

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG MASALAH

Informasi merupakan hal yang penting bagi setiap orang. Seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi, khususnya teknologi informasi (TI) menuntut peningkatan kinerja di hampir semua bidang, selain hal tersebut diperlukan pula kecepatan dalam memperoleh informasi. Salah satu sektor yang membutuhkannya adalah bidang perekonomian. Termasuk di dalamnya adalah koperasi. Mengingat peranannya yang sangat penting bagi masyarakat khususnya bagi anggota, maka eksistensi koperasi sangat penting agar tetap bisa memberikan pelayanan kepada masyarakat. Salah satu faktor pendukung kelangsungan koperasi adalah kinerja dari unit-unit yang berada pada koperasi tersebut, bagaimana koperasi tersebut mampu menciptakan efisiensi dan efektifitas kinerja. Untuk mendukung kinerja tersebut perlu menerapkan suatu Teknologi Informasi dalam hal aktifitas atau administrasi keuangan koperasi.

Koperasi Unit Desa Makmur, sebagai instansi yang mengurus simpan pinjam dan penjualan memerlukan sistem informasi berbasis komputeralisasi untuk mengolah data dan menghasilkan laporan-laporan yang akurat. Hal tersebut dilakukan karena Koperasi Unit Desa Makmur belum memanfaatkan sistem komputer secara efektif untuk melakukan kegiatan kerjanya, sehingga masih memiliki berbagai kekurangan dan kendala yang dihadapi. Kendala yang dihadapi antara lain pada saat pencarian data atau informasi mengenai

data simpan pinjam dan informasi bidang usaha lainnya. Pencarian informasi mengenai anggota, semisal tentang data simpan pinjam anggota tersebut. Sehingga dibutuhkan suatu sistem yang mampu membantu tugas dari pegawai koperasi yang bisa memberikan dampak yang signifikan untuk mengubah pekerjaan yang sebelumnya lamban menjadi lebih cepat.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis menyusun tugas akhir dengan judul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB TERHADAP BIDANG USAHA PADA KOPERASI UNIT DESA (KUD) MAKMUR LEMBEYAN MAGETAN”.

B. PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijabarkan di atas, maka perumusan masalahnya adalah:

Bagaimana membangun sistem informasi bidang usaha Koperasi Unit Desa Makmur yang dapat digunakan untuk membantu pegawai koperasi dalam mengelola semua proses simpan pinjam dan memberikan informasi bidang usaha di koperasi, serta mempermudah pegawai dan anggota dalam mendapatkan informasi mengenai hal yang berkaitan dengan bidang usaha dalam koperasi Unit Desa Makmur?

C. BATASAN MASALAH

Adapun batasan masalah tersebut sebagai berikut :

1. Perancangan sistem informasi yang dibuat berbasis web.

2. Sistem yang dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, database MySQL dan perancangan *interface* menggunakan adobe dreamweaver.
3. Sistem yang dibangun menangani kegiatan atau aktivitas yang berlangsung pada Koperasi Unit Desa makmur.

D. TUJUAN PERANCANGAN

Tujuan dari perancangan ini adalah :

Membangun sistem informasi Koperasi Unit Desa Makmur yang dapat digunakan untuk membantu pegawai dalam mengelola semua proses simpan pinjam dan informasi mengenai bidang usaha yang ada di koperasi, serta diharapkan dapat mempermudah pegawai dan anggota koperasi dalam mendapatkan informasi mengenai hal yang berkaitan dengan koperasi unit desa makmur.

E. MANFAAT PERANCANGAN

Manfaat dari perancangan ini yaitu :

1. Membantu pegawai koperasi dalam melakukan pengolahan data di koperasi Unit Desa Makmur Lembeyan Magetan.
2. Memberikan wawasan kepada pegawai koperasi mengenai perkembangan teknologi informasi yang berkembang saat ini.
3. Memberikan kemudahan anggota koperasi untuk mendapatkan informasi-informasi tentang Koperasi Unit Desa Makmur Lembeyan Magetan.

F. SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memberikan gambaran yang singkat mengenai pembahasan skripsi, maka skripsi ini dibagi menjadi 5 bab yang saling berhubungan. Adapun sistematika penulisannya adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi penelitian dan sistematika penulisan yang digunakan pada penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang tinjauan pustaka dan teori-teori yang dipakai dalam mendukung perancangan ini, yang dapat menjadikan dasar untuk pemecahan masalah dan dilakukan studi pustaka sebagai landasan dalam melakukan perancangan sistem.

BAB III METODE PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang perancangan sistem informasi yang akan dibuat serta perancangan *database* sebagai pendukung sistem informasi, gambaran umum perancangan proses dan perancangan antar muka.

BAB IV HASIL DAN IMPLEMENTASI

Bab ini berisi pembahasan hasil dari program yang dibuat berupa tampilan dan juga lampiran dari sistem perangkat lunak.

BAB V PENUTUP

Bab ini tentang kesimpulan dari hasil penelitian yang dilakukan dan saran-saran yang diusulkan untuk pengembangan lebih lanjut agar tercapai hasil lebih baik.