

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Teknologi informasi saat ini telah merambah ke berbagai bidang, salah satunya informasi pariwisata. Sistem ini mampu menyimpan, mengambil, mengubah, mengolah dan mengkomunikasikan informasi yang akan diterima masyarakat, dimana perkembangan teknologi informasi dapat mempengaruhi perubahan besar dalam berbagai bidang.

Pariwisata merupakan sektor yang potensial untuk dikembangkan sebagai salah satu sumber pendapatan daerah, karena selain memberikan keuntungan bagi tempat wisata itu sendiri juga memberikan keuntungan pada infrastruktur yang menjadi pendukungnya, seperti kerajinan tangan, dan makanan khas.

Trenggalek memiliki daya tarik kuat bagi banyak orang untuk berkunjung, karena banyak sekali tempat-tempat wisata yang indah, kerajinan tangan, dan makanan khas. Potensi wisata yang kaya itu perlu dihimpun dalam suatu informasi berbasis *web* yang memiliki tampilan yang menarik .

Sistem informasi pariwisata Kabupaten Trenggalek berbasis *web* sangat diperlukan sebagai sarana penyampaian informasi kepada masyarakat yang ingin mengetahui daerah-daerah pariwisata yang ada di Kabupaten Trenggalek. Sistem informasi ini juga merupakan suatu bentuk promosi, dimana salah satu media perantaranya adalah komputer. *Web* ini juga untuk menarik wisatawan lokal maupun wisatawan asing untuk berwisata ke Kabupaten Trenggalek. Semakin

banyak wisatawan yang berkunjung maka pendapatan daerah dan masyarakat sekitarnya akan mengalami peningkatan.

Selain itu dengan adanya sistem informasi pariwisata berbasis *Web* maka objek-objek wisata yang sudah terkenal maupun yang belum terkenal di daerah Kabupaten Trenggalek akan lebih dikenal oleh masyarakat luar serta memotivasi bagi pemerintah setempat untuk lebih memperhatikan pengelolaan pada tempat-tempat pariwisata tersebut. Berdasarkan hal tersebut di atas, maka akan dibuat sebuah *web* dengan judul : “ **Perancangan Sistem Informasi Pariwisata, Kerajinan Tangan, dan Makanan Khas Di Kabupaten Trenggalek berbasis WEB** ”

B. Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam analisa dan perancangan website sebagai sarana publikasi pariwisata di kabupaten Trenggalek adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang situs *web* informasi pariwisata, kerajinan tangan, dan makanan khas di kabupaten Trenggalek yang dapat diakses dengan cepat dan mudah dimengerti dalam penyajian informasinya.
2. Bagaimana meng-implementasikan situs *web* sebagai media promosi untuk meningkatkan pengunjung.

C. Batasan Masalah

Di dalam mengkaji suatu permasalahan yang terjadi diperlukan beberapa pembatasan sehingga penyajiannya lebih terarah dan saling terkait. Adapun batasan masalah tersebut meliputi hal-hal sebagai berikut:

1. Kemampuan sistem informasi ini hanya memungkinkan *administrator* untuk melakukan *input data*, *edit data*, *delete data* dan *update data*

2. Sistem informasi ini berisi tentang pariwisata, kerajinan tangan, dan makanan khas kabupaten Trenggalek berbasis *web*
3. Analisa dan perancangan program hanya pada informasi pariwisata, kerajinan tangan, dan makanan khas di Kabupaten Trenggalek dengan *PHP, Mysql* dan *Adobe Dreamweaver CS3*.

D. Tujuan Perancangan

Tujuan dari perancangan ini adalah :

1. Merancang situs *web* informasi pariwisata, kerajinan tangan, dan makanan khas Kabupaten Trenggalek yang dapat diakses dengan cepat dan mudah dimengerti dalam penyajian informasinya.
2. meng-implementasikan situs *web* sebagai media promosi untuk meningkatkan pengunjung.

E. Manfaat Perancangan

Dari hasil perancangan ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

1. Memudahkan wisatawan memperoleh informasi pariwisata di Kabupaten Trenggalek, sehingga dapat mengefisienkan waktu dan dapat digunakan secara optimal dan tepat guna.
2. Memberikan sumbangan ide kepada pemerintah daerah dalam usaha menarik wisatawan sehingga dapat meningkatkan aset daerah dan juga perekonomian masyarakat sekitarnya.

F. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini terdiri dari beberapa bagian utama, diantaranya sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan perancangan, manfaat perancangan dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Menguraikan tentang definisi dan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan Perancangan *Website* Untuk Informasi Pariwisata, Kerajinan Tangan, dan Makanan Khas Di Kabupaten Trenggalek, yang meliputi konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, *diagram konteks*, diagram alir data, kamus data, basis data, *dreamweaver CS3*, *internet*, *php*, *sql* dan pariwisata.

BAB III Metode Penelitian dan Perancangan

Bab ini merinci tahapan perancangan, objek perancangan dan metode pengembangan perangkat lunak.

BAB IV Implementasi

Bab ini menjelaskan tahapan analisis dan desain sistem dalam bentuk *website*. Lalu dilakukan pengujian untuk mengetahui apakah sistem sudah sesuai dengan kebutuhan.

BAB V Penutup

Menguraikan kesimpulan dari keseluruhan bab dan saran bagi *user* yang akan menggunakan *website* ini.