

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-LEARNING
BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL
DI MTs. PGRI GAJAH SAMBIT**

SKRIPSI

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
sarjana jenjang strata satu (S1) pada program studi
Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas
Muhammadiyah Ponorogo**



Disusun Oleh :

RONI AHMAD MUTTAQIM

10530917

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO
2013**

PERSEMBAHAN

Syukur Alhamdullah kami panjatkan kepada Allah SWT atas segala limpahan rohmat dan karunia-Nya. Penulisan Skripsi ini saya persesembahkan kepada :

1. Ibu dan Bapakku, yang telah mendukungku, memberiku motivasi dalam segala hal serta memberikan kasih sayang yang teramat besar yang tak mungkin bisa ku balas dengan apapun.
2. Istriku tercinta yang senantiasa memberikan dukungan dan mendoakan demi keberhasilan dalam menyelesaikan perkuliahan saya.
3. Anakku tersayang ARKANA ARROYAN RAMDHANU
4. Adikku ASNA AFIAH terima kasih telah menjadi penyemangat dan sumber inspirasi disaat Abangmu keletihan menyelesaikan skripsi ini.

MOTTO:

Jadilah seperti karang di lautan yang kuat dihantam ombak dan kerjakanlah hal yang bermanfaat untuk diri sendiri dan orang lain, karena hidup hanyalah sekali. Ingat hanya pada Allah apapun dan di manapun kita berada kepada Dia-lah tempat meminta dan memohon

ABSTRAKSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-LEARNING DI MTs. PGRI GAJAH BERBASIS WEB

E-learning merupakan pembelajaran berbantuan komputer yang digunakan untuk menunjang proses belajar mengajar. Penggunaan metode *e-learning* diharapkan mampu membantu fungsi guru dalam menyampaikan suatu materi pelajaran apabila guru berhalangan hadir di kelas, dan juga siswa dapat belajar secara individu dimanapun dan kapanpun.

Dalam skripsi ini, akan dibuat aplikasi *e-learning* berbasis web sebagai sarana pembelajaran di MTs. PGRI Gajah. Aplikasi *e-learning* ini dibuat menggunakan metode penelitian deskriptif dengan jenis penelitian studi kasus pada sekolah, dimana teknik pengumpulan data yang digunakan antara lain observasi, wawancara, dan studi literatur. Untuk metode pendekatan yang digunakan adalah analisis dan perancangan terstruktur, dan metode pengembangan yang digunakan adalah waterfall, dengan tahapan Requirement spesification, Architectural design, Detailed design, Coding, Testing and Implementation, dan Maintenence. Sedangkan alat bantu yang digunakan adalah Flowmap, Diagram Konteks, Data Flow Diagram, Kamus data, ERD, Normalisasi dan Tabel relasi.

Berdasarkan hasil pengujian, disimpulkan bahwa memungkinkan terjadinya keterlambatan dalam proses manipulasi data dan keterlambatan pada setiap tampilan data yang muncul. Sedangkan berdasarkan pengamatan menyimpulkan bahwa sistem di nilai sudah cukup baik, dapat dipelajari, mudah digunakan, dengan tampilan menarik. Sistem yang dibuat sudah sesuai dengan kebutuhan apa yang diharapkan para pelajar.

Kata kunci : Sistem informasi, e-learning

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kepada tuhan semesta alam yang telah melimpahkan segala rohmat, taufiq serta hidayah-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul **Perancangan Sistem Informasi E-Learning di MTs. PGRI Gajah Berbasib Web** tanpa ada halangan suatu apapun.

Kami mengucapkan banyak terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu kami dalam menyelesaikan tugas akhir ini, khususnya kepada :

1. Bapak Ir. Aliyadi, MM selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
2. Bapak Ir. Andy Triyanto selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
3. Ibu Arin yuliastuti, S.Kom dan Ibu Sugianti, S.Si selaku dosen pembimbing yang dengan ketulusan hatinya telah memberikan bimbingan dan bantuan sehingga laporan tugas akhir ini dapat terselesaikan.
4. Bapak Ir. Aliyadi, MM dan Angga Prasetyo, ST selaku dosen penguji.
5. Dosen-dosen Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
6. Bapak dan ibu yang telah memberikan dukungan baik berupa do'a maupun usaha.
7. Segenap Pimpinan dan juga para guru MTs. PGRI Gajah.
8. Teman-teman Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo, khususnya teman-teman Program Khusus.
9. Semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu.

Semoga sekripsi ini dapat bermanfaat bagi kami khususnya bagi kami dan bagi pembaca pada umumnya.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang berlipat atas kebaikan yang telah diberikan. Teriring do'a Jazakumullah ahsanal jaza'.

Ponorogo, 07 Februari 2014

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN BERITA ACARA SKRIPSI.....	iii
HALAMAN PERSEMPAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
BAB I : PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Manfaat penulisan	2
E. Tujuan Penulisan	2
F. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II : TINJAUAN PUSTAKA	
A. Sistem Informasi	4
1. Pengertian Informasi	4
2. Pengertian Sistem Informasi.....	5
3. Konsep dasar sistem	5
4. Karakteristik Sistem	6
a) Komponen sistem	6
b) Batasan sistem	7
c) Lingkungan luar sistem.....	7
d) Penghubung sistem	7
e) Masukan sistem.....	7
f) Keluaran sistem	7
g) Pengolahan sistem	8
h) Sasaran sistem.....	8
5. Tujuan sistem informasi	8
a. Integrasi sistem	8
b. Efisiensi pengelolaan	8
c. Dukungan keputusan untuk manajemen	8
6. Manfaat sistem informasi	9
7. Klasifikasi sistem.....	9
a. Sistem abstrak dan sistem fisik	9
b. Sistem alamiah dan sistem buatan manusia.....	9
c. Sistem tertentu dan sistem tak tentu	9
d. Sistem tertutup dan sistem terbuka	10
8. Kualitas informasi	10
a. Akurat (<i>accurate</i>).....	10
b. tepat waktu (<i>timelines</i>).....	10
c. relevan (<i>relevance</i>)	11

B.	PHP	11
	1. Pengertian PHP.....	11
C.	MySQL	13
	1. Pengertian MySQL.....	13
	2. Perintah-perintah MySQL	13
	a. <i>Create database</i>	13
	b. <i>Use database</i>	14
	c. <i>Create table</i>	14
	d. <i>Insert</i>	14
	e. <i>Update</i>	14
	f. <i>Drop table</i>	15
	g. <i>Show table</i>	15
	h. <i>Show field</i>	15
	i. <i>Alter table</i>	15
	3. Koneksi PHP dengan MySQL.....	16
D.	Pengertian Internet	17
E.	HTML	18
F.	Apache	18
G.	Aplikasi Web	19
H.	Web Server	20
I.	Sekilas Mengenai Web	20

BAB III : PERANCANGAN SISTEM

A.	Analisa Kebutuhan Sistem	22
B.	Rancangan Sistem	22
	1. Data Context Diagram (DCD).....	22
	2. <i>Flowchart</i> sistem	23
	a. <i>Flowchart</i> admin	24
	b. <i>Flowchart</i> pengajar	24
	c. <i>Flowchart</i> siswa	25
	3. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	25
	4. Rancangan Basis Data	26
	a. Tabel Admin	26
	b. Tabel Materi	27
	c. Tabel Mata Pelajaran	28
	d. Tabel Kelas.....	28
	e. Tabel Tugas Pilihan Ganda	29
	f. Tabel Tugas <i>Essay</i>	29
	g. Siswa	20
	h. Nilai.....	31
	5. Relationship.....	32
	6. Pengujian Aplikasi Menggunakan Metode <i>Black Box</i>	32
	7. Kelayakan Sistem	38
	1. Kelayakan Teknis (<i>Technical Feasibility</i>)	38
	2. Kelayakan Operasi (<i>Operation Feasibility</i>)	38
	1. Kelayakan hukum (<i>Low Feasibility</i>).....	39

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

A.	Implementasi Sistem	40
B.	Perangkat Pendukung	40
1.	Sistem Perangkat keras (<i>Hardware</i>).....	40
2.	Sistem Perangkat lunak (<i>Software</i>).....	41
C.	Tampilan Program	41
1.	Tampilan halaman <i>home</i>	42
2.	Tampilan halaman siswa.....	43
3.	Tampilan halaman <i>login</i> pelajar	44
4.	Tampilan halaman pengajar.....	45
5.	Tampilan halaman <i>administrator</i>	46
6.	Tampilan halaman <i>admin</i> manajemen siswa	47
7.	Tampilan halaman <i>admin</i> manajemen kelas.....	48
8.	Tampilan halaman <i>admin</i> manajemen mata pelajaran.....	50
9.	Tampilan halaman <i>admin</i> manajemen <i>quiz</i>	51

BAB V : PENUTUP

A.	Kesimpulan.....	53
B.	Saran dan Kritik	54

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Ilmu pengetahuan dan teknologi selalu berkembang dan mengalami kemajuan, sesuai dengan perkembangan zaman dan perkembangan cara berpikir manusia. Dari berbagai hasil kemajuan teknologi informasi terdapat perkembangan *website*. *Website* mempunyai peranan yang sangat penting dalam perkembangan dunia pendidikan. Salah satu manfaat *website* dalam dunia pendidikan adalah sebagai media informasi, baik bagi siswa ataupun guru. Dunia pendidikan juga tidak lepas dari pengaruh teknologi informasi. Keterbatasan ruang dan waktu menjadi kendala utama dalam peningkatan mutu dan kualitas pendidikan.

Dalam permasalahan ini, menyampaikan informasi yang biasanya hanya melalui media-media cetak dirasakan kurang efektif, karena saat ini sudah banyak orang yang menggunakan internet sebagai media informasi. Penggunaan teknologi informasi, dalam hal ini internet dipercaya mampu meningkatkan mutu dan kualitas pendidikan. Salah satu upaya untuk meningkatkan mutu pendidikan yaitu dengan memanfaatkan teknologi informasi yaitu dengan menggunakan teknologi *web* dalam mendukung proses kegiatan belajar mengajar di kelas, atau biasa dikenal dengan *E-Learning*.

Dengan melihat latar belakang di atas, perlu dirancang suatu *website* sesuai dengan perkembangan teknologi yang digunakan saat ini yaitu internet, yang akan dilanjutkan untuk penulisan skripsi yang diberi judul “Perancangan Sistem Informasi *E-learning* Pada MTs. PGRI Gajah ”dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan teknologi CSS, serta MySQL .

B. Rumusan Masalah

Permasalahan yang akan dirumuskan dalam penulisan ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana Perancangan Sistem *E-learning* Pada MTs. PGRI Gajah.
2. Bagaimana merancang program aplikasi *E-learning* Pada MTs. PGRI Gajah.
3. Bagaimana implementasi program aplikasi *E-learning* Pada MTs. PGRI Gajah.

C. Batasan Masalah

Batasan-batasan masalah yang digunakan dalam tugas akhir ini adalah:

1. Sistem E-learning berbasis *web* ini hanya berlaku di MTs. PGRI Gajah.
2. Sistem informasi yang di bangun hanya membahas tentang materi yang telah di ajarkan oleh guru dan informasi tentang MTs. PGRI Gajah.
3. Dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MYSQL.

D. Manfaat Penulisan

Manfaat dari sistem ini adalah untuk membantu mempermudah dalam pengolahan dan penyampaian informasi ataupun mempermudah kegiatan belajar mengajar.

E. Tujuan Penulisan

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Untuk merancang Sistem E-learning Pada MTs. PGRI Gajah.
2. Untuk membuat perancangan program aplikasi Sistem E-learning Pada MTs. PGRI Gajah.
3. Untuk mengetahui implementasi program aplikasi Sistem E-learning Pada MTs. PGRI Gajah.

F. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bagian yang berisi mengenai latar belakang penulisan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, manfaat penulisan, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB 2 : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini dijelaskan tentang uraian teoritis mengenai pengertian-pengertian, metode penyusunan data serta mengenai bahasa pemrograman yang digunakan.

BAB 3 : METODE PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang perancangan sistem informasi yang akan dibuat serta perancangan *database* sebagai pendukung sistem informasi ini serta algoritma dari sistem yang dibuat.

BAB 4 : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan bagian yang berisi tentang pengertian implementasi aplikasi, tujuan aplikasi dan tujuan implementasi aplikasi serta spesifikasi aplikasi.

BAB 5 : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan kesimpulan mengenai hasil rancangan sistem yang telah dibuat dan disertai dengan saran yang diberikan apabila aplikasi ini ingin dikembangkan lebih lanjut.