

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang Masalah**

Di kabupaten madiun tempat wisata sangatlah banyak,tetapi hanya sebagian orang yang mengetahuinya. Disini saya ingin memperkenalkan beberapa tempat wisata di kabupaten madiun melalui Peta Digital Berbasis Android di harapkan tempat wisata tersebut dapat di akses secara mudah oleh wisatawan. Sehingga tempat wisata tersebut bisa dikenal oleh masyarakat tersebut.

Peta adalah salah satu sarana informasi yang paling sederhana, mudah dibaca dan sudah dikenal masyarakat. Peta tersebut dapat menyajikan informasi yang lengkap dan akurat dari obyek wisata ataupun fasilitas yang tersedia. Dengan demikian akan sangat membantu bagi para wisatawan dalam mempersiapkan diri untuk menuju obyek wisata yang dimaksud di suatu wilayah. Melalui Peta Madiun digital, informasi pariwisata dapat dipasang dan dapat digunakan handphone yang memiliki fasilitas android.

Android merupakan sebuah sistem operasi pada handphone yang bersifat terbuka dan berbasis pada sistem operasi Linux (*WEI-MENG LEE*) sehingga dapat membantu menemukan tempat pariwisata. Untuk pengembang dan pengguna sistem operasi android ini bisa mengembangkan aplikasi sendiri

sesuai keinginan dan kreativitas. Keunggulan inilah yang digemari masyarakat karena mereka bisa mengembangkan telepon pintarnya sendiri.

Proses pembuatan aplikasi Peta Digital, diawali dengan mengumpulkan informasi pariwisata, membuat interface aplikasi yang selanjutnya membangun sistem dengan metode *client server three tier*. Perangkat lunak ini bisa menjadi media promosi sekaligus *tour guide* lokasi wisata. Dengan adanya Peta Digital dapat membantu wisatawan dalam mencari lokasi obyek wisata baik jalan menuju lokasi wisata dan informasi semua lokasi wisata di Kabupaten Madiun. Sehingga akan sangat membantu bagi para wisatawan dalam mempersiapkan diri untuk menuju obyek wisata yang dimaksud di suatu wilayah. Berdasarkan penguraian di atas maka penulis berharap dengan adanya Peta Digital tersebut dapat membantu wisatawan dalam menemukan wisata yang ada di Kabupaten Madiun.

## **B. Perumusan Masalah**

Berdasarkan beberapa uraian dalam latar belakang masalah di atas, maka penulis merumuskan masalah yaitu

1. Bagaimana membuat Peta digital potensi wisata kabupaten Madiun sebagai sarana pengenalan pariwisata kabupaten Madiun ?
2. Bagaiman cara mengimplementasikan program peta digital potensi wisata kabupaten madiun berbasis android?

### **C. Batasan Masalah**

Batasan masalah dalam pembuatan peta digital ini adalah :

1. Pembuatan peta digital hanya mencakup kabupaten madiun.
2. Peta Digital hanya berisi informasi lokasi wisata dan rute perjalanan ke tempat

### **D. Tujuan**

Tujuan dalam penelitian adalah :

1. membuat Peta digital potensi wisata kabupaten Madiun sebagai sarana pengenalan pariwisata kabupaten Madiun dan mengimplementasikan program peta digital potensi wisata kabupaten madiun berbasis android.
2. mengimplementasikan media promosi obyek wisata yang lebih interaktif dan informatif.

### **E. Manfaat**

Manfaat dari penulisan penelitian ini adalah :

1. Bagi pengguna / masyarakat,  
sebagai software pembantu untuk menemukan tempat wisata-wisata dan tempat –tempat lain yang ada di Madiun.

2. Bagi pihak lain,

sebagai bahan referensi dan tambahan informasi untuk pengkajian topic yang berkaitan dengan masalah yang sama dengan penelitian ini dan dapat digunakan sebagaimana mestinya.

#### **F. Metodologi Penelitian**

Diperlukan adanya penelitian untuk mengetahui keakuratan data dengan sistematis. Proses dilakukan agar data yang diperoleh dapat terintegrasi menjadi satu bagian yang kompleks dan dapat dipertanggung jawabkan kebenarannya. Di dalam penelitian tugas akhir ini, data dapat diperoleh dari sumber-sumber sebagai berikut:

1. Data Primer

Data primer adalah data yang diperoleh secara langsung dari objek penelitian yaitu dari pihak-pihak yang berhubungan dengan data yang akan diambil.

2. Data Sekunder

Data sekunder adalah data yang didapat dari data-data yang sudah ada, seperti data dari buku, literatur sebagai dasar teori atau contoh lapangan sebagai pelengkap data primer. Sumber data sekunder adalah literatur dan buku. Data yang diperoleh dalam penyusunan laporan tugas akhir menggunakan metode pengumpulan data dimana antar metode yang satu dengan yang lain saling melengkapi, sehingga diperoleh data yang diperlukan.

Adapun Teknik pencarian data-data dilakukan sebagai berikut:

a. Metode Pengamatan (Observasi)

Yaitu mengidentifikasi data dengan tepat dan cermat dengan memperhatikan secara langsung dan mengambil data visual dengan efektif dan sistematis sehingga dimaksudkan tidak ada data penting yang terlewatkan berkenaan dengan pembuatan aplikasi yang akan dibuat.

b. Studi Kepustakaan

Studi kepustakaan dilakukan untuk mendapatkan data dengan membaca buku buku literatur, mempelajari di internet, dan melihat jurnal – jurnal yang ada.

## **G. Sistematika Penulisan**

Berisi sistematika singkat tentang isi dari masing-masing bab dalam laporan Tugas Akhir.

1. BAB I PENDAHULUAN yang isinya antara lain: membahas tentang bagaimana cara mempromosikan kembali tempat wisata yang ada di kabupaten madiun agar berkunjung ke wisata tersebut.
2. BAB II LANDASAN TEORI, membahas tentang sistem informasi geografis, Global Positioning System ,android dan my sql.

3. BAB III DESAIN DAN PERANCANGAN, membahas tentang perancangan pembuatan peta digital berbasis android yang berisikan perancangan konsep, perancangan sistem, perancangan program, dan perancangan frame.
4. BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM, memuat tentang cara mengimplementasikan program yang telah dibuat antara lain gambar, serta tabel untuk mengeksekusi program tersebut.
5. BAB V PENUTUP, memuat tentang pembuatan peta digital dan cara mengimplementasikan peta tersebut sehingga dapat menarik wisata berkunjung ke wisata.