

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Semakin cepat dan meningkatnya ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya pada bidang teknologi informasi dan teknik komputer menyebabkan pengaruh yang sangat besar terhadap pekerjaan yang dilakukan manusia salah satunya pada Penerbit Trimurti yang ingin memasarkan buku melalui media internet.

Penerbit Trimurti adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam penjualan dan penerbit buku yang terletak di Desa Gontor Kecamatan Mlarak Kabupaten Ponorogo yang mencetak berbagai buku pelajaran untuk pesantren dan madrasah. Selama ini penjualan buku yang diterbitkan oleh Penerbit Trimurti masih dilakukan secara konvensional. Buku yang telah dicetak selanjutnya didistribusikan oleh *sales* marketing ke toko-toko buku sekitar Ponorogo dan beberapa dikirim ke pondok-pondok cabang Gontor. Sampai saat ini Penerbit Trimurti hanya menggunakan sistem transaksi secara manual dan pemasaran yang kurang diketahui oleh masyarakat luar. Maka untuk melancarkan kegiatan tersebut diperlukan sistem informasi penjualan yang baik.

Untuk mengatasi permasalahan diatas maka disimpulkan perlu adanya rancangan sistem komputerisasi penjualan sehingga memudahkan admin untuk melakukan pengolahan transaksi penjualan. Berdasarkan latar

belakang di atas, maka penulis ingin menyusun tugas akhir dengan judul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMESANAN BUKU BERBASIS WEB DI PENERBIT TRIMURTI GONTOR PONOROGO”.

B. Perumusan Masalah

Dari latar belakang permasalahan diatas maka didapatkan rumusan masalah yaitu : Bagaimana merancang sebuah *web* untuk pengolahan data penjualan dan pemesanan buku dalam mempermudah penyajian informasi bagi konsumen pada penerbit trimurti, sehingga mudah, cepat dan bisa diakses dimanapun dan kapanpun?

C. Tujuan Perancangan

Adapun tujuan penyusunan tugas akhir ini adalah :

1. Untuk membuat perancangan program sistem penjualan dan pemesanan buku secara *online*.
2. Untuk memudahkan pemasaran buku sehingga transaksi penjualan dapat dilakukan dengan cepat, dimana saja dan kapan saja oleh semua kalangan masyarakat.

D. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang akan dibahas adalah :

1. Sistem yang dirancang berbasis *web*.
2. Menggunakan bahasa pemrograman PHP (untuk koneksi), MYSQL (untuk *database*) dan macromedia adobe dreamweaver (untuk perancangan *interface*).
3. Sistem ini melayani pembelian secara *online*, sedangkan untuk pembayarannya melalui metode pembayaran transfer dan bukti transfer bisa dikonfirmasi pada web.
4. Sistem ini hanya membahas tentang pembelian dan pemesanan buku secara *online* serta informasi buku-buku yang disediakan.

E. Manfaat Perancangan

Manfaat dari sistem ini adalah

1. Untuk meningkatkan dan memperluas pemasaran buku pada Penerbit Trimurti.
2. Untuk memberikan kemudahan bagi konsumen dalam mendapatkan informasi buku tanpa harus mendatangi langsung Penerbit Trimurti.

F. Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dan memperjelas pembahasan, maka tugas akhir ini disusun dalam sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bagian yang berisi mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan perancangan, batasan masalah, manfaat perancangan, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini dijelaskan secara singkat mengenai landasan-landasan teori mengenai tinjauan pustaka, definisi sistem informasi, internet, *e-commerce*, dan lainnya yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

BAB III : METODE PERANCANGAN

Pada bab ini berisi tentang perancangan sistem informasi yang akan dibuat, serta perancangan *database* sebagai pendukung sistem informasi ini serta algoritma dari sistem yang dibuat.

BAB IV: HASIL DAN IMPLEMENTASI

Pada bab hasil dan implementasi ini menguraikan tentang alur kerja dari sistem informasi penjualan, cara

pengoperasian, dan *output* yang dihasilkan dari sistem yang dibuat.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan mengenai hasil rancangan sistem yang telah dibuat dan disertai dengan saran-saran yang diusulkan untuk pengembangan lebih lanjut agar tercapai hasil lebih baik.