

judi online, dan larangan menggunakan knalpot
brong/bising).

D. Instrumen/alat pengumpulan data:

Alat yang digunakan : handphone Iphone 11 , tripod, lcd proyektor,
laptop.

Software editing : CupCut, Insut.

E. Konsep Perancangan

Identitas Sekolah : SMA N 1 Slogohimo Alamat Jl. Slogohimo -
Purwanto No.KM. 1, Sanan, Waru, Kec.
Slogohimo, Kabupaten Wonogiri, Jawa Tengah
57694

BAB IV. PROSES DESAIN

A. Penjaringan ide bentuk

- Memilih materi penyuluhan tentang bahaya narkoba, judi online, dan larangan memakai knalpot bising/brong
- Memilih SMA N 1 Slogohimo sebagai tempat penyuluhan
- Memilih kelas XI sebagai audiens
- penyampaian materi di aula

B. Pengembangan Projek Desain

- Penentuan Materi: tentang bahaya Narkoba, judi online dan larangan memakai knalpot bising/brong
- Sistem dengan penyuluhan kepada Siswa siswi kelas XI SMA N 1 Slogohimo
- Peralatan yang digunakan HandPhone iphone 11 milik pribadi, tripod, laptop, Lcd Proyektor.

C. Lay Out desain awal

- Opening video
- Penyampaian materi tentang narkoba
- Penyampaian materi tentang judi online
- Penyampaian materi tentang larangan memakai knalpot bising/brong
- Penutup video
- Durasi pemberian materi 10-15 menit

D. Pengembangan Desain

- Opening Video
- Penyampaian materi tentang narkoba
- Penyampaian materi tentang judi online
- Penyampaian materi tentang larangan memakai knalpot bising/brong
- Sesi tanya jawab
- Penutup video
- Berakhir dengan durasi +- 30 menit.

E. Pra-produksi desain

- Menyusun materi penyuluhan
- Memberi pemberitahuan kepada Kepala SMA N 1 Slogohimo
- Penyampaian materi kepada siswa siswi kelas XI

F. Final Desain

- opening video ➡ penyampaian materi menggunakan powerpoint tentang bahaya narkoba, judi online, dan larangan memasang knalpot bising/brong ➡ Tanya jawab ➡ Penutup Video.

