

**PERANCANGAN APLIKASI MEDIA
PEMBELAJARAN TAJWID DAN GHORIBUL
QUR'AN BERBASIS MULTIMEDIA**

SKRIPSI

*Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana
Jenjang Strata Satu (S1) Pada Program Studi Informatika Fakultas
Teknik
Universitas Muhammadiyah Ponorogo*



Di susun oleh :

ALVI SHOFIA

11531146

**PROGRAM STUDY TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO
2014**

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Alvi Shofia
NIM : 11531146
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran
Tajwid dan Ghoribul Qur'an Berbasis
Multimedia

Isi dan formatnya telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat untuk melengkapi persyaratan guna memperoleh Gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo

Ponorogo, 28 Agustus 2015

Menyetujui

Dosen Pembimbing I,



Desrivanti, ST, M. Kom
NIK.19770314 201112 13

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik,



Ir. Alivadi, MM, M. Kom
NIK. 19640103 199009 12

Ketua Program Studi
Teknik Informatika



Munirah Muslim, S.Kom, M.T.
NIK. 19791107 200912 13

HALAMAN BERITA ACARA UJIAN

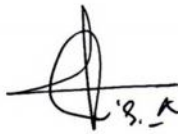
Nama : Alvi Shofia
NIM : 11531146
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Tajwid dan Ghoribul Qur'an Berbasis Multimedia

Telah diuji dan dipertahankan dihadapan
dosen penguji tugas akhir jenjang Strata Satu (S1) pada :

Hari :
Tanggal :
Nilai :

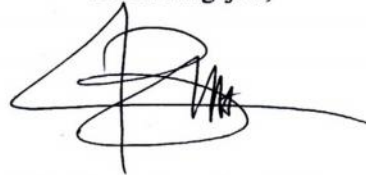
Dosen Penguji

Dosen Penguji I,



Munirah Muslim, S.Kom, M.T.
NIK. 19791107 200912 13

Dosen Penguji II,



Moh. Bhanu Setyawan, M.Kom
NIK. 19791107 200912 13

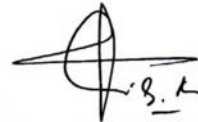
Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik,



Ir. Aliyadi, MM, M. Kom
NIK. 19640103 199009 12

Ketua Program Studi
Teknik Informatika



Munirah Muslim, S.Kom, M.T.
NIK. 19791107 200912 13

**BERITA ACARA
BIMBINGAN SKRIPSI**

1. Nama : Alvi Shofia
 2. NIM : 11531146
 3. Program Studi : Teknik Informatika
 4. Fakultas : Teknik
 5. Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Tajwid dan Ghoribul Qur'an Berbasis Multimedia
 6. Dosen Pembimbing I : Desriyanti,ST,M.Kom
 7. Konsultasi :

NO	TANGGAL	URAIAN	TANDA TANGAN
1.	10 Januari 2015	Revisi Penulisan bab 1 Lanjut bab II	f
2.	25 Maret 2015	Revisi bab III flowchart	f f
3.	28 April 2015	Revisi tata letak & flowchart	f f
4.	5 Mei 2015	bab III & IV acc Lanjut bab 4	f f
5.	22 Juni 2015	Revisi bab A & 5	f f
6.	07 Agustus 2015	bab 1 acc bab 5 sesuaikan dgn Rumusan Masalah, Revisi daftar Pustaka Abstrak	f f f f
7.	10 Agustus 2015	Simpulan	f

8. Tgl. Pengajuan : 10 Januari 2015
 9. Tgl. Pengesahan : 10 Agustus 2015

Ponorogo, 10 Agustus 2015
 Pembimbing I,



Desriyanti,ST,M.Kom
 NIK.1977031420111213

Motto

“Barang siapa yang bertambah ilmunya dan tidak bertambah hidayahnya, maka tidak menjadi bertambah(dekatnya) melainkan semakin jauh dari ALLOH”

(HR. Abu Mansyur dan Dailami dari Jabir)

“Mujahadah adalah kunci hidayah, tidak ada kunci untuk meperolehhidayah selain mujahadah”

HALAMAN PERSEMBAHAN

UntukMu yang senantiasa ada, Mengingatkan aku dengan segala
teguran,

Memberiku semangat yang membara, Merangkulku dengan segala
Ridho

Serta memberi kelancaran dan selalu menjaga dalam setiap
langkahku.

Skripsi ini penulis persembahkan untuk kedua orang tua yang

Tersayang

.....Ayah dan Ibu.....

Terimakasih atas untaian doa yang selalu kau panjatkan,
dukungan,

Semangat dan nasihatnya selama proses pengerjaan skripsi

Terimakasih juga kakakku, mbah putri, khususnya untuk

kzkasihku yang selalu memberi semangat dan semua teman-

temanku yang tersayang dan yang tercinta

Terimakasih....

ABSTRAK

Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Tajwid Dan Ghoribul Qur'an Berbasis Multimedia

AlviShofia

11531146

Fakultas Teknik

Program Study Teknik Informatika

Universitas Muhammadiyah Ponorogo

Media pembelajaran kini sudah semakin maju dan berkembang, baik secara teknologi pembuatan, penyampaian maupun medianya. Salah satunya adalah media pembelajaran tajwid dan ghoribulqur'an pada santri untuk lebih ditingkatkan baik secara intensitas dan medianya.

Perancangan ini bertujuan untuk memberikan penjelasan kepada para santri tentang materi-materi Ilmu Tajwid dan bacaanGhorib yang terkandung dalam Al Quran. Hal ini ditampilkan dalam bentuk multimedia berupa teks, gambar dan suara mengenai keterangan dan cara membacanya untuk memberikan kemudahan kepada para murid dalam memahami materi yang disampaikan. Dalam media pembelajaran ini juga terdapat evaluasi untuk mengetahui sejauh mana kemampuan seorang santri dalam memahami materi-materi yang ada.

Dalam pembuatan media pembelajaran tajwid dan ghoribul qur'an berbasis multimedia ini menggunakan *Adobe Flash CS5*. Tahapan uji coba dilakukan dengan menggunakan *white box testing* dan *beta testing*.

Kata kunci: *Tajwid, Ghorib , Media Pembelajaran, Adobe Flash CS 5.5*

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Warohmatullohi Wabaroaktuh...

Alhamdulillahrabbi 'alamin, Dengan memohon hidayah dan taufiq Alloh SWT, Syafaat beliau Rosulillah SAW dan Barokah Nadzroh Ghousti Hadzaman RA, penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan doa, sabar dan tawakal.

Sholawat dan salam semoga Alloh curahkan kepada bimbingan kita Nabi Muhammad SAW yang selalu kita harapkan syafaatnya diyaumul qiyamah.

Sungguh banyak kendala yang penulis hadapi dalam menyelesaikan skripsi ini namun ketidak putus asaan penulis serta dorongan dari semua pihak, maka akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan. Bersama ini penulis ucapkan banyak terima kasih atas bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak yang telah membantu penulis, antara lain :

1. Orang tua penulis yang telah berjasa besar terhadap hidup penulis dan senantiasa mendoakan akan kesuksesan penulis, semoga Alloh selalu mengampuni dosa kedua orang tua penulis.
2. Kakak tersayang yang selalu memberi dorongan dan semangat bagi penulis untuk menyelesaikan skripsi ini, semoga selalu dalam lindungan Alloh SWT.
3. Bapak Drs Sulton selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Ponorogo
4. Bapak Ir. Aliyadi, MM selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
5. Ibu Munirah Muslim, S.Kom., M.T selaku Ketua Prodi Teknik

Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo.

6. Dosen Pembimbing I Ibu Desriyanti, ST, M.Kom yang terhormat, dari beliau saya mengerti tujuan dari proses skripsi itu sendiri.
7. Bapak dan Ibu Dosen Jurusan Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo
8. Semua Pihak yang telah membantu dalam penyusunan laporan skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis berharap semoga amal baik semua pihak diterima sebagai amal sholeh yang diridhoi Allah SWT. Selanjutnya semoga skripsi ini dapat member manfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya. Kritik dan saran sangat penulis harapkan demi kesempurnaan skripsi ini. Penulis menyampaikan mohon maaf apabila terdapat kekeliruan dalam skripsi ini baik sengaja maupun tidak sengaja.

Wassalamu'alaikum Waraohmatullohi Wabarokatuhu

Ponorogo, 10 Agustus 2015

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Halaman Pengesahan	ii
Halaman Berita Acara Ujian Skripsi.....	iii
Halaman Berita Acara Bimbingan Skripsi.....	iv
Halaman Motto Dan Persembahan.....	v
Abstrak	vii
Kata Pengantar	viii
Daftar Isi.....	x
Daftar Tabel	xiii
Daftar Gambar.....	xv

BAB I : PENDAHULUAN

a. Latar Belakang Masalah.....	1
b. Rumusan Masalah	3
c. Tujuan Perancangan	3
d. Batasan Masalah	4
e. Manfaat Penelitian	4
f. Metodologi Penelitian	4
g. Sistem Penulisan	6

BAB II : LANDASAN TEORI

a. Tinjauan Pustaka.....	7
b. Pengertian Perancangan	7
c. Konsep Dasar Pengertian Multimedia	8
1. Tesk.....	11

2. Gambar/Grafik.....	12
3. Suara.....	12
4. Video.....	13
5. Animasi.....	13
d. Pemanfaatan Multimedia	14
e. Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran.....	15
f. Pengertian Tajwid	17
g. PengertianGhorib	18
h. Adobe Flash CS5.5.....	19

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

a. Analisis	28
1. Analisi Sistem	28
2. Analisis Swot	28
3. Analisis Kebutuhan.....	30
b. Perancangan Aplikasi.....	32
1. Merancang Konsep.....	32
2. Merancang isi.....	32
3. Perancangan Struktur Menu.....	33
4. Perancangan Proses.....	34
5. Flowchart.....	35
6. Perancangan Antar Muka.....	41

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

a. Kebutuhan Sistem	46
b. Implementasi Sistem	46

1. Halaman <i>Loading</i>	47
2. Tampilan Menu Utama	47
3. Halaman Belajar	49
4. Halaman Belajar Hijaiyah	50
5. Halaman Belajar Tajwid	51
6. Halaman Hukum Nun Sukun atau Tanwin	53
7. Halaman Belajar Qolqolah	54
8. Halaman Belajar Ghorib	56
9. Halaman Contoh Ghorib	57
10. Halaman Latihan	57
11. Halaman Skor	58
12. Halaman Kunci Jawaban	59
13. Halaman Info	61
14. Publikasi	61
c. Uji Coba	62
1. White Box Testing	63
2. Beta Testing	65

BAB V : PENUTUP

a. Kesimpulan	70
b. Saran	71

DAFTAR PUSTAKA	72
-----------------------------	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Tampilan Kerja Flash	22
Gambar 2.2. Panel Tool Box	25
Gambar 2.3. Panel Library	25
Gambar 2.4. Tampilan Action Script	26
Gambar 3.1. Diagram Struktur Perancangan Naskah.....	34
Gambar 3.2. <i>Flowchart</i> Tampilan Awal.....	35
Gambar 3.3. <i>Flowchart</i> Tampilan Belajar.....	36
Gambar 3.3. <i>Flowchart</i> Tampilan Belajar Hijaiyah.....	37
Gambar 3.3. <i>Flowchart</i> Tampilan Belajar Tajwid	38
Gambar 3.3. <i>Flowchart</i> Tampilan Belajar Ghorib	39
Gambar 3.4. <i>Flowchart</i> Tampilan Kuis.....	40
Gambar 3.5. Desain Tampilan Awal	41
Gambar 3.6. Desain Tampilan Belajar	42
Gambar 3.7. Desain Tampilan Belajar Hijaiyah.....	42
Gambar 3.8. Desain Tampilan Belajar Tajwid	43
Gambar 3.9. Desain Tampilan Belajar Ghorib	44
Gambar 3.10. Desain Latihan Soal.....	44
Gambar 3.11. Desain Tampilan Profil.....	45
Gambar 4.1. Halaman <i>Loading</i>	47
Gambar 4.2. Tampilan Menu Utama	48
Gambar 4.3. Tampilan Belajar	49
Gambar 4.4. Tampilan Hijaiyah	50

Gambar 4.5. TampilanPengenalan Harokat.....	50
Gambar 4.6. Tampilan Belajar Huruf Sambung.....	51
Gambar 4.7. Tampilan Belajar Tajwid.....	52
Gambar 4.8. Tampilan Belajar Idhar Halqi	53
Gambar 4.9. Tampilan Contoh Idhar Halqi.....	53
Gambar 4.10. Tampilan Belajar Qolqolah Kubro.....	55
Gambar 4.11. Tampilan Contoh Qolqolah Kubro.....	55
Gambar 4.12. Tampilan Belajar Ghorib.....	56
Gambar 4.13. Tampilan Contoh Ghorib.....	57
Gambar 4.14. Tampilan Soal Pilihan Ganda.....	57
Gambar 4.15. Tampilan Skor Latihan.....	59
Gambar 4.16. Tampilan Kunci Jawaban Latihan 1.....	60
Gambar 4.17. Tampilan Kunci Jawaban Latihan 2.....	60
Gambar 4.18. Tampilan Profil.....	61
Gambar 4.19. Tampilan Publish Setting.....	62

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1. Tabel Uji Coba	63
Tabel 4.2. Tabel Soal Kuisisioner	66
Tabel 4.3. Profil Responden	67
Tabel 4.4. Tabel Tanggapan Respon terhadap Aplikasi.....	68
Tabel 4.5. Tabel SkorAngket.....	69