

ALAT PERMAINAN EDUKATIF “SI KECE/KERETA CERDAS”

TUGAS AKHIR

Penerbitan Hak Cipta

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan

Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan Program Sarjana

Pendidikan Program Studi Pendidikan Anak Usia Dini



Oleh :

RIYANTI

NIM. 21340243

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ANAK USIA DINI
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO**

2023

LEMBAR PERSETUJUAN UJIAN TUGAS AKHIR

Penerbitan hak cipta oleh : Riyanti
NIM : 21340243
Judul : Penerbitan Hak Cipta Alat Permainan Edukatif “Si
Kece (Kereta Cerdas)” ini telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat untuk
diajukan dalam ujian akhir.

Ponorogo, 26 Juni 2023

Pembimbing I,



Dian Kristiana, M.Pd
NIK. 1985042720210912

Pembimbing II,



Nurtina Irsad Rusdiani, S.Pd., M.Pd.
NIK. 1995112520220913

LEMBAR PENGESAHAN

PENERBITAN HAK CIPTA ALAT PERMAINAN EDUKATIF "SI KECE
(KERETA CERDAS)"

Penerbitan Hak Cipta Oleh : Riyanti
NIM : 21340243
Judul : Penerbitan Hak Cipta Alat Permainan Edukatif "Si
Kece (Kereta Cerdas)

Dihadapan tim penguji, diponorogo, pada hari Jum'at tanggal 21 Juli 2023

Tim Penguji

Ida Yeni Rahmawati, M. Pd
NIK. 1989080120160913



Dian Kristiana, M. Pd
NIK. 1985042720210912



Nurtina Irsad Rusdiani, M. Pd
NIK. 1995112520220913



Mengetahui,

Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Kaprodi, PG-PAUD



Dr. Ardhana M. S'AP, M. Kp.
NIK/NIP 1987012320170912



Betty Yulia Wulansari, M.Pd
NIK/NIP 1990071220160912

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas karunia yang Allah SWT berikan, atas limpahan rahmat dan kasih sayang-Nya, atas petunjuk, bimbingan, kekuatan, kesehatan dan kemudahan yang telah diberikan, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul **“Si Kece (Kereta Cerdas)”**.

Dalam kesempatan kali ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih sedalam-dalamnya kepada semua pihak, yang telah memberikan bantuan, motivasi dan do'a selama proses penulisan tugas akhir ini. Ucapan terima kasih dan penghargaan penulis sampaikan kepada Ibu Dian Kristiana, M. Pd dan Ibu Nurtina Irsad Rusdiani, M. Pd selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasinya, sehingga penulisan skripsi ini dapat terselesaikan. Selain itu ucapan terima kasih dan penghargaan penulis sampaikan kepada :

1. Rektor Universitas Muhammadiyah Ponorogo dan Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan beserta staf, yang telah memberikan motivasi, semangat bantuan serta kesempatan dalam belajar banyak hal selama perkuliahan hingga selesainya penulisan skripsi ini.
2. Kaprodi serta seluruh dosen Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini yang sangat menginspirasi, memberi banyak kesempatan untuk meraih prestasi, ketulusan dan dedikasi yang luar biasa diberikan kepada penulis sampai saat ini
3. Bapak, Ibu, Mertua, dan Saudara tercinta yang selalu mendukung dengan do'a dan memberi semangat tanpa batas.
4. Suami tercinta Anwar Hamdan Hidayat dan anak-anak tersayang kakak Muhammad Syahril dan adek Salima Uliana Az Zahro yang selalu mendukung dan memberi semangat, serta menjadi pendengar setia dalam pembuatan Alat Permainan Edukatif tersebut.
5. Semua mahasiswa PG PAUD RPL 2021 yang selalu mendukung dan menyemangati sehingga terselesainya Alat Permainan Edukatif ini., dan terima

kasih atas Kerjasama dan perjuangan yang dilalui selama kuliah semoga silaturahmi tetap terjaga.

6. Teman-teman dari seluruh KB Kecamatan Sawoo yang selalu memberi semangat dan dorongan serta memaklumi bila ada tugas.
7. Semua pihak yang tidak saya sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam pembuatan Alat Permainan Edukatif. Semoga mendapat balasan setimpal dari ALLAH SWT.

Harapan dan do'a semoga ALLAH SWT senantiasa membalas kebaikan berbagai pihak tersebut. Harapan penulis semoga skripsi ini memeberi manfaat bagi pembaca. Aamiin.

Ponorogo,

Riyanti
NIM. 21340243

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa : Riyanti

NIM Mahasiswa : 21340243

Program Studi : Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini

Dengan ini menyatakan bahwa tugas akhir ini merupakan hasil karya saya sendiri dan belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana di suatu perguruan tinggi, dan sepengetahuan saya dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Ponorogo, 26 Juni 2023

Yang membuat pernyataan



Riyanti
NIM. 21340243

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan produk alat permainan edukatif yang layak digunakan untuk mengembangkan aspek perkembangan NAM, motorik, kognitif, bahasa, sosial, dan emosi anak PG/TK Al Furqon Grogol.

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan yang melalui 5 langkah yaitu: 1) perencanaan, 2) pengembangan produk awal, 3) uji coba ke anak, 4) revisi hasil uji coba, 5) penyempurnaan produk akhir. Kelayakan produk berdasarkan pada hasil penilaian ahli materi, ahli media, dan anak PG/TK Al Furqon Grogol sebagai pengguna. Hasil penilaian dari ahli materi dan ahli media mendapatkan skor dengan kriteria sangat baik, sehingga secara keseluruhan produk alat permainan edukatif Si Kece/Kereta Cerdas hasil pengembangan dikatakan layak untuk mengembangkan aspek perkembangan NAM, motorik, kognitif, bahasa, social emosional, dan seni anak PG/TK Al Furqon Grogol.

Kata Kunci : *Alat Permainan Edukatif, Si Kece/Kereta Cerdas, Anak PG/TK*

ABSTACT

This study aims to produce educational game tools that are suitable for use to develop aspects of the development of NAM, motor, cognitive, language, social, and emotions of Al Furqon Grogol PG/Kindergarten children.

This research is a development research that goes through 5 steps: 1) planning, 2) initial product development, 3) trials on children, 4) revision of trial results, 5) final product improvement. Product eligibility is based on the results of the assessment of material experts, media experts, and Al Furqon Grogol PG/Kindergarten children as users. The results of the assessment from material experts and media experts scored very good criteria, so that overall the product of the Little Little/Smart Train educational game tool developed is said to be feasible for developing aspects of the development of NAM, motor, cognitive, language, social emotional, and PG children's art /TK Al Furqon Grogol.

Keywords: *Educational Game Tools, Little/Smart Trains, PG/Kindergarten Children*

DAFTAR ISI

Sampul Dalam.....	i
Lembar Persetujuan Ujian Skripsi	ii
Lembar Pengesahan	iii
Kata Pengantar	iv
Pernyataan Keaslian Karya	vi
Abstrak	vii
Abstract	vii
Daftar Isi.....	viii
Daftar Tabel.....	x
Daftar Gambar.....	xi
Daftar Lampiran	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Pembatasan Masalah.....	5
D. Rumusan Masalah.....	5
E. Tujuan Pengembangan Produk.....	6
F. Manfaat menciptakan APE “Si Kece/Kereta Cerdas”	6
G. Asumsi Perkembangan Produk.....	7
BAB II PRODUK	
A . Produk Awal	
1. Spesifikasi Produk.....	8
2. Kesesuaian Produk dengan Perkembangan Anak Usia Dini.....	9
3. Cara Penggunaan Produk untuk Anak Usia Dini.....	11
B. Validasi Produk	20
C. Revisi produk.....	20

D. Uji Coba Produk Sederhana	
1. Subyek Uji Coba	22
2. Hasil Efektifitas Produk	22
3. Saran Pengguna.....	23
E. Produk Akhir	
1. Spesifikasi Produk Akhir.....	24
2. Kelemahan dan Kelebihan Produk Akhir.....	25
BAB III PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	27
B. Saran.....	27
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

1. Tabel 1. Revisi Produk.....	21
--------------------------------	----

DAFTAR GAMBAR

1.	Gambar 1. Anak mengambil kantong.....	11
2.	Gambar 2. Anak mengambil kartu perintah.....	12
3.	Gambar 3. Guru membacakan perintah	12
4.	Gambar 4. Anak melakukan suwit/sut.....	13
5.	Gambar 5. Anak mengambil kantong kecil dengan alat penjepit.....	14
6.	Gambar 6. Anak mengambil benda kecil pada kantong.....	14
7.	Gambar 7. Anak meletakkan benda pada sekat kepala kereta.....	15
8.	Gambar 8. Anak memilih pola.....	15
9.	Gambar 9. Anak meletakkan bentuk lingkaran mengikuti pola.....	16
10.	Gambar 10. Anak meletakkan bentuk sayur pada lubang yang sesuai ..	16
11.	Gambar 11. Guru menunjukkan kartu gambar buah.....	17
12.	Gambar 12. Anak memutar roda kata sesuai nama gambar buah yang ditunjukkan guru.....	17
13.	Gambar 13. Guru menunjukkan gambar kendaraan.....	18
14.	Gambar 14. Anak menunjukkan bayangan kendaraan	18
15.	Gambar 15. Guru melakukan tanya jawab tentang binatang.....	19
16.	Gambar 16. Anak meletakkan bentuk makanan.....	19
17.	Gambar 17. Screen shoot uji coba produk.....	25

DAFTAR LAMPIRAN

1. Lembar Persetujuan Pengganti Tugas Akhir.....	30
2. Lembar Kendali Bimbingan Skripsi.....	31
3. Instrumen Validasi Materi.....	35
4. Instrumen Validasi Media.....	39
5. Screen Shoot Vidio Penggunaan APE “SI KECE/KERETA CERDAS”.....	42
6. Surat Keterangan Cek Plagiasi.....	43
7. Form Pendaftaran Ujian Skripsi.....	44
8. Surat Pernyataan (Pemegang Hak Cipta).....	45
9. Surat Pengalihan Hak Cipta.....	46
10. Sertifikat HaKI.....	47