

ALAT PERMAINAN EDUKATIF “KUBUS MEGIC”

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Program Studi Pendidikan Anak Usia Dini



Oleh:

URUL ISMIATI

NIM. 21340252

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU ANAK USIA DINI**

2023

ALAT PERMAINAN EDUKATIF “KUBUS MEGIC”

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Program Studi Pendidikan Anak Usia Dini



Oleh:

URUL ISMIATI

NIM. 21340252

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU ANAK USIA DINI**

2023

LEMBAR PERSETUJUAN

Skripsi oleh : Urul Ismiati

NIM : 21340252

Judul : Alat Permainan Edukatif Kubus Magic ini telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat untuk diajukan dalam ujian skripsi.

Ponorogo, 26 Juni 2023

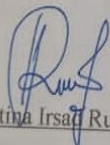
Pembimbing I



Betty Yulia Wulansari, M.Pd

NIK. 199012 201609 13

Pembimbing II



Nurtina Irsah Rusdiani, M.Pd.

NIP. 19951125 202209 13

**LEMBAR PENGESAHAN
PENERBITAN HAK CIPTA APE "KUBUS MEGIC"**

Penerbitan Hak Cipta Oleh : Urul Ismiati
NIM : 21340252
Judul : Penerbitan Hak Cipta APE "Kubus Megic"
Dipertahankan dihadapan tim penguji,
diponorogo, pada hari Jum'at , Tanggal 21 Juli 2023

Tim Penguji

Dian Kristiana, M.Pd
NIK. 1985042720210912



Betty Yulia Wulansari, M.Pd
NIK. 1990071220160913



Nurtina Irsad Rusdiani, M.Pd
NIK. 1995112520220913



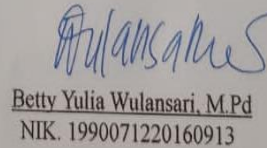
Mengetahui

Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu
Pendidikan

Kaprodi, PG PAUD



Dr. Ardhana Januar Mahardhani, M.KP.
NIK. 1987012320170912



Betty Yulia Wulansari, M.Pd
NIK. 1990071220160913

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas karunia yang Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat,taufuk serta hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Hak Cipta (HaKI) yang berjudul APE “KUBUS MAGIC” sebagai salah satu persyaratan guna memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini Universitas Muhammadiyah Ponorogo.

Proses penarbitan Hak Cipta (HaKI) ini tidak lepas bantuan, motivasi, dan juga do'a dari semua pihak, sehingga penulisan ini dapat selesai pada waktunya. Oleh karenanya penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan setinggi-tingginya kepada :

1. Rektor Universitas Muhammadiyah Ponorogo dan Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan beserta staf, yang telah memberikan motivasi, semangat bantuan serta kesempatan dalam belajar banyak hal selama perkuliahan hingga selesainya penulisan skripsi ini.
2. Kaprodi serta seluruh dosen Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini yang sangat menginspirasi, memberi banyak kesempatan untuk meraih prestasi, ketulusan dan dedikasi yang luar biasa diberikan kepada penulis sampai saat ini.
3. Ibu Betty Yulia Wulan Sari, M.Pd dan Ibu Nurtina Irsad Rusdiani, M.Pd. selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasinya, sehingga penulisan skripsi ini dapat terselesaikan
4. Bapak, Ibu, Mertua, dan Adik tercinta yang selalu mendukung dengan do'a dan memberi semangat tanpa batas.
5. Suami tercinta Teguh dan ananda tersayang Ilma Khafidhotul Nur Azizah dan Syahra Almahyra Nur Hafidzah yang selalu mendukung dan memberi semangat, hingga terselesainya skripsi ini
6. Teman seperjuangan, teman-teman mahasiswa PG PAUD RPL 2021 atas Kerjasama dan perjuangan yang dilalui selama kuliah semoga silaturahmi tetap terjaga.

7. Teman-teman dari PG/TK PAS NURUL QUR'AN Bungkal yang selalu memberi semangat dan dorongan serta memaklumi ketika ada tugas-tugas kuliah
8. Semua pihak yang tidak saya sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam pembuatan APE ini. Semoga mendapat balasan setimpal dari ALLAH SWT.

Harapan dan do'a semoga ALLAH SWT senantiasa membalas kebaikan berbagai pihak tersebut. Harapan penulis semoga skripsi ini memeberi manfaat bagi pembaca. Aamiin.

Ponorogo, 11 Juli 2023

Urul Ismiati

PERNYATAAN KEASLIAN KARYA

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa : Urul Ismiati

NIM Mahasiswa : 21340252

Program Studi : Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini

Dengan ini menyatakan bahwa laporan tugas akhir ini merupakan hasil karya saya sendiri dan belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana di suatu perguruan tinggi, dan sepengetahuan saya dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Ponorogo, 11 Juli 2023

Yang membuat pernyataan



Urul Ismiati

NIM. 21340252

ABSTRAK

Urul Ismiati. Alat Pembelajaran Edukatif “Kubus Megic”. HaKI. Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini, Universitas Muhammadiyah Ponorogo. Pembimbing 1 Betty Yulia Wulansari, M.Pd, Pembimbing 2 Nurtina Irsad Rusdiani, M.Pd.

Alat permainan edukatif merupakan perangkat bermain yang didesain khusus untuk anak-anak dengan tujuan merangsang berbagai aspek perkembangan mereka dalam proses pembelajaran. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah alat permainan edukatif yang diberi nama "APE Kubus Megic" Pengembangan produk APE kubus megic ini bertujuan untuk meningkatkan aspek perkembangan anak usia dini khususnya di TK PAS Nurul Qur'an. Pembuatan produk ini memberikan kontribusi penting dalam bidang pendidikan anak usia dini dengan menyediakan alat yang menarik dan interaktif.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini meliputi pengembangan produk APE Kubus Megic, validasi produk APE, dan uji coba produk APE kepada anak usia dini. Melalui validasi produk APE dan uji coba kepada anak-anak, diharapkan dapat diketahui sejauh mana efektivitas dan daya tarik APE Kubus Megic dalam proses pembelajaran anak usia dini.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa APE Kubus Megic yang terbuat dari kayu berukuran 30 x 30 x 30 dirancang secara khusus untuk mengembangkan aspek perkembangan anak. Di setiap sisi APE Kubus Megic ini mempunyai permainan yang berbeda. 1. menjahit, 2. papan sensori, 3. balok konsentrasi, 4. sempoa geometri, 5. seni alfabet, 6. Puzzle. APE KUBUS megic dapat digunakan maksimal 5 anak. Kelayakan APE “Kubus Megic” merupakan produk yang melalui penilaian ahli materi, ahli media, dan diujicobakan kepada 2 anak TK PAS Nurul Qur'an. Hasil penilaian dari ahli materi dan ahli media mendapatkan skor dengan kriteria baik tanpa revisi, sehingga produk hasil pengembangan APE Kubus Megic dikatakan layak untuk mengembangkan aspek perkembangan anak usia dini.

Kata kunci : *Alat permainan edukatif, Kubus Megic*

ABSTRACT

Urul Ismiati. Educational Learning Tool "Megic Cube". IPR. Early Childhood Education Teacher Education Study Program, Muhammadiyah University Ponorogo. Advisor 1 Betty Yulia Wulansari, M.Pd, Advisor 2 Nurtina Irsad Rusdiani, M.Pd.

Educational game tools are play equipment specifically designed for children with the aim of stimulating various aspects of their development in the learning process. This research aims to develop an educational game tool named "APE Cube Megic". The creation of this product makes an important contribution to the field of early childhood education by providing engaging and interactive tools.

The methods used in this study included developing the APE Megic Cube product, validating the APE product, and testing the APE product for early childhood. Through the validation of APE products and trials on children, it is hoped that the effectiveness and attractiveness of the Megic Cube APE can be known in the early childhood learning process.

The results showed that the Megic Cube APE made of wood measuring 30 x 30 x 30 was specifically designed to develop aspects of child development. On each side of this Magic Cube APE has a different game. 1. sewing, 2. sensory board, 3. concentration block, 4. geometric abacus, 5. alphabet art, 7. Puzzles. APE CUBE megic can be used up to 5 children. The feasibility of APE "Megic Cube" is a product that has been assessed by material experts, media experts, and tested on 2 PAS Nurul Qur'an Kindergarten children. The results of the assessment from material experts and media experts got a score with good criteria without revision, so that the product resulting from the development of the APE Cube Megic is said to be feasible for developing aspects of early childhood development.

Keywords : Educational game tool, Magic Cube

DAFTAR ISI

SAMPUL LUAR	i
SAMPUL DALAM	ii
LEMBAR PERSETUJUAN UJIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PENGASAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACK	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Pembatasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Pengembangan Produk	5
F. Manfaat Pengembangan Produk	5
G. Asumsi Pengembangan Produk	6
BAB II PRODUK	7
A. Produk Awal	7
1. Spesifikasi Produk	7

2. Kesesuaian Produk dengan Perkembangan Kemampuan Anak Usia Dini	11
3. Cara Penggunaan Produk untuk Anak Usia Dini	12
B. Validasi Produk	15
C. Ujicoba Produk Sederhana	15
1. Subyek Uji coba	15
2. Hasil Identifikasi Produk	17
3. Saran Pengguna	18
D. Produk Akhir	18
1. Spesifikasi Produk Akhir	19
2. Kelemahan dan Kelebihan Produk Akhir	21
BAB III PENUTUP	21
A. Kesimpulan	21
B. Saran	21
DAFTAR PUSTAKA	22
LAMPIRAN	23