

BAB III

KESIMPULAN DAN SARAN

3.1. Kesimpulan

Penelitian dan pengembangan ini menghasilkan produk Peralatan Permainan Edukatif (APE) Bilboktar Taman Kanak-Kanak Dharma Wanita Made Slogohimo untuk media pembelajaran anak. Hasil penelitian menunjukkan, (1) Telah dibuat mainan edukasi Bilboktar yang layak digunakan sebagai alat bantu mengajar di TK Dharma Wanita Made Slogohimo. Alat permainan edukasi Bilboktar yang disiapkan terdiri dari 2 bagian. Permainan yang disediakan ada 10 macam yaitu: Mobil box, kotak angka, kotak huruf, puzzle, menara geometris, mobil tuptol mini, lingkaran warna, kura-kura balap bola bowling, dan berbagai buku cerita dan speaker musik. (2) Hasil validasi ahli media dan materi memperoleh skor yang termasuk dalam kriteria yang layak digunakan sebagai media pembelajaran untuk mengembangkan 6 aspek perkembangan AUD.

3.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan, telah menghasilkan alat permainan edukatif Bilboktar yang baik untuk mengembangkan aspek Nilai Agama Dan Moral, motorik, kognitif, bahasa, sosial emosional dan seni anak TK Dharma Wanita Made Slogohimo dalam proses pembelajaran, maka ada beberapa saran sebagai berikut:

- a. Saran penggunaan bagi guru, diharapkan dapat memanfaatkan atau menggunakan alat permainan edukatif Bilboktar sebagai alat permainan yang dapat dikombinasikan dengan metode pembelajaran di kelas sehingga proses pembelajaran lebih bervariasi. Guru di harapkan terlebih dahulu membaca petunjuk penggunaan permainan agar permainan dapat berjalan dengan maksimal sehingga dapat mengembangkan kemampuan anak secara optimal.

- b. Saran dan Rekomendasi penelitian selanjutnya diharapkan bagi peneliti untuk mengembangkan mainan edukasi baru yang lebih inovatif khususnya untuk anak AUD dengan menambahkan permainan yang mengembangkan aspek perkembangan anak yang belum terdapat pada mainan edukasi Bilboktar. AUD lebih fleksibel dan dapat merangsang minatbelajarpadaanak.