

## DAFTAR PUSTAKA

- Balian, A. 2013. *Rancang Bangun Animasi Pengenalan Warna Dalam Bahasa Inggris Pada Anak Usia Dini Menggunakan Macromedia Flash Professional 8*. Aceh: Stmik U'budiyah Indonesia.
- GINANJAR, A. 2010. *Pengembangan Media Pembelajaran Modul Interaktif Mata Kuliah Pemindahan Tanah Mekanik*. Surakarta: Universitas Sebelas Maret
- Handriyotopo. 2011. *Adobe Premiere Cs3*. Surakarta: Institute Seni Indonesia Surakarta
- Muhajir. 2013. *Rancang Bangun Animasi Tajhiz (Pengurusan Jenazah) Menggunakan Macromedia Flash Professional 8*. Aceh: Stmik U'budiyah Indonesia
- Munir. 2013. *Multimedia Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Purnama. 2013. *Konsep Dasar Multimedia*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Saifuddin, M. A. 2011. *Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi pembelajaran Ilmu Faraid Berbasis Multimedia*. Jakarta: UIN Syarif Hidayatullah
- Siregar, W. M. S. 2014. *Penerapan Metode Brainstorming Untuk Pembuatan Iklan Berbasis Flash*. Medan: STMIK Budi Darma.
- Suyanto, M. 2005. *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: Andi Offset
- Suyanto, M. & Yuniawan Aryanto. 2006. *Merancang Film Kartun Kelas Dunia*. Yogyakarta: Andi Offset
- Syahfitri, Y. 2011. *Teknik Film Animasi Dalam Dunia Komputer*. Medan: Stmik Trigunadharma.
- Rahman, A. 2007. *Pengembangan Media Pembelajaran Aksara Jawa Dengan Macromedia Flash MX*. Semarang: Unnes

Rahmayani, M. 2011. *Pengaruh Penggunaan Multimedia Berbasis Camtasia Studio Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa*. Jakarta: Uin Syarif Hidayatullah

Romadhani, R. M. 2011. *Rancangan Desain Komunikasi Visual Dalam Pembuatan Animasi Periklanan Berbasis Multimedia*. Jakarta: Uin Syarif Hidayatullah

Wahana, K. 2002. *Pembuatan Animasi Dengan Macromedia Flash 5.0*. Jakarta: Salemba Infotek.