

DAFTAR PUSTAKA

- Antari, I., & Widyawati, A. (2021). Upaya Peningkatan Pemahaman Kesehatan Jiwa Melalui Efforts To Improve Understanding of Mental Health Through Early Detection of Mental Disorders. *Jurnal Abdimas Madani*, 4(1), 15–21.
- Ariadi, P. (2019). Kesehatan Mental dalam Perspektif Islam. *Syifa' MEDIKA: Jurnal Kedokteran dan Kesehatan*, 3(2), 118. <https://doi.org/10.32502/sm.v3i2.1433>
- At, M. R., Haris, A., Heru, H., & A., A. R. (2019). Judi Online Dikalangan Remaja (Kasus Kelurahan Bone – Bone, Luwu). *Hasanuddin Journal of Sociology*, 127–138. <https://doi.org/10.31947/hjs.v1i2.9432>
- Aziz, Z. A., Ayu, D. A., Bancin, F. M., Syara, S. G., Manalu, W. B., S, R. A., Lia, S. F., Tanjung, L. P., Boang Manalu, A. S., Br Karo, S. I. K., Br Bangun, C. A., Limbong, F. W., & Siregar, N. F. (2021). Gambaran Kesehatan Mental Mahasiswa di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Dunia Kesmas*, 10(1), 130–135. <https://doi.org/10.33024/jdk.v10i1.3256>
- Budiarto, Agung. "Modifikasi Peralatan Sampling Hvas Portabel Unmodifikasi Peralatan Sampling Hvas Portabel Untuk Analisis Total Partikulat Di Udara Ambientuk Analisis Total Partikulat Di Udara Ambien." *Jurnal Riset Teknologi Pencegahan Pencemaran Industri*, vol. 5, no. 1, 2014, doi:[10.21771/jrtppi.2014.v5.no1.p15 - 20](https://doi.org/10.21771/jrtppi.2014.v5.no1.p15-20).
- Butler, N., Quigg, Z., Bates, R., Sayle, M., & Ewart, H. (2020). Gambling with Your Health: Associations Between Gambling Problem Severity and Health Risk Behaviours, Health and Wellbeing. *Journal of Gambling Studies*, 36(2), 527–538. <https://doi.org/10.1007/s10899-019-09902-8>
- Challet-Bouju, G., Hardouin, J.-B., Thiabaud, E., Saillard, A., Donnio, Y., Grall-Bronnec, M., & Perrot, B. (2020). Modeling Early Gambling Behavior Using Indicators from Online Lottery Gambling Tracking Data: Longitudinal Analysis. *Journal of Medical Internet Research*, 22(8), e17675. <https://doi.org/10.2196/17675>
- Farika, S. A., Mirza, M. N., & Romas, A. N. (2024). Promosi Kesehatan tentang Pentingnya Menjaga Kesehatan Mental pada Remaja. *Jurnal Pengabdian dan Pemberdayaan Kesehatan*, 1(1), 69–77. <https://doi.org/10.70109/jupenkes.v1i1.10>
- Fitriyadi, M. Y., Rahman, M. R., Azmi, M. R., Ilham, M. A., Aibina, O. I., Hesda, N., & Al, F. (2023). *Pengaruh Dunia IT Terhadap Perilaku Remaja Generasi Z. 1*.

- Haddad, P., Roukoz, R., Akel, M., & Hallit, S. (2022). Gambling problems among Lebanese adults: Arabic-Language version of the South Oaks Gambling Screen (SOGS) scale validation and correlates. *BMC Psychology*, *10*(1), 18. <https://doi.org/10.1186/s40359-022-00727-6>
- Heni, R. (2023). Kontribusi Self Esteem Terhadap Kecanduan Game Online. *Jurnal Mahasiswa BK An-Nur : Berbeda, Bermakna, Mulia*, *9*(3), 1. <https://doi.org/10.31602/jmbkan.v9i3.12597>
- Henzel, V., & Håkansson, A. (2021). Hooked on virtual social life. Problematic social media use and associations with mental distress and addictive disorders. *PLOS ONE*, *16*(4), e0248406. <https://doi.org/10.1371/journal.pone.0248406>
- Huang, Y., Li, S., Lin, B., Ma, S., Guo, J., & Wang, C. (2022). Early Detection of College Students' Psychological Problems Based on Decision Tree Model. *Frontiers in Psychology*, *13*, 4058. <https://doi.org/10.3389/FPSYG.2022.946998/BIBTEX>
- Kholifah, N., Astrella, N. B., & Jamaludin, M. (2024). Peran Faktor Psikososial Dalam Pembentukan Perilaku Judi Yang Diasosiasikan Dengan Intensitas Bermain Game Online Pada Pengguna Higgs Domino. *Jurnal Psikologi : Jurnal Ilmiah Fakultas Psikologi Universitas Yudharta Pasuruan*, *11*(1), 176–192. <https://doi.org/10.35891/jip.v11i1.4942>
- Makarín, A. A., & Astuti, L. (2023). Faktor yang Mempengaruhi Mahasiswa Melakukan Perjudian Online. *Indonesian Journal of Criminal Law and Criminology (IJCLC)*, *3*(3), 180–189. <https://doi.org/10.18196/ijclc.v3i3.17674>
- Notoatmodjo. (2015). *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Jakarta : Rineka cipta.
- Nursalam. (2016). *Metodologi Penelitian Ilmu Keperawatan*. Jakarta: Selemba Medika
- Ningrum, M. S., Khusniyati, A., & Ni'mah, M. I. (2022). Meningkatkan Kepedulian Terhadap Gangguan Kesehatan Mental Pada Remaja. *Community Development Journal : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, *3*(2), 1174–1178. <https://doi.org/10.31004/cdj.v3i2.5642>
- Parandita, R. A. (2023). *Urgensi Regulasi Khusus Terhadap Perjudian Online Sebagai Penyakit Baru Di Masyarakat*. *1*(1).
- Pérez-Albéniz, A., Gil, M., Díez-Gómez, A., Martín-Seoane, G., & Lucas-Molina, B. (2021). Gambling in Spanish Adolescents: Prevalence and Association with Mental Health Indicators. *International Journal of Environmental Research and Public Health*, *19*(1), 129. <https://doi.org/10.3390/ijerph19010129>

- Praditya, A. D., & Iqbal, M. (2023). *Fenomena Judi Online Sebagai Patologi Sosial Dilingkungan Mahasiswa Universitas Islam Negeri Bengkulu*. 8(2).
- Price, A. (2022). Online Gambling in the Midst of COVID-19: A Nexus of Mental Health Concerns, Substance Use and Financial Stress. *International Journal of Mental Health and Addiction*, 20(1), 362–379. <https://doi.org/10.1007/s11469-020-00366-1>
- Price, A., Tabri, N., Stark, S., Balodis, I. M., & Wohl, M. J. A. (2023). Mental Health Over Time and Financial Concerns Predict Change in Online Gambling During COVID-19. *International Journal of Mental Health and Addiction*, 21(4), 2751–2765. <https://doi.org/10.1007/s11469-021-00750-5>
- Primasari, I., & Hidayat, R. (t.t.). General Health Questionnaire-12 (GHQ-12) sebagai Instrumen Skrining Gangguan Penyesuaian. *JURNAL PSIKOLOGI*.
- Rochimah, F. A. (2020). Dampak Kuliah Daring Terhadap Kesehatan Mental Mahasiswa Ditinjau Dari Aspek Psikologi. Program Studi Psikologi, Fakultas Kedokteran, Universitas Lambung Mangkurat,.
- Ruslan, I., Badi'ah, S., & Listiana, L. (2021). Fenomena Judi Sabung Ayam Masyarakat Tunggal Jaya Kecamatan Banjar Agung Kabupaten Tulang Bawang. *Al-Adyan: Jurnal Studi Lintas Agama*, 16(1), 23–48. <https://doi.org/10.24042/ajsla.v16i1.8812>
- Sahri, A., & Kustiawan, W. (2023). Perananan Bimbingan Agama Dalam Mencegah Perjudian Online pada Kalangan Remaja di Desa Kuta Ujung Kecamatan Darul Hasanah Kabupaten Aceh Tenggara. *EduInovasi: Journal of Basic Educational Studies*, 3(2), 513–525. <https://doi.org/10.47467/edui.v3i2.3301>
- Sari, A. P., Ilyas, A., & Ifdil, I. (2017). Tingkat Kecanduan Internet pada Remaja Awal. *JPPI (Jurnal Penelitian Pendidikan Indonesia)*, 3(2), 110–117. <https://doi.org/10.29210/02018190>
- Satriyono, D., & Ula, D. M. (2023). Dampak Judi Online Dikalangan Masyarakat Kabupaten Katingan Daerah Tumbang Samba. *Open Access*, 2(6).
- Savolainen, I., Kaakinen, M., Sirola, A., Koivula, A., Hagfors, H., Zych, I., Paek, H.-J., & Oksanen, A. (2020). Online Relationships and Social Media Interaction in Youth Problem Gambling: A Four-Country Study. *International Journal of Environmental Research and Public Health*, 17(21), 8133. <https://doi.org/10.3390/ijerph17218133>
- Simbolon, J. W. (2022). *Aplikasi Game Online Higgs Domino Island Di Kalangan Mahasiswa Dalam Perspektif Patologi Sosial*.

- Stavropoulos, V., Monger, K., Zarate, D., Prokofieva, M., & Schivinski, B. (2022). Online Gambling Disorder Questionnaire (OGD-Q): An item response theory examination. *Addictive Behaviors Reports*, *16*, 100449. <https://doi.org/10.1016/j.abrep.2022.100449>
- Supratama, R., Elsera, M., & Solina, E. (2022). Fenomena Judi Online Higgs Domino Dikalangan Mahasiswa Pada Masa Pandemi Covid-19 di Kota Tanjungpinang. *Ganaya : Jurnal Ilmu Sosial dan Humaniora*, *5*(3), 297–311. <https://doi.org/10.37329/ganaya.v5i3.1933>
- Susanti, R. (2021). Judi Online Dan Kontrol Sosial Masyarakat Pedesaan (Online Gambling and Social Control of Rural Communities). *Etnoreflika: Jurnal Sosial dan Budaya*, *10*(1), 86–95. <https://doi.org/10.33772/etnoreflika.v10i1.1094>
- Ulya, F., & Setiyadi, N. A. (2021). *Kajian Literatur Faktor yang Berhubungan dengan Kesehatan Mental Pada Remaja*. *1*(1).
- Wuisang, M., & Lainsamputty, F. (2023). Hubungan perilaku hidup sehat dengan distres psikologis pada mahasiswa keperawatan. *Holistik Jurnal Kesehatan*, *17*(2), 142–149. <https://doi.org/10.33024/hjk.v17i2.9363>
- Zurohman, A. (2016). *Dampak Fenomena Judi Online terhadap Melemahnya Nilai-nilai Sosial pada Remaja (Studi di Campusnet Data Media Cabang Sadewa Kota Semarang)*.

