

**PERENCANAAN SISTEM INFORMASI KASIR DI MINIMARKET  
POJOK BADEGAN DENGAN MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6 DAN  
MYSQL**

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah satu Syarat  
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jenjang Strata Satu (S1 )  
Pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik  
Universitas Muhammadiyah Ponorogo



**MUHAMMAD RIDWAN**

**10530770**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO  
2014**

## HALAMAN PENGESAHAN

Nama : MUHAMMAD RIDWAN  
NIM : 10530770  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik  
Judul Skripsi : **Perencanaan Sistem Informasi Kasir Di Minimarket  
Pojok Badegan Dengan Menggunakan Visual Basic 6  
Dan MsqI**

Isi dan formatnya telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat untuk melengkapi persyaratan guna memperoleh Gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo

Ponorogo,

Menyetujui

Dosen Pembimbing I,

Dosen Pembimbing II,

**FAUZAN MASYKUR, ST, M. Kom**  
**NIK. 1981031620110113**

**Ir. ANDY TRIYANTO**  
**NIK. 19710521 201101 13**

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik

Ketua Program Studi Teknik  
Informatika

**Ir. ALIYADI, MM**  
**NIK. 19640103 199009 12**

**Ir. ANDY TRIYANTO**  
**NIK. 19710521 201101 13**

## BERITA ACARA UJIAN

Nama : MUHAMMAD RIDWAN  
NIM : 10530770  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik  
Judul Skripsi : **Perencanaan Sistem Informasi Kasir Di Minimarket  
Pojok Badegan Dengan Menggunakan Visual Basic 6  
Dan Mysql**

**Telah diuji dan dipertahankan dihadapan  
dosen penguji tugas akhir jenjang Strata Satu (S1) pada :**

Hari : Jum'at  
Tanggal : 07 Februari 2014  
Nilai :

Penguji

Dosen Penguji I,

Dosen Penguji II,

**Ir. ALIYADI, MM**  
**NIK. 19640103 199009 12**

**ANGGA PRASETYO, S.T**  
**NIK. 19820819 201112 13**

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik

Ketua Program Studi Teknik  
Informatika

**Ir. ALIYADI, MM**  
**NIK. 19640103 199009 12**

**Ir. ANDY TRIYANTO**  
**NIK. 19710521 201101 13**

## **PERSEMBAHAN**

Syukur Alhamdulillah kami panjatkan kepada Allah SWT atas segala limpahan rohmat dan karunia-Nya. Penulisan Skripsi ini kami persembahkan kepada :

1. Sang pembawa cahaya keislaman, pelepas belenggu kejahiliyahan, pembawa cinta dan kasih kepada sesama umat manusia, Nabiyyullah Muhammad SAW.
2. Kedua orang tua saya yang senantiasa memberikan dukungan dan mendoakan demi keberhasilan saya dalam menyelesaikan perkuliahan saya.
3. Ayah dan Ibu yang senantiasa memberikan dukungan agar saya segera menyelesaikan kuliah saya.
4. Semua teman-teman tehnik informatika prosus 2010 yang tidak bias saya sebutkan satu persatu.

## **MOTTO:**

Hidup didunia ini hanyalah sementara, janganlah berbuat sesuka anda..  
Jangan merasa benar didunia ini, karena kebenaran dan kesempurnaan hanyalah milik Allah SWT. Jangan mencela kepada orang yang rendah dimata kalian, siapa tahu ia adalah kekasih Allah yang menjadi waliullah dimuka bumi ini dengan tidak menampakkan kelebihanannya.Saling menghormatilah antar sesama karna kita sebagai makhluk sosial di mata ALLAH adalah sama.Untuk mencapai kesuksesan dibutuhkan doa dan usaha yang seimbang.

# **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR DI MINIMARKET POJOK BAGEDAN MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6 DAN MYSQL**

MUHAMMAD RIDWAN  
10530770

## **ABSTRAK**

Minimarket Pojok Bagedan merupakan perusahaan yang melaksanakan transaksi penjualan dan pembelian barang dalam usahanya, namun dalam pengolahan data-data transaksi tersebut masih banyak ditemukan kendala-kendala untuk menghasilkan informasi, misalnya dalam pengolahan dan pembuatan laporan-laporan transaksi yang masih dilakukan dengan manual dan membutuhkan waktu yang cukup lama, sehingga hal ini dirasa sangat tidak efektif dan efisien.

Untuk memudahkan dalam pengolahan data-data transaksi dan pembuatan laporan-laporan transaksi penjualan dan pembelian maka diusulkan agar membangun sebuah sistim baru pada Minimarket Pojok Bagedan, yaitu dengan menggunakan sebuah *software* atau program yang bisa membantu pengolahan data-data transaksi dan pembuatan laporan-laporan transaksi penjualan dan pembelian, serta sistim penyimpanan data-data yang terkomputerisasi. Oleh karena itu dengan diciptakannya sebuah program aplikasi sistim informasi penjualan pada Pojok Bagedan menggunakan bahasa pemrograman visual basic didukung dengan database mysql diharapkan akan dapat mengatasi masalah-masalah serta memudahkan dalam pengolahan data-data transaksi dan pembuatan laporan-laporan transaksi penjualan dan pembelian di Pojok Bagedan

***Kata Kunci :*** *Sistim informasi penjualan, Pojok Bagedan, Visual Basic , Mysql*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kepada tuhan semesta alam yang telah melimpahkan segala rohmat, taufiq serta hidayah-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul tanpa ada halangan suatu apapun.

Kami mengucapkan banyak terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu kami dalam menyelesaikan tugas akhir ini, khususnya kepada :

1. Bapak Ir. Aliyadi, MM selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
2. Bapak Ir. Andy Triyanto selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
3. Bapak Fauzan masykur,ST,M.Kom dan Bapak Ir. Andy Triyanto selaku dosen pembimbing yang dengan ketulusan hatinya telah memberikan bimbingan dan bantuan sehingga laporan tugas akhir ini dapat terselesaikan.
4. Bapak Ir. Aliyadi,MM dan Angga prasetyo,S.T selaku dosen penguji.
5. Dosen-dosen Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
6. Bapak dan ibu yang telah memberikan dukungan baik berupa do'a maupun usaha.
7. Ayah dan Ibu yang memberikan dukungan agar tugas akhir ini cepat terselesaikan.
8. Teman-teman Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo, khususnya teman-teman Program Khusus.
9. Semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu.

Semoga sekripsi ini dapat bermanfaat bagi kami khususnya bagi kami dan bagi pembaca pada umumnya.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang berlipat atas kebaikan yang telah diberikan. Teriring do'a Jazakumullah ahsanal jaza'.

Ponorogo, 7 Februari 2014

**Penulis**

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN BERITA ACARA SKRIPSI.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
ABSTRAK .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
BAB I: PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Manfaat Penulisan .....	3
E. Tujuan Penulisan .....	4
F. Metodologi Penulisan.....	4
1. Studi Literatur .....	4
2. Pengumpulan data yang berhubungan dengan penelitian ..	4
3. Perancangan Sistem .....	4
4. Implementasi Sistem .....	5
5. Pengujian Sistem .....	5
G. Sistematika penulisan .....	5
BAB II : TINJAUAN PUSTAKA	
A. Sistem Informasi .....	7
1. Pengertian Sistem .....	7
2. Konsep dasar sistem .....	7
a. Komponen sistem.....	8
b. Batas sistem .....	8
c. Lingkungan Luar Sistem .....	8



d. Penghubung Sistem .....	8
e. Masukan Sistem .....	9
f. Keluaran .....	9
g. Pengolahan Sistem .....	9
h. Sasaran Sistem .....	9
3. Konsep dasar informasi .....	9
a. Relevan.....	10
b. Tepat Waktu.....	11
c. Akurat .....	11
4. Konsep dasar sistem informasi .....	11
5. Pengertian Informasi .....	12
6. Tujuan Sistem Informasi .....	13
a. Integrasi Sistem .....	13
b. Efisiensi Penelolaan .....	13
c. Dukungan Keputusan Untuk Manajemen .....	13
7. Manfaat Sistem Informasi .....	13
a. Menghemat Tenaga Kerja.....	13
b. Peningkatan Efisiensi.....	13
c. Mempercepat proses .....	13
d. Perbaikan Dokumentasi .....	13
e. Pencapaian standar .....	13
f. Perbaikan Keputusan.....	14
8. Komponen Sistem Informasi.....	14
9. Pengertian Sistem Informasi .....	14
B. DEKSTOP APLICATION .....	15
1. Visual Basic 6.0.....	15
2. Sejarah Singkat Visual Basic 6.0.....	16
3. Keunggulan Visual Basic 6.0 .....	16
4. IDE Microsoft Visual Basic 6.0 .....	17
C. Database Mysql .....	18
1. Pengertian Mysql .....	18
2. Kelebihan Mysql .....	19

### BAB III : PERANCANGAN SISTEM

A. Flowmap .....	22
B. Diagram Konteks.....	23
C. Data Flow Diagram .....	23
1. DFD level 0 .....	24
2. DFD Level 1 Proses 1.0 Pengolahan Data Login .....	25
3. DFD Level 1 Proses 2.0 Pengolahan Data Login .....	25
4. DFD Level 1 Proses 3.0 Data Barang .....	26
5. DFD Level 1 Proses 4.0 Data Transaksi .....	26
6. DFD Level 1 Proses 5.0 Data Pengambilan Barang .....	27
7. DFD Level 1 Proses 6.0 Data Laporan .....	28
D. Perancangan Data (Data Design) .....	28
1. Stuktur File .....	28
2. Relasi Antar Tabel .....	33
E. Entity Relationship Diagram (ERD) .....	33
F. Perancangan Struktur Menu .....	35
1. Struktur menu admin .....	35
2. Struktur menu kasir .....	36
G. Perancangan Antarmuka (Interface Design) .....	36
1. Perancangan Tampilan Masukan .....	36
2. Rancangan Antarmuka Form Login .....	36
3. Perancangan Antarmuka Form Utama .....	37
4. Perancangan Antarmuka Setup Menu Pemakaian .....	38
5. Perancangan Antarmuka Barang .....	39
6. Perancangan Antarmuka Kelompok Barang .....	40
7. Perancangan Antarmuka Pembelian .....	40
8. Perancangan Antarmuka List Pembelian .....	41
9. Perancangan Antarmuka Retur Pembelian .....	41
10. Perancangan Antarmuka List Retur Pembelian .....	42
11. Perancangan Antarmuka Penjualan .....	42
12. Perancangan Antarmuka List Penjualan .....	43
13. Perancangan Tampilan Keluar .....	43

a. Perancangan Antarmuka Laporan Pembelian .....	43
b. Perancangan Antarmuka Laporan Retur Pembelian .....	44
c. Perancangan Antarmuka Laporan Pembelian .....	44

#### BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

A. Implementasi Sistem .....	45
B. Perangkat Pendukung .....	45
1. Sistem Perangkat keras ( <i>Hardware</i> ).....	45
2. Sistem Perangkat lunak ( <i>Software</i> ).....	45
C. Tampilan Program .....	46
1. Tampilan halaman Pembayaran.....	47
2. Tampilan halaman login .....	49
3. Tampilan Halaman Administrator .....	50
4. Tampilan form laporan penjualan.....	52
5. Tampilan form data pengguna .....	54
6. Tampilan cetak nota.....	56
7. Tampilan laporan data barang .....	58
8. Tampilan laporan data penjualan.....	60

#### BAB V : PENUTUP

A. Kesimpulan.....	62
B. Saran dan Kritik .....	63

#### DAFTAR PUSTAKA

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3.1</b>	Login .....	29
<b>Tabel 3.2</b>	Setup pemakaian .....	29
<b>Tabel 3.3</b>	Setup menu pemakaian.....	29
<b>Tabel 3.4</b>	Barang .....	30
<b>Tabel 3.5</b>	Kelompok barang .....	30
<b>Tabel 3.6</b>	Pembelian .....	31
<b>Tabel 3.7</b>	Retur pembelian .....	31
<b>Tabel 3.8</b>	Penjualan .....	32

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Tampilan IDE Visual Basic 6.0 .....	18
<b>Gambar 3.1</b> Flowmap Sistem Informasi Kasir Toko Pojok Badegan .....	22
<b>Gambar 3.2</b> Diagram Konteks Sistem Informasi Kasir Toko Pojok Badegan .....	23
<b>Gambar 3.3</b> DFD Level 0 Informasi Kasir Toko Pojok Badegan .....	24
<b>Gambar 3.4</b> DFD Level 1 proses 1.0 Login .....	25
<b>Gambar 3.5</b> DFD Level 1 proses 2.0 Pengolahan data user .....	25
<b>Gambar 3.6</b> DFD Level 1 proses 3.0 data barang .....	26
<b>Gambar 3.7</b> DFD Level 1 proses 4.0 pengolahan data transaksi.....	27
<b>Gambar 3.8</b> DFD Level 1 proses 5.0 pengolahan data penyerapan .....	27
<b>Gambar 3.9</b> DFD Level 1 proses 6.0 pengolahan data laporan.....	28
<b>Gambar 3.10</b> DFD Relasi antar tabel.....	33
<b>Gambar 3.11</b> ERD (Entity Relation Diagram)Sistem Informasi Toko Pojok Badegan .....	34
<b>Gambar 3.12</b> Struktur menu untuk admin Sistem Informasi Toko pojok Badegan .....	35
<b>Gambar 3.13</b> Struktur menu kasir Sistem Informasi Toko Pojok Badegan .....	36
<b>Gambar 3.14</b> Tampilan Rancangan Antarmuka form login .....	37
<b>Gambar 3.15</b> Tampilan Rancangan Antarmuka form menu admin.....	38
<b>Gambar 3.16</b> Tampilan Rancangan Antarmuka Setup menu pemakai.....	38
<b>Gambar 3.17</b> Tampilan Rancangan Antarmuka data barang.....	39
<b>Gambar 3.18</b> Tampilan Rancangan Antarmuka kelompok barang .....	40
<b>Gambar 3.19</b> Tampilan Rancangan Antarmuka pembelian.....	40
<b>Gambar 3.20</b> Tampilan Rancangan Antarmuka List pembelian .....	41
<b>Gambar 3.21</b> Tampilan Rancangan Antarmuka Retur Pembelian .....	41
<b>Gambar 3.22</b> Tampilan Rancangan Antarmuka List Retur Pembelian .....	42
<b>Gambar 3.23</b> Tampilan Rancangan Antarmuka Penjualan .....	42
<b>Gambar 3.24</b> Tampilan Rancangan Antarmuka List Penjualan .....	43
<b>Gambar 3.25</b> Rancangan Laporan Pembelian .....	43
<b>Gambar 3.26</b> Rancangan Laporan Retur Pembelian .....	44
<b>Gambar 3.27</b> Rancangan Laporan Penjualan .....	44

<b>Gambar 4.1</b>	Tampilan Halaman Depan .....	47
<b>Gambar 4.2</b>	Tampilan Halaman Login .....	49
<b>Gambar 4.3</b>	Tampilan Halaman form data barang .....	50
<b>Gambar 4.4</b>	Tampilan form laporan penjualan.....	52
<b>Gambar 4.5</b>	Tampilan form data pengguna .....	54
<b>Gambar 4.6</b>	Tampilan cetak nota .....	56
<b>Gambar 4.7</b>	Tampilan laporan data barang .....	58
<b>Gambar 4.8</b>	Tampilan laporan data penjualan .....	60

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### A. Latar Belakang Masalah

Dengan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin pesat di era globalisasi saat ini, maka mengharuskan kita untuk turut serta dalam mengikuti perkembangan tersebut. Perkembangan teknologi dapat membantu dalam menghasilkan suatu informasi secara cepat, akurat, relevan dan tepat waktu, dimana informasi tersebut sangat dibutuhkan dalam berbagai sektor yang akan mendukung perkembangan segala bidang dan dapat membantu dalam pemecahan masalah untuk menghasilkan keputusan yang tepat. Salah satu perkembangan teknologi tersebut adalah MySQL yang merupakan software database yang banyak dipakai dan yang lebih menarik lagi software ini bersifat gratis. Sistem keamanannya yang handal membuat software database ini banyak digunakan dikalangan perusahaan dan instansi saat ini. MySQL juga merupakan software database yang bisa menampung serta mengelola data dengan kapasitas yang sangat besar dan mempunyai kemampuan melakukan akses dengan cepat.

Minimarket Pojok Badegan yang terletak di kecamatan Badegan ini menjual berbagai jenis barang yang beraneka ragam, mulai dari produk-produk kosmetik, makanan ringan dan minuman kaleng, aksesoris-aksesoris, peralatan rumah tangga serta kebutuhan keseharian lainnya. Sampai sekarang minimarket ini sudah memiliki pelanggan yang sangat banyak, letaknya yang berada dekat dari pemukiman masyarakat juga menjadi faktor yang menguntungkan. Tetapi saat ini Minimarket Pojok Badegan belum mempunyai sebuah sistem yang terkomputerisasi sehingga dalam mengolah data-data penjualan membutuhkan waktu yang lama dan laporan informasi yang terkadang dirasa kurang akurat kepada pimpinan. Sudah sesuatu keharusan jika harus menggunakan sebuah sistem informasi yang baik pada Minimarket Pojok Badegan ini mengingat usahanya yang sudah mulai bergerak dan berkembang kearah yang lebih baik. Dengan dikembangkannya pengolahan data sistem informasi ini, dapat memberikan informasi-informasi yang dibutuhkan oleh pimpinan Minimarket Pojok Badegan secara cepat tepat dan akurat dalam pengambilan keputusan untuk pengembangan usaha dan dapat memberikan pelayanan terbaik kepada konsumen.

Bertitik tolak dari kenyataan di atas penulis termotivasi untuk memanfaatkan teknologi komputerisasi terutama dalam pengolahan data penjualan, dan mencoba melakukan penelitian dan membahas dalam bentuk skripsi dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Kasir Di Minimarket Pojok Badegan Menggunakan Visual Basic 6.0 Dan Mysql”**.

## **B. Rumusan Masalah**

Sehubungan dengan masalah yang telah dijelaskan diatas, dapat disimpulkan beberapa pokok permasalahan yang dihadapi oleh Minimarket Pojok Badegan yaitu :

1. Bagaimana cara merancang Sistem Informasi Kasir Di Minimarket Pojok Badegan Menggunakan Visual Basic 6 Dan Mysql ?
2. Apakah database berbasis komputerisasi yang akan dibangun dapat menyimpan data-data atau laporan-laporan transaksi dengan baik ?
3. Apakah kemudahan yang diberikan bagi pihak pengelola/karyawan dengan diterapkannya aplikasi bahasa pemrograman Visual Basic untuk pengelolaan data-data pada minimarket?

## **C. Batasan Masalah**

Batasan-batasan masalah yang digunakan dalam tugas akhir ini adalah:

1. Sistem Informasi Kasir ini hanya berlaku Minimarket Pojok Badegan.
2. Sistem Informasi Kasir ini hanya berlaku Minimarket Pojok Badegan dibuat dengan menggunakan Visual Basic 6.0 dan MYSQL.

## **D. Manfaat Penulisan**

Manfaat dari penelitian ini diharapkan berguna bagi :

1. Karyawan dan Pimpinan Minimarket Pojok Badegan, dapat menampilkan seluruh laporan transaksi-transaksi dengan cepat.
2. Pimpinan, dengan adanya sistem baru ini pimpinan akan lebih mudah dalam mengambil langkah – langkah dalam membuat keputusan.
3. Peneliti, agar dapat menambah ilmu yang didapat selama kuliah dan dapat diterapkan pada perusahaan.



## **E. Tujuan Penulisan**

Dalam penyusunan skripsi ini, maka penulis melakukan penelitian yang menyangkut masalah yang dihadapi, dimana tujuan dari penelitian tersebut adalah sebagai berikut:

1. Agar dapat mengatasi masalah-masalah yang dihadapi dalam melakukan pengolahan data dan mencoba merancang suatu sistem baru yang aman dan efisien di Minimarket Pojok Badegan.
2. Untuk mengetahui analisis dan pengujian Program Aplikasi Kasir Di Minimarket Pojok Badegan.
3. Untuk mengetahui implementasi Program Aplikasi Kasir Di Minimarket Pojok Badegan.

## **F. Metodologi Penulisan**

Metodologi penelitian yang akan digunakan adalah:

1. Studi Literatur

Metode ini dilaksanakan dengan melakukan studi kepustakaan melalui membaca buku-buku maupun artikel-artikel yang dapat mendukung penulisan tugas akhir ini.

2. Pengumpulan data yang berhubungan dengan penelitian.

Melakukan pengumpulan data yang dibutuhkan untuk penelitian ini, yaitu Perancangan Sistem Informasi Kasir Di Minimarket Pojok Badegan Menggunakan Visual Basic 6 Dan Mysql.

3. Perancangan Sistem

Proses pembuatan ini meliputi pembuatan rancangan aplikasi dan pembuatan *user interface* aplikasi.

#### 4. Implementasi Sistem

Pada tahap ini dilakukan pembuatan sistem sesuai dengan analisis dan perancangan yang telah dilakukan.

#### 5. Pengujian Sistem

Pada tahap ini dilakukan pengujian sistem, apakah implementasi telah sesuai dengan tujuan penelitian.

### G. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

#### **BAB 1 : PENDAHULUAN**

Bab ini merupakan bagian yang berisi mengenai latar belakang penulisan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, manfaat penulisan, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

#### **BAB 2 : TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini dijelaskan tentang uraian teoritis mengenai pengertian-pengertian, metode penyusunan data serta mengenai bahasa pemrograman yang digunakan.

#### **BAB 3 : PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini penulis menguraikan tentang perancangan sistem informasi yang akan dibuat serta perancangan *database* sebagai pendukung sistem informasi ini serta algoritma dari sistem yang dibuat.

#### **BAB 4 : IMPLEMENTASI SISTEM**

Bab ini merupakan bagian yang berisi tentang pengertian implementasi aplikasi, tujuan aplikasi dan tujuan implementasi aplikasi serta spesifikasi aplikasi.

#### **BAB 5 : KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisikan kesimpulan mengenai hasil rancangan sistem yang telah dibuat dan disertai dengan saran yang diberikan oleh penulis apabila aplikasi ini ingin dikembangkan lebih lanjut.