

Daftar Pustaka

- Casey, Theresea & Juliet Robertson. (2016). *Loose Parts Play*. Inspiring Scotland. Debeturu.
- B. & Wijayaningsih. L. (2019). *Meningkatkan Kreativitas Anak Usia 5-6 Tahun Melalui Media Magic Puffer Ball*. Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, Vol.3 Issue 1 (2019) Pages 233-240. DOI: <https://doi.org/10.31004/obsesi.v3i1.180>
- Fauziah, N. (2018). *Penggunaan Media Pop Up Book pada Anak Usia Dini*. JIV,8(1), 23–30. <https://doi.org/10.21009/jiv.0801.4>
- Heldanita. (2018). *Pengembangan Kreativitas Melalui Eksplorasi*. Golden Age Jurnal Ilmiah Tumbuh Kembang Anak Usia Dini.
- Istianti, T. (2018). *Pengembangan Kreativitas Anak Melalui Pemanfaatan Lingkungan Sekitar Sebagai Media Belajar Bagi Anak Usia Dini*. Cakrawala Dini: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini. <https://doi.org/10.17509/cd.v4i2.10393>
- Kristiana, Dian. (2022). *Menciptakan Joyfull Learning Melalui Loose Part Play pada Anak Usia Dini*. <http://journal.umpo.ac.id/index.php/dimensi/index>.
- Kusumawardani. R. et.al. (2018). *Profil Kreativitas Anak Usia 5-6 Tahun*. Jurnal Ilmiah VISIPGTK PAUD dan DIKMAS-Vol.13, No.1, Juni 2018.
- Lestaringrum., Anik. (2018). *The Effects of Tradisional Game “Congklak “ and Self-Confidence Toward Logical Mathematical Intelligence Of 5-6 Years Children*. Jurnal Ilmiah Vol.III (1) March 2018, pp:13-22, ISSN 2524-004X 10.24269/jin.v3n1.2018.pp13-22
- Lestarinin
- Wijaya. I.P. (2020). *Penerapan Bermain Loose Parts Untuk Kemampuan Memecahkan Masalah Sederhana Anak Usia 4-5 Tahun*. Jurnal Pedagogika. Vol.11, No.2, pp. 104-115