dengan tanpa hak melakukan pelanggaran hak ekonomi sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf i untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 1 (satu) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp. 100.000.000 (seratus juta rupiah).
2. Setiap Orang yang tanpa hak dan/atau tanpa izin Pencipta atau pemegang Hak Cipta melakukan pelanggaran hak ekonomi Pencipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf c, huruf d, huruf f, dan/atau huruf h untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 3 (tiga) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp. 500.000.000,00 (lima ratus juta rupiah)
3. Setiap Orang yang tanpa hak dan/atau tanpa izin Pencipta atau pemegang Hak Cipta melakukan pelanggaran hak ekonomi Pencipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf a, huruf b, huruf e, dan/atau huruf g untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 4 (empat) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp 1.000.000.000,00 (satu miliar rupiah)
4. Setiap orang yang memenuhi unsur sebagaimana dimaksud pada ayat (3) yang dilakukan dalam bentuk pembajakan, dipidana dengan pidana penjara paling lama 10 (sepuluh) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp. 4.000.000.000,00 (empat miliar rupiah)

2

MEMBUAT ANIMASI DENGAN POWERPOINT

(dilengkapi dengan contoh pembuatan 11 tema media
pembelajaran untuk TK)



23

MEMBUAT ANIMASI DENGAN POWERPOINT

(dilengkapi dengan contoh pembuatan 11 tema media pembelajaran untuk TK)

Penulis :

Indah Puji Astuti

Ghulam Asrofi Buntoro

Dwiyono Ariyadi

1

Hak Cipta©2021 : Penulis

Hak Terbit©2021, Penerbit : Unmuh Ponorogo Press

Jalan Budi Utomo Nomor 10 Ponorogo-63471

Telp. (0352) 481124, 487662

Faks. (0352) 461796

E-mail : unmuhpress@umpo.ac.id

Desain Sampul : Tim Kreatif UMPO Press

Sumber Gambar Sampul :

ISBN : 978-602-0791-79-1

Cetakan Pertama, Agustus 2020

viii + 135 halaman 15,5 x 23 cm

Dilarang keras mengutip, menjiplak, memfotocopi, atau memperbanyak dalam bentuk apa pun, baik sebagian maupun keseluruhan isi buku ini, serta memperjualbelikannya tanpa izin tertulis dari penerbit UMPO Press.

KATA PENGANTAR

2

Alhamdulillah rabbil alamin. Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan semua nikmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan buku yang berjudul “MEMBUAT ANIMASI DENGAN POWERPOINT (dilengkapi dengan contoh pembuatan 11 tema media pembelajaran untuk TK)” ini dengan baik. Tujuan dari disusunnya buku ini adalah untuk memudahkan para Guru PAUD-TK dalam memahami bagaimana membuat media pembelajaran berbasis animasi dengan Microsoft Powerpoint, salah satu tools bawaan dari Microsoft Office yang sudah sangat familiar tentunya bagi para pengguna komputer. Namun masih ada yang belum memanfaatkan power point dengan maksimal, diantaranya adalah untuk membuat media pembelajaran berbasis animasi yang menarik sehingga menjadikan proses belajar mengajar menjadi lebih mudah dan menyenangkan.

Dalam proses penyusunan buku ini tentunya tidak hanya usaha dari penulis saja, namun ada banyak pihak yang turut membantu dan memberikan dukungan baik pikiran, tenaga maupun support untuk keberhasilan penulisan buku ini. Untuk itu, dengan kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan kepada penulis sehingga buku ini berhasil disusun dan diterbitkan.

Buku ini tentunya tidak luput dari banyak kekurangan, untuk itu kami sebagai penulis sangat terbuka akan adanya kritik, saran serta masukan dari pembaca sekalian. Kami berharap pembaca sekalian memberikan masukan untuk buku ini supaya buku ini semakin lengkap dan baik lagi.

Ponorogo, 8 September 2020

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vi
Tema 1	1
Diri Sendiri	1
A. Membuat Slide pada Ms. Power Point	1
Tema 2.....	11
Kebutuhanku	11
A. Kebutuhanku.....	11
Tema 3.....	25
Lingkunganku.....	25
A. Slide 1-Judul	25
B. Slide 2-Materi.....	26
C. Slide 3-Permainan (Game).....	28
D. Slide 4- Lingkungan yang Baik	31
E. Slide 5- Manfaat Lingkungan Bersih	33
Tema 4.....	37
Tanaman	37
A. Membuat Slide pada Ms. Power Point	37
B. Menambahkan tulisan dengan Word Art	38
C. Menambahkan gambar pada slide	40
D. Menambahkan Soal dan Jawaban dalam Pilihan Ganda	45
E. Menambahkan shape challout pada slide.....	45
F. Menambahkan text pada shape challout	47
G. Menambahkan gambar bergerak yang ber extention .gif.....	49
H. Menambahkan shape challout pada slide.....	49
I. Menambahkan text pada shape challout	51
J. Membuat link dengan Hyperlink.....	52
K. Membuat link dengan Action.....	53
Tema 5.....	55
Binatang	55
A. Membuat Slide pada Ms. Power Point	55
B. Menambahkan tulisan dengan Word Art	56
C. Menambahkan gambar pada slide	57

D. Menambahkan gambar bergerak yang ber extension .gif.....	61
E. Menambahkan shape challout pada slide.....	62
F. Menambahkan text pada shape challout	63
G. Menambahkan file ber extension .mp3 pada slide....	64
H. Membuat link dengan Hyperlink.....	67
I. Membuat link dengan Action.....	68
J. Membuat animasi gambar/tulisan bergerak	68
K. Pengaturan pada Custom Animation	69
Tema 6.....	73
Rekreasi.....	73
Slide 1- Judul	73
Slide 2- Jenis-jenis Tempat Rekreasi	74
Slide 3- Pantai	75
Slide 4- Gunung	76
Slide 5- Kebun Binatang.....	76
Slide 6- Permainan (Game)	77
Slide 7- Himbauan	79
Tema 7.....	83
Pekerjaan	83
A. Membuat Slide pada Ms. Power Point	83
B. Membuat Hyperlink	87
Tema 8.....	91
Tema Air-Udara-Api	91
A. Slide 1: Judul	91
B. Slide 2: Kegunaan Air	92
C. Slide 3: Bahaya Air.....	93
D. Slide 4: Kegunaan Udara	94
E. Slide 5: Bahaya Udara.....	94
F. Slide 6: Kegunaan Api.....	95
G. Slide 7: Bahaya Api	97
Tema 9.....	99
Alat Komunikasi	99
A. Modul Pembuatan Media Pembelajaran Tanaman...	99
B. Menambahkan tulisan dengan Word Art	100
C. Menambahkan gambar pada slide	101
D. Menambahkan Soal dan Jawaban dalam Pilihan Ganda	106

E. Menambahkan shape challout pada slide.....	106
F. Menambahkan text pada shape challout	108
G. Menambahkan gambar bergerak yang ber extention .gif.....	110
H. Menambahkan shape challout pada slide.....	111
I. Menambahkan text pada shape challout	111
J. Membuat link dengan Hyperlink.....	113
K. Membuat link dengan Action.....	114
Tema 10	115
Tanah Airku.....	115
A. Membuat Slide pada Ms. Power Point	115
B. Menambahkan Animasi pada Tulisan dan Gambar	123
C. Menambahkan music pada slide	124
Tema 11	127
Alam Semesta.....	127
A. Slide 1, Judul “Alam Semesta”	127
B. Slide 2, tema “Bumi”	128
C. Slide 3, Siang	129
D. Slide 4, Bulan dan Bintang	130
E. Slide 5, Asah Otak	131
DAFTAR PUSTAKA.....	133
TENTANG PENULIS	134

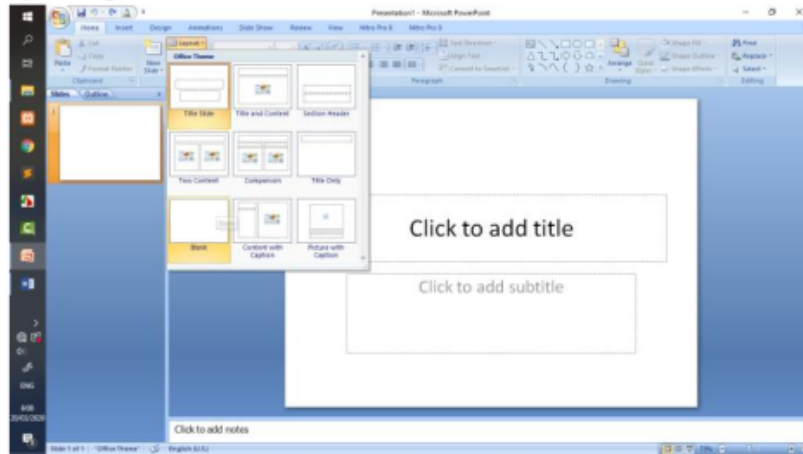
Tema 1

Diri Sendiri

8

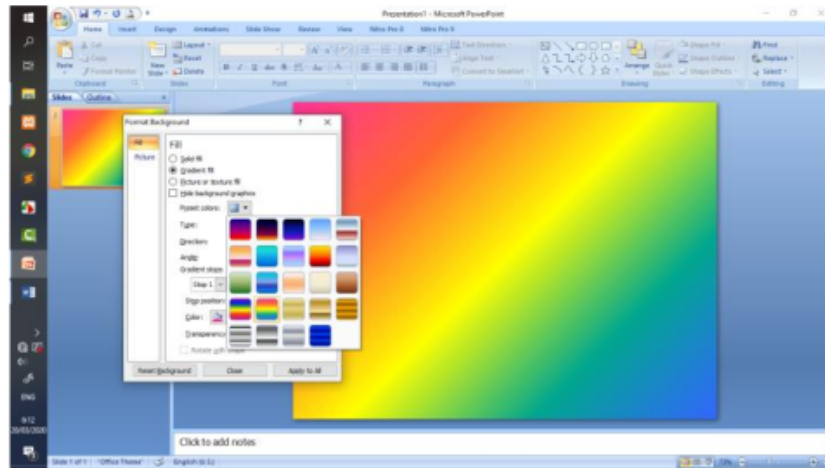
A. Membuat Slide pada Ms. Power Point

Buka Ms. Power Point ke pilihan layout Title Slide Blank seperti pada gambar di bawah ini.

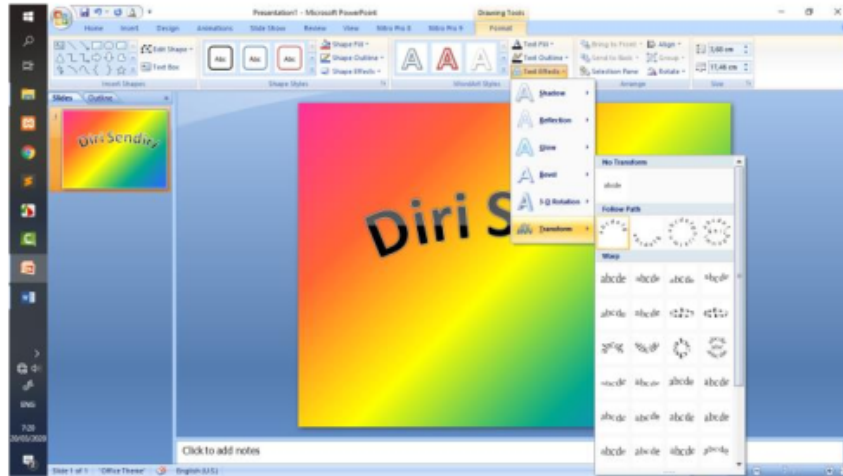


9

Ganti background dengan warna Pelangi. Caranya adalah dengan klik kanan mouse - pilih Format Background - pilih Gradient Fill - Klik tanda segitiga ke bawah yang ada pada Preset color - kemudian pilih Rainbow II - klik Close.



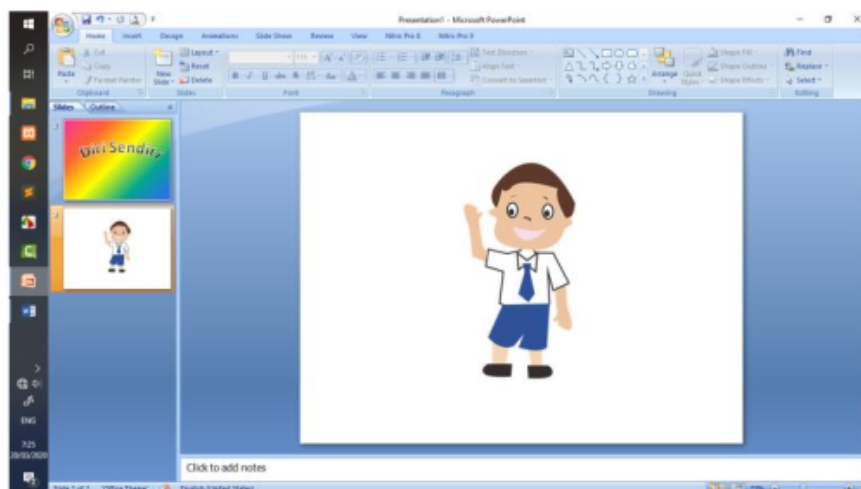
Tuliskan “DIRI SENDIRI” pada slide pertama menggunakan Word Art. Untuk memberikan efek pada Tulisan, aktifkan Tulisan dengan mengklik 2x, setelah muncul garis disekeliling tulisan klik **Format** – pada **Word Art Style** pilih **Text Effect** – pilih **Transform** – pilih **Arch up**.



1. SLIDE 2

33

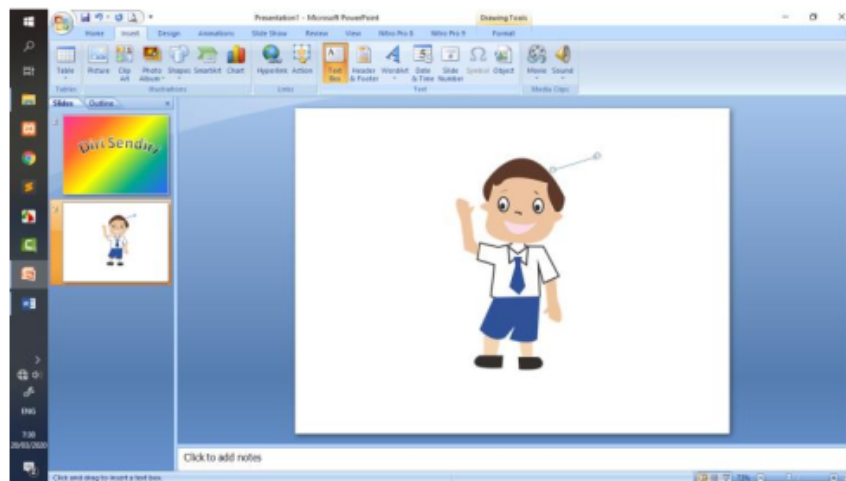
Pada slide ke dua inputkan gambar dengan cara klik **Insert** – pilih **Picture** – pilih gambar yang diinginkan – klik **Insert**.



Setelah itu kita tambahkan garis panah dan keterangan untuk masing-masing anggota badan yang ada pada gambar. Untuk menambahkan garis panah caranya adalah dengan klik **Insert** – pilih **Shapes** – pilih **Line** – pilih **Arrow** untuk garis panah.



Kemudian tuliskan keterangan disamping anak panah. Caranya adalah dengan klik **Insert** - pilih **Text box** - arahkan kursor disamping anak panah dan tuliskan kata yang diinginkan.

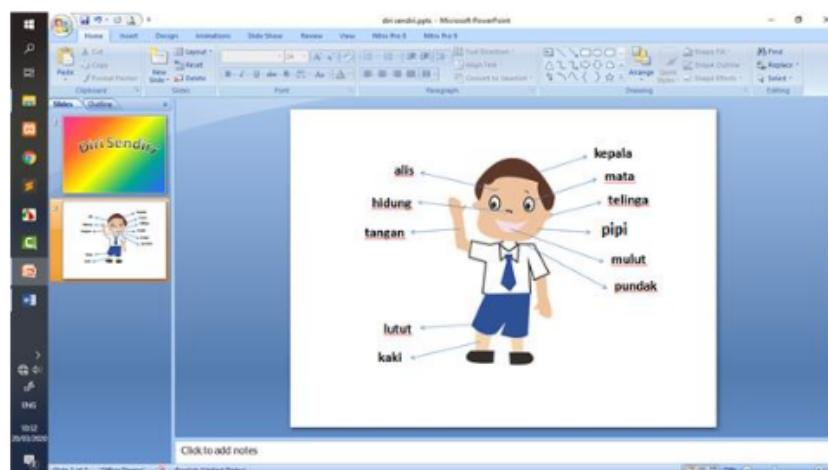


Jenis dan ukuran huruf dapat dirubah sesuai yang diinginkan. Untuk contoh kali ini menggunakan jenis huruf **Calibri** dengan ukuran **24**.

Membuat Animasi dengan Powerpoint



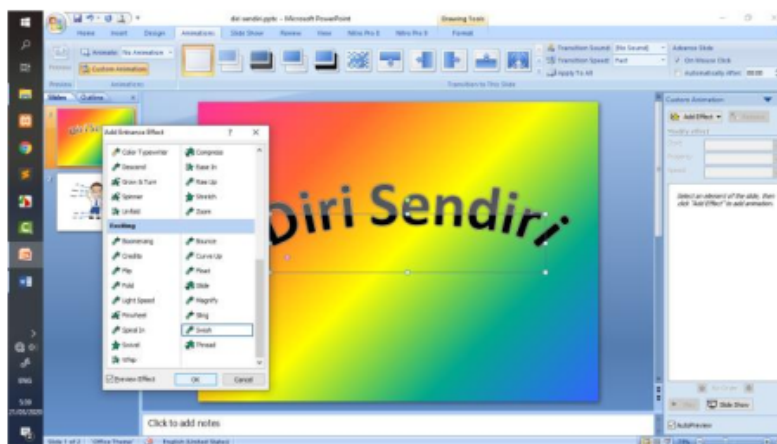
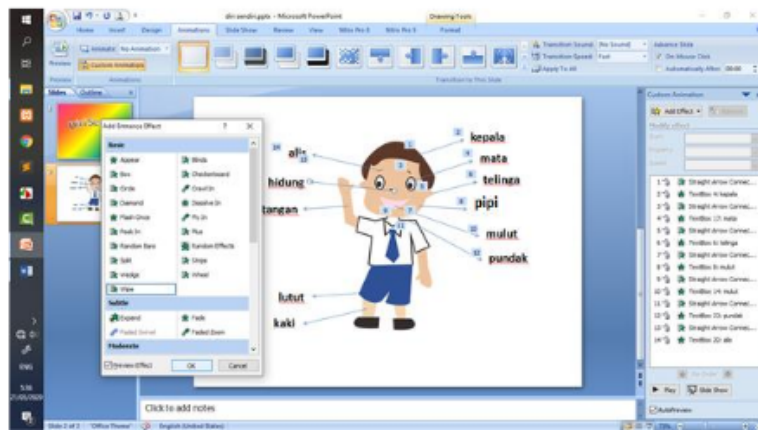
Buat keterangan untuk masing-masing bagian tubuh yang lain, seperti tangan, kaki, kepala, mata, telinga, hidung, mulut, alis, pundak, dan lutut.



Selanjutnya adalah dengan memberikan efek pada setiap garis panah dan tulisan supaya terlihat lebih menarik.

Pada contoh kali ini tanda panah menggunakan efek **Wipe**, sedangkan tulisan menggunakan efek **Dissolve In**. Slide judul yang ada tulisan **Diri Sendiri**, menggunakan efek **Swish**.

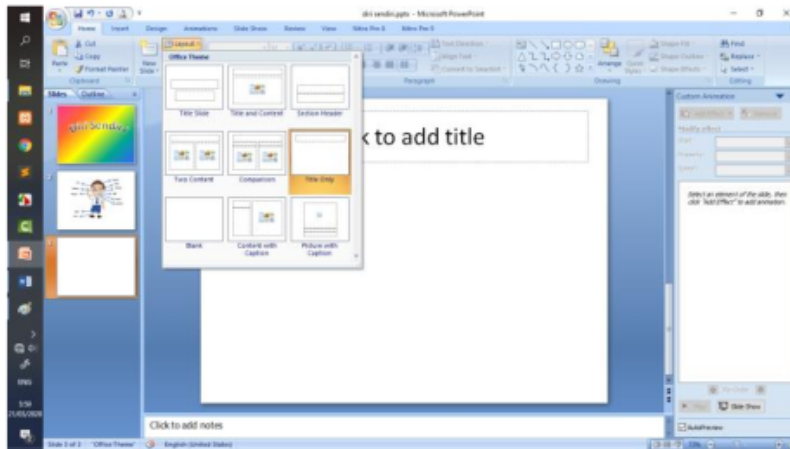
Membuat Animasi dengan Powerpoint



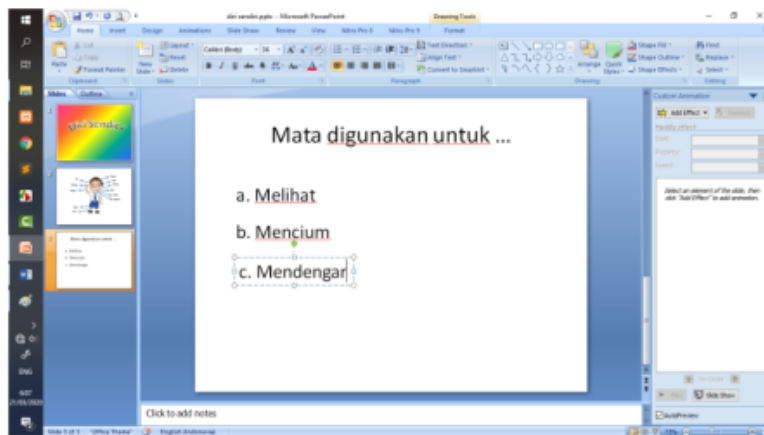
Untuk mereview materi kita dapat mengajukan pertanyaan kaitannya dengan materi kepada anak didik untuk mengetahui apakah mereka sudah paham atau belum dengan materi yang telah disampaikan. Salah satu contohnya adalah pertanyaan dalam

bentuk multiple choice atau pilihan ganda. Dalam contoh kali ini akan ada 3 contoh soal kaitannya dengan materi Diri Sendiri. Jika siswa menjawab benar maka akan ada notifikasi benar, dan jika siswa menjawab salah maka akan ada notifikasi salah.

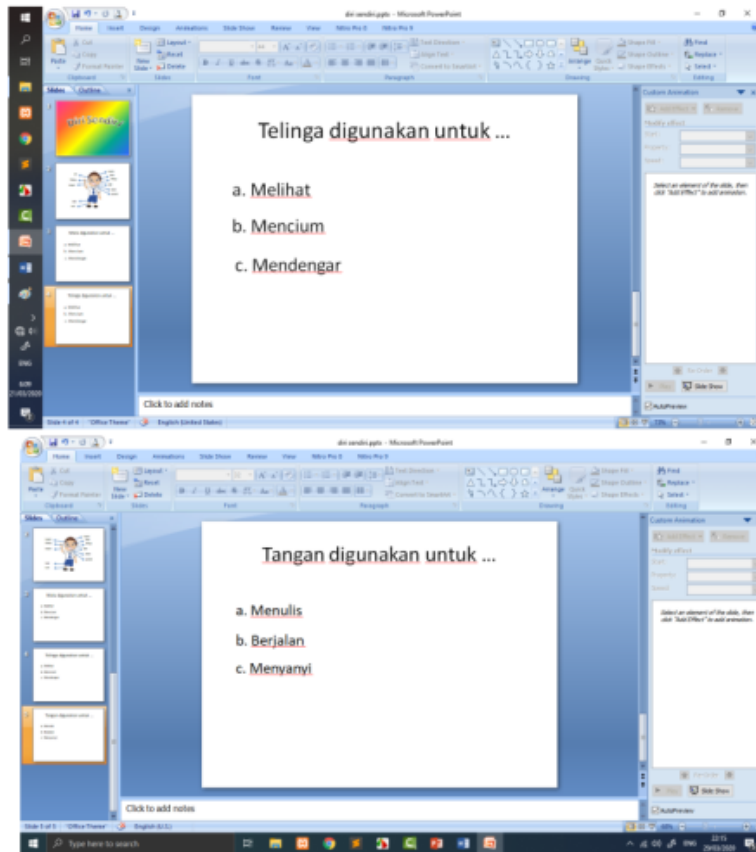
Caranya adalah dengan menambahkan slide baru dengan model layout **Title Only**. Isikan pertanyaan pada kolom paling atas.




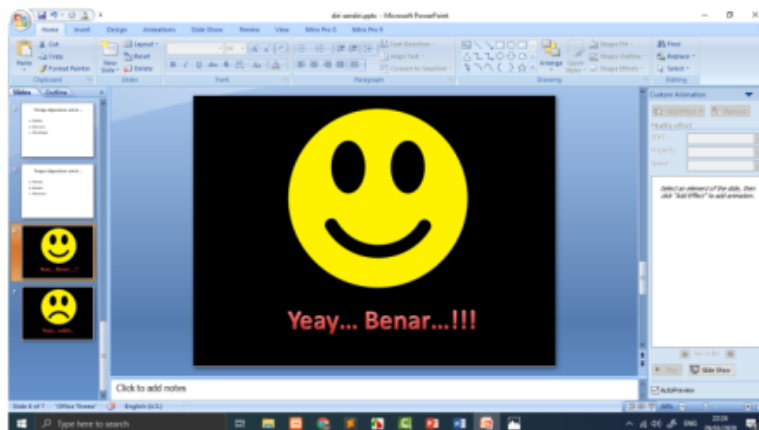
Untuk pilihan jawabannya menggunakan Text box. Cara menggunakan Text box adalah dengan cara klik **Insert** - pilih **Text box** - arahkan kursor atau mouse ke layar (di bawah pertanyaan). Lakukan 3 kali untuk membuat jawaban (a), jawaban (b), dan jawaban (c).



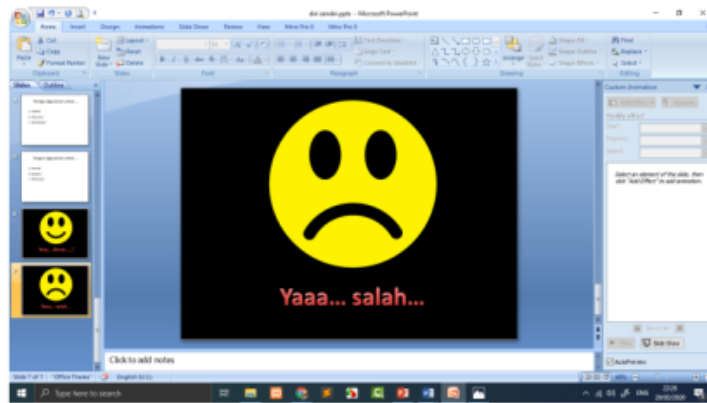
Buatlah 3 pertanyaan pada 3 slide yang berbeda.



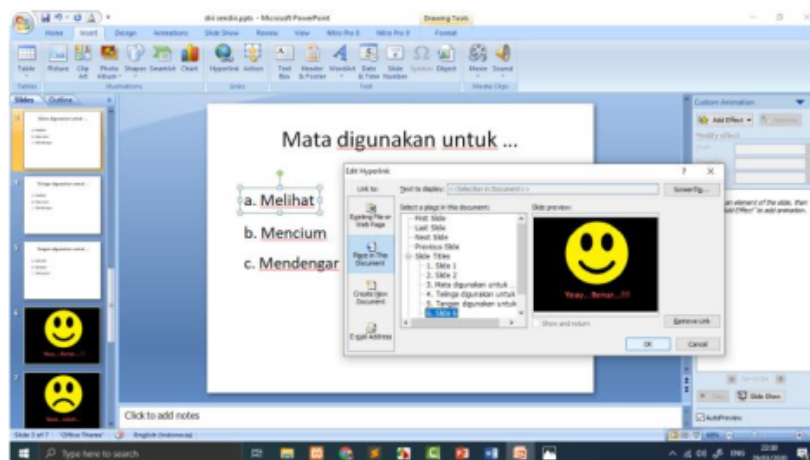
Setelah itu buat slide untuk notifikasi jawaban benar dan jawaban salah. Untuk jawaban benar, inputkan gambar  ticon senyum dan untuk jawaban salah, inputkan imoticon sedih. Sebagai contoh dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



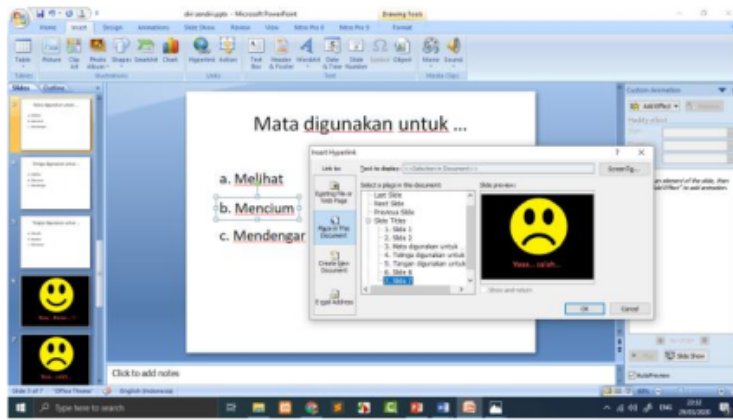
Membuat Animasi dengan Powerpoint



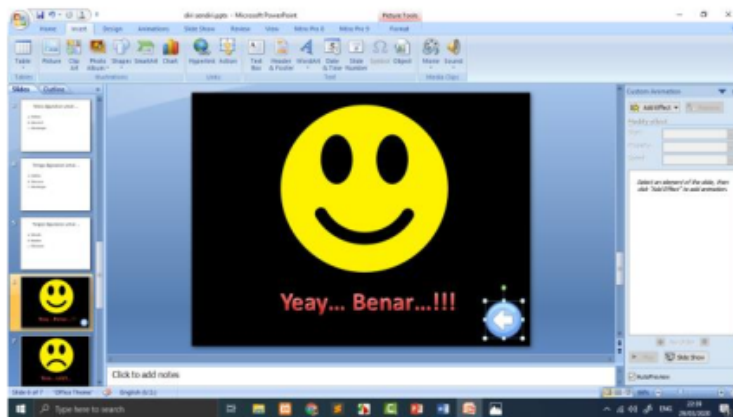
Untuk contoh soal yang pertama, buat Hyperlink pada setiap jawaban. Dimana untuk jawaban benar di link kan ke halaman slide yang berisi imoticon senang dan untuk jawaban yang salah di link kan dengan slide yang berisi imoticon sedih. Sebagai contoh, untuk pertanyaan "Mata digunakan untuk..." jawaban yang benar adalah "a. Melihat" maka jawaban a akan di link kan dengan halaman notifikasi benar. Dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



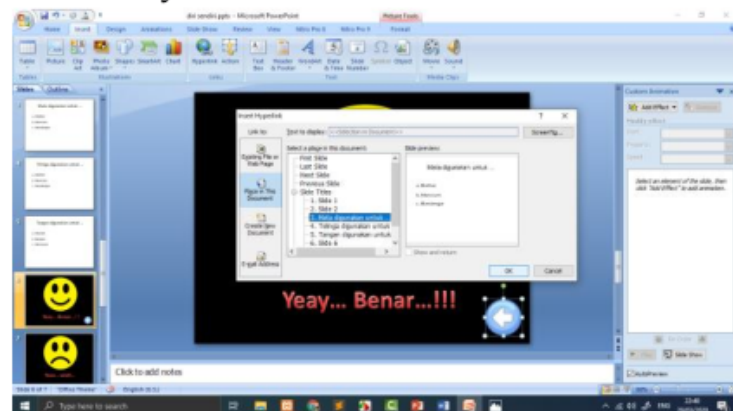
Untuk jawaban yang salah maka akan di link kan dengan halaman notifikasi salah. Dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Ketika muncul halaman notifikasi kita dapat kembali ke halaman soal lagi dengan cara mengklik tombol back. Untuk itu kita perlu menambahkan gambar back di halaman notifikasi.



Kemudian kita buat Hyperlink untuk tombol back ke halaman soal yang pertama. hal ini berlaku juga untuk halaman notifikasi berikutnya.



Tema 2 Kebutuhanku

A. Kebutuhanku

1. Makanan dan Minuman

Membuat animasi makanan, langkah-langkahnya sebagai berikut :

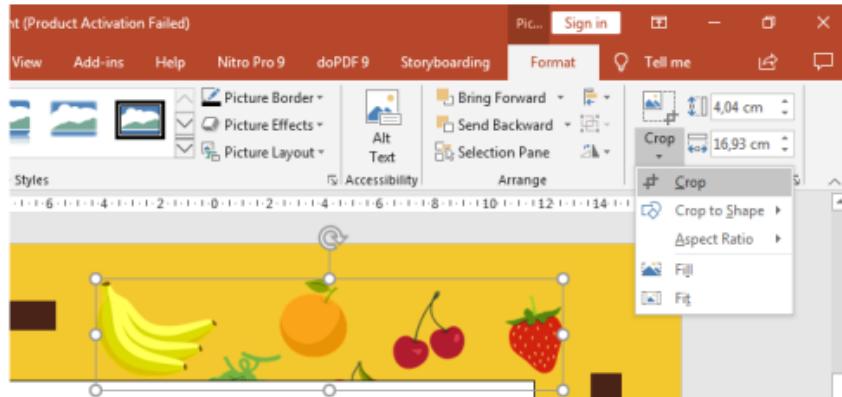
Slide 1-Judul

- a. Pilih **create** > **Design** > pilih satu tema yang sesuai seperti dibawah ini



- b. Beri judul pada kolom title "1. Makanan" dan sub title "Tema Kebutuhanku"
- c. **Insert picture** > untuk menambahkan gambar pendukung yang harus kita siapkan terlebih dahulu.
- d. Untuk memotong gambar, pilih **obyek** > menu **format** > **crop**

Membuat Animasi dengan Powerpoint



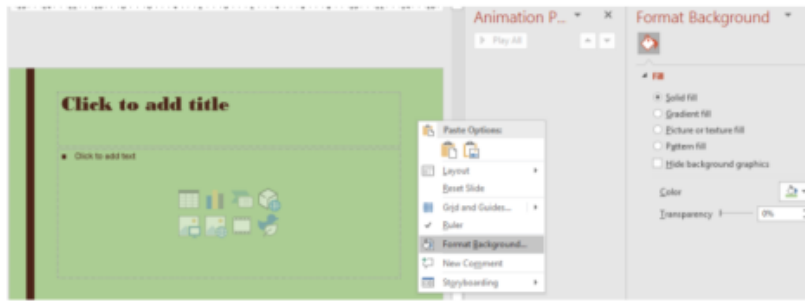
- e. Potong gambar sesuai kebutuhan.
- f. Beri animasi pada slide 1, pilih **judul > animation > zoom**



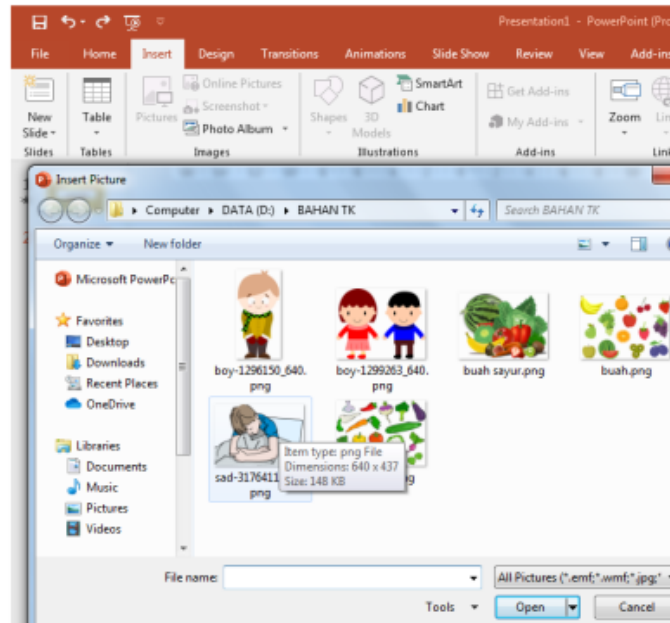
- g. Ulangi langkah 6 untuk obyek sub judul, dan obyek gambar (pilih fly In)
Untuk mengakhiri jangan lupa diberi animasi transisi slide 1 dengan cara, pilih menu **transitions > morph**.

Slide 2

- a. Tambahkan slide kedua
- b. Ubah **warna background** dengan cara klik kanan pada **slide > Format background**
- c. Ganti warna pada menu **color**

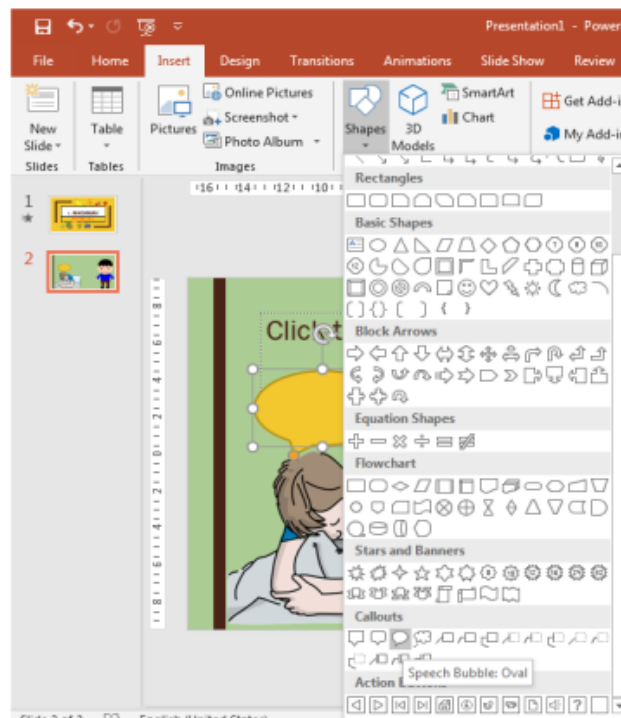


- d. Tambahkan gambar dari menu **insert > picture**, pilih **gambar > klik open**



- e. Tambahkan text komentar pada gambar dengan cara insert > shape





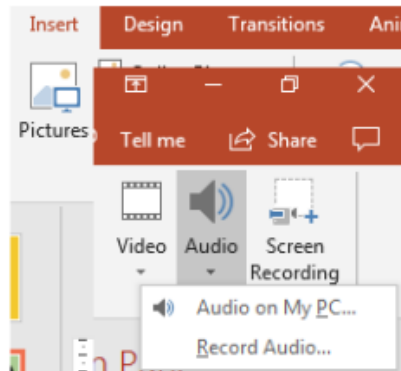
- f. Pada slide 2 ini, tambahkan beberapa gambar pendukung seperti gambar berikut



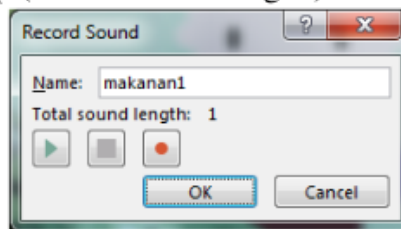
- g. Memberi animasi pada masing-masing obyek:
- Pilih obyek **orang sakit** > **animations** > **entrance** > **fly in**
 - Obyek **shape text** > **animations** > **entrance** > **wipe**
 - Obyek **sayur** > **animations** > **entrance** > **bounce**
 - Obyek **anak sehat** > **animations** > **entrance** > **fly In** (effect option >from right)
 - Obyek **judul** > **animations** > **entrance** > **fly In** (effect option >from right)

Jika ingin menambahkan suara rekaman kita, dengan cara :

- **Insert > media > audio > record audio**



- Mulai merekam dengan cara beri nama **file** > klik **tombol record merah** > **rekam suara** Anda, jika sudah selesai klik stop (tombol kotak tengah)



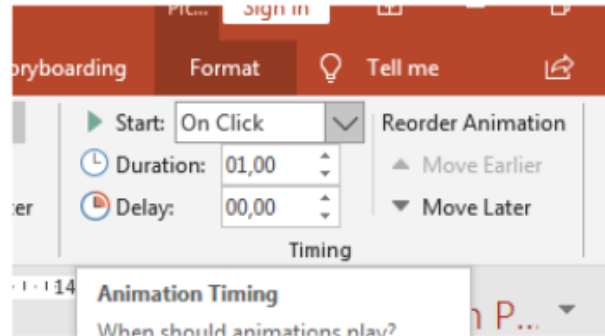
Slide 3-Permainan

1. Tambahkan slide ke 3- Permainan-“Memilih makanan Sehat”

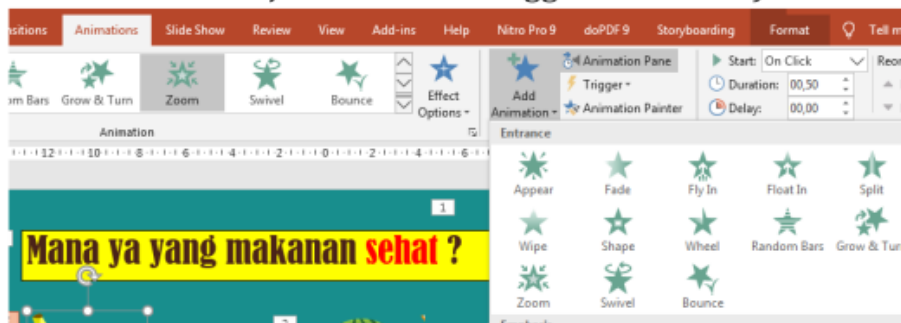


2. Memberi animasi pada tiap-tiap obyek: **klik animations**
 - Pilih obyek orang > grow & turn > atur startnya On click
 - Obyek text/judul > split > atur startnya On click

- Obyek (pisang, semangka, sayur, permen, popmie) > zoom > atur startnya After Previous (bergerak otomatis setelah obyek sebelumnya selesai)



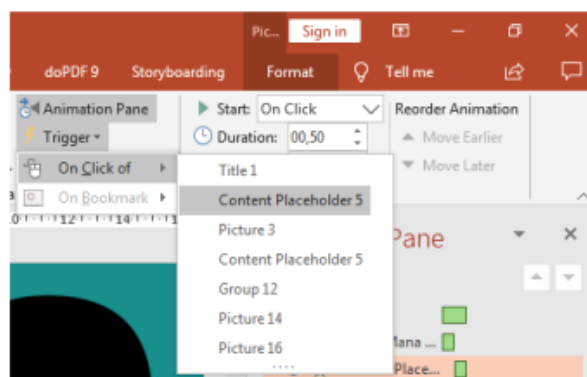
3. Memberi animasi pada obyek dengan triger (obyek dapat berubah menjadi tombol sehingga bisa di click)



Kelompok Obyek Benar

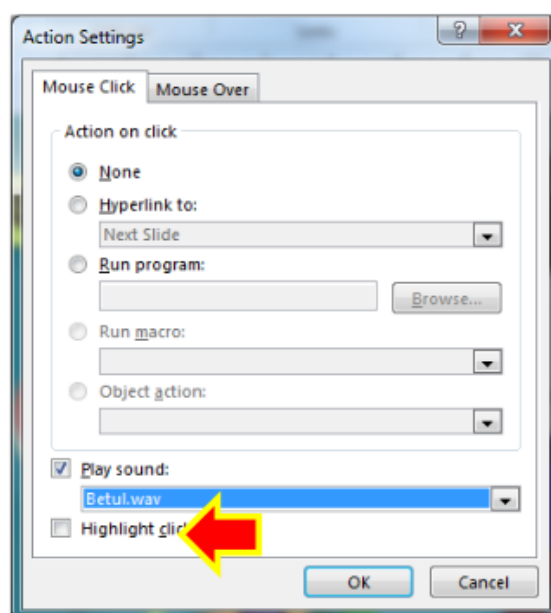
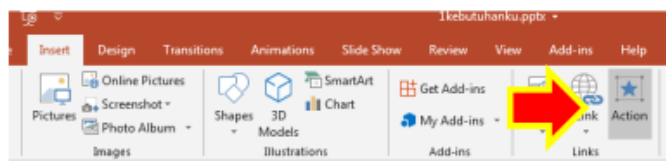
- a. Pilih Obyek **Pisang** > **add animation** > **entrance** > **zoom** >
- b. **Trigger** > pilih nama **picture obyek pisang** (obyeknya sendiri)

Entrance merupakan animasi menampilkan (berbeda dengan **exit**).



Menambahkan Suara

- Menambahkan suara pada animasi trigger, Siapkan file suara (betul/salah) bertipe wav.
- pilih menu Insert > pilih obyek pisang> action > pilih play sound > other sound
- Pilih lokasi file musik, selanjutnya pilih file betul.wav (untuk obyek yang benar)



- Lakukan hal yang sama pada semua obyek kelompok benar (sayur, buah semangka dan lainnya).

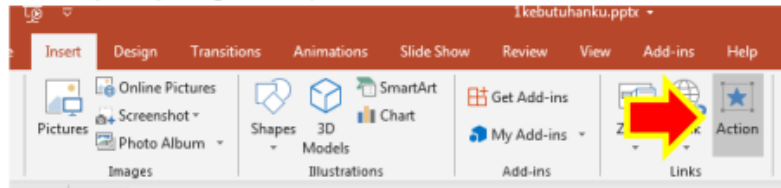
Kelompok Obyek Salah

- Obyek **Permen** > **add animation** > **exit** > **zoom** >
- Trigger** > pilih nama obyek pisang
Exit merupakan animasi keluar/menghilang. (berbeda dengan **entrance**).

Menambahkan Suara

- Siapkan file suara (betul/salah) bertipe wav.
- Animasi suara untuk kelompok obyek yang **Salah**.

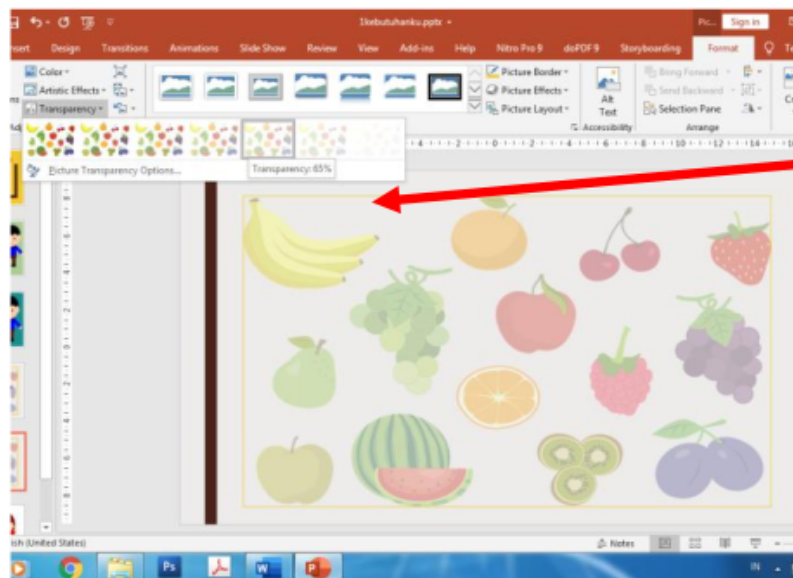
- c. pilih menu **Insert** > pilih obyek pisang> action > pilih play sound > other sound
Pilih lokasi file musik, selanjutnya pilih file **salah.wav** (untuk obyek yang salah)



- d. Lakukan langkah-langkah tadi pada tiap-tiap obyek benda yang akan dijadikan tombol permainan (pop mie dan lainnya).

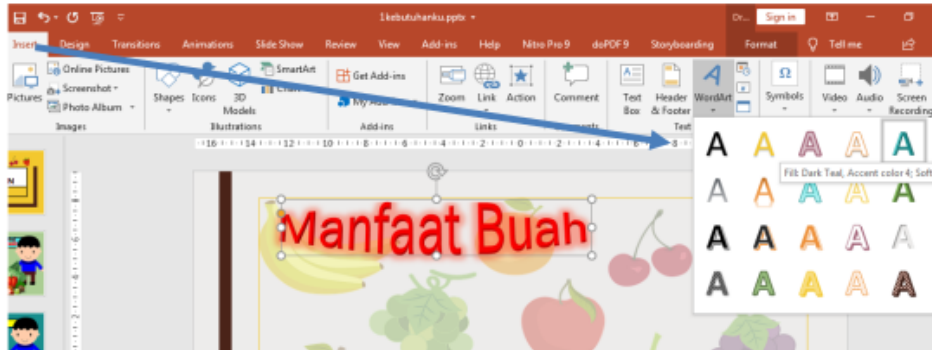
Slide 4- Manfaat Buah

1. Tambahkan Slide ke 4 untuk materi manfaat buah-buahan
2. Membuat gambar trnsparan sebagai background
 - a. **Insert** > **picture** > masukkan gambar yang akan dijadikan background
 - b. Klik gambarnya > **Format** > **adjust** > **transparency** > pilih tingkat transparannya



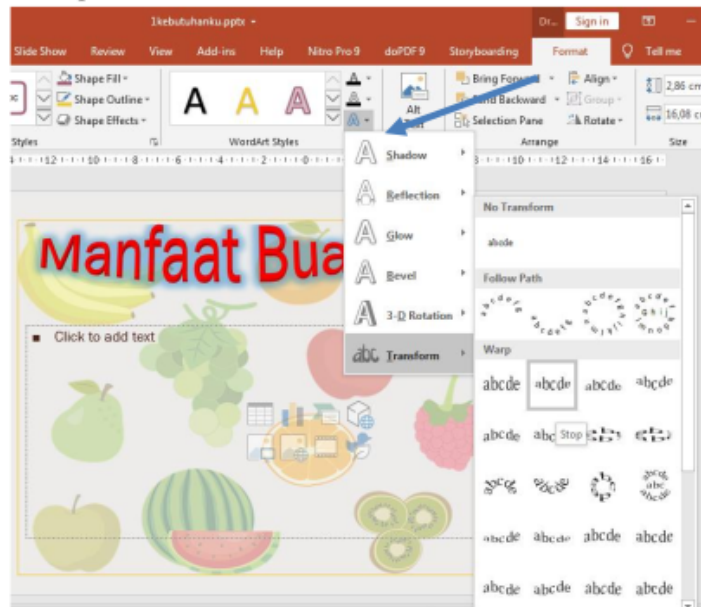
3. Tambahkan obyek judul text yang menarik dengan menggunakan wordArt

a. **Insert > WordArt > pilih satu model yang sesuai**

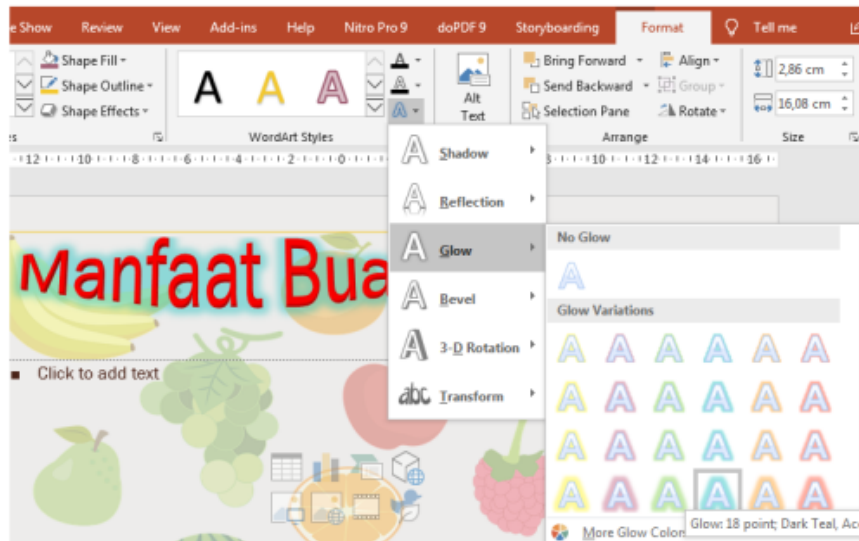


b. Tuliskan judul “Manfaat Buah”

c. Memberi **effect** bentuk text; klik text judul > **format > text effects > transform > pilih bentuk text**, misal stop.



d. Memberi bayangan pada text, format > text effect > Glow > pilih warna yang sesuai.

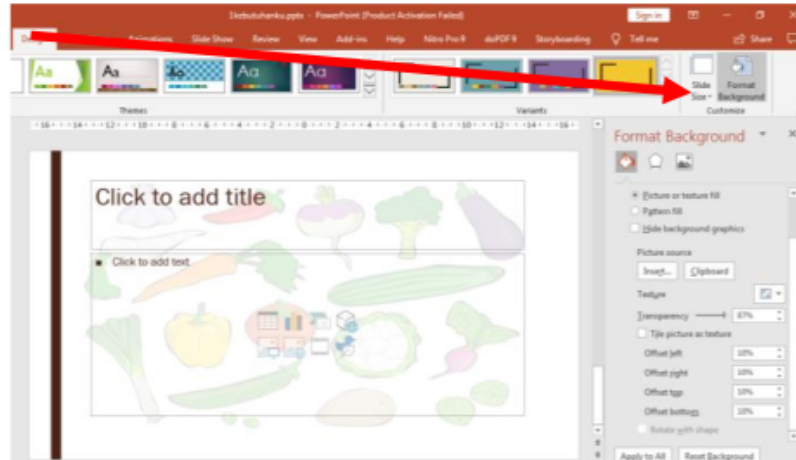


- e. Ulangi langkah yang sama untuk membuat sub judul "Daya Tahan Tubuh Supaya Sehat".
4. Tambahkan obyek Buah (semangka dan pisang) dan obyek orang ceria.
5. Animasi pada Obyek:
 - a. Animasi Buah Pisang dan Semangka > klik obyek buah > **menu animations > extrance > bounce.**
 - b. Animasi Judul "manfaat buah" > klik obyek judul > **menu animations > extrance > Fly In**
 - c. Animasi **Orang** > klik **obyek orang** > **menu animations > extrance > Grow & Turn**

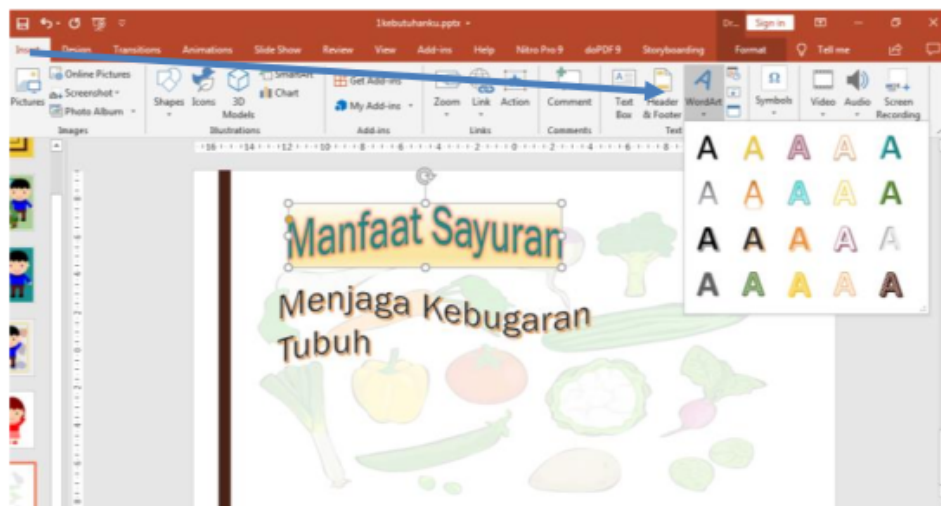


Slide 5- Manfaat Sayur

1. Tambahkan Slide ke 5 untuk materi manfaat Sayur mayur
2. Membuat background slide dengan gambar
 - a. **Design > costumise > format background**



- b. Pilih bagian **picture source >insert > from a file**, (pilih file yang akan dijadikan background)
 - c. Atur **transparency** nya sesuai kebutuhan
 - d. Atur batas kiri kanan, pada menu **offset left right**
 - e. Atur atas bawah, pada menu **offset top bottom**
3. Tambahkan obyek judul text yang menarik dengan menggunakan wordArt
 - a. **Insert > WordArt > pilih satu model yang sesuai**



- b. Tuliskan judul "Manfaat Sayuran"

- c. Memberi **effect** bentuk text; klik text judul > **format** > **text effects** > **transform** > pilih bentuk **text**, pilih **Warp Down**.



- d. Memberi bayangan pada **text**, **format** > **text effect** > **Glow** > pilih warna yang sesuai.



- e. Ulangi langkah yang sama untuk membuat sub judul "Menjaga Kesehatan Tubuh".

1. Tambahkan obyek Sayur (brokoli dan tomat) dan obyek orang /cewek ceria.
2. Animasi pada Obyek:
 - a. Animasi **brokoli** > **klik obyek sayur** > **menu animations** > **extrance** > **swivel**
 - b. Animasi **Judul “manfaat buah”** > **klik obyek judul** > **menu animations** > **extrance** > **split**
 - c. Animasi **Orang** > **klik obyek orang** > **menu animations** > **extrance** > **Shape**



Tema 3

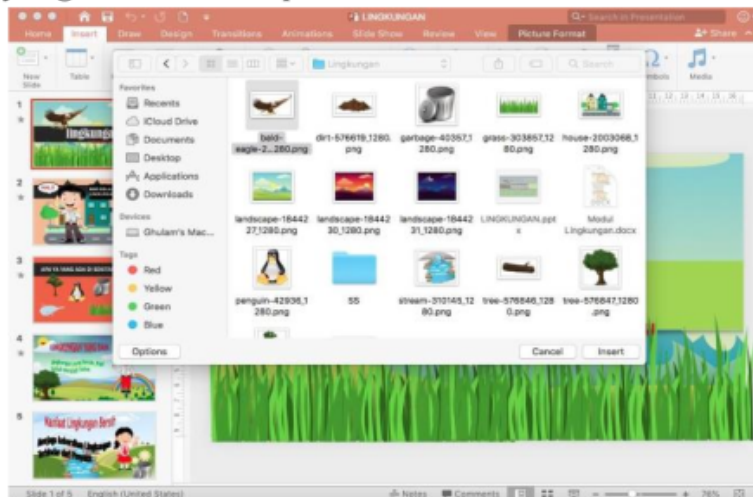
Lingkunganku

A. Slide 1-Judul

1. Pilih **create** > **Design** > pilih satu tema yang sesuai seperti dibawah ini



2. Beri judul pada kolom title "Lingkungan" dan sub title "*Tema Lingkunganku*"
3. Insert **picture** > untuk menambahkan gambar pendukung yang sudah kita siapkan terlebih dahulu.



4. Beri animasi pada silde 1, pilih **judul** > **animation** > **zoom**

Membuat Animasi dengan Powerpoint



5. Ulangi langkah 4 untuk obyek sub judul, dan obyek gambar
(pilih **fly In**)

Untuk mengakhiri jangan lupa diberi animasi transisi slide 1
dengan cara, pilih menu **transitions > morph**.

B. Slide 2-Materi

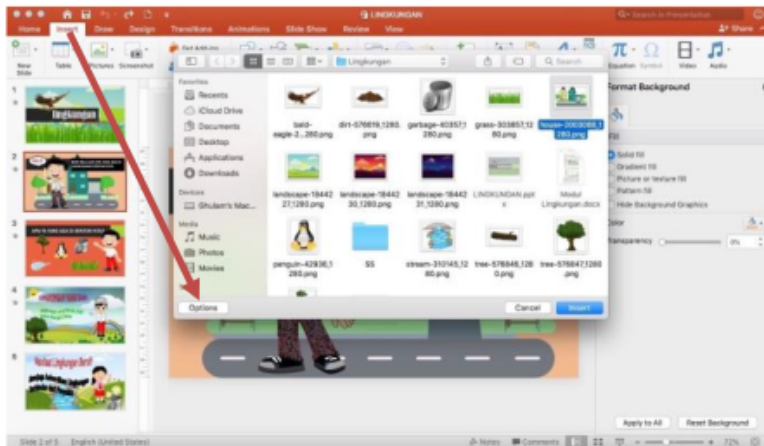
6. Tambahkan slide kedua

7. Ubah warna background dengan cara klik kanan pada **slide**
> **Format background**

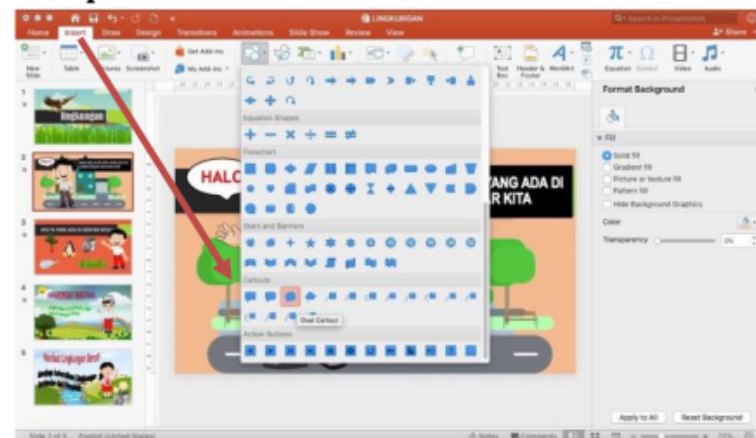
Ganti warna pada menu color



8. Tambahkan gambar dari menu **insert > picture**, pilih
gambar > klik open



9. Tambahkan text komentar pada gambar dengan cara **insert > shape >**



Pada slide 2 ini, tambahkan beberapa gambar pendukung seperti gambar berikut

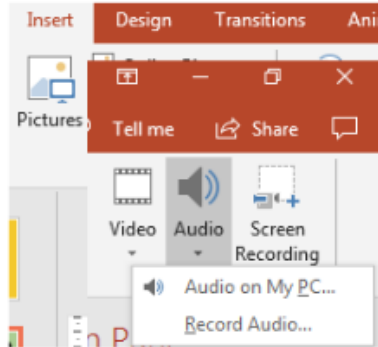


Memberi animasi pada masing-masing obyek:

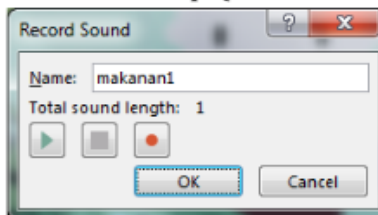
- a. Obyek **shape text** > **animations** > **entrance** > **wipe**
- b. Obyek **judul** > **animations** > **entrance** > **fly In (effect option >from right)**

Jika ingin menambahkan suara rekaman kita, dengan cara :

- c. **Insert > media > audio > record audio**



- d. Mulai merekam dengan cara beri nama **file** > **klik tombol record merah** > **rekam suara** Anda, jika sudah selesai klik stop (tombol kotak tengah)



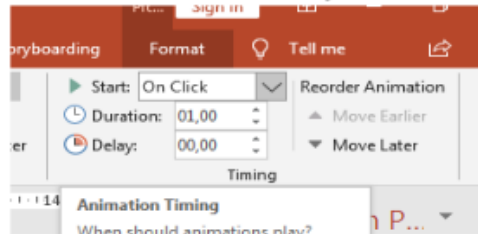
C. Slide 3-Permainan (Game)

1. Tambahkan slide ke 3- Permainan-“Apa ya yang ada di sekitar kita?”



2. Memberi animasi pada tiap-tiap obyek: klik animations
 - a. Pilih **obyek orang** > **grow & turn** > atur startnya On click
 - b. **Obyek text/judul** > **split** > atur startnya On click

- c. Obyek (**tong sampah, penguin, pohon, ikan paus, rumput**) > **zoom** > **atur startnya After Previous** (bergerak otomatis setelah obyek sebelumnya selesai)



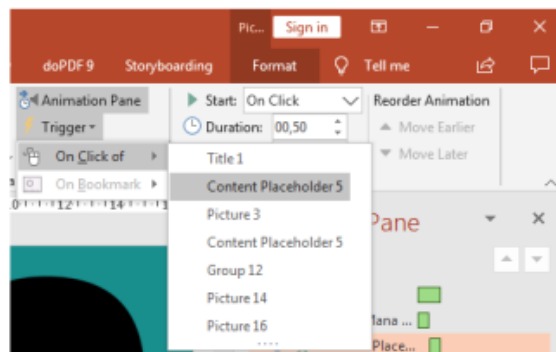
3. Memberi animasi pada obyek dengan triger (obyek dapat berubah menjadi tombol sehingga bisa di click)
4. Beri animasi pada silde 3, pilih **judul > animation > zoom**



Kelompok Obyek Benar

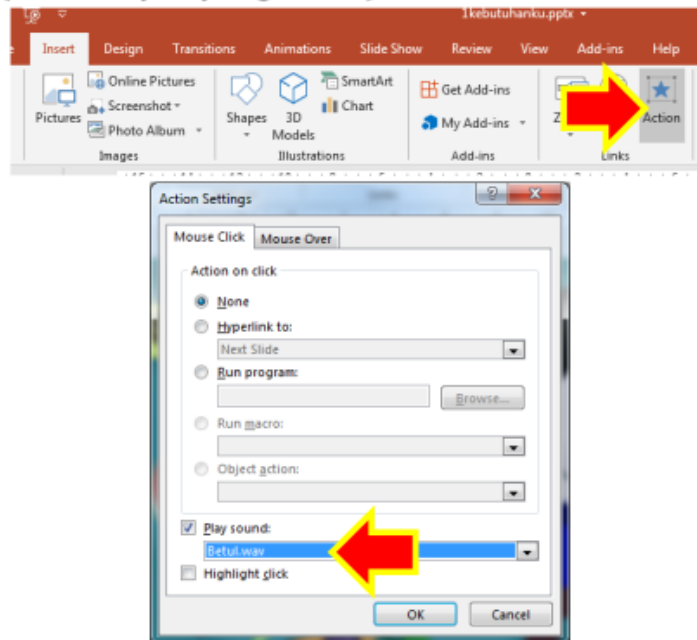
- a. Pilih Obyek **Tong sampah** > **add animation > entrance > zoom** >
- b. **Trigger** > **pilih nama picture obyek tong sampah** (obyeknya sendiri)

Entrance merupakan animasi menampilkan (berbeda dengan exit).



Menambahkan Suara

- Menambahkan suara pada **animasi trigger**, Siapkan file suara (betul/salah) bertipe wav.
- pilih menu **Insert > pilih obyek tong sampah> action > pilih play sound >other sound**
- Pilih lokasi file musik, selanjutnya pilih file betul.wav (untuk obyek yang benar)



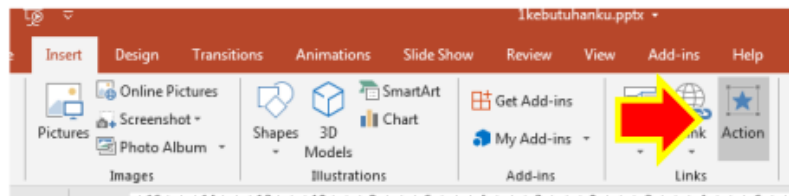
- Lakukan hal yang sama pada semua obyek kelompok benar (tong sampah, pohon dan rumput).

Kelompok Obyek Salah

- Obyek **penguin > add animation > exit > zoom >**
- Trigger > pilih nama obyek penguin**
Exit merupakan animasi keluar/menghilang. (berbeda dengan entrance).

Menambahkan Suara

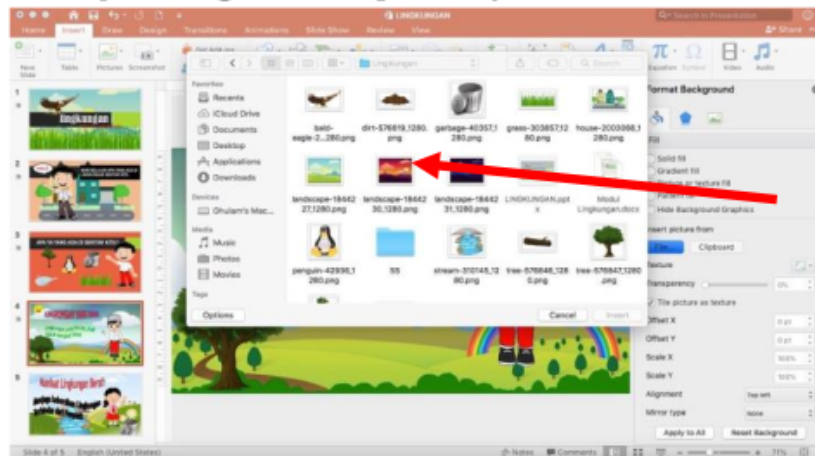
- Siapkan file suara (betul/salah) bertipe **wav**.
- Animasi suara untuk kelompok obyek yang Salah
- pilih menu **Insert > pilih obyek penguin> action > pilih play sound > other sound**
- Pilih lokasi file musik, selanjutnya pilih file salah.wav (untuk obyek yang salah)



- g. Lakukan langkah-langkah tadi pada tiap-tiap obyek benda yang akan dijadikan tombol permainan (penguin dan ikan paus).

D. Slide 4- Lingkungan yang Baik

1. Tambahkan Slide ke 4 untuk materi lingkungan yang baik
2. Membuat gambar trnsparan sebagai background
 - a. **Insert > picture > masukkan gambar yang akan dijadikan background**
 - b. **Klik gambarnya > Format > adjust > transparency > pilih tingkat transparannya**



3. Tambahkan obyek judul text yang menarik dengan menggunakan **wordArt**
 - a. **Insert > WordArt > pilih satu model yang sesuai**

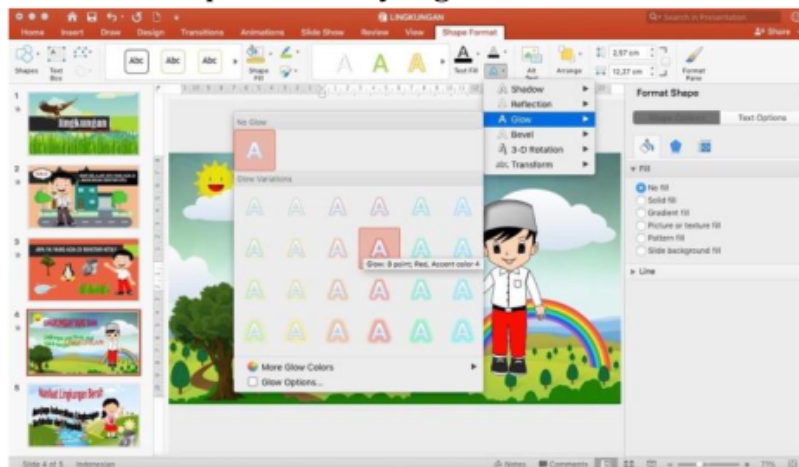


b. Tuliskan judul “**Lingkungan yang baik**”

c. Memberi effect bentuk text; klik text **judul** > **format** > **text effects** > **transform** > pilih bentuk text, misal stop.



d. Memberi bayangan pada text, **format** > **text effect** > **Glow** > pilih warna yang sesuai.



- e. Ulangi langkah yang sama untuk membuat sub judul “Lingkungan yang Bersih, Rapi Tubuh menjadi Sehat”.
4. Tambahkan obyek Pohon dan obyek orang ceria.
5. Animasi pada Obyek:
 - a. **Animasi Pohon > klik obyek pohon > menu animations > extrance > bounce.**
 - b. **Animasi Judul “Lingkungan yang baik” > klik obyek judul > menu animations > extrance > Fly In**
 - c. **Animasi Orang > klik obyek orang > menu animations > extrance > Grow & Turn**



E. Slide 5- Manfaat Lingkungan Bersih

1. Tambahkan Slide ke 5 untuk materi manfaat Lingkungan bersih
2. Membuat background slide dengan gambar
 - a. **Design > costumise > format background**



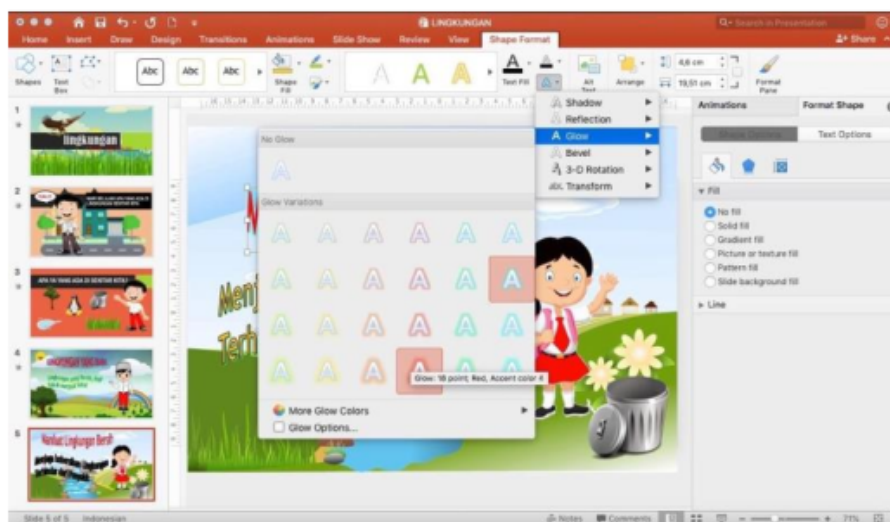
- b. Pilih bagian **picture source** > **insert** > **from a file**,
(pilih file yang akan dijadikan background)
 - c. Atur **transparency** nya sesuai kebutuhan
 - d. Atur batas kiri kanan, pada menu **offset left right**
 - e. Atur atas bawah, pada menu **offset top bottom**
3. Tambahkan obyek judul text yang menarik dengan menggunakan **wordArt**
- a. **Insert** > **WordArt** > pilih satu model yang sesuai



- b. Tuliskan judul "Manfaat Lingkungan Bersih"
- c. Memberi **effect bentuk text**; klik text judul > **format** > **text effects** > **transform** > pilih **bentuk text**, pilih **Can Down**.



- d. Memberi bayangan pada text, **format >text effect > Glow > pilih warna yang sesuai.**



- e. Ulangi langkah yang sama untuk membuat sub judul **“Menjaga kebersihan Lingkungan Terhindar dari Penyakit”**.
4. Tambahkan obyek tong sampah dan obyek orang /cewek ceria.
5. Animasi pada Obyek:
- f. **Animasi tong sampah > klik obyek tong sampah > menu animations > extrance > swivel**

- g. Animasi Judul “Manfaat lingkungan bersih” > klik obyek judul > menu animations > extrance > split
- h. Animasi Orang > klik obyek orang > menu animations > extrance > Shape



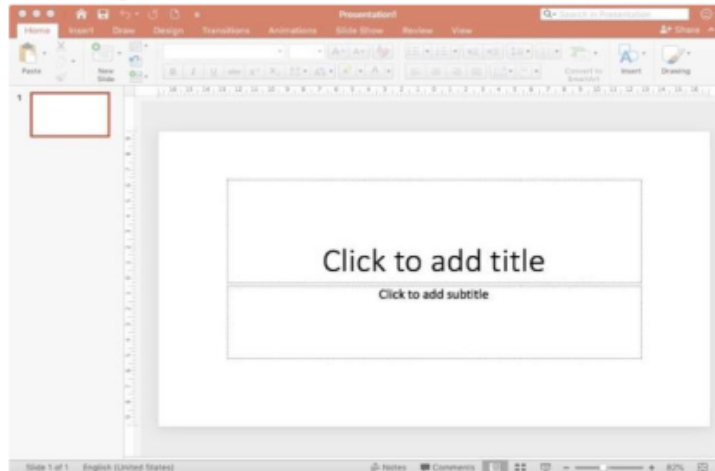
Tema 4

Tanaman

8

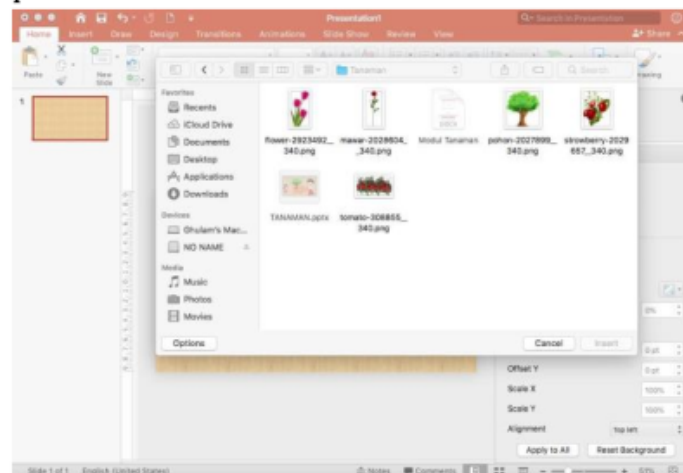
A. Membuat Slide pada Ms. Power Point

Buka Ms. Power Point dan ubah Layout menjadi Blank, dengan cara pilih Layout dan pilih Blank.

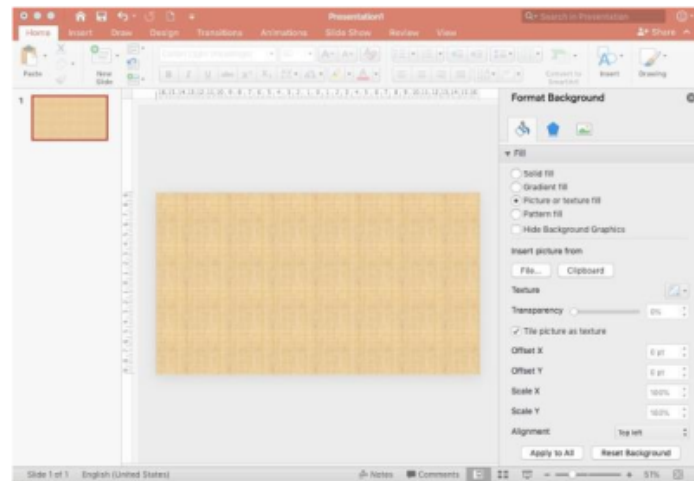


SLIDE 1

Ubah background dengan menambahkan⁶ file gambar ber extension .JPEG atau .JPG atau .PNG dengan cara **klik kanan** – pilih **Format Background** – pilih **Picture or texture fill** – klik **File** – ambil **gambar di folder** yang sudah disiapkan sebelumnya (Folder gambar) – klik **insert** dan pada **Format Background** kemudian pilih **Close**.

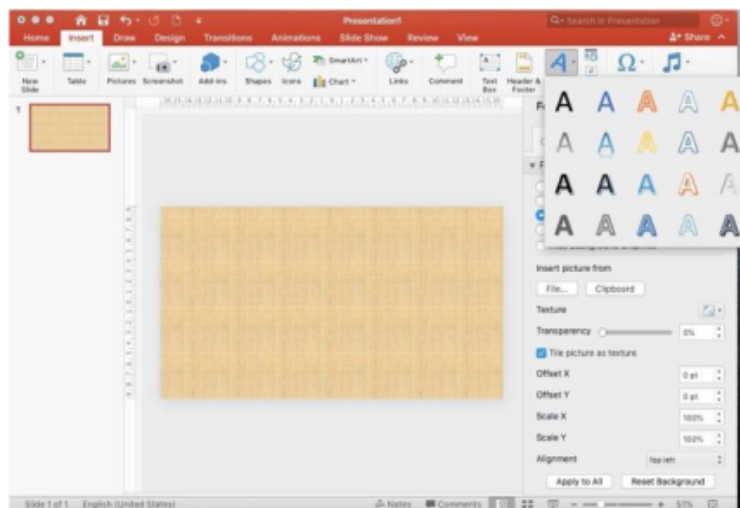


Maka slide akan berubah menjadi seperti di bawah ini.



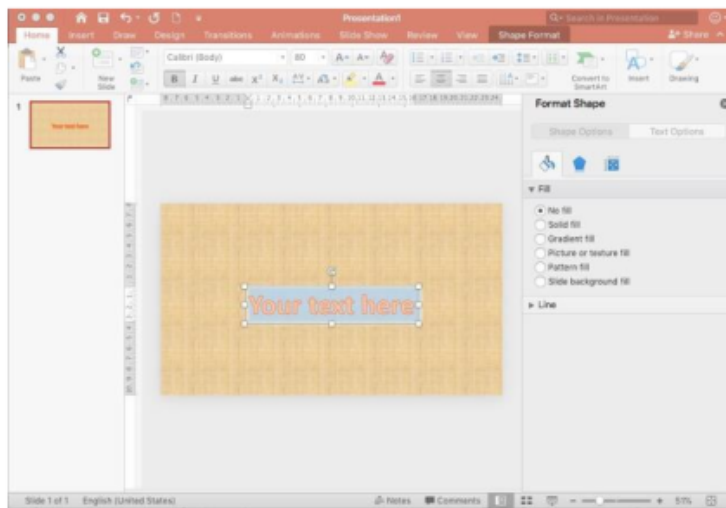
B. Menambahkan tulisan dengan Word Art

Klik **Insert – WordArt** – dan pilih salah satu jenis huruf

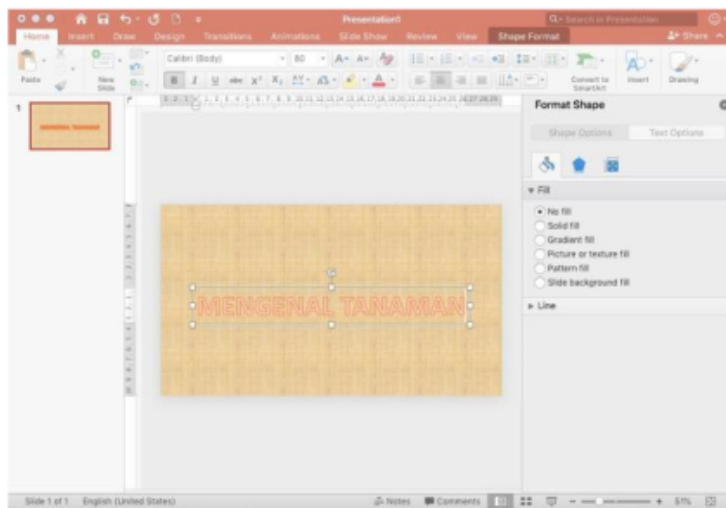


19

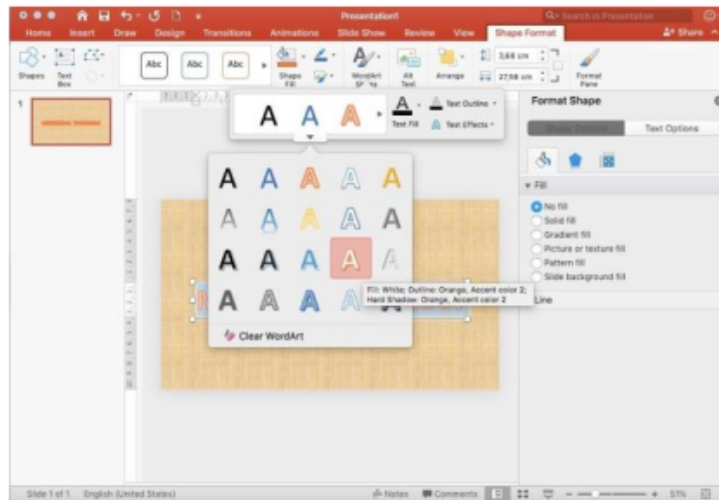
Jika sudah ada tampilan seperti di bawah ini tuliskan text yang akan ditulis pada **“YOUR TEXT HERE”**.



Sebagai contoh tuliskan kalimat **MENGENAL TANAMAN**



Agar tulisan tidak terlihat monoton kita dapat ³⁵ubahnya, misalkan menjadi melengkung setengah lingkaran seperti pada gambar di bawah ini.

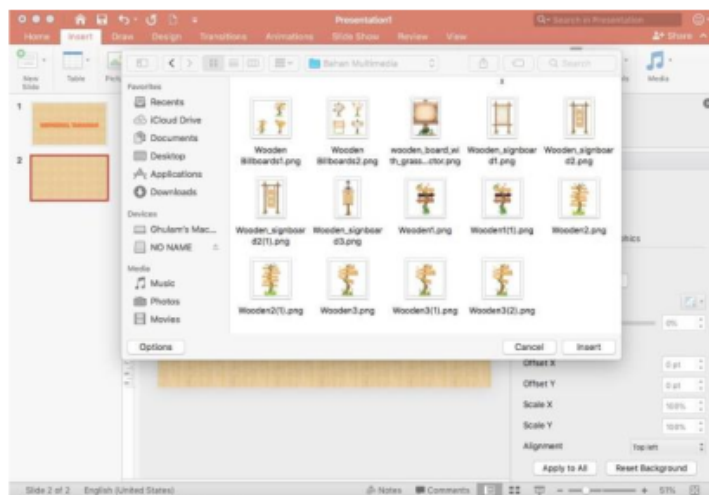


Caranya adalah dengan meng klik 2x tulisan “MENGENAL TANAMAN” maka di sebelah atas akan muncul toolbar **Format** , maka pilih **Text Effect** kemudian pilih Transform setelah itu pilih sesuai dengan keinginan anda. Maka, tulisan yang tadinya lurus akan berubah sesuai dengan transform yang anda pilih.

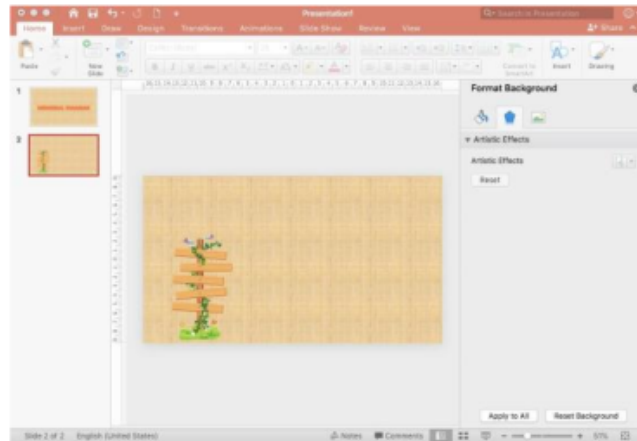
SLIDE 2

C. Menambahkan gambar pada slide

Klik **Insert** - **Picture** - pilih gambar **berextension JPG/JPEG/PNG** yang akan digunakan - pilih **Insert**.



Maka hasilnya akan tampak seperti gambar di bawah ini.

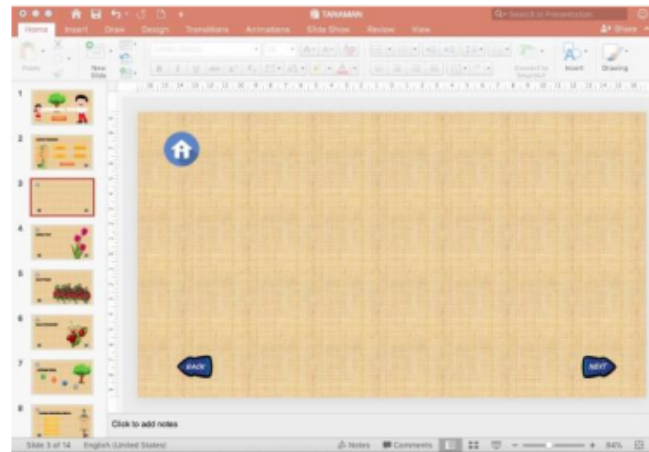


Kemudian ⁷ tambahkan gambar dan tulisan sehingga menghasilkan gambar seperti pada gambar di bawah ini.



SLIDE 3

Silahkan merubah background slide yang ke tiga dengan tampilan seperti di bawah ini.

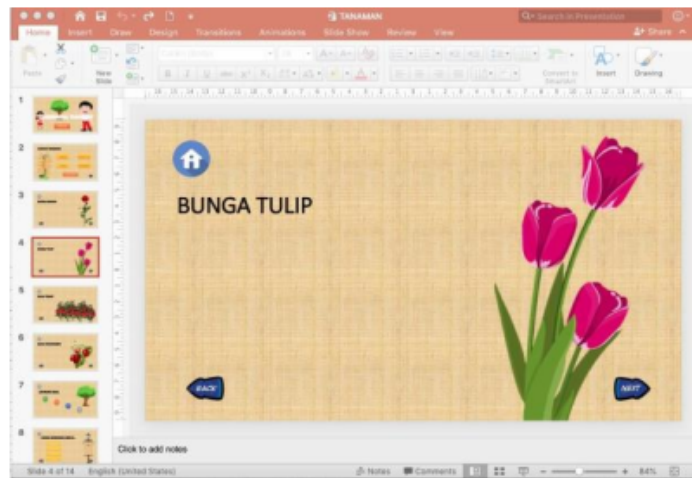


Kemudian tambahkan gambar dan tulisan masing-masing Tanaman untuk slide 3 = Bunga Mawar, slide 4 = Bunga Tulip, slide 5 = Buah Tomat, slide 6 = Buah Strawberry.

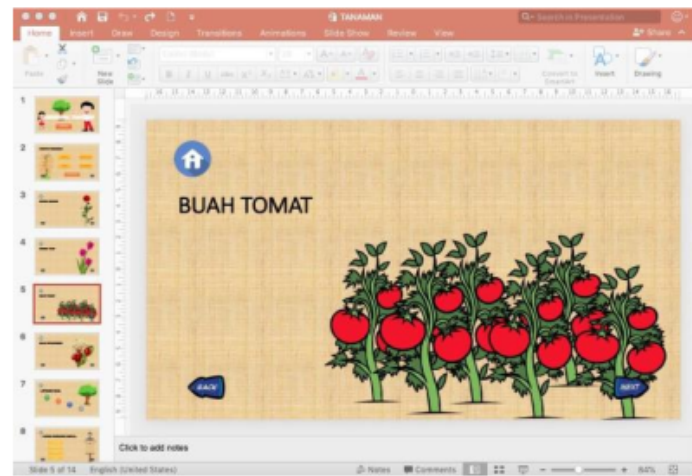
Contoh hasil slide ke 3 dapat dilihat pada gambar di bawah ini



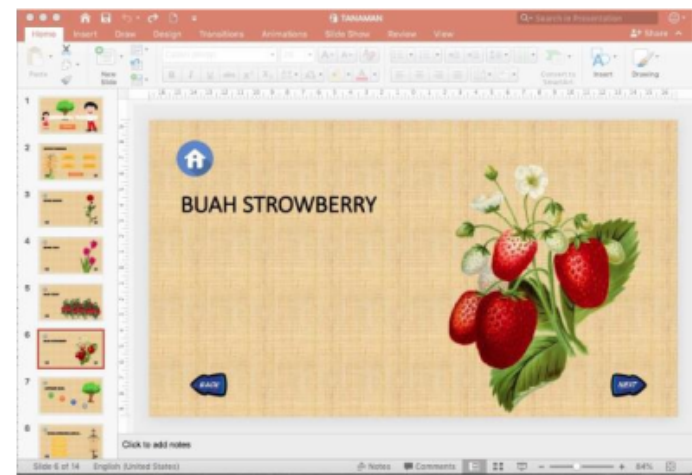
SLIDE 4



SLIDE 5

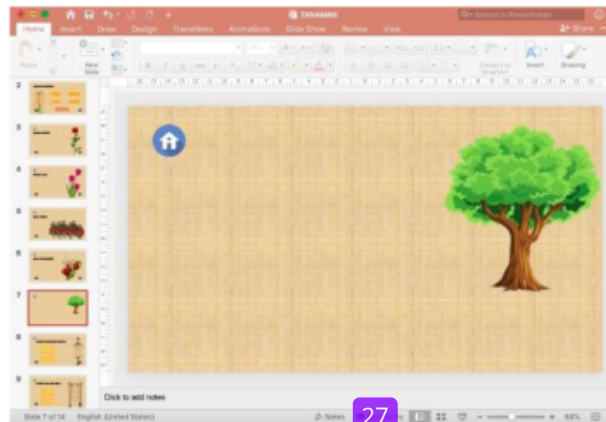


SLIDE 6

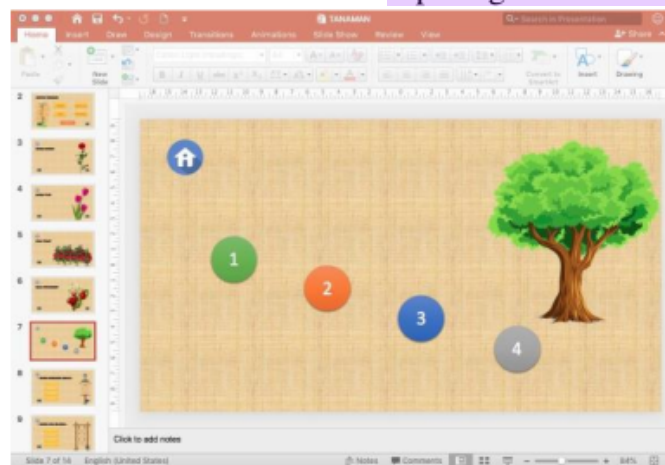


SLIDE 7

Silahkan merubah background slide yang ke delapan dengan tampilan seperti di bawah ini.



Kemudian tambahkan 4 button/tombol seperti gambar di bawah ini.



Setelah itu tambahkan tulisan "Latihan Soal" di slide ke 7 bagian atas seperti gambar di bawah ini.



SLIDE 8

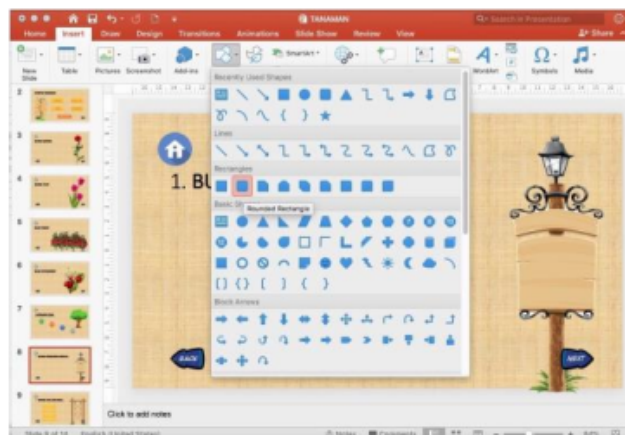
D. Menambahkan Soal dan Jawaban dalam Pilihan Ganda

Tambahkan Soal yaitu tulisan “Bunga yang berwarna merah...” di slide ke 8 bagian atas seperti gambar di bawah ini.

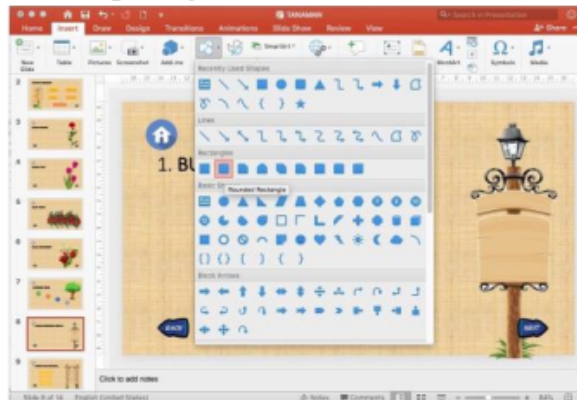


E. Menambahkan shape callout pada slide

Untuk menambahkan shape pada slide caranya adalah dengan meng klik Insert – klik shapes – pada bagian callout pilih bentuk rounded rectangle. Kemudian ketika muncul tanda plus (+) pada kursor, tarik kursor untuk menggambarkan shapes pada slide.



2 Hasilnya dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Untuk merubah warna shape, **klik 2x** gambar shape yang **berwarna biru** kemudian pilih **Shape Format** pada toolbar bagian atas. Setelah itu pilih **shape style**. Contoh di bawah ini adalah menggunakan style **Intense effect – Gold, Accent 4**.



25 Hasilnya dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



F. Menambahkan text pada shape challout

Cara menambahkan text pada shape adalah dengan meng klik Insert, kemudian pilih Text box . Setelah kursor berubah, arahkan kursor ke dalam shape seperti gambar di bawah ini.



Maka shape siap untuk ditulisi. Sebagai contoh, silahkan tulis kata **Anggrek**



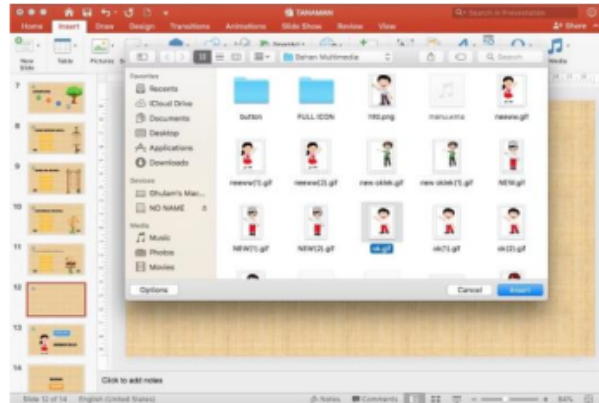
Ulangi langkah-langkah di atas untuk membuat slide 9, 10, dan 11.

SLIDE 9**SLIDE 10****SLIDE 11**

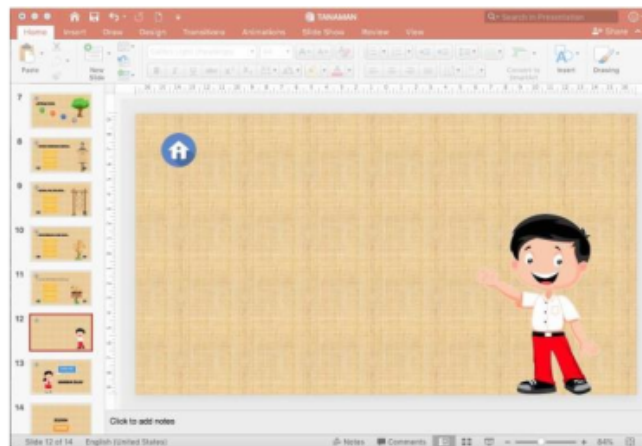
SLIDE 12

G. Menambahkan gambar bergerak yang ber extension .gif

Klik **Insert** – **Picture** – pilih **file gif** yang akan digunakan – pilih **Insert**.



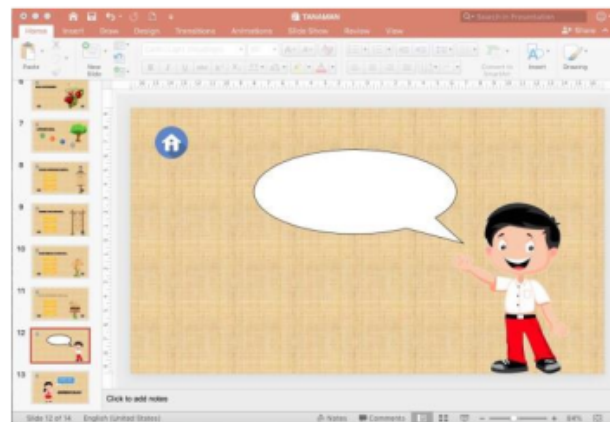
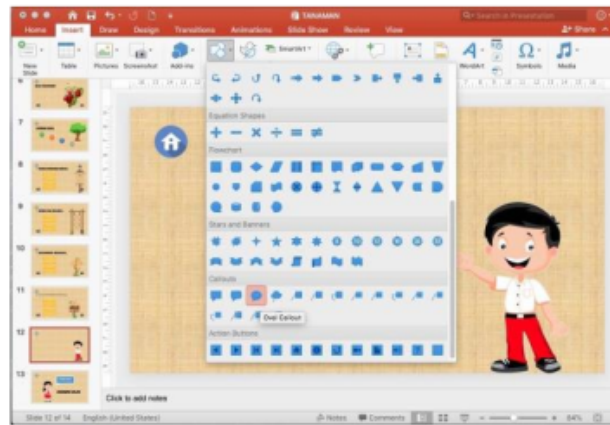
Hasilnya dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



H. Menambahkan shape callout pada slide

Untuk menambahkan shape pada slide caranya adalah dengan meng klik **Insert** – **klik shapes** – pada bagian **callout** pilih bentuk sesuai yang diinginkan. Kemudian ketika muncul tanda plus (+) pada kursor, tarik kursor untuk menggambarkan shapes pada slide.

Membuat Animasi dengan Powerpoint

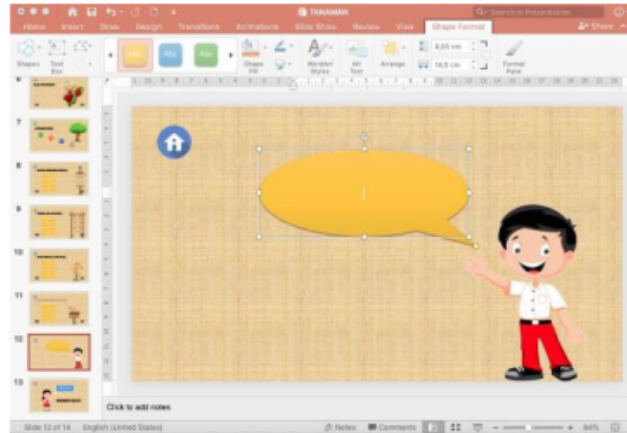


Untuk merubah warna shape, klik 2x gambar shape yang berwarna **biru** kemudian pilih **Shape Format** pada toolbar bagian atas. Setelah itu pilih **shape style**. Contoh di bawah ini adalah menggunakan **style Intense effect – Gold, Accent 4**.



I. Menambahkan text pada shape challout

Cara menambahkan text pada shape adalah dengan **7**eng klik **Insert**, kemudian pilih **Text box**. Setelah kursor berubah, arahkan kursor ke dalam shape seperti gambar di bawah ini.



Maka shape siap untuk ditulisi. Sebagai contoh, silahkan tulis kata **Alhamdulillah**

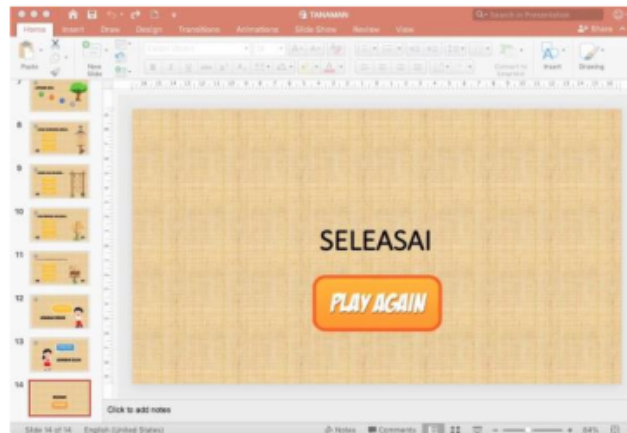
20 SLIDE 13

Ulangi langkah-langkah di atas untuk membuat slide 14.



20 SLIDE 14

Ulangi langkah-langkah di atas untuk membuat slide 14.



J. Membuat link dengan Hyperlink

Klik pada gambar atau blok tulisan yang akan dibuat hyperlink. Kemudian pilih **Insert – Hyperlink – Place in this document** – kemudian pilih slide keberapa yang akan di link kan dengan gambar atau tulisan. Sebagai contoh bisa dilihat pada gambar di bawah ini.



Pada gambar di bawah ini adalah contoh menggunakan tools Hyperlink untuk memberikan perintah pada gambar start. Maksudnya adalah ketika di klik gambar start maka slide otomatis akan me link ke slide yang ke 2.

K. Membuat link dengan Action

Dan gambar di bawah ini adalah contoh menggunakan tools Action untuk memberikan perintah pada gambar close. Maksudnya adalah ketika di klik gambar silang maka slide otomatis akan me link ke **end show** (power point / slide sudah berakhir). Sebelum¹⁶ silahkan tambahkan gambar silang pada slide ke 2. Caranya adalah dengan klik **Insert – pilih Action** – akan muncul kotak dialog **Action Setting**. Kemudian pada **Hyperlink to** pilih **End Show**. Kemudian klik O

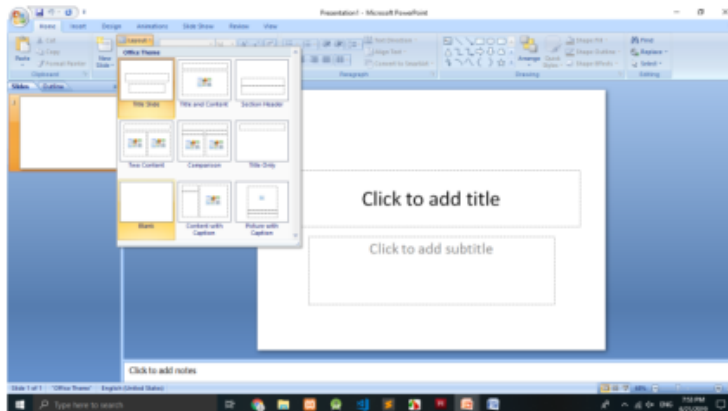


Tema 5 Binatang

8

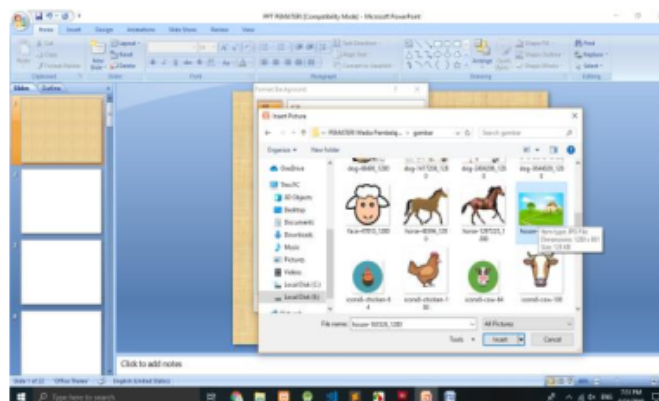
A. Membuat Slide pada Ms. Power Point

Buka Ms. Power Point dan ubah Layout menjadi Blank, dengan cara pilih Layout dan pilih Blank.



SLIDE 1

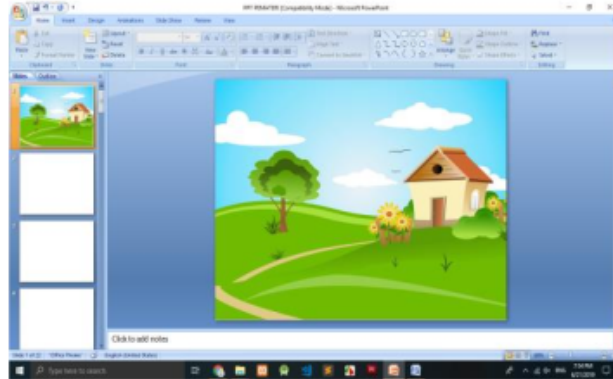
Ubah background dengan menambahkan ⁶file gambar ber extension .JPEG atau .JPG atau .PNG dengan cara **klik kanan – pilih Format Background – pilih Picture or texture fill – klik File – ambil gambar di folder yang sudah disiapkan sebelumnya (Folder gambar) – klik insert dan pada Format Background**



3

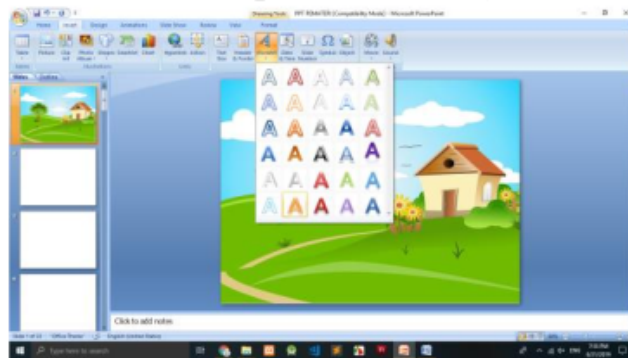
Membuat Animasi dengan Powerpoint

Maka slide akan berubah menjadi seperti di bawah ini.



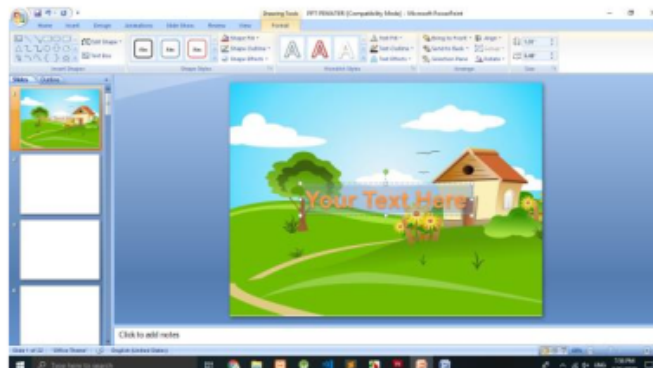
B. Menambahkan tulisan dengan Word Art

Klik **Insert – WordArt** – dan pilih salah satu jenis huruf.



19

Jika sudah ada tampilan seperti di bawah ini tuliskan text yang akan ditulis pada **“YOUR TEXT HERE”**.



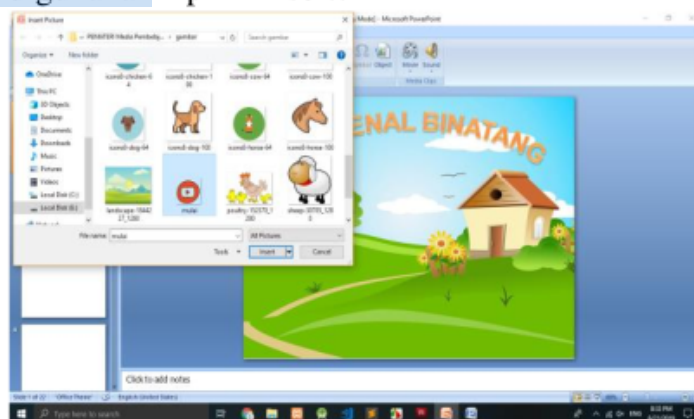
Agar tulisan tidak terlihat monoton kita dapat merubahnya, misalkan menjadi melengkung setengah lingkaran seperti pada gambar di bawah ini.



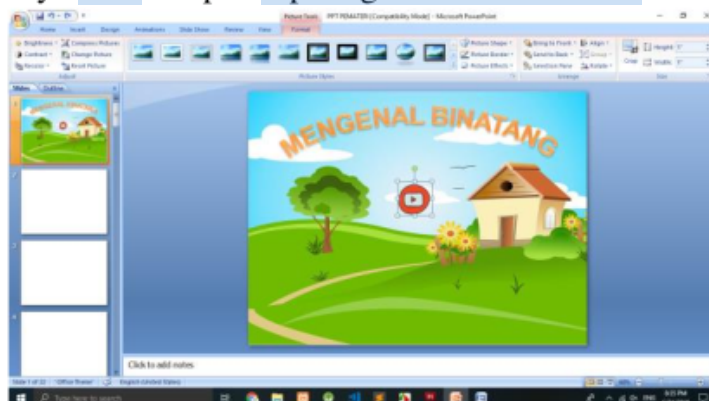
sebelah atas akan muncul toolbar **Format** , maka pilih **Text Effect** kemudian pilih **Transform** setelah itu pilih sesuai dengan keinginan anda. Maka, tulisan yang tadinya lurus akan berubah sesuai dengan transform yang anda pilih.

C. Menambahkan gambar pada slide

Klik **Insert – Picture** – pilih gambar berextension **JPG/JPEG/PNG** yang akan digunakan – pilih **Insert**.

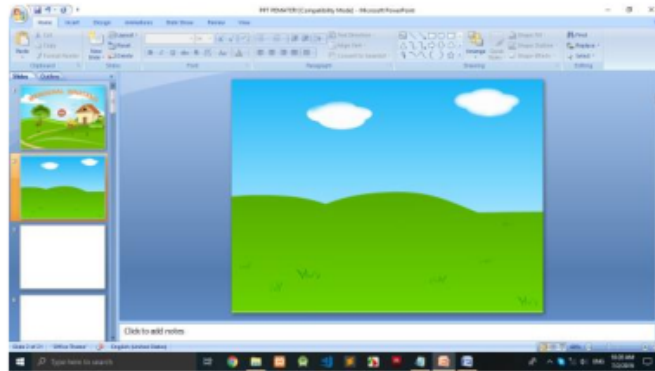


Maka hasilnya akan tampak seperti gambar di bawah ini.

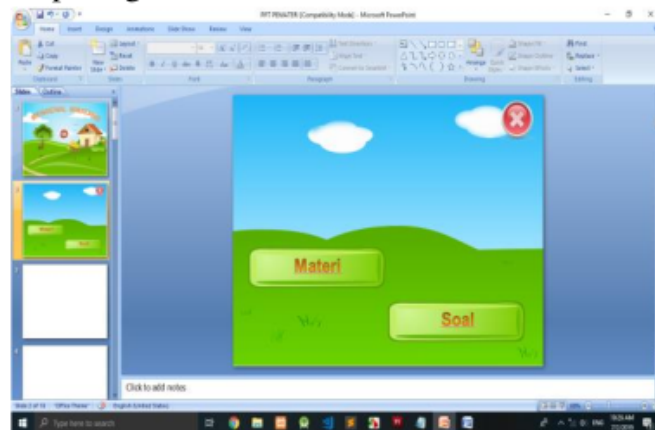


SLIDE 2

Silahkan merubah background slide yang ke dua dengan tampilan seperti di bawah ini (Caranya sama seperti slide sebelumnya)

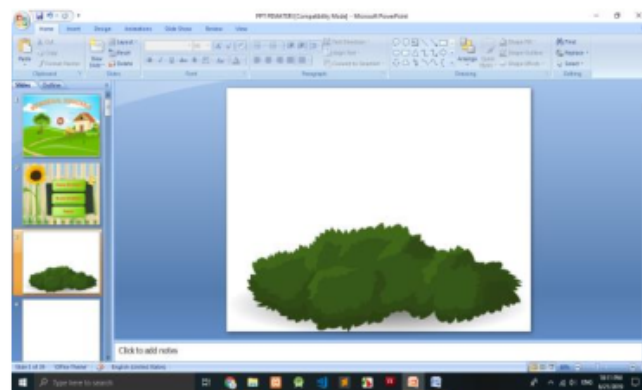


Kemudian tambahkan gambar dan tulisan sehingga menghasilkan gambar seperti pada gambar di bawah ini.



SLIDE 3

Silahkan merubah background slide yang ke tiga dengan tampilan seperti di bawah ini.

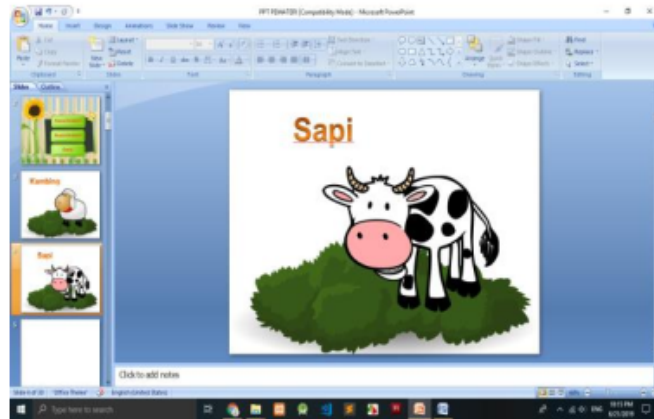


13 kemudian tambahkan gambar dan tulisan masing-masing hewan untuk slide 3 = kambing, slide 4 = sapi, slide 5 = anjing, slide 6 = kuda, slide 7 = ayam.

14 Contoh hasil slide ke 3 dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



13
SLIDE 4



SLIDE 5

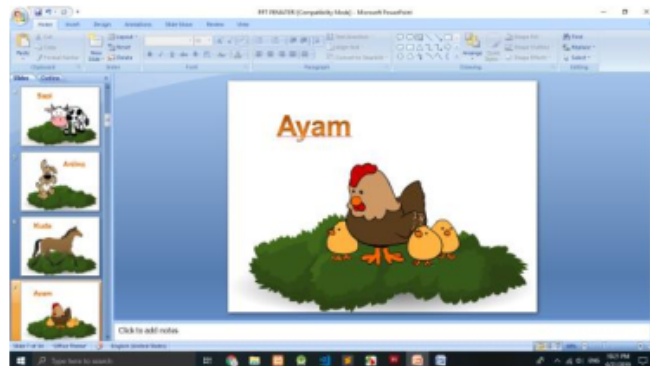


Membuat Animasi dengan Powerpoint

SLIDE 6

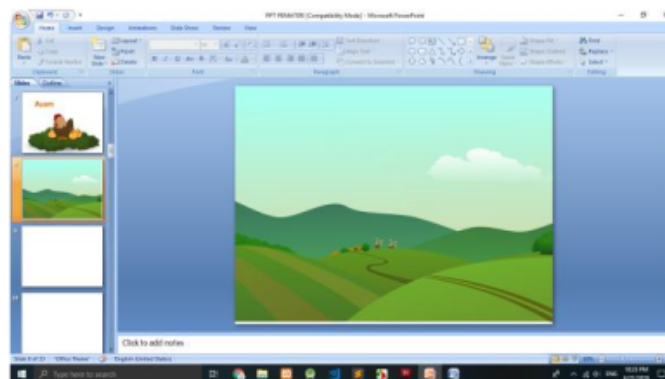


SLIDE 7



SLIDE 8

Silahkan merubah background **slide** yang ke delapan dengan tampilan seperti di bawah ini.



12

Kemudian tambahkan 5 gambar hewan seperti gambar di bawah ini.



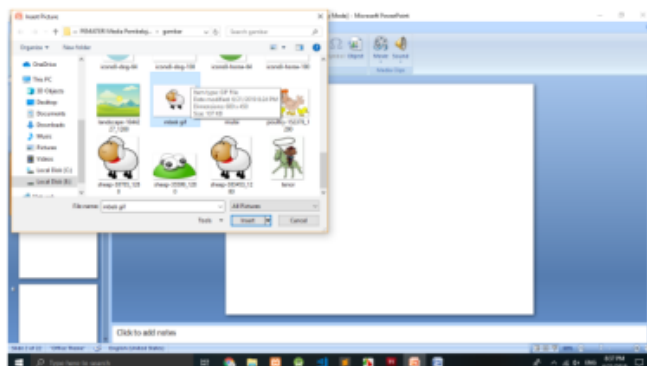
Setelah itu tambahkan tulisan “Nama dan Suara Binatang” di slide ke 8 bagian atas seperti gambar di bawah ini.



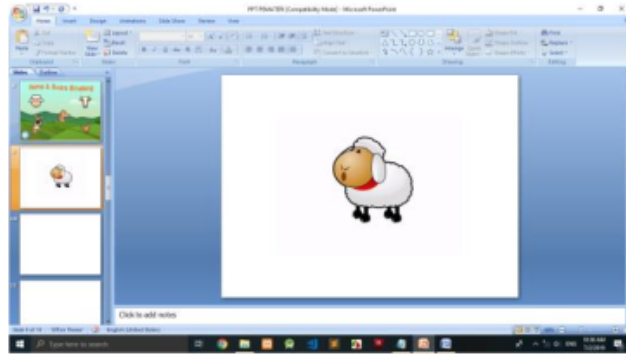
SLIDE 9

D. Menambahkan gambar bergerak yang ber extension .gif

Klik **Insert** – **Picture** – pilih file gif yang akan digunakan – pilih **Insert**.



2 Hasilnya dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Tambahkan gambar rumput pada slide tersebut dimana caranya sama seperti menambahkan gambar di slide sebelumnya.



E. Menambahkan shape callout pada slide

Untuk menambahkan shape pada slide caranya adalah dengan mengklik Insert – klik shapes – pada bagian callout pilih bentuk sesuai yang diinginkan. Kemudian ketika muncul tanda plus (+) pada kursor, tarik kursor untuk menggambar shape pada slide.





Untuk merubah warna shape, **klik 2x gambar shape yang berwarna biru** kemudian pilih **Format** pada toolbar bagian atas. Setelah itu pilih **shape style**. Contoh di bawah ini adalah menggunakan style **Colored Outline – Dark 1**.

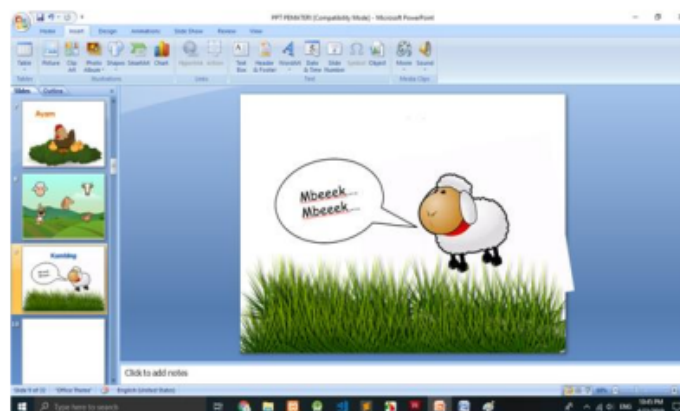


F. Menambahkan text pada shape challout

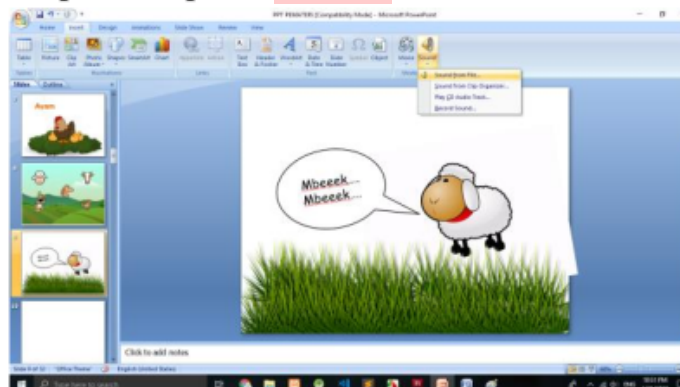
Cara menambahkan text pada shape adalah dengan **7**eng klik **Insert**, kemudian pilih **Text box**. Setelah kursor berubah, **arahkan kursor ke dalam shape seperti gambar di bawah ini.**



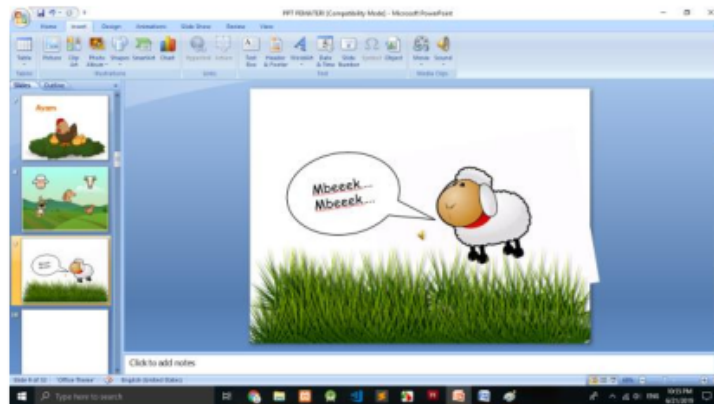
Maka shape siap untuk ditulisi. Sebagai contoh, silahkan tulis kata **Mbeek... Mbeek...**



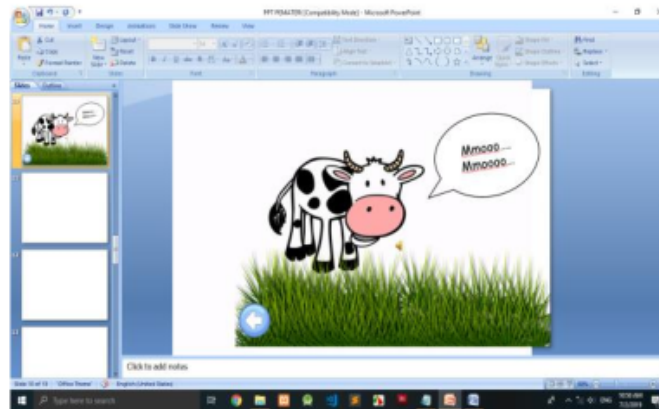
G. Menambahkan file ber extension .mp3 pada slide
 Klik **Insert – Sound – Sound from file** – kemudian pilih direktori dimana file .mp3 disimpan – **klik OK.**



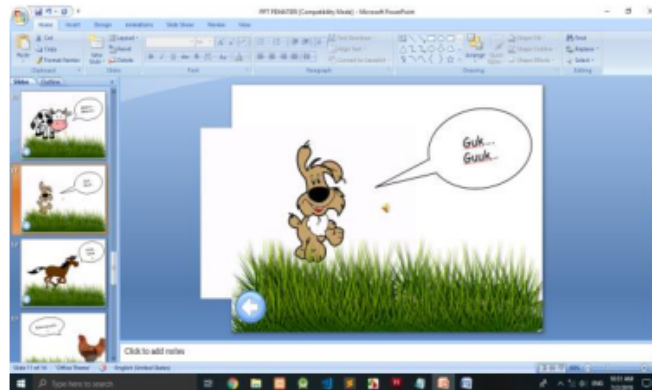
11 telah klik **OK**, maka akan muncul gambar speaker seperti tampilan seperti di bawah ini.



32 Ulangi langkah-langkah di atas untuk membuat slide 10, 11, 12, dan 13.
SLIDE 10



SLIDE 11



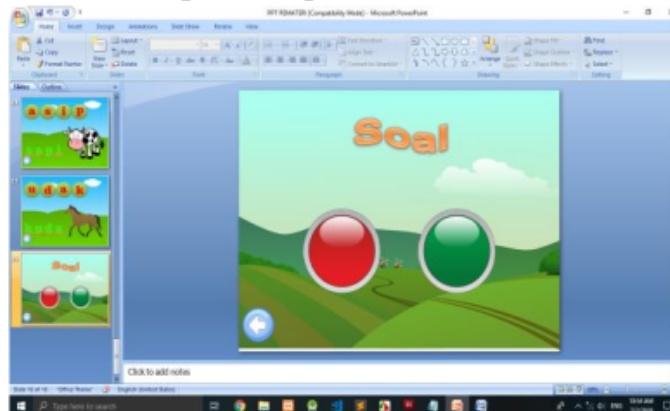
SLIDE 15

Silahkan merubah background slide yang ke 15 dan manambahkan gambar dan WordArt seperti tampilan di bawah ini.



SLIDE 16

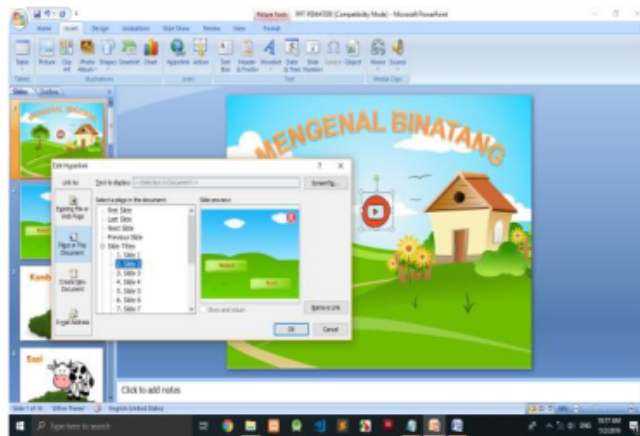
Silahkan merubah background slide yang ke 16 dan manambahkan gambar dan WordArt seperti tampilan di bawah ini.



H. Membuat link dengan Hyperlink

Klik pada gambar atau blok tulisan yang akan dibuat **hyperlink**. Kemudian pilih **Insert – Hyperlink – Place in this document** – kemudian pilih **slide** keberapa yang akan di **link kan** dengan gambar atau tulisan. Sebagai contoh bisa dilihat pada gambar di bawah ini.

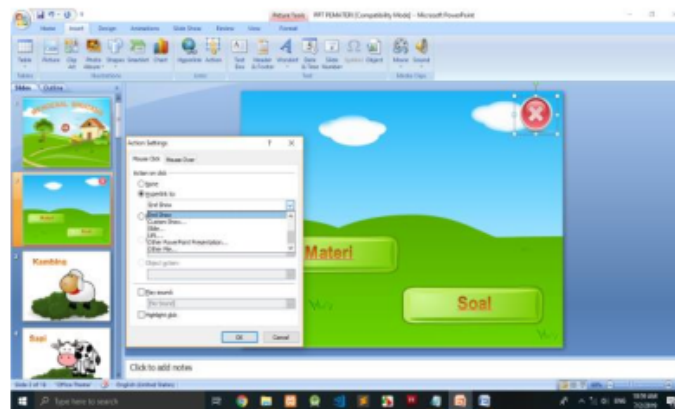
Pada gambar di bawah ini adalah contoh menggunakan tools **Hyperlink** untuk memberikan perintah pada gambar start. Maksudnya adalah ketika di klik gambar start maka slide otomatis akan me link ke slide yang ke 2.



I. Membuat link dengan Action

Dan gambar di bawah ini adalah contoh menggunakan tools Action untuk memberikan perintah pada gambar close. Maksudnya adalah ketika di klik gambar silang maka slide otomatis akan me link ke **end show** (power point / slide sudah berakhir). Sebelumnya silahkan tambahkan gambar ¹⁶ silang pada slide ke 2.

Caranya adalah dengan klik **Insert** – pilih **Action** – akan muncul kotak dialog **Action Setting**. Kemudian pada **Hyperlink to** pilih **End Show**. Kemudian klik Ok.



J. Membuat animasi gambar/tulisan bergerak

Pada slide ke empat belas terdapat tulisan **asip** dimana masing-masing huruf nanti akan dibuat bergerak. Cara membuatnya yaitu dengan memanfaatkan tools Animations. Caranya adalah siapkan gambar/tulisan yang akan dibuat efek bergerak, klik 2 kali ²⁹ pada gambar/tulisan kemudian klik **Animations - Custom Animation** – klik **Add Effect** – **Motion Paths** – pilih **Draw Custom Path** – pilih

Curve.



Kemudian ketika muncul tanda plus (+) pada kurva ¹⁵ tarik kursor untuk membuat garis lengkung sesuai yang diinginkan. Sebagai contoh dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

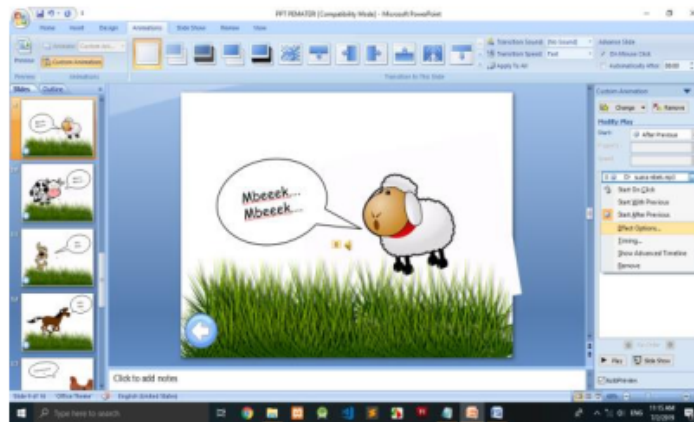


K. Pengaturan pada Custom Animation

1. Pengaturan music pada slide

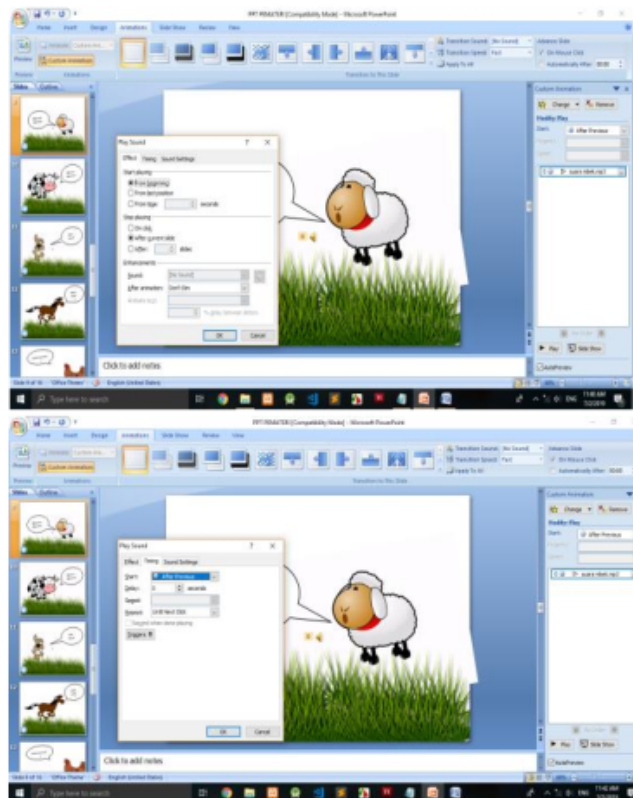
Kita dapat mengatur berapa lama music akan ditampilkan pada slide. Sebagai contoh lihat slide yang ke 9. Pada slide ini ada file .mp3 yang berisi suara hewan. Dalam latihan kali ini akan dicoba untuk mensetting, dimana suara hewan akan terus berulang sampai ketika kita lakukan klik, maka music akan berhenti.

Membuat Animasi dengan Powerpoint

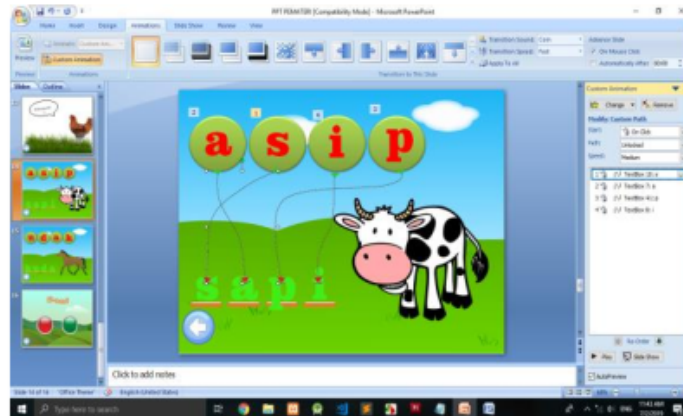


29

Caranya adalah pada menu Custom Animation yang terletak di sebelah kanan pilih Effect Option maka akan muncul kotak dialog Play Sound. Pada menu Effect pada Start Playing pilih From beginning dan pada stop playing pilih After current slide. Kemudian pada menu Timing pada bagian Repeat pilih until next klik. Maksudnya adalah music akan terus berulang sampai kita lakukan klik berikutnya.



2. Pengaturan pada Modify



5

Start :

On Klik (efek kemunculan akan dijalankan jika ada penekanan tombol mouse). Untuk **engul**h dapat dipilih dengan menekan panah seperti gambar di atas, kemudian pilih salah satu.

With previous jika efek animasi diterapkan bersamaan dengan efek animasi lain yang sebelumnya diterapkan.

After Previous akan menerapkan efek animasi setelah efek animasi sebelumnya diselesaikan.

Direction :

memberi pilihan pada kita berkaitan dengan keragaman jenis Modify yang kita pilih.

Speed :

memberikan pilihan pada kita berkaitan dengan kecepatan pelaksanaan animasi.

Tema 6 Rekreasi

Slide 1- Judul

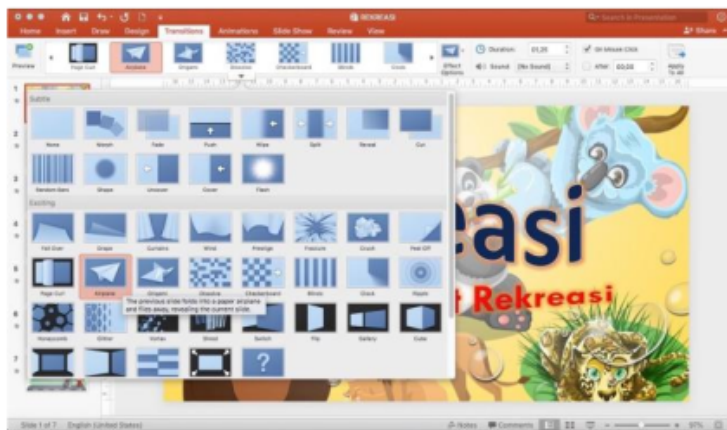
1. Pilih **Design > Droplet** > lalu pilih variant yang biru, supaya terlihat seperti air



2. Beri judul tema dengan **WordArt**, "Rekreasi",
 - a. pilih **insert > wordArt**.



- b. pilih jenis font di menu home, font "Calibri" supaya hasilnya huruf seperti gambar diatas.
 - c. Memberi effect bayangan judul text dengan cara klik pada **text > format > text effect > glow**
 - d. Lakukan hal yang sama untuk sub judul "Tempat-tempat Rekreasi".
3. Memberi animasi pada slide, menu **transition > Airplane** (seperti pesawat)



4. Memberi animasi pada obyek text judul,
 - a. pilih obyek **judul** > **animations** > **entrance** > **Zoom**
 - b. pilih obyek sub **judul** > **animation** > **entrance** > **Shape**,
ubah **effect option** > **out**



Slide 2- Jenis-jenis Tempat Rekreasi

1. Buatlah judul dengan cara **insert** > **wordart**, tulis text “**air untuk minum dan juga mandi**”
2. Membuat **text** bergelombang dengan cara, **Menu format** > **text effect** > **transform** > **Double Wave**



3. Tambahkan obyek gambar Pantai, Gunung dan Kebun Binatang, **insert > picture** sehingga susunannya seperti dibawah ini.



4. Berikan animasi pada slide 2:
 - a. Animasi **slide** , menu **transition > Ripple**
 - b. Obyek Pantai > **animation > entrance > peek in**
 - c. Obyek Gunung > **animation > entrance > fly in**
 - d. Obyek Kebun Binatang > **animation > entrance > rise up**
 - e. Text judul > **animation > entrance > zoom.**

Slide 3- Pantai

1. Beri judul dengan insert > word art > "Rekreasi ke Pantai"
2. Tambahkan obyek Pantai
3. Tambahkan obyek Orang Selancar
4. Beri animasi pada slide;
 - a. **Animasi slide**, menu **transition > split** (membelah layar)
 - b. Obyek text **judul > animation > entrance > random bar**
 - c. Obyek text keterangan > **animation > entrance > fly in**



Slide 4- Gunung

1. Beri judul dengan insert > word art > “Rekreasi ke Gunung”.
2. Tambahkan obyek Tenda dan Anak-anak
3. Memberi animasi pada slide 4:
 - a. Animasi slide, menu **transition** > **peel off**
 - b. Obyek text judul > **animation** > **entrance** > **center revolver**
 - c. Obyek text **keterangan** > **animation** > **entrance** > **curve up**



Slide 5- Kebun Binatang

1. Beri judul dengan **insert** > **word art** > “*Rekreasi ke Kebun Binatang*”.
2. Tambahkan obyek Binatang-binatang.
3. Memberi animasi pada slide 5:
 - a. **Animasi slide**, menu **transition** > **blinds**
 - b. Obyek text **judul** > **animation** > **entrance** > **spinner**
 - c. Obyek text **keterangan** > **animation** > **entrance** > **whip**

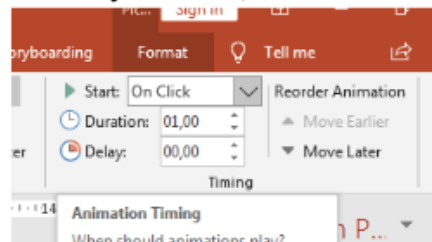


Slide 6- Permainan (Game)

1. Tambahkan slide ke 6- Permainan-“Apa ya yang ada di sekitar kita?”



2. Memberi animasi pada tiap-tiap obyek: klik animations
 - a. Pilih obyek orang > **grow & turn** > atur startnya **On click**
 - b. Obyek text/judul > **split** > atur startnya **On click**
 - c. Obyek (koper, monyet, bus, gajah, handphone) > zoom > atur startnya **After Previous** (bergerak otomatis setelah obyek sebelumnya selesai)

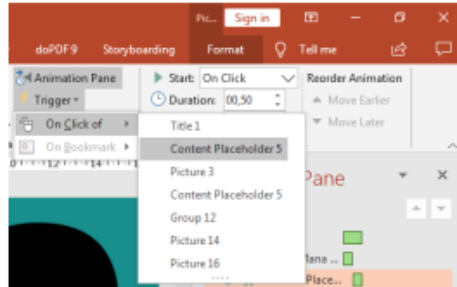


3. Memberi animasi pada obyek dengan triger (obyek dapat berubah menjadi tombol sehingga bisa di click)
4. Beri animasi pada silde 3, pilih judul > **animation** > **zoom**



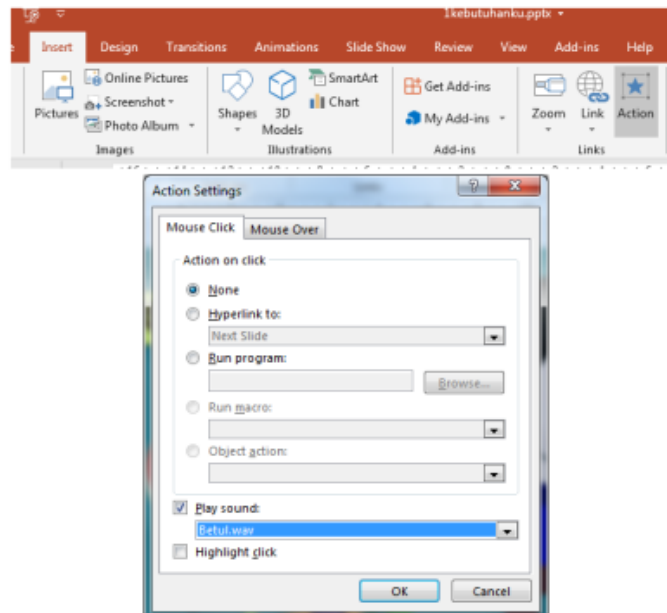
Kelompok Obyek Benar

- a. Pilih Obyek Koper > **add animation > entrance > zoom >**
- b. **Trigger** > pilih nama picture obyek koper (obyeknya **sendiri**)
Entrance merupakan animasi menampilkan (berbeda dengan exit).



Menambahkan Suara

- a. Menambahkan suara pada animasi trigger, Siapkan file suara (betul/salah) bertipe wav.
- b. pilih menu **Insert > pilih obyek koper> action > pilih play sound >other sound**
- c. Pilih lokasi file musik, selanjutnya pilih file **betul.wav** (untuk obyek yang benar)



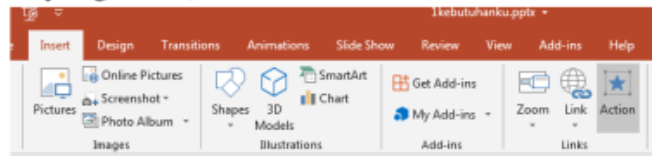
- d. Lakukan hal yang sama pada semua obyek kelompok benar (koper, bus dan handphone).

Kelompok Obyek Salah

- a. Obyek **monyet** > **add animation** > **exit** > **zoom** >
 - b. **Trigger** > pilih nama obyek monyet
- Exit merupakan animasi keluar/menghilang. (berbeda dengan entrance).

Menambahkan Suara

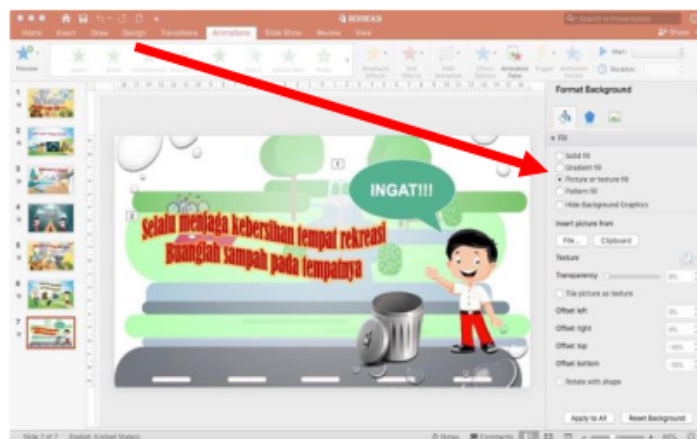
- a. Siapkan file suara (betul/salah) bertipe wav.
- b. Animasi suara untuk kelompok obyek yang Salah
- c. pilih menu **Insert** > pilih **obyek monyet**> **action** > pilih **play sound** >**other sound**
- d. Pilih lokasi file musik, selanjutnya pilih file salah.wav (untuk obyek yang salah)



- e. Lakukan langkah-langkah tadi pada tiap-tiap obyek benda yang akan dijadikan tombol permainan (monyet dan gajah).

Slide 7- Himbauan

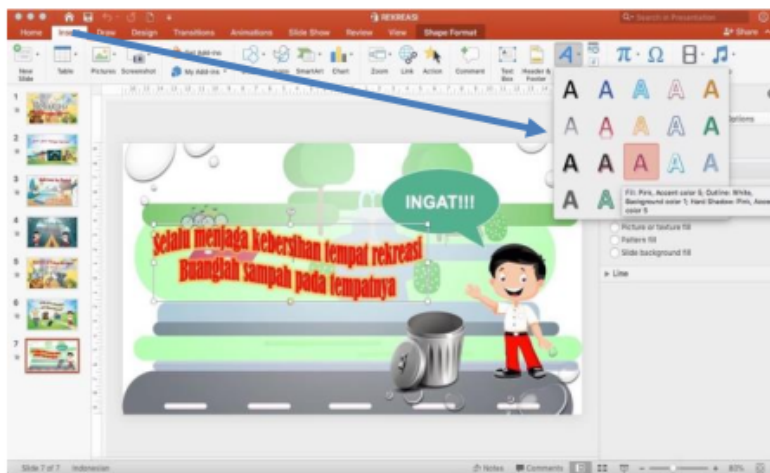
- 1. Tambahkan Slide ke 7 untuk materi himbauan
- 2. Membuat background slide dengan gambar
 - a. **Design** > **costumise** > **format background**



- b. Pilih bagian **picture source >insert > from a file**, (pilih file yang akan dijadikan background)
 - c. Atur transparency nya sesuai kebutuhan
 - d. Atur batas kiri kanan, pada menu offset left right
 - e. Atur atas bawah, pada menu offset top bottom
3. Tambahkan text komentar pada gambar dengan cara **insert > shape >**



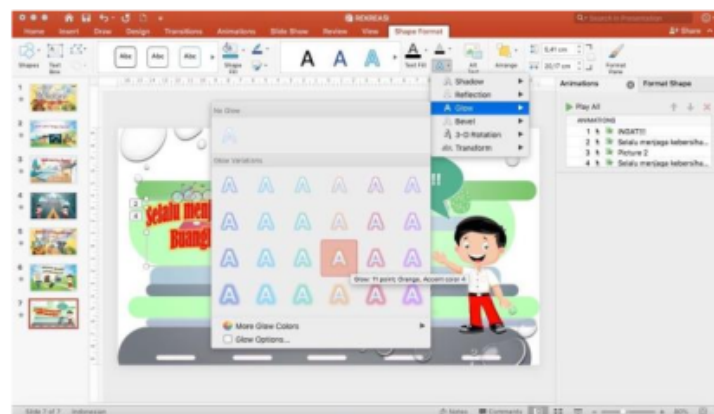
4. Tambahkan obyek judul text yang menarik dengan menggunakan wordArt
- a. **Insert > WordArt >** pilih satu model yang sesuai



- b. Tuliskan judul “Selalu menjaga kebersihan tempat rekreasi buanglah sampah pada tempatnya”
- c. Memberi effect bentuk text; klik text judul > format > text effects > transform > pilih bentuk text, pilih Wave 1.



- d. Memberi bayangan pada text, format > text effect > Glow > pilih warna yang sesuai.



- 5. Tambahkan obyek tong sampah dan obyek orang /cowok ceria.
- 6. Animasi pada Obyek:
 - a. Animasi tong sampah > klik obyek tong sampah > menu animations > extrance > swivel
 - b. Animasi Judul “Selalu menjaga kebersihan tempat rekreasi buanglah sampah pada tempatnya” > klik obyek judul > menu animations > extrance > Expand

- c. Animasi Orang > klik obyek orang > menu animations > **entrance > Shape**



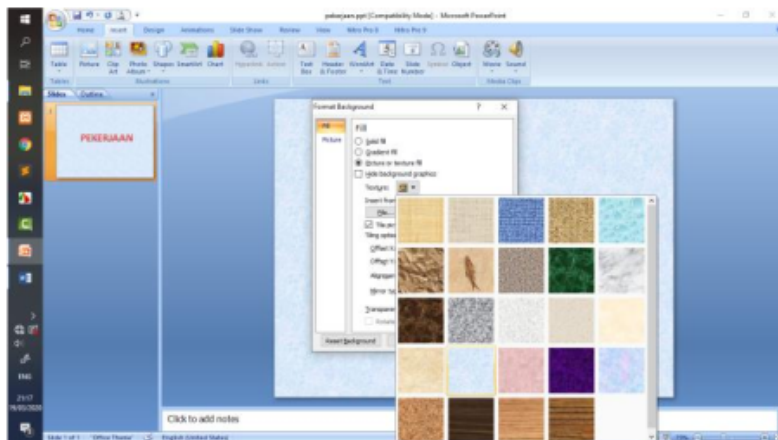
Tema 7

Pekerjaan

8

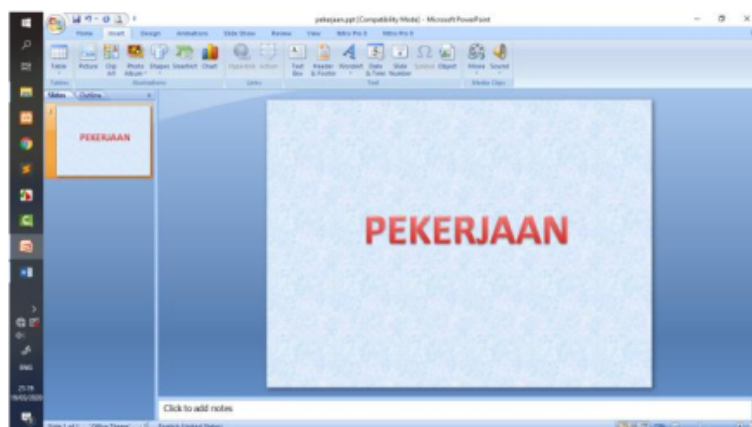
A. Membuat Slide pada Ms. Power Point

41 Buka Ms. Power Point ke pilihan layout Title Slide Blank seperti pada gambar di bawah ini. Kemudian ganti warna background dengan Texture. Caranya adalah klik kanan mouse, pilih **Format background – Picture or texture fill – pilih Texture – pilih Blue tissue paper**.



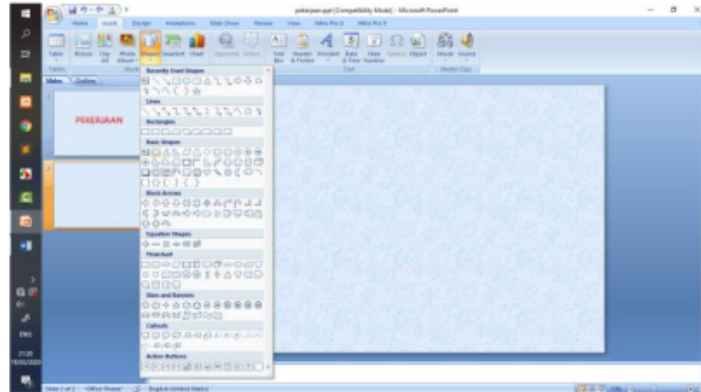
SLIDE 1

Tuliskan judul “PEKERJAAN” pada slide pertama menggunakan Word Art. Caranya adalah dengan meng klik Insert – pilih Word Art – pilih huruf sesuai dengan yang diinginkan.

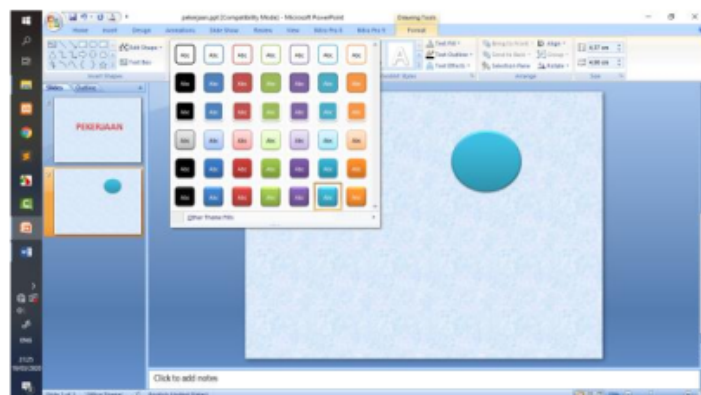


SLIDE 2

Buat button pada slide ke dua sebanyak 6 buah menggunakan shape. Caranya adalah dengan klik Insert – Shapes – Basic Shapes – Oval.

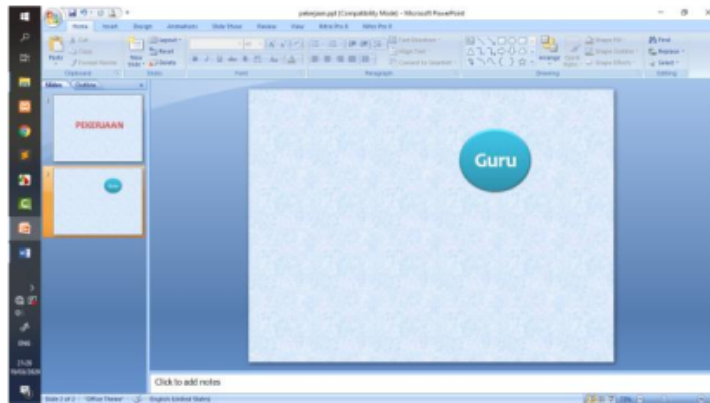


Supaya shapes terlihat lebih menarik dapat merubahnya dengan cara aktifkan shape dengan mengklik shape 2x sehingga muncul garis sekeliling shape. Kemudian pilih **Format – Shape style – pilih sesuai yang diinginkan**. Sebagai contoh dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

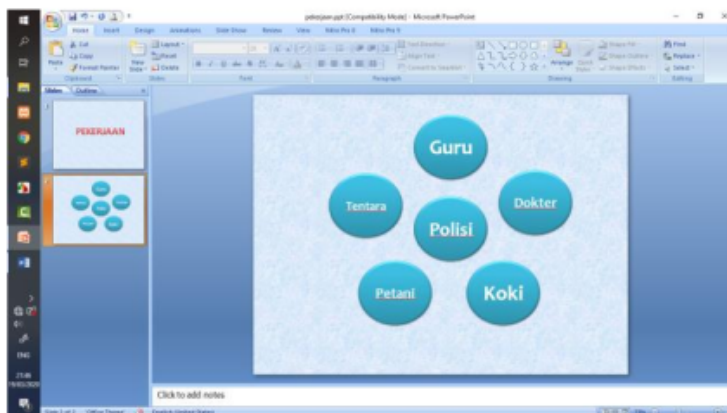


buat Tulisan **di** tengah lingkaran dengan nama-nama pekerjaan. Misalkan nama pekerjaannya adalah Guru.

Untuk menambahkan Tulisan caranya adalah dengan **klik Insert – pilih Text box – arahkan ke tengah-tengah lingkaran – tuliskan nama pekerjaan**. Jenis dan ukuran huruf dapat diubah sesuai dengan yang diinginkan. Dalam contoh ini menggunakan jenis huruf Candara **ukuran 40**.

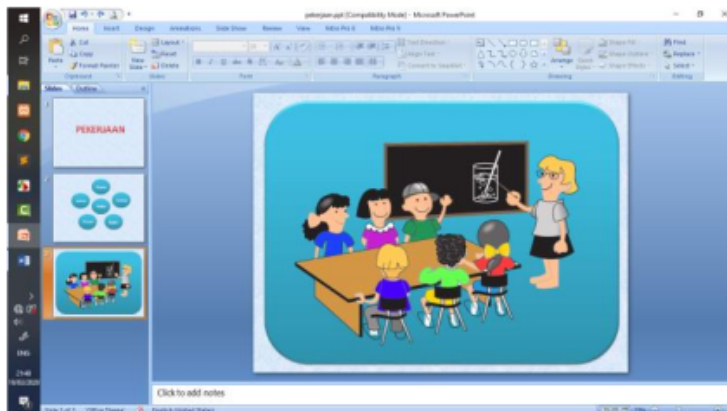


Buatlah lingkaran sebanyak 6 buah dan tuliskan nama-nama pekerjaan, masing-masing adalah guru, dokter, polisi, tentara, petani, dan koki.



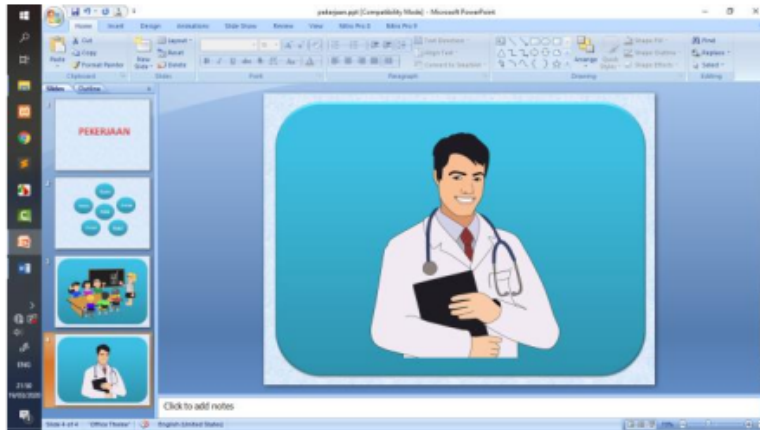
Untuk slide 3 – 8, tambahkan gambar sesuai pekerjaan. Misalkan slide tiga adalah untuk gambar guru.

9
SLIDE 3

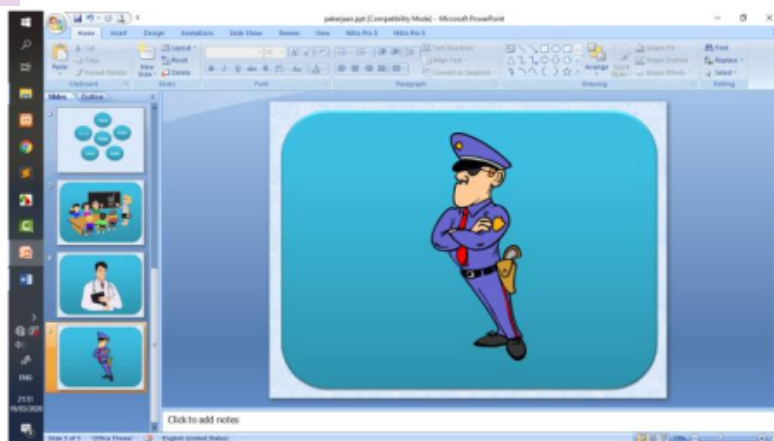


Membuat Animasi dengan *Powerpoint*

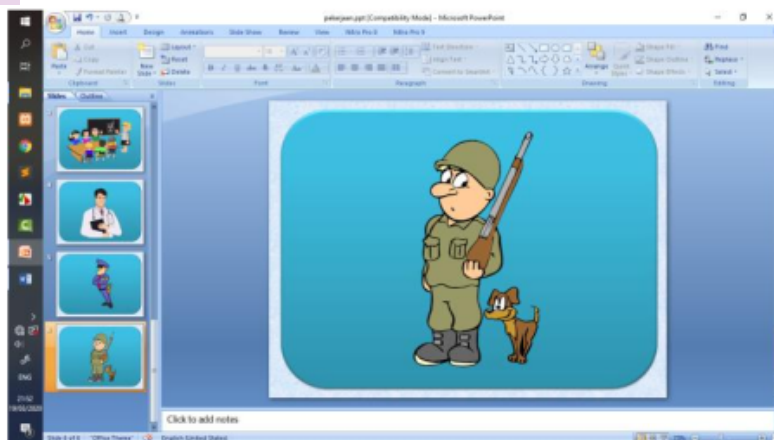
SLIDE 4



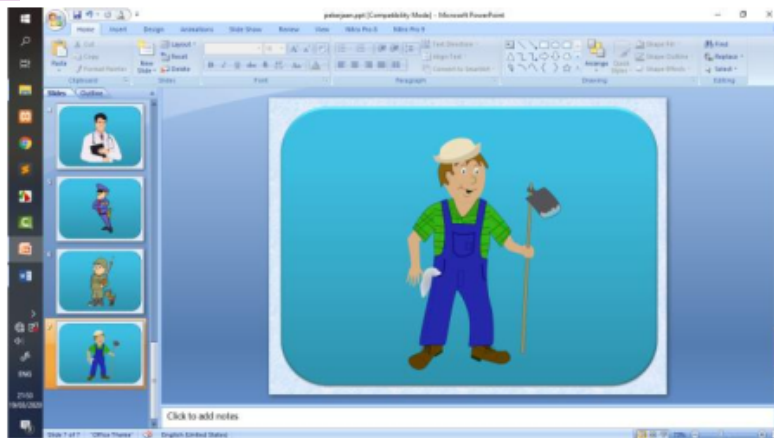
SLIDE 5



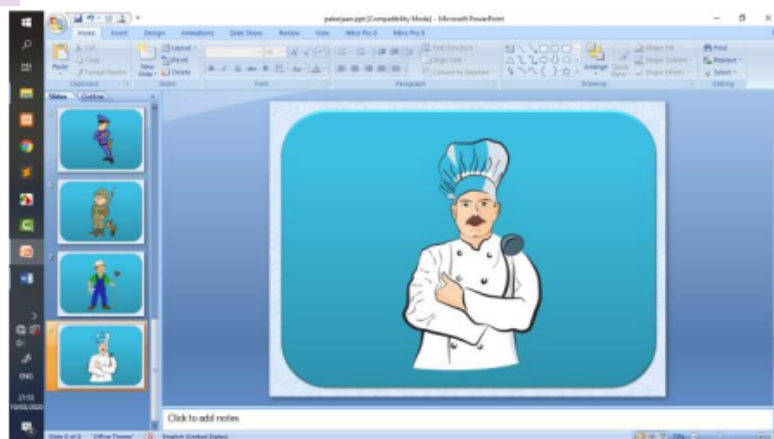
SLIDE 6



SLIDE 7

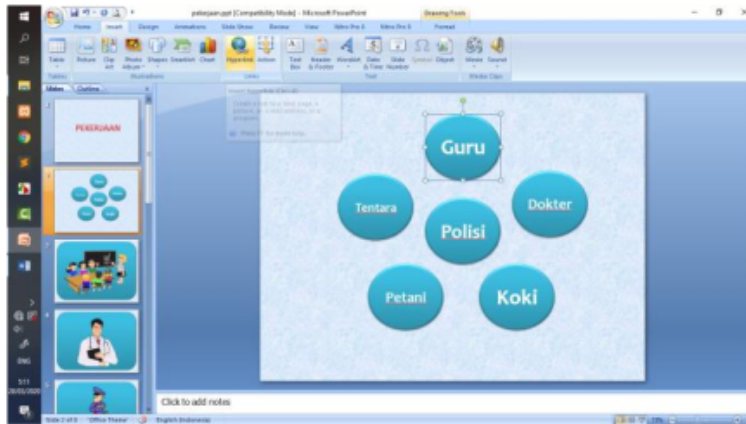
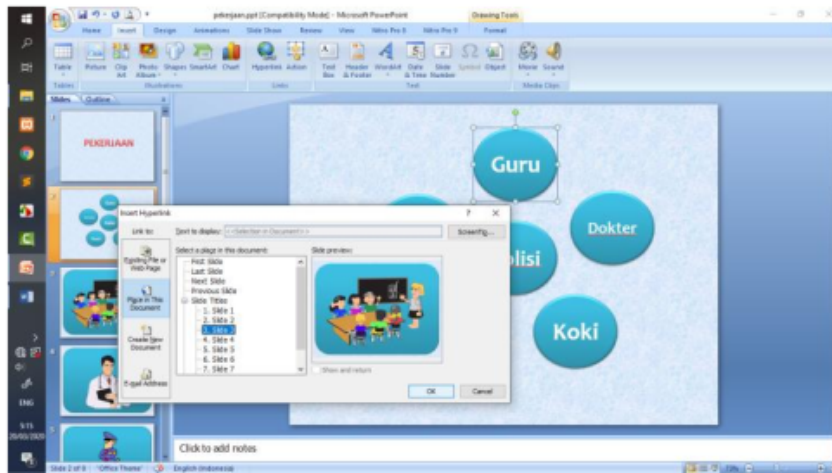


SLIDE 8



B. Membuat Hyperlink

Untuk menghubungkan button yang ada di slide dua dengan gambar-gambar sesuai nama-nama pekerjaan maka kita perlu membuat **Hyperlink**. Caranya adalah dengan mengaktifkan shape di slide ke dua. Misalkan Guru, setelah shape itu aktif dengan muncul garis sekelilingnya, maka klik **Insert** – pilih **Hyperlink** – pada kolom **Link to**, klik **Place in this document** – pilih slide yang ada gambar guru – klik **OK**.

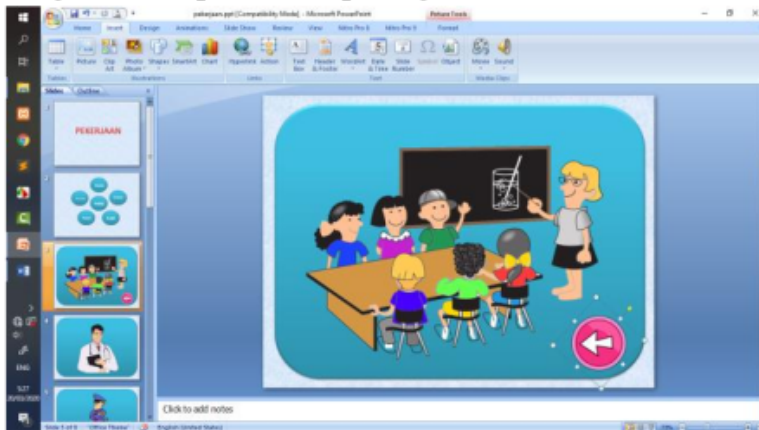


Buat Hyperlink untuk semua shape nama-nama pekerjaan. Agar tampilan Lebih menarik, dapat menambahkan animasi disetiap tulisan dan slide, caranya dapat dilihat pada materi-materi sebelumnya. Setelah itu Langkah selanjutnya adalah membuat **button Back / kembali**. Tujuannya adalah ketika ditampilkan gambar pekerjaannya, maka akan kembali ke slide nama-nama pekerjaan. Membuat button back ini sudah pernah dibahas di materi sebelumnya. Kita dapat menggunakan gambar yang berextension .png atau .jpeg, maupun ⁴⁴ menggunakan shape untuk membuat button sendiri. Pada contoh kali ini saya akan menggunakan gambar untuk button back nya. Caranya adalah klik slide ke tiga. **Pilih Insert – Picture – pilih gambar yang diinginkan – pilih Insert.**

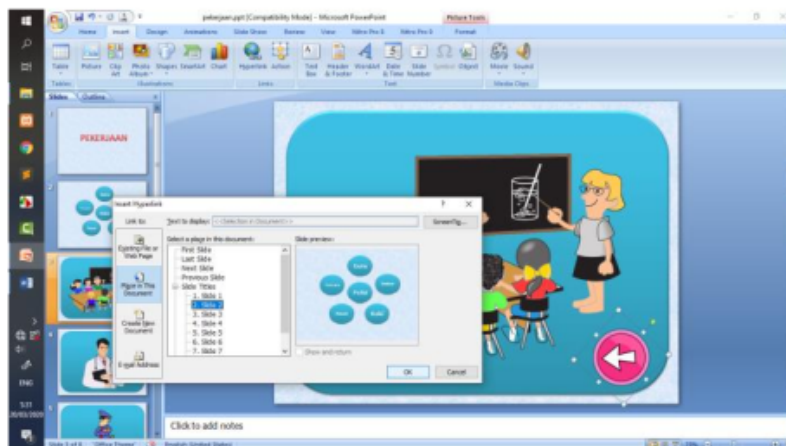


18

Maka hasil gambar dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

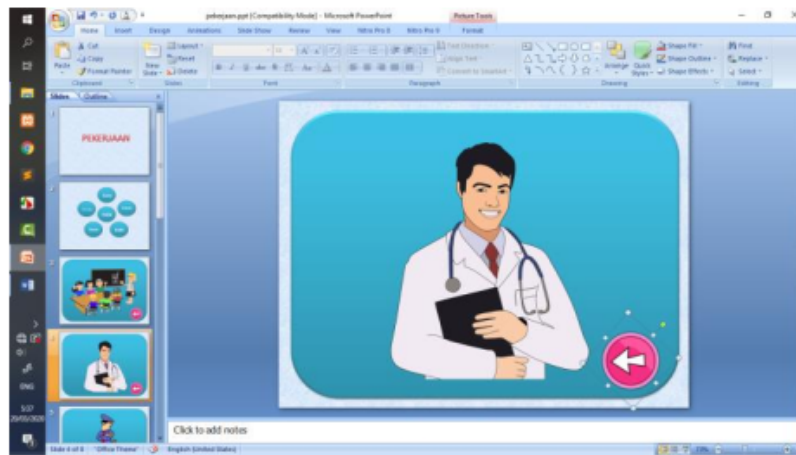


Setelah itu, buat Hyperlink pada gambar button back ke halaman nama-nama pekerjaan (slide 2). Caranya sama seperti membuat **Hyperlink** dipembahasan sebelumnya, yaitu dengan mengaktifkan gambar button back – pilih **Insert** – pilih **Hyperlink** – pada kolom **Link to**, pilih **Place in this document** – pilih slide ke 2.



Membuat Animasi dengan Powerpoint

Begitu seterusnya untuk semua gambar pekerjaan silahkan diberi button back. Karena sama, maka kita dapat langsung mengcopy paste button tersebut, tanpa harus membuatnya satu per satu. Caranya **aktifkan button back dengan cara klik 2x dan muncul garis di sekelilingnya – klik kanan mouse – pilih copy – klik slide gambar pekerjaan barikutnya – klik kanan mouse - klik paste.**



Langkah terakhir adalah kita tambahkan keterangan nama pekerjaan pada masing-masing gambar pekerjaan. salah satu caranya yaitu dapat menggunakan **Word Art**. Pilih **Insert – klik Word art – pilih model huruf yang diinginkan – tuliskan nama pekerjaan.**

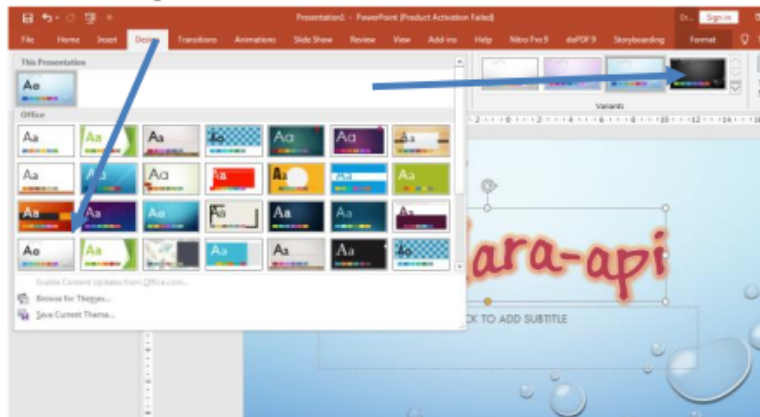


Tema 8

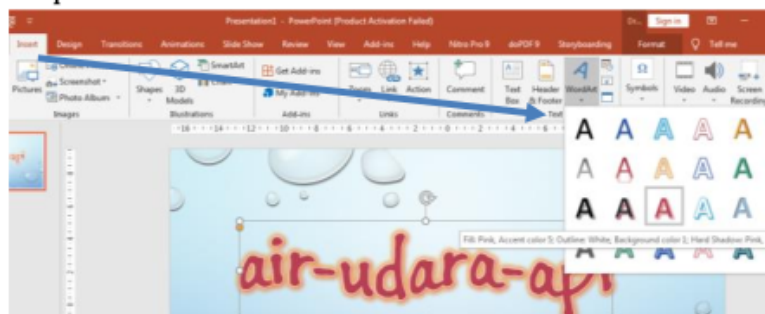
Tema Air-Udara-Api

A. Slide 1: Judul

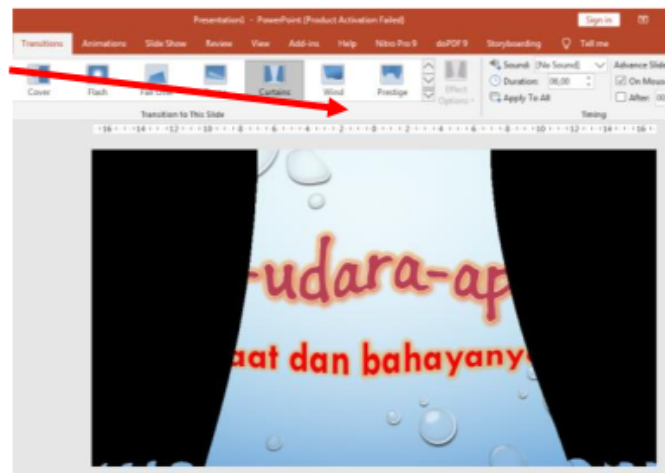
1. Pilih Design > Droplet > lalu pilih variant yang biru, supaya terlihat seperti air



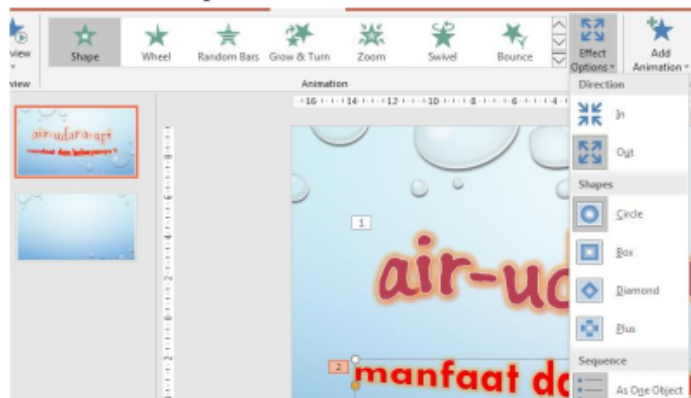
2. Beri Judul tema dengan WordArt , “air-udara-api”,
a. pilih insert > wordArt.



- b. pilih jenis font di menu home, font “Buxton Sketch” supaya hasilnya huruf seperti gambar diatas.
 - c. Memberi effect bayangan judul text dengan cara klik pada text > format > text effect > glow
 - d. Lakukan hal yang sama untuk sub judul “manfaat dan bahayanya”.
3. Memberi animasi pada slide, menu transition > curtain (seperti membuka gorden)

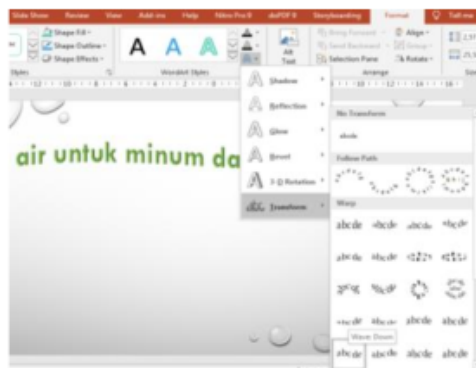


4. Memberi animasi pada obyek text judul,
 - a. pilih obyek judul > animations > entrance > wheel
 - b. pilih obyek sub judul > animation > entrance > Shape, ubah effect option > out



B. Slide 2: Kegunaan Air

1. Buatlah judul dengan cara insert > wordart, tulis text "air untuk minum dan juga mandi"
2. Membuat text bergelombang dengan cara, Menu format > text effect > transform > Wave Down



3. Tambahkan obyek gambar air gelas, orang minum dan orang mandi dengan cara, insert > picture sehingga susunannya seperti dibawah ini.



4. Berikan animasi pada slide 2:
 - a. Animasi slide , menu transition > Gliter (memberi effect slide seperti butiran air)
 - b. Obyek gelas > animation > entrance > fly in
 - c. Obyek orang minum > animation > entrance > wipe (effect option from bottom)
 - d. Obyek orang mandi > animation > entrance > wipe (effect option from Top)
 - e. Text judul > animation > entrance > random bars.

C. Slide 3: Bahaya Air

1. Beri judul dengan insert > word art > “bahaya air yang melimpah bisa terjadi banjir”
2. Tambahkan obyek sungai banjir
3. Beri animasi pada slide;
 - a. Animasi slide, menu transition > split (membelah layar)
 - b. Obyek text > animation > entrance > random bar



D. Slide 4: Kegunaan Udara

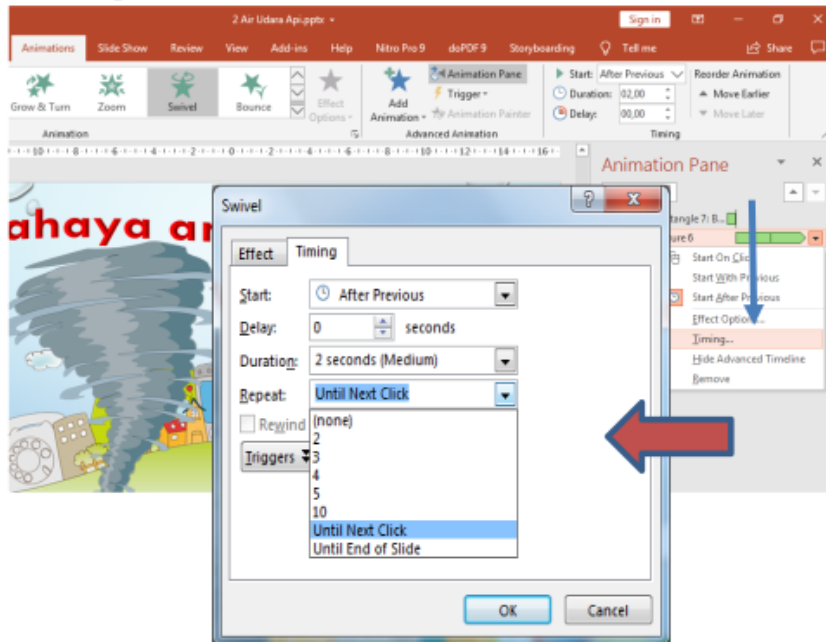
1. Beri judul dengan insert > word art > "udara kita hirup untuk bernafas".
2. Tambahkan obyek kipas dan anak menghirup
3. Memberi animasi pada slide 4:
 - a. Animasi slide, transition > Peel Off (membuka kertas)
 - b. Text judul > animation > entrance > zoom
 - c. Obyek kipas > animation > entrance > fly in
 - d. Obyek orang > animation > entrance > Swivel



E. Slide 5: Bahaya Udara

1. Beri judul dengan insert > word art > "bahaya angin tornado".
2. Tambahkan obyek kota dan angin tornado.
3. Memberi animasi pada slide 5:
 - a. Animasi slide, transition > Blinds
 - b. Text judul > animation > entrance > zoom

- c. Obyek angin > animation > entrance > Swivel, agar animasi angin terus berputar hingga slide berganti maka aturlah pada repeat, klik panah pada animasi > timing > repeat > until next slide

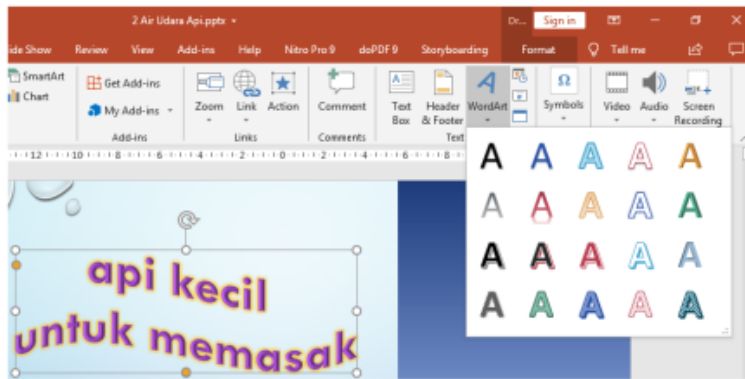


Hasil akhir seperti terlihat di gambar berikut

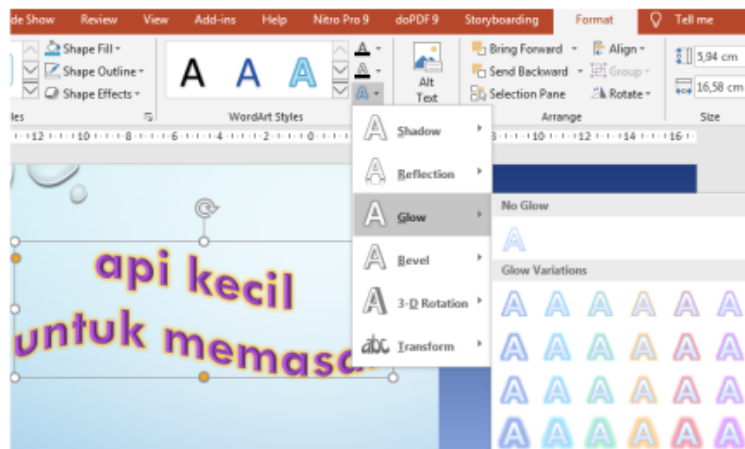


F. Slide 6: Kegunaan Api

1. Beri judul dengan insert > wordArt > pilih bentuk yang sesuai, tuliskan judul "api kecil untuk memasak"



2. Beri effect bayangan pada judul > format > text effect > glow



3. Tambahkan obyek koki, kompor bertipe file .png
4. Agar lebih menarik tambahkan obyek api bertipe file .gif sehingga kelihatan api bergerak menyala.
5. Aturlah posisi obyek seperti berikut



6. Menambahkan animasi pada slide 6:
 - a. Animasi pada slide, pilih transition > ripple (animasi gelombang)



- b. Animasi pada obyek judul text > animations > entrance > float in
- c. Obyek api > animations > entrance > appear
- d. Demikian juga lakukan hal yang sama untuk obyek koki.

G. Slide 7: Bahaya Api

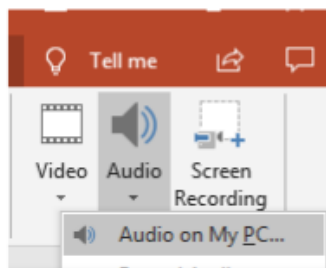
1. Beri judul dengan insert > wordart

api besar penyebab kebakaran

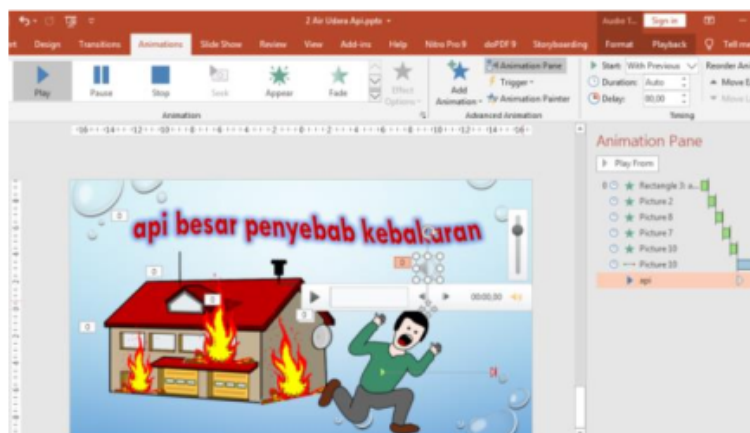
2. Berikan text effect agar lebih menarik, format > text effect > glow
3. Tambahkan obyek rumah, api dan orang. Untuk obyek api carilah gambar yang bertipe file .gif sehingga api tetap bergerak.
4. Aturilah posisi obyek sesuai komposisinya
5. Memberi animasi pada slide 7:

Membuat Animasi dengan Powerpoint

- a. Animasi pada slide, transitions > crush (animasi kertas menggumpal)
- b. Animasi pada obyek judul > animations > entrance > random bar
- c. obyek api > animations > entrance > flade
- d. obyek orang > animations > entrance > motion path > line (orang bergerak/lari)
- e. Tambahkan sound suara fire alarm.wav, agar animasi mendukung. Dengan cara insert > audio > my computer, inputkan file suara alarm kebakaran bertype . wav.



- f. hasil akhir terlihat seperti berikut

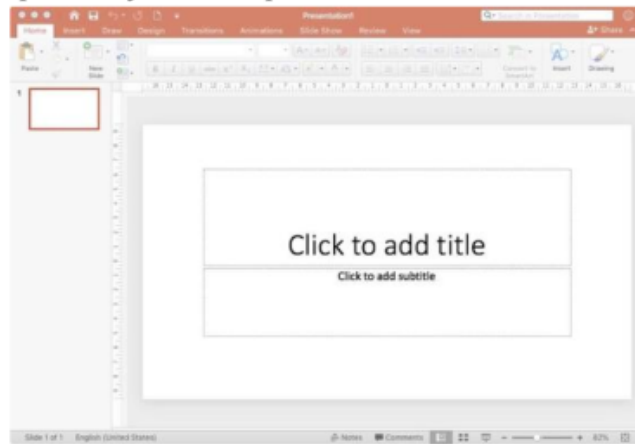


Tema 9

Alat Komunikasi

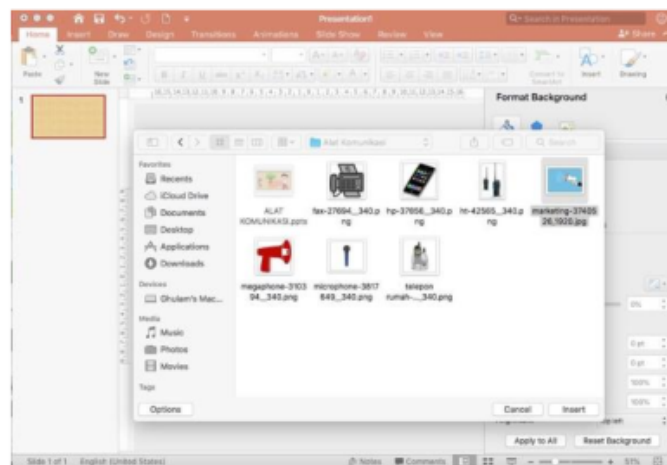
A. Modul Pembuatan Media Pembelajaran Tanaman

Buka Ms. Power Point dan ubah Layout menjadi Blank, dengan cara pilih Layout dan pilih Blank.

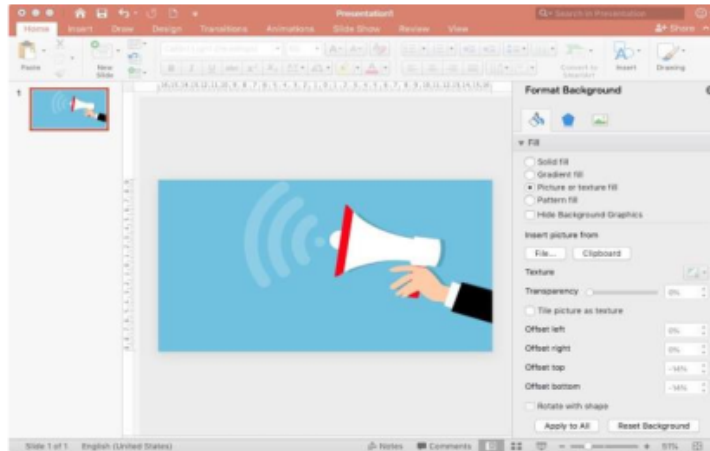


SLIDE 1

Ubah background dengan menambahkan ⁶ file gambar ber extension .JPEG atau .JPG atau .PNG dengan cara **klik kanan - pilih Format Background - pilih Picture or texture fill - klik File - ambil gambar di folder yang sudah disiapkan sebelumnya (Folder gambar) - klik insert dan pada Format Background kemudian pilih Close.**

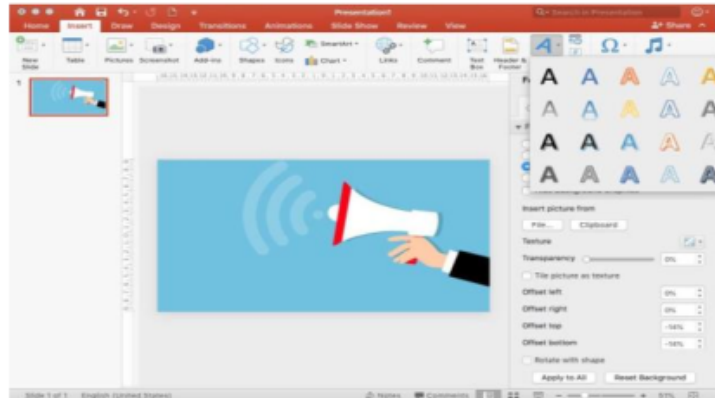


Maka slide akan berubah menjadi seperti di bawah ini.



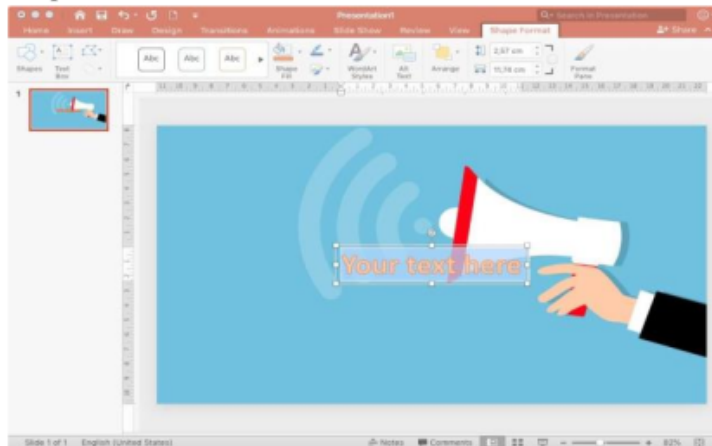
B. Menambahkan tulisan dengan Word Art

Klik Insert – WordArt – dan pilih salah satu jenis huruf.



19

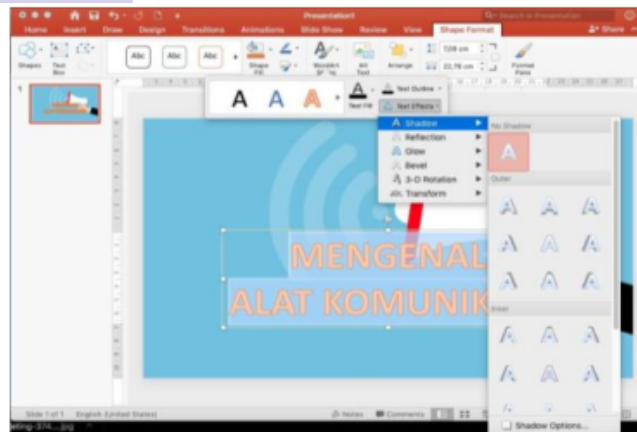
Jika sudah ada tampilan seperti di bawah ini tuliskan text yang akan ditulis pada **"YOUR TEXT HERE"**.



Sebagai contoh tuliskan kalimat **MENGENAL ALAT KOMUNIKASI**



Agar tulisan tidak terlihat monoton kita dapat ³⁵ubahnya, misalkan menjadi melengkung setengah lingkaran seperti pada gambar di bawah ini.



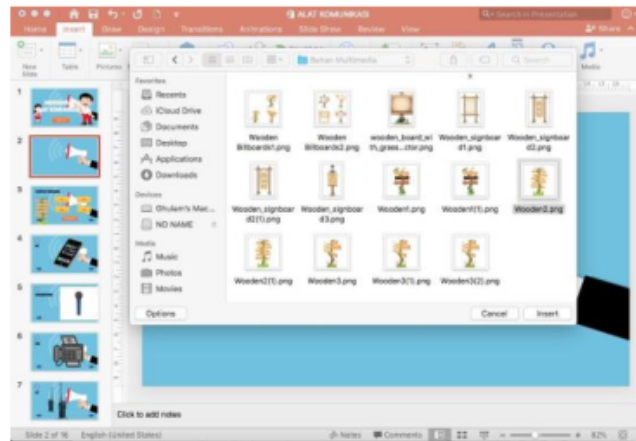
Caranya adalah dengan meng klik 2x tulisan **"MENGENAL ALAT KOMUNIKASI"** maka di sebelah atas akan muncul toolbar Format , maka pilih Text Effect kemudian pilih Transform setelah itu pilih sesuai dengan keinginan anda. Maka, tulisan yang tadinya lurus akan berubah sesuai dengan transform yang anda pilih.

SLIDE 2

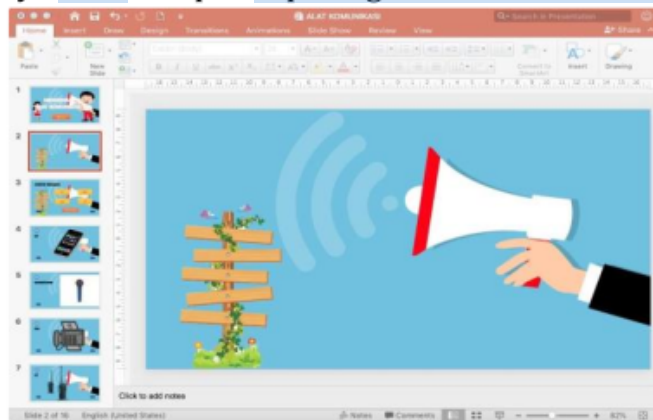
C. Menambahkan gambar pada slide

Klik **Insert** - **Picture** - pilih gambar berextension JPG/JPEG/PNG yang akan digunakan - pilih **Insert**.

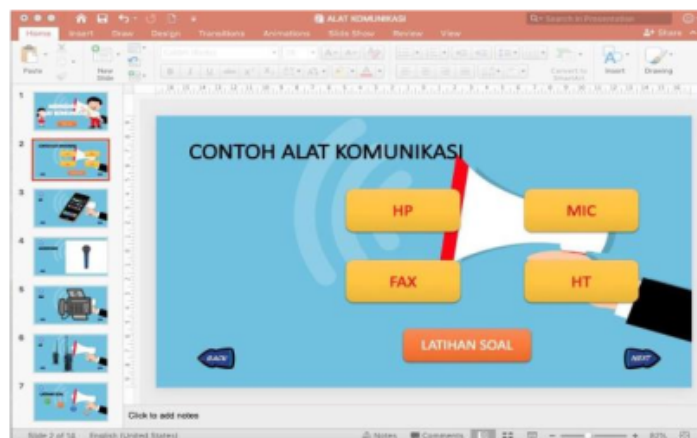
Membuat Animasi dengan Powerpoint



Maka hasilnya akan tampak seperti gambar di bawah ini.

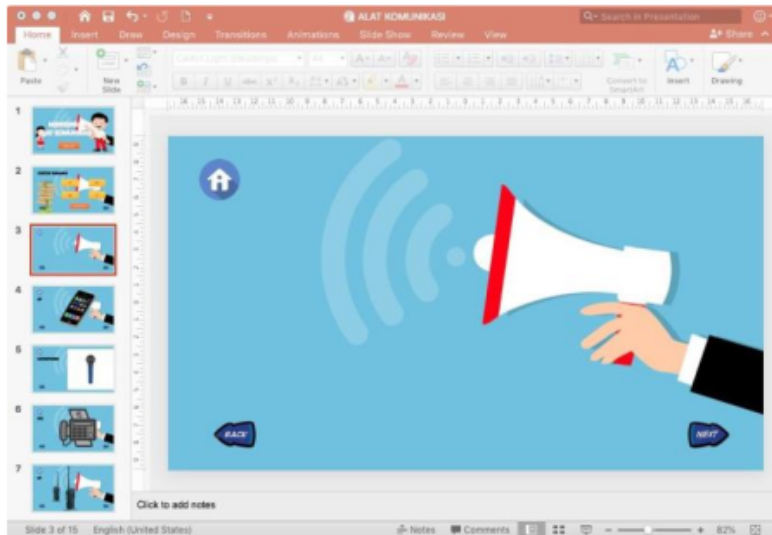


Kemudian ⁷ tambahkan gambar dan tulisan sehingga menghasilkan gambar seperti pada gambar di bawah ini.



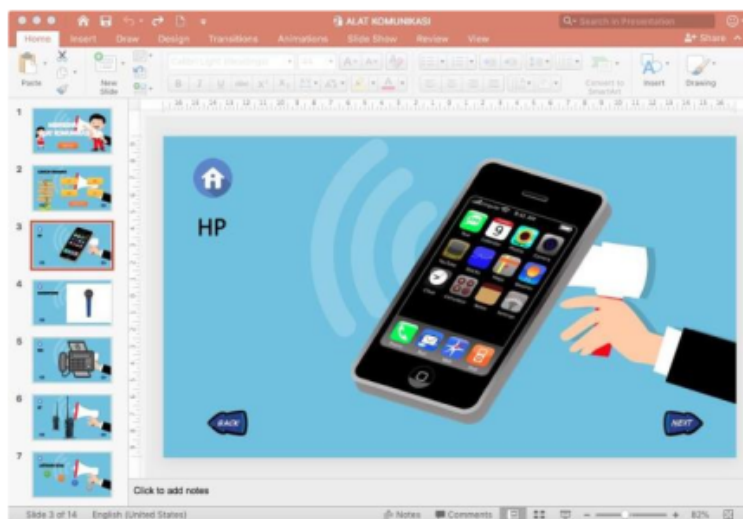
SLIDE 3

Silahkan merubah background slide yang ke tiga dengan tampilan seperti di bawah ini.

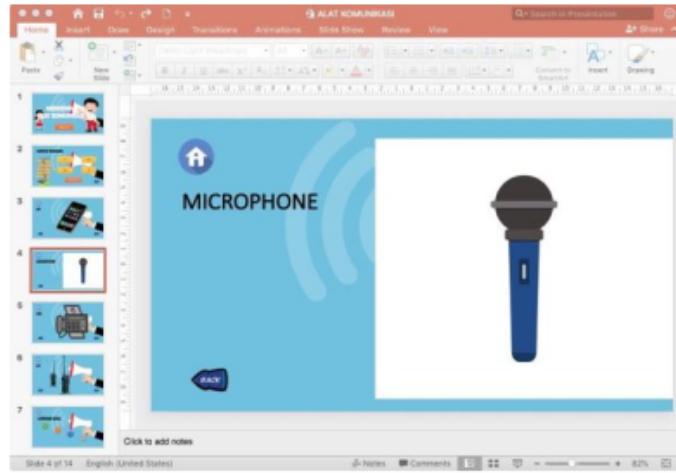


Kemudian tambahkan gambar dan tulisan masing-masing Alat Komunikasi untuk slide 3 = HP, slide 4 = Microphone, slide 5 = Fax, slide 6 = HT.

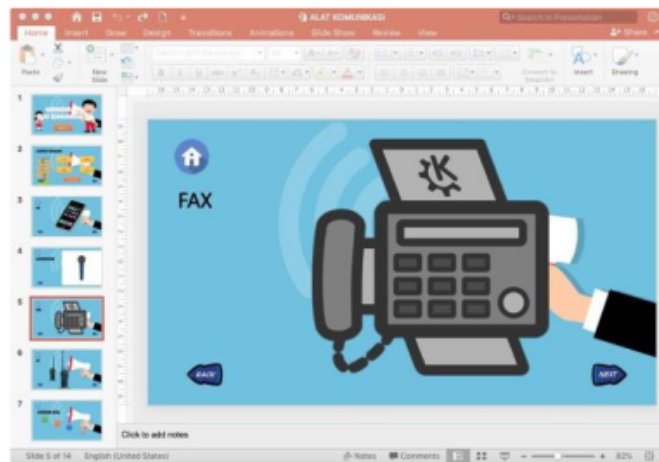
Contoh hasil slide ke 3 dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



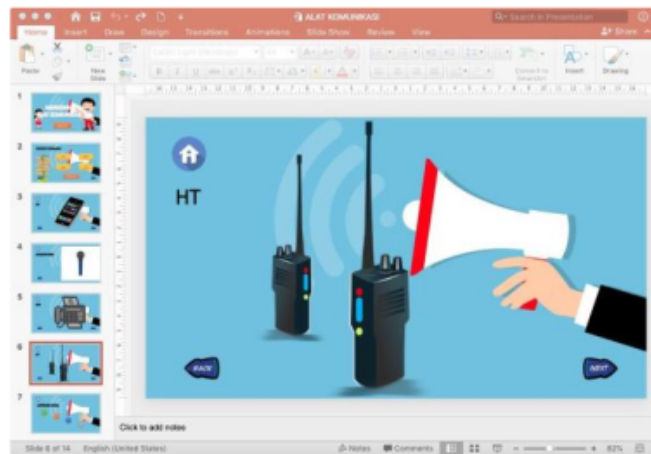
SLIDE 4



SLIDE 5

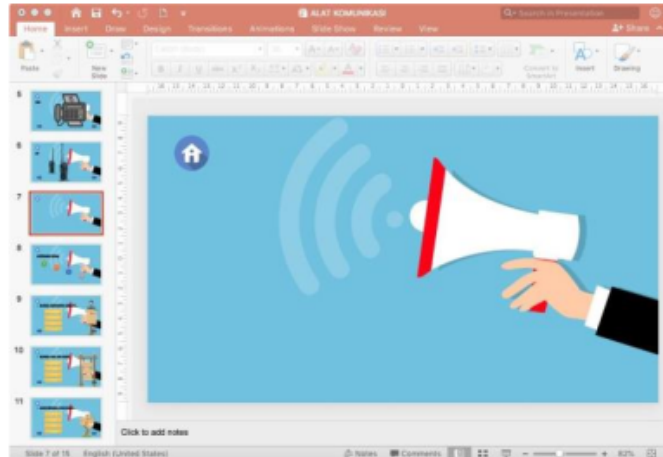


SLIDE 6



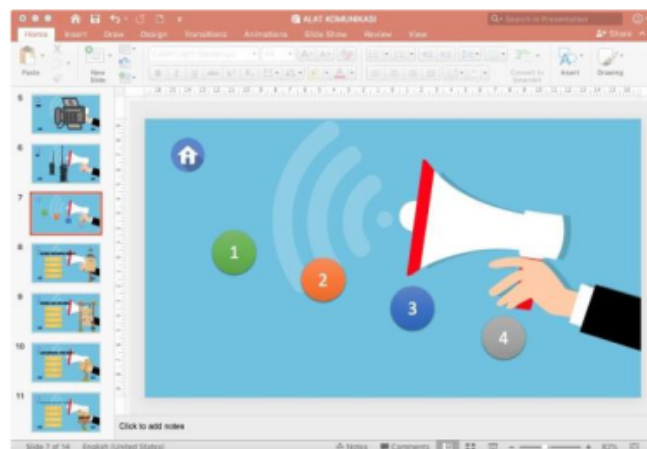
SLIDE 7

Silahkan merubah background slide yang ke delapan dengan tampilan seperti di bawah ini.

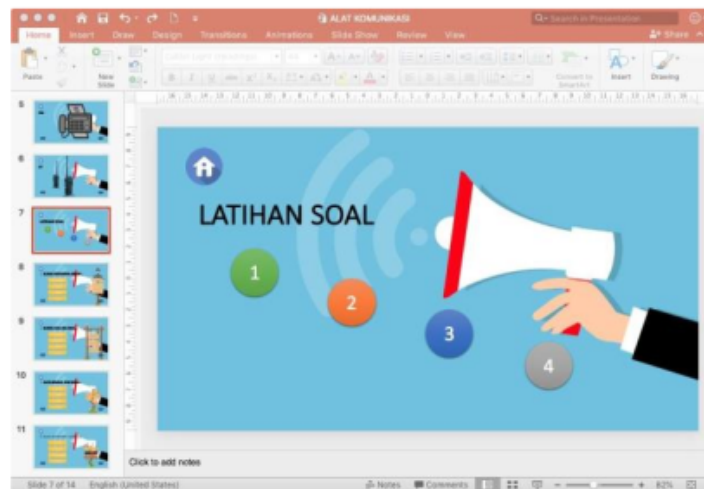


27

Kemudian tambahkan 4 button/tombol seperti gambar di bawah ini.



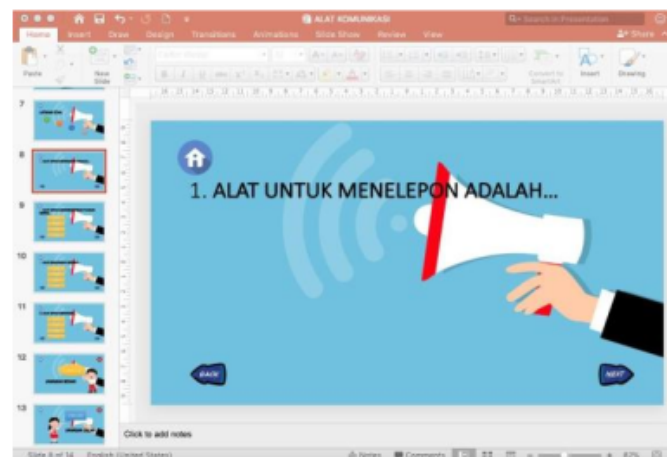
Setelah itu tambahkan tulisan "Latihan Soal" di slide ke 7 bagian atas seperti gambar di bawah ini.



SLIDE 8

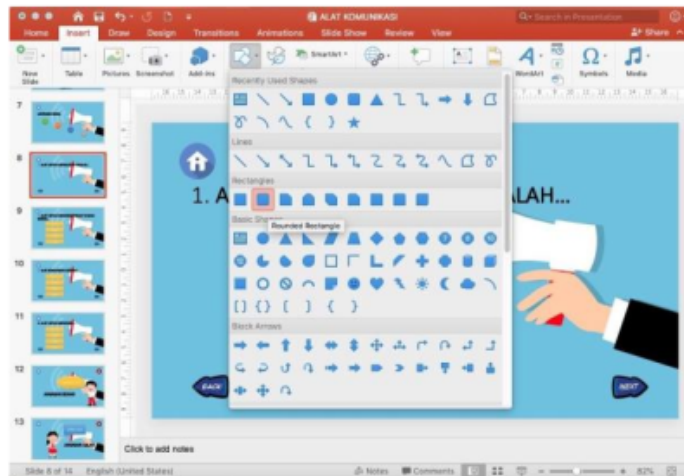
D. Menambahkan Soal dan Jawaban dalam Pilihan Ganda

Tambahkan Soal yaitu tulisan “*Alat untuk menelepon adalah...*” di slide ke 8 bagian atas seperti gambar di bawah ini.

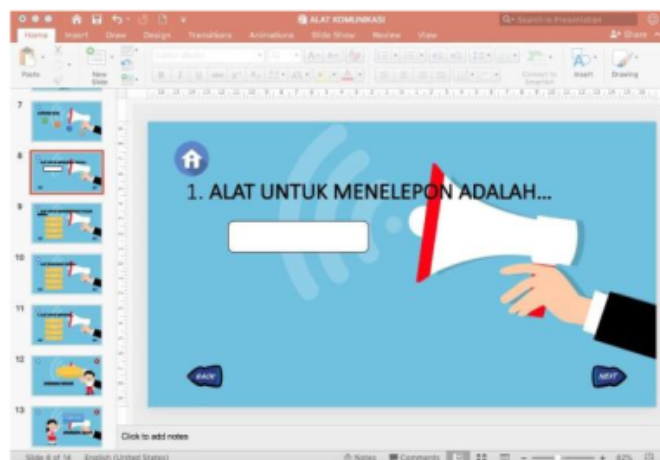


E. Menambahkan shape callout pada slide

Untuk menambahkan shape pada slide caranya adalah dengan meng klik **Insert - klik shapes** - pada bagian **callout** pilih bentuk **rounded rectangle**. Kemudian ketika muncul tanda **plus (+)** pada kursor, tarik kursor untuk menggambarkan shapes pada slide.



2 Hasilnya dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

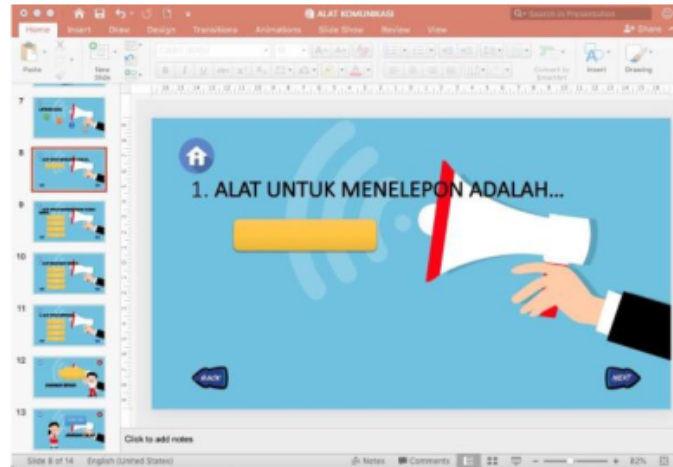


Untuk merubah warna shape, **klik 2x gambar shape yang berwarna biru** kemudian pilih **Shape Format** pada toolbar bagian atas. Setelah itu pilih **shape style**. Contoh di bawah ini adalah menggunakan **style Intense effect - Gold, Accent 4**.



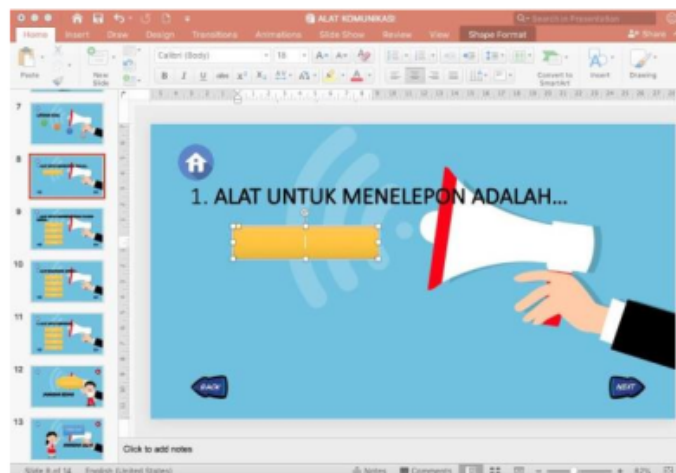
25

Hasilnya dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

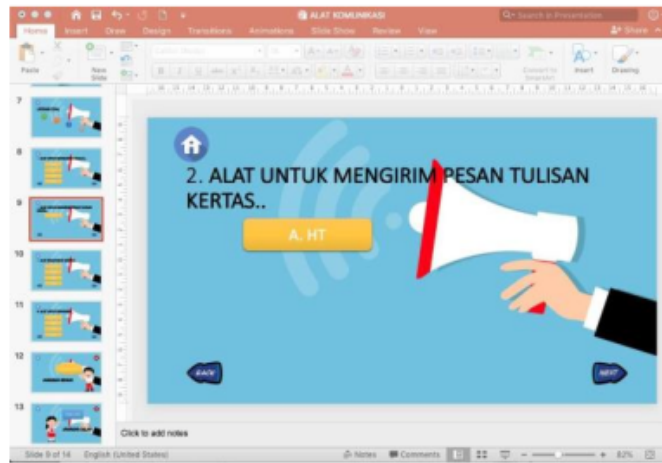


F. Menambahkan text pada shape challout

Cara menambahkan text pada shape adalah dengan mengklik **Insert**, kemudian pilih **Text box**. Setelah kursor berubah, arahkan kursor ke dalam shape seperti gambar di bawah ini.



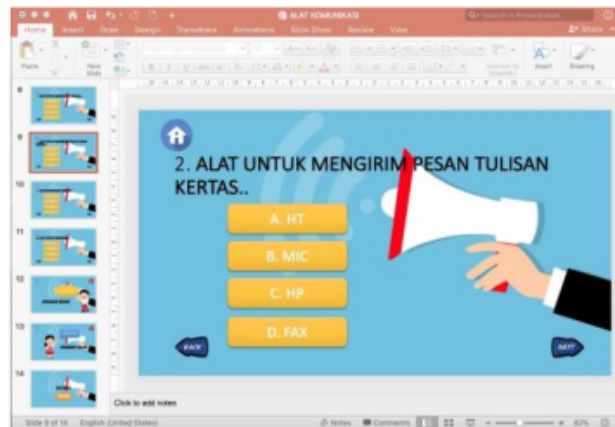
Maka shape siap untuk ditulisi. Sebagai contoh, silahkan tulis kata **HT**



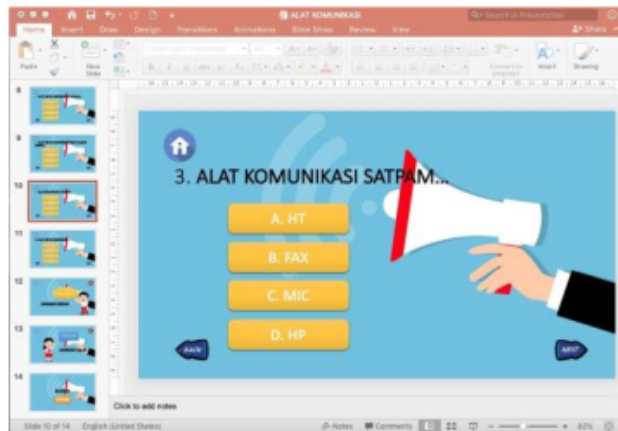
28

Ulangi langkah-langkah di atas untuk membuat slide 9, 10, dan 11.

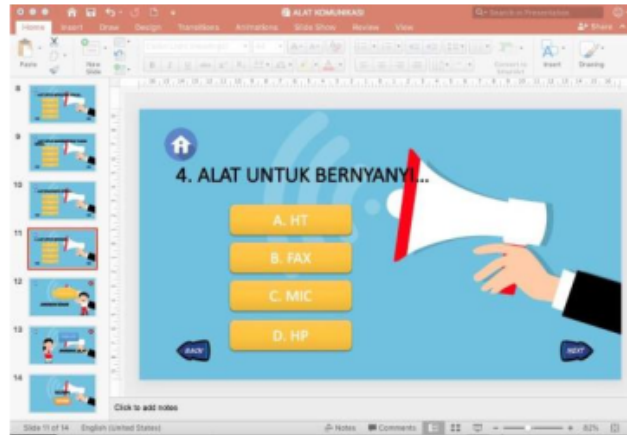
SLIDE 9



SLIDE 10



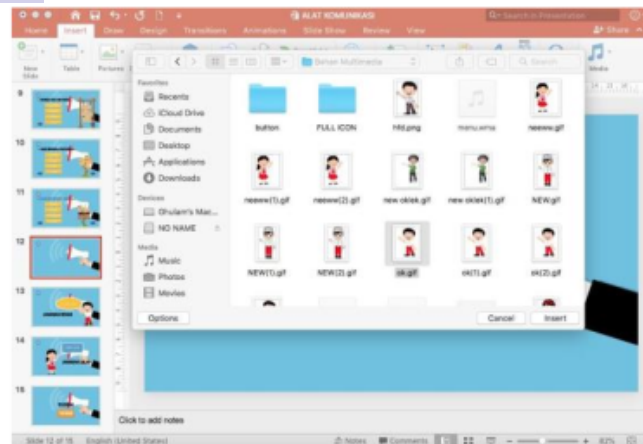
SLIDE 11



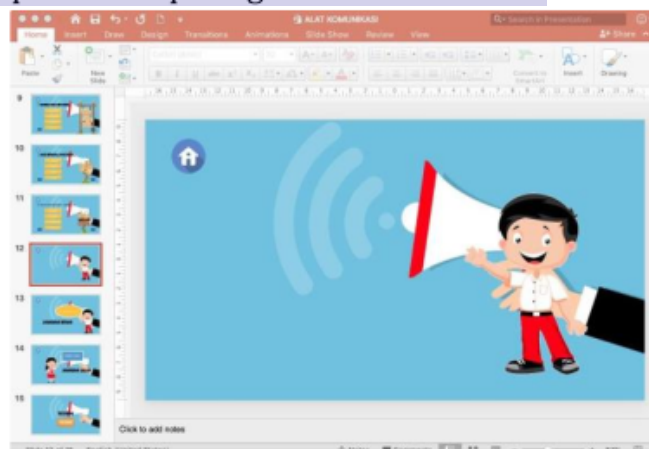
SLIDE 12

G. Menambahkan gambar bergerak yang ber extension .gif

- klik Insert - Picture - pilih file gif yang akan digunakan
- pilih Insert.

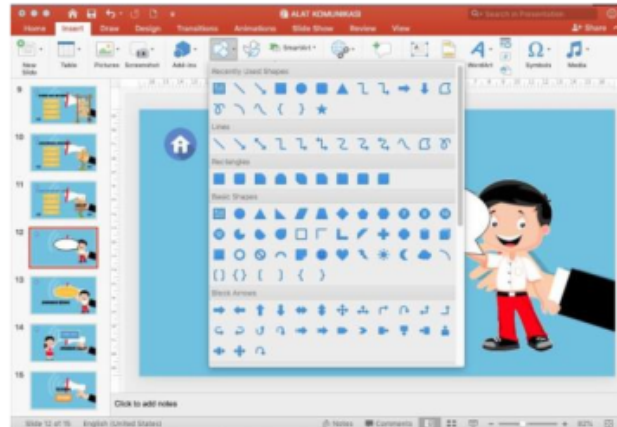


Hasilnya dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

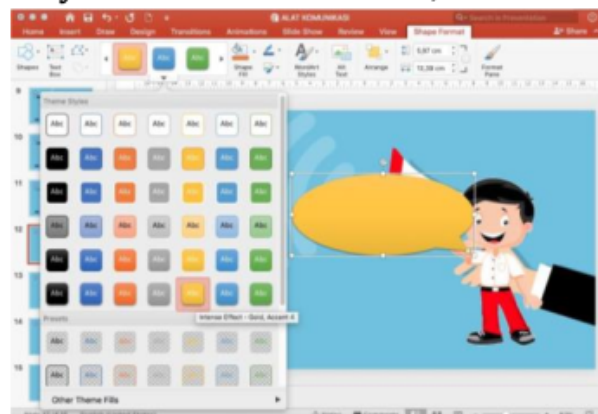


H. Menambahkan shape callout pada slide

Untuk menambahkan shape pada slide caranya adalah dengan meng klik **Insert – klik shapes** – pada bagian **callout** pilih bentuk sesuai yang diinginkan. Kemudian ketika muncul tanda plus (+) pada kursor, tarik kursor untuk menggambarkan shapes pada slide.



Untuk merubah warna shape, **klik 2x gambar shape yang berwarna biru** kemudian pilih **Shape Format** pada toolbar bagian atas. Setelah itu pilih shape style. Contoh di bawah ini adalah menggunakan **style Intense effect – Gold, Accent 4**.

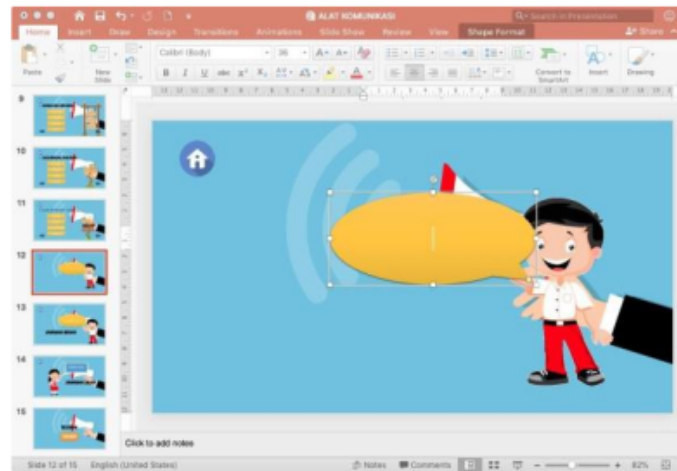


I. Menambahkan text pada shape callout

Cara menambahkan text pada shape adalah dengan meng klik **Insert**, kemudian pilih **Text box**. Setelah kursor berubah, arahkan kursor ke dalam shape seperti gambar di bawah ini.

3

Membuat Animasi dengan Powerpoint



Maka shape siap untuk ditulis. Sebagai contoh, silahkan tulis kata **Alhamdulillah**



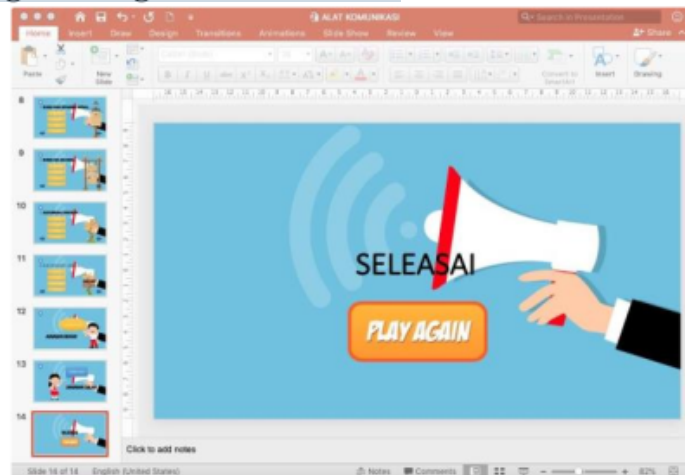
20 **IDE 13**

Ulangi langkah-langkah di atas untuk membuat slide 14.



20 IDE 14

Ulangi langkah-langkah di atas untuk membuat slide 14



J. Membuat link dengan Hyperlink

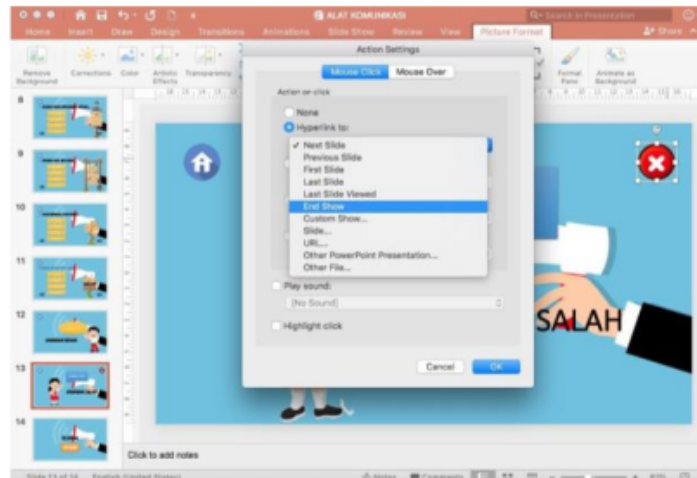
Klik pada gambar atau blok tulisan yang akan dibuat hyperlink. Kemudian pilih **Insert - Hyperlink - Place in this document** - kemudian pilih slide beberapa yang akan di link kan dengan gambar atau tulisan. Sebagai contoh bisa dilihat pada gambar di bawah ini.

Pada gambar di bawah ini adalah contoh menggunakan tools Hyperlink untuk memberikan perintah pada gambar start. Maksudnya adalah ketika di klik gambar start maka slide otomatis akan me link ke slide yang ke 2



K. Membuat link dengan Action

Dan gambar di bawah ini adalah contoh menggunakan tools Action untuk memberikan perintah pada gambar close. Maksudnya adalah ketika di klik gambar silang maka slide otomatis akan me link ke **end show** (power point / slide sudah berakhir). Sebelumnya silahkan tambahkan gambar silang pada slide ke 2. Caranya adalah dengan klik **Insert - pilih Action** - akan muncul kotak dialog **Action Setting**. Kemudian pada Hyperlink to pilih **End Show**. Kemudian klik O



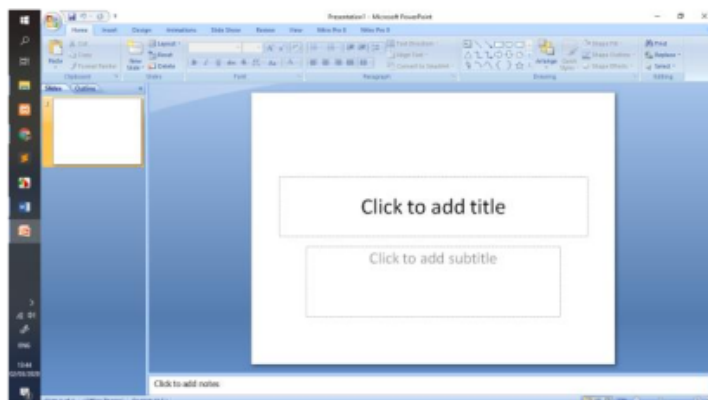
Tema 10

Tanah Airku

8

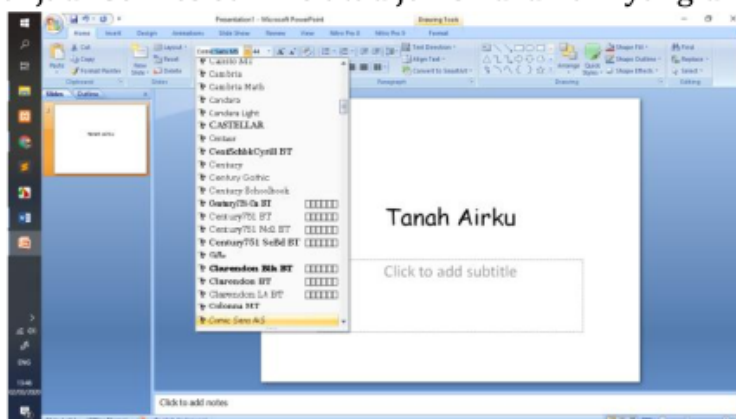
A. Membuat Slide pada Ms. Power Point

Buka Ms. Power Point ke pilihan layout Title Slide seperti pada gambar di bawah ini.

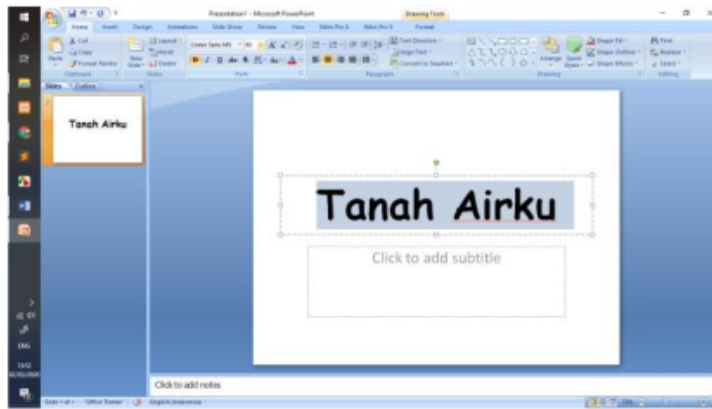


SLIDE 1

Tuliskan judul ***“Tanah Airku”*** pada kolom judul, kemudian ganti huruf menjadi Comics San MS atau jenis huruf lain yang diinginkan.



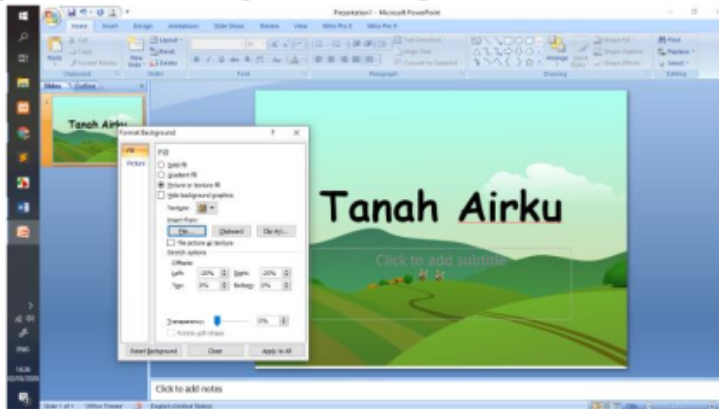
Supaya tulisan mudah dibaca, bisa memberikan ukuran font yang lebih besar dan membuat tulisan menjadi Bold seperti tampak seperti di bawah ini.



Mengganti Background

6

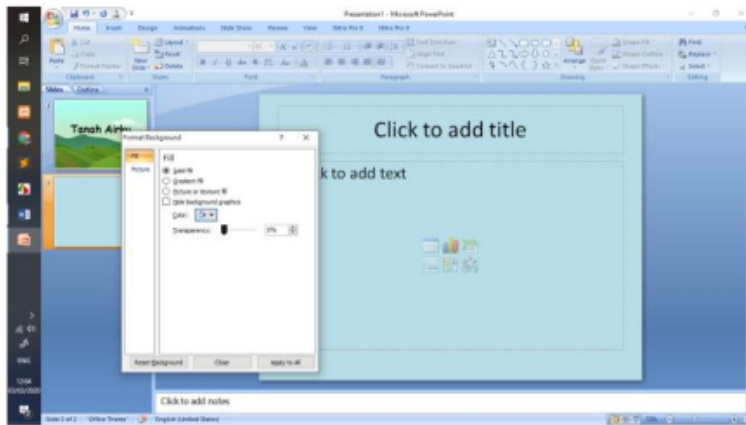
Klik kanan mouse kemudian pilih **Format Background** - pilih **Picture or texture fill** - klik **file** - pilih gambar di direktori dimana gambar itu disimpan - klik **open** - klik **close**.



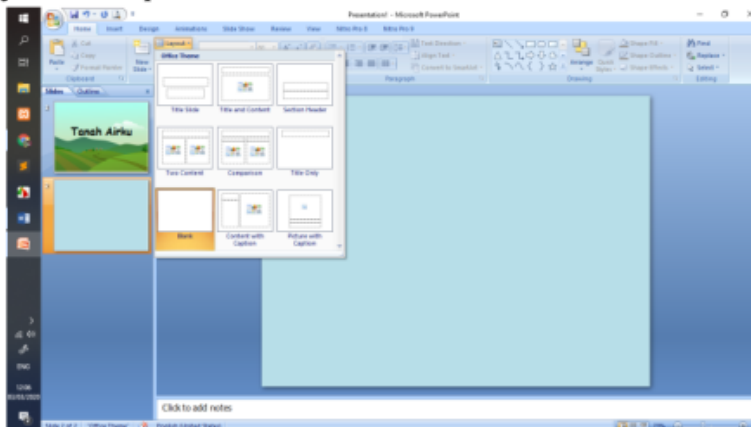
Pada pembahasan kali ini kita akan membuat media pembelajaran dengan tema Tanah Airku. Ada beberapa point yang akan disampaikan yaitu kaitannya dengan nama negara, lambang negara, warna bendera Indonesia, nama Presiden dan Wakil Presiden, nama Ibu Kota Indonesia, dan juga hari kemerdekaan Indonesia.

SLIDE 2

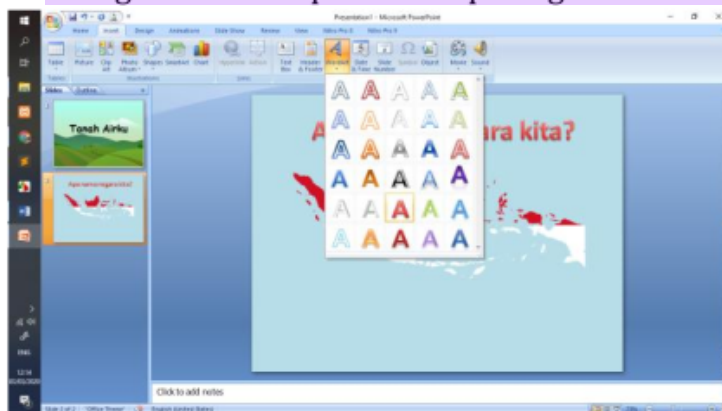
Selain merubah background dengan gambar, kita juga dapat merubah background dengan warna-warna saja. Caranya adalah dengan mengklik **kanan mouse** - kemudian pilih **Format Background** - ganti warna dengan cara klik segitiga ke bawah pada **colour** - kemudian pilih warna yang diinginkan - klik **close**.



Kemudian ganti layout dengan blank. Caranya klik **toolbox Slides** – pilih **Layout** dan pilih **Blank**.



Materi pertama adalah tentang nama negara. Kita masukkan gambar peta Indonesia, caranya adalah dengan klik **Insert** – pilih **Pictures** – kemudian pilih **file gambar** – pilih **Insert**. Kemudian kita tambahkan tulisan memakai **Word Art** dengan cara klik **Insert** – pilih **Word Art** – kemudian pilih jenis huruf dan warna yang diinginkan. Sebagai contoh dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



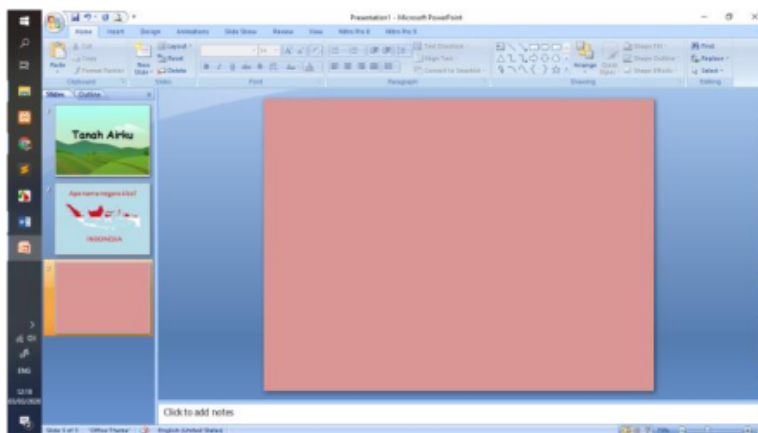
40

Atur sedemikian rupa sehingga menjadi seperti gambar di bawah ini.

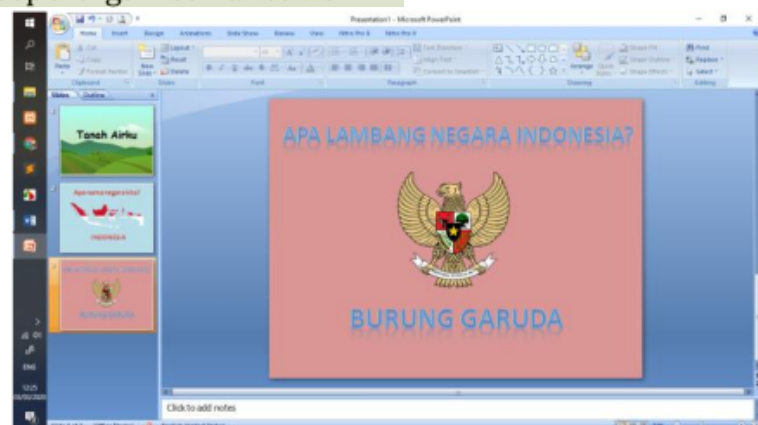


SLIDE 3

Silahkan merubah background slide yang ke tiga dengan tampilan seperti di bawah ini.

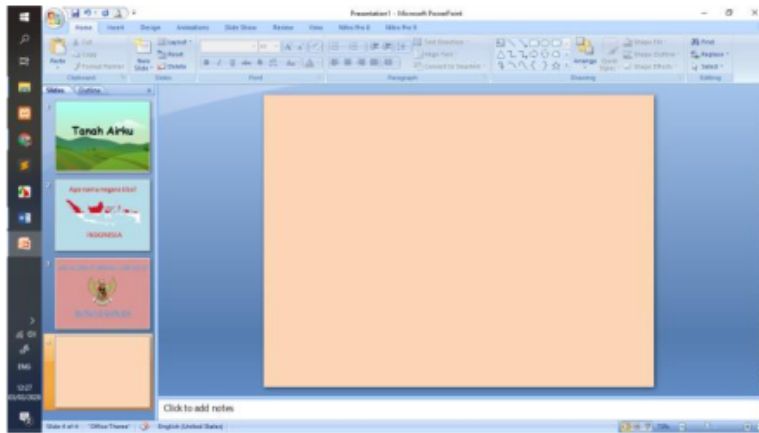


Kemudian tambahkan gambar burung garuda dan tulisan "apa lambing **46** negara Indonesia?" dan juga tulisan Burung Garuda. Dapat dilihat seperti gambar di bawah ini.



SLIDE 4

Silahkan merubah background slide yang ke empat dengan tampilan seperti di bawah ini.

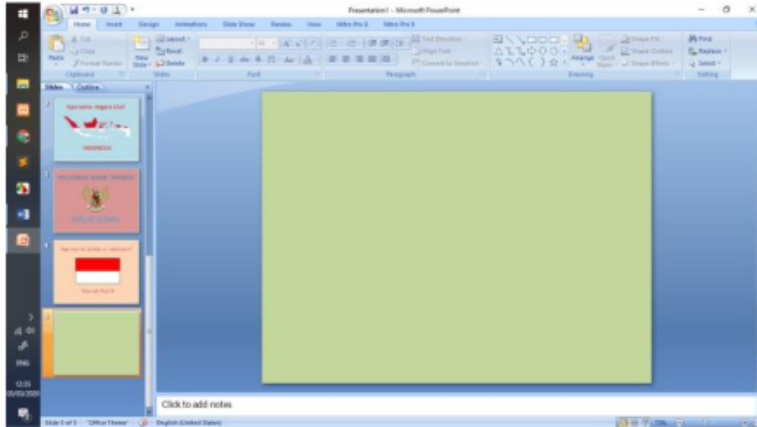


Kemudian tambahkan gambar bendera merah putih dan tulisan "17. Apa warna bendera Indonesia?" dan juga tulisan merah putih. Dapat dilihat seperti gambar di bawah ini.



SLIDE 5

Silahkan merubah background slide yang ke lima dengan tampilan seperti di bawah ini.



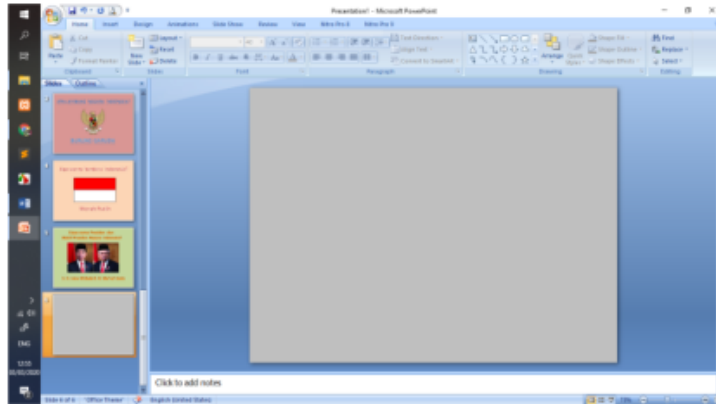
17

Kemudian tambahkan gambar Presiden¹⁷ dan Wakil Presiden Negara Indonesia dan tuliskan "Siapa nama Presiden dan Wakil Presiden Negara Indonesia?" dan juga tuliskan "Ir. H. Joko Widodo dan K. H. Ma'ruf Amin". Dapat dilihat seperti gambar di bawah ini.



SLIDE 6

Silahkan merubah background slide yang ke enam dengan tampilan seperti di bawah ini.

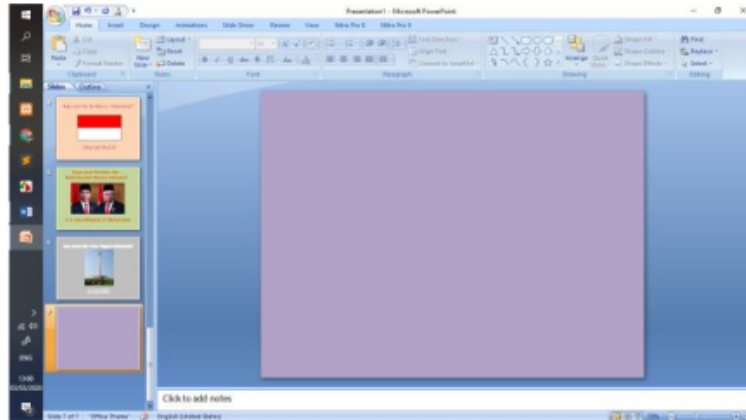


Kemudian tambahkan gambar Tugu Monas sebagai icon Kota Jakarta dan tulisan "Apa nama Ibu Kota Indonesia?" dan juga tulisan "Jakarta". Dapat dilihat seperti gambar di bawah ini.



SLIDE 7

Silahkan merubah background slide yang ke tujuh dengan tampilan seperti di bawah ini.

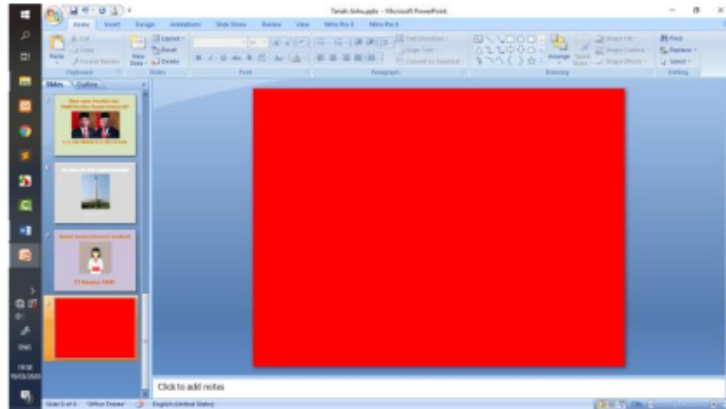


Kemudian tambahkan gambar paskibraka dan tulisan “Tanggal berapa Indonesia merdeka?” dan juga tulisan “17 Agustus 1945”. Dapat dilihat seperti gambar di bawah ini.



SLIDE 8

Silahkan merubah background slide yang ke delapan dengan tampilan seperti di bawah ini.



18 kemudian tambahkan tulisan “Lagu kebangsaan Indonesia Raya”.
Dapat dilihat seperti gambar di bawah ini.



B. Menambahkan Animasi pada Tulisan dan Gambar

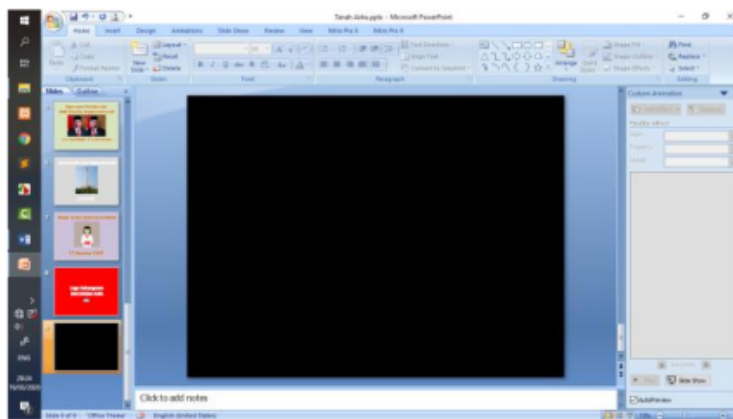
Untuk menambahkan animasi pada Tulisan dan gambar yang ada pada masing-masing slide caranya adalah dengan meng klik **Animations** – klik **Custom Animation** – pilih **Add Effect** – **Entrance** – **Chekerboard** (atau pilih effect lainnya, sesuai keinginan).



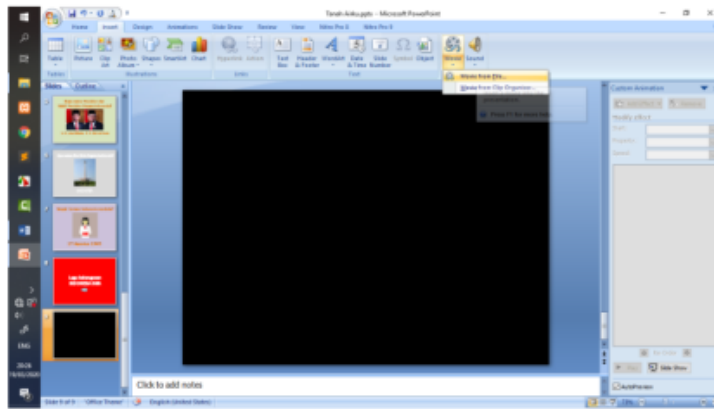
Untuk slide ke dua sampai slide ke delapan, silahkan semua gambar dan tulisan pada masing-masing slide ditambahkan animasi.

C. Menambahkan music pada slide

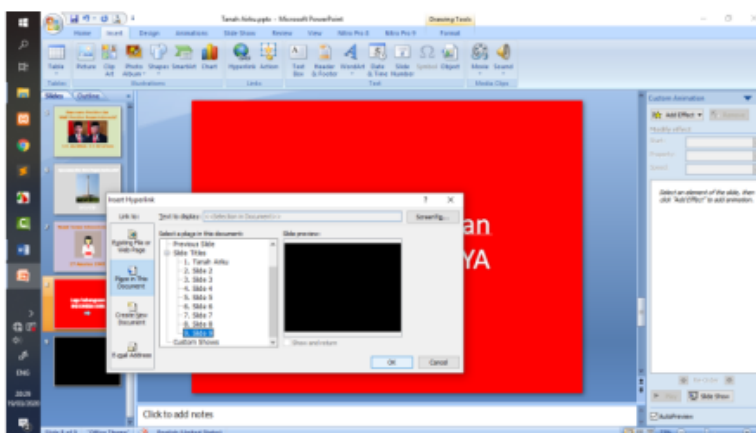
Sebelum menambahkan file video, silahkan ditambahkan slide ke 9. Dan rubah background seperti gambar di bawah ini.



Untuk slide ke delapan, silahkan ditambahkan button berbentuk tanda panah yang nantinya akan di hubungkan dengan video lagu Indonesia Raya di slide 9 menggunakan Hyperlink. Caranya adalah pada slide 9 dengan meng klik **Insert** – kemudian pilih **Movie** – **Movie from file** - dan **pilih video** lagu Indonesia Raya. Ukuran video bisa dibesarkan hampir memenuhi slide atau dapat juga diatur sedemikian rupa sesuai dengan yang diinginkan.



Setelah itu aktifkan button dengan cara klik button tanda panah di slide 8 - pilih **Insert - Hyperlink** - pilih **Place in this document** - pilih slide yang ada video nya (slide 9) - kemudian pilih Ok.

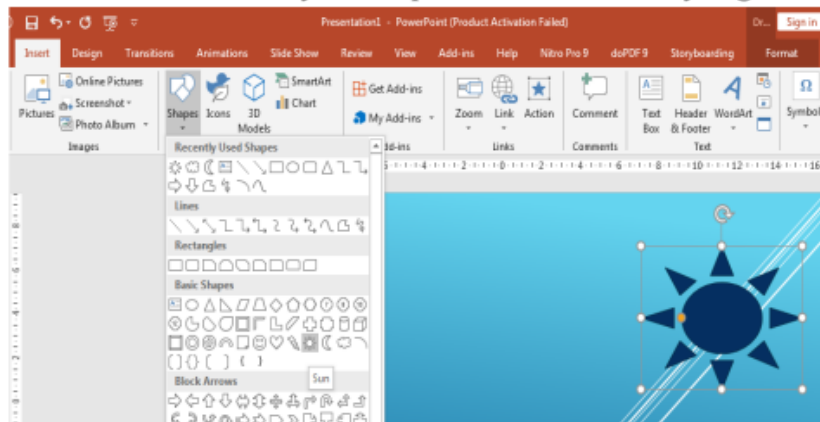


Tema 11

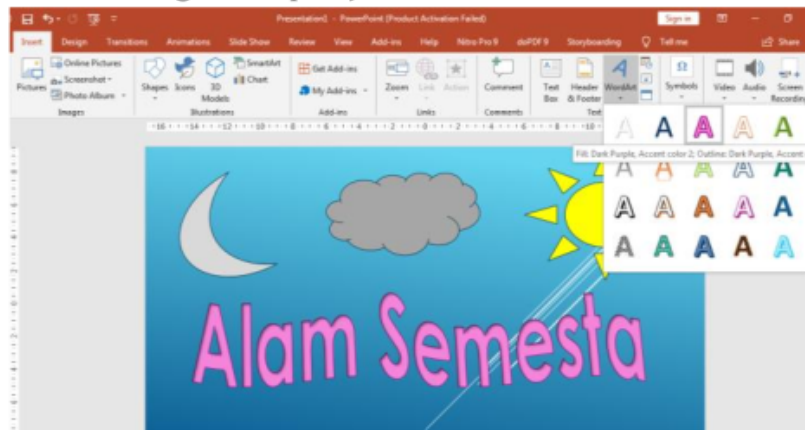
Alam Semesta

A. Slide 1, Judul "Alam Semesta"

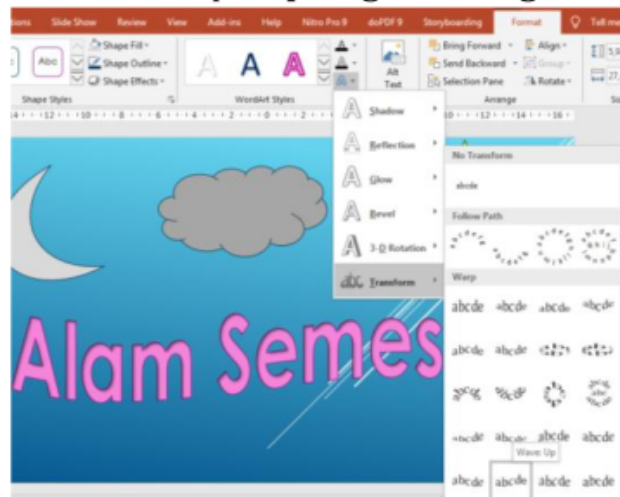
1. Buatlah slide baru dengan desain slide warna biru seperti pada gambar
2. Menambahkan obyek (matahari, bulan, awan) dengan shape
 - a. Pilih menu **insert > shape > basic shape**, pilih obyek bulan, matahari dan awan
 - b. Letakkan obyek dan atur posisinya sehingga serasi
 - c. Ganti warna obyek shape, berikan warna yang sesuai.



3. Membuat text judul "Alam Semesta"
 - a. **Insert > wordart >** pilih bentuk huruf yang sesuai
 - b. Tuliskan judul "**Alam Semesta**", selanjutnya perbesar huruf agar tampak jelas

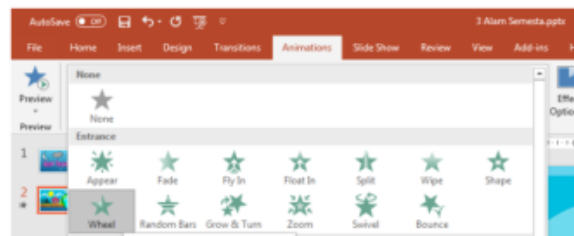


- c. Membuat Judul bergelombang, **Format > Wordart style > Transform > pilih pola gelombang.**

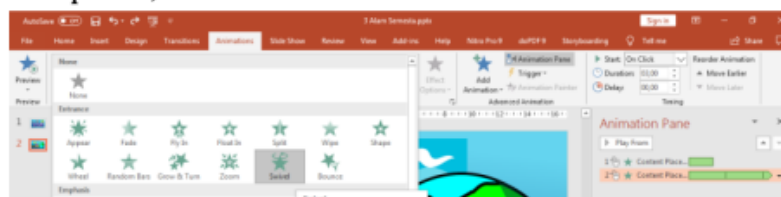


B. Slide 2, tema "Bumi"

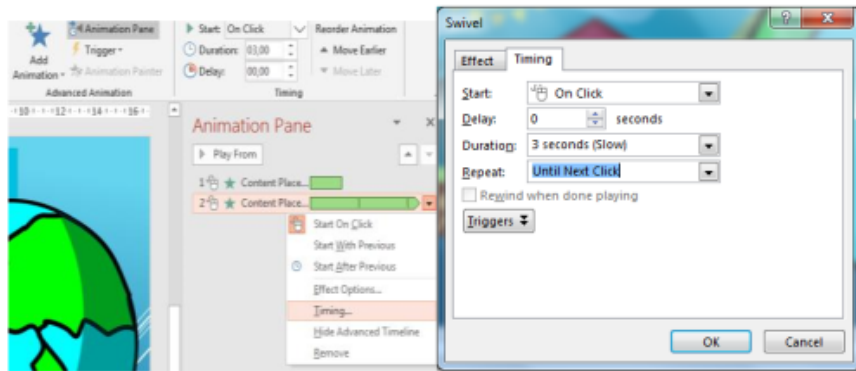
1. Tambahkan slide ke 2, **insert slide**
2. Tambahkan gambar bumi yang ada rumah gunung dan lainnya, **Insert > picture > pilih file gambar bumi.** Selanjutnya beri animasi dengan cara, **Animations > entrance > wheel**



3. Tambahkan gambar bumi yang bulat, **Insert > picture > pilih file gambar bumi 2.** Selanjutnya beri animasi berputar, **Animation > entrance > swivel.**



4. Supaya bumi terus berputar, ubahlah animasinya pada **timing > repeat > until next click**



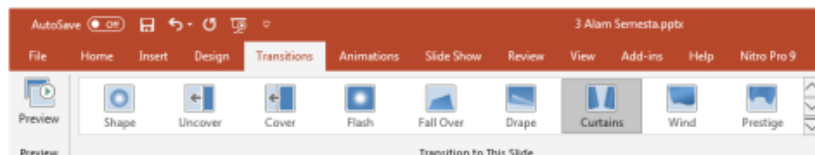
5. Tambahkan judul, **Insert > wordart "Bumi itu Bulat"**. Berikan animasi dengan cara, **animation > entrance > Fly In**

C. Slide 3, Siang

1. Tambahkan slide ke 3, beri gambar alam yang cerah dari menu **insert > picture**. Selanjutnya beri animasi, **animation > entrance > appear**
2. Tambahkan gambar matahari, beri animasi supaya tampak terbit, **animation > entrance > float in**
3. Tambahkan animasi lagi untuk gambar bumi, agar tampak efek sinar matahari, **add animation > entrance > wipe, pilih arah panah ke (effect option > from right)**
4. Tambahkan judul dari **insert > word art "Matahari ada di pagi hari"**, beri animasi **float in**.

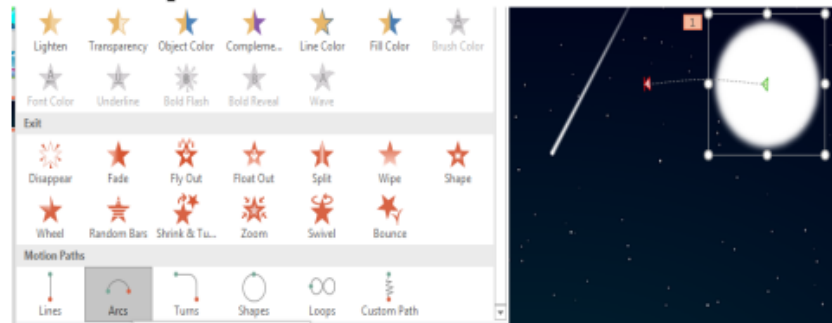


5. Tambahkan animasi pergantian slide. **Transition > Curtains**



D. Slide 4, Bulan dan Bintang

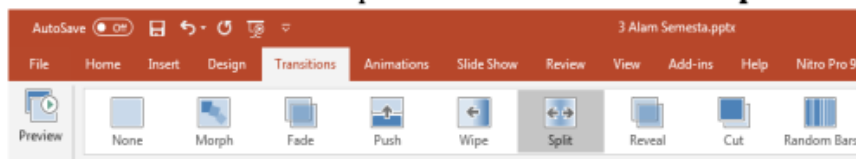
1. Buatlah slide 4, beri tambahan gambar suasana malam, **insert > picture**
2. Tambahkan gambar bulan, bisa dari **shape**. Berikan animasi bulan bergerak dari kanan ke kiri. **Animation > motion path > arc**



3. Tambahkan obyek tiga bintang, beri animasi dengan cara Animation > entrance > Appear, atur delay antar obyek agar tampak bergantian.
4. Tambahkan judul, **Insert > wordart "Bulan dan Bintang Muncul Waktu Malam"**. Beri animasi > Split.



5. Tambahkan animasi pada slide. **Transition > split.**



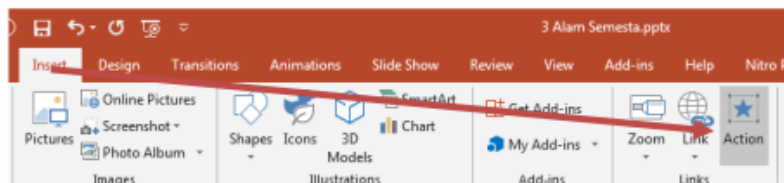
E. Slide 5, Asah Otak

1. Buatlah slide ke 5 yang akan digunakan untuk asah otak,
2. Lengkapi gambar desa dan kota serta desain seperti berikut !

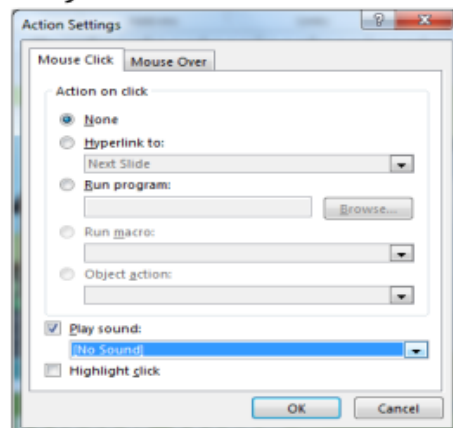


3. Berikan animasi pada obyek gambar serta **text, animation** > extrance > fly in.
4. Siapkan file suara benar dan salah seperti pada materi sebelumnya.
5. Memberi aksi seperti tombol pada obyek gambar

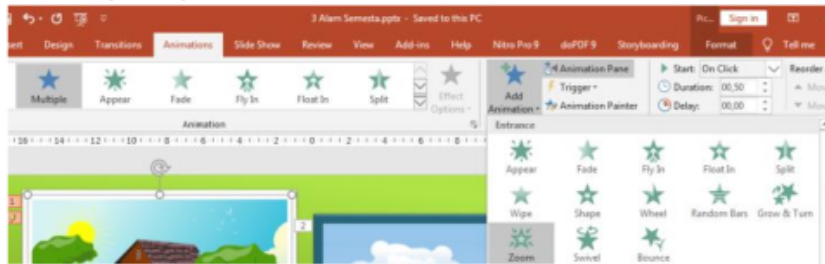
a. **Insert > action >**



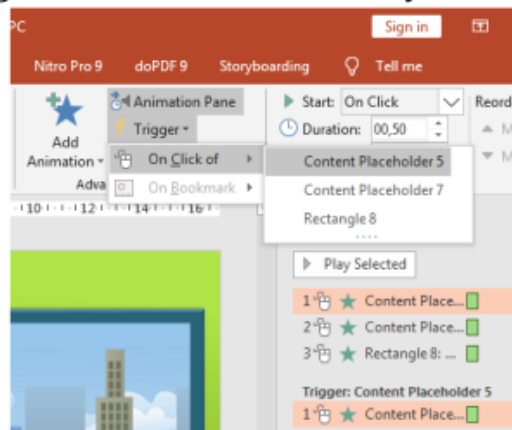
b. Pilih **play sound > other sound > cari file sound (betul.wav)**



- c. **Memberi** animasi betul pada obyek 1, pilih obyek 1(des) **Animation > add animation > zoom**



- d. **Trigger > on click of > nama obyek itu sendiri.**



Hal ini dimaksudkan ketika obyek betul di klik akan membuat animasi zoom

- e. **Ulangi** langkah a s/d d untuk obyek yang salah. Yang perlu diubah yaitu file sound salah.wav dan pada point c, **Animation > add animation > exit > peekOut**

DAFTAR PUSTAKA

45 Gambar-gambar pada penyusunan buku ini di dapat dari link berikut :

[https://en.wikipedia.org/wiki/National_Monument_\(Indonesia\)](https://en.wikipedia.org/wiki/National_Monument_(Indonesia))

<https://pixabay.com>

30 <https://seeklogo.com/vector-logo/228420/garuda-pancasila>

<https://setkab.go.id/inilah-foto-resmi-presiden-dan-wakil-presiden-ri-periode-2019-2024/>

TENTANG PENULIS



Indah Puji Astuti lahir di Ponorogo 24 April 1986, Pendidikan Dasar di SDN Mangkujayan 2 Ponorogo, SMP N 1 Ponorogo, dan Sekolah Menengah Kejuruan di SMK Al-Islam Joresan Lulus Tahun 2006. Jenjang Perguruan Tinggi Strata Satu di Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta Prodi Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Lulus Tahun 2011. Kemudian melanjutkan ke jenjang Strata Dua Program Pascasarjana di Institut Pertanian Bogor jurusan Ilmu Komputer Fakultas MIPA Lulus Tahun 2015. Aktivitas sekarang menjadi Peneliti dan Dosen di Universitas Muhammadiyah Ponorogo Fakultas Teknik Program Studi Teknik Informatika.



Ghulam Asrofi Buntoro Lahir di Ponorogo 23 Juli 1987, Pendidikan Dasar di MI Ma'arif Patihan Kidul Lulus Tahun 2000, Madrasah Tsanawiyah di MTs AL-Islam Joresan Lulus Tahun 2003 dan Sekolah Menengah Kejuruan di SMK Al-Islam Joresan Lulus Tahun 2006. Jenjang Perguruan Tinggi Strata satu di Institut Teknologi Nasional Malang mengambil Jurusan Teknik Elektro Konsentrasi Teknik Komputer dan Informatika Lulus Tahun 2011 Kemudian melanjutkan ke jenjang Strata Dua di Universitas Gadjah Mada Yogyakarta Program Pascasarjana Teknik Elektro Konsentrasi Teknologi Informasi Lulus Tahun 2015. Aktivitas sekarang menjadi Peneliti dan Dosen di Universitas Muhammadiyah Ponorogo Fakultas Teknik Program Studi Teknik Informatika.



26

Saya adalah seorang laki-laki kelahiran kota Ponorogo dan dilahirkan tepat pada 19 September 1977. Bapak dan Ibu saya²² memberikan saya nama **Dwiyono Ariyadi**. Di keluarga saya anak ke 2 dari 4 bersaudara. Pendidikan formal SD, SMP, SMK semua saya²² npuh di kota Ponorogo. SDN Purbosuman 1 adalah tempat dimana saya menyelesaikan pendidikan dasar,

setelah lulus saya melanjutkan ke SMPN 1. selepas dari SMP saya melanjutkan jenjang ke SMKN 1 Jenangan. Saya melanjutkan jenjang pendidikan di D3 STMIK Amikom Yogyakarta jurusan Teknik Informatika lulus tahun 2002. Jenjang pendidikan tinggi strata S1 saya lanjutkan tahun 2007 di Universitas Muhammadiyah Ponorogo mengambil jurusan Teknik informatika³¹ us tahun 2010, kemudian saya melanjutkan S2 di Fakultas Magister Teknik Informatika di Universitas Islam Indonesia kota Yogyakarta lulus² hun 2015. Aktivitas sekarang menjadi Peneliti dan Dosen di Universitas Muhammadiyah Ponorogo Fakultas Teknik Program Studi Teknik Informatika.

Buku PPT

ORIGINALITY REPORT

19%

SIMILARITY INDEX

18%

INTERNET SOURCES

3%

PUBLICATIONS

4%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	eprints.umpo.ac.id Internet Source	3%
2	www.researchgate.net Internet Source	3%
3	trainingpresentasi.net Internet Source	2%
4	journal.ukmc.ac.id Internet Source	1%
5	asephidayat11.blogspot.com Internet Source	1%
6	www.herusatria.com Internet Source	1%
7	inba.info Internet Source	1%
8	teknikinformatikac217.blogspot.com Internet Source	<1%
9	www.slideshare.net Internet Source	<1%
10	dinahertinanovita.blogspot.com Internet Source	<1%
11	adoc.pub Internet Source	<1%
12	giavb.wordpress.com Internet Source	<1%
13	rowaqnasrabuzaid.wordpress.com Internet Source	<1%

14	es.scribd.com Internet Source	<1 %
15	agungboyband.wordpress.com Internet Source	<1 %
16	donigayo.blogspot.com Internet Source	<1 %
17	repository.radenintan.ac.id Internet Source	<1 %
18	predatech.org Internet Source	<1 %
19	kirim.email Internet Source	<1 %
20	medium.com Internet Source	<1 %
21	sakirinmanik.blogspot.com Internet Source	<1 %
22	cungukganteng.blogspot.com Internet Source	<1 %
23	sinta.kemdikbud.go.id Internet Source	<1 %
24	garuda.ristekdikti.go.id Internet Source	<1 %
25	rahmadya.com Internet Source	<1 %
26	rajasoal.com Internet Source	<1 %
27	tehnologyinformatika.blogspot.com Internet Source	<1 %
28	vdocuments.pub Internet Source	<1 %

jidint.blogspot.com

29	Internet Source	<1 %
30	www.rintokusmيران.com Internet Source	<1 %
31	ojs.amikom.ac.id Internet Source	<1 %
32	J. F. Winchester. "Operation and Maintenance, Winchester", SAE International, 1935 Publication	<1 %
33	Submitted to Universitas Sebelas Maret Student Paper	<1 %
34	etheses.iainponorogo.ac.id Internet Source	<1 %
35	repository.usd.ac.id Internet Source	<1 %
36	library.jakarta.bawaslu.go.id Internet Source	<1 %
37	eprints.uny.ac.id Internet Source	<1 %
38	fr.scribd.com Internet Source	<1 %
39	simki.unpkediri.ac.id Internet Source	<1 %
40	www.hi-techmall.org Internet Source	<1 %
41	awangtrix.blogspot.com Internet Source	<1 %
42	docobook.com Internet Source	<1 %
43	gresikterkini.blogspot.com Internet Source	<1 %

44

hasrilweb.wordpress.com

Internet Source

<1 %

45

www.scribd.com

Internet Source

<1 %

46

repo.iain-tulungagung.ac.id

Internet Source

<1 %

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography Off