

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG MASALAH

Sekolah adalah salah satu sarana organisasi dalam memberikan pelayanan kepada masyarakat dalam bidang pendidikan. Salah satu bagian terpenting dari suatu sekolah adalah siswa dan nilai siswa tersebut. Dalam satu sekolah ada ratusan siswa dan masing-masing mempunyai nilai yang berbeda-beda. Tak jarang penyimpanan nilai siswa dicatat dan disimpan secara konvensional. Sehingga membutuhkan waktu yang sangat lama dalam pengerjaannya. Sedangkan hasil dari pengolahan data nilai siswa hanya bisa dilihat, baik oleh siswa maupun orang tua siswa hanya pada buku rapot. Hal ini juga menyebabkan orang tua tidak bisa setiap saat mengecek nilai putra atau putrinya disekolah. Sistem informasi tersebut SMPN 1 SUKOREJO belum sepenuhnya terkomputerisasi, adapun prosedur yang dilakukan adalah menerima berkas penilaian siswa dari setiap guru mata pelajaran setelah itu dicatat dalam buku kumpulan nilai atau leger dan menyalinnya kembali dalam satu buku yang disebut dengan rapot. Setelah penyalinan tersebut rapot disimpan dan dibagikan kepada setiap siswa pada waktu penyerahan rapot berlangsung.

Dalam jangka waktu yang ditentukan oleh pihak sekolah, siswa dimintai untuk mengembalikan rapot tersebut kepada guru wali setiap kelas. Selama rapot berada disiswa, tidak semua siswa dapat menjaga rapot tersebut dengan baik. Masih ada siswa yang tak peduli dan

ceroboh, hal ini yang dikawatirkan biasanya menyebabkan raport hilang, basah terkena air, robek dan kelalaian siswa lainya yang mengakibatkan kerusan pada raport. Bukal dikalangan siswa saja, guru wali terkadang lupa akan tempat penyimpanan raport siswanya. Hal ini dikarenakan lemari tempat penyimpanan raport yang tidak tertata rapi dan banyak siswa dalam satu lemari.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis menyusun tugas akhir dengan judul “SISTEM INFORMASI AKADEMIK SMPN 1 SUKOREJO BEBASIS WEBSIS”.

B. PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijabarkan di atas, maka perumusan masalahnya adalah:

Bagaimana membangun aplikasi berbasis web yang dapat memudahkan proses pengolahan nilai dan mengatasi sulitnya penyampaian informasi nilai pada SMPN 1 SUKOREJO?

C. BATASAN MASALAH

Adapun batasan masalah tersebut sebagai berikut :

1. Perancangan sistem informasi yang dibuat berbasis web.
2. Sistem yang dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, database MySQL dan perancangan *interface* menggunakan adobe dreamweaver.
3. Sistem informasi ini khusus mengenai pengolahan nilai yang ada di SMPN 1 SUKOREJO.

D. TUJUAN PERANCANGAN

Tujuan dari penelitian ini adalah :

Membangun sistem informasi Akademik Smpn 1 Sukorejo yang dapat digunakan untuk membantu pegawai dalam mengelola semua proses akademik dan informasi mengenai penilaian yang ada di sekolah, serta diharapkan dapat mempermudah pegawai dan siswa dalam mendapatkan informasi mengenai hal yang berkaitan dengan akademik sekolah.

E. MANFAAT PERANCANGAN

Manfaat dari penelitian ini yaitu :

1. Membantu pegawai sekolah dalam melakukan pengolahan data di Akademik SMPN 1 Sukorejo.
2. Memberikan kemudahan kepada siswa serta pegawai untuk mendapatkan informasi dan mempermudah dalam memberikan penilaian kepada siswa.

F. METODOLOGI PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam membangun sistem informasi yang akan dibuat ini adalah dengan menggunakan metode *waterfall*. Langkah-langkah pada model *waterfall* ini adalah sebagai berikut:

1. Penentuan dan analisis spesifikasi

Jasa, kendala dan tujuan dihasilkan dari konsultasi dengan pengguna sistem. Kemudian semuanya itu dibuat dalam bentuk yang dapat dimengerti oleh *user* dan staf pengembang.

2. Desain sistem dan perangkat lunak

Proses desain sistem membagi kebutuhan-kebutuhan menjadi sistem perangkat lunak atau perangkat keras. Proses tersebut menghasilkan sebuah arsitektur sistem keseluruhan. Desain perangkat lunak termasuk menghasilkan fungsi sistem perangkat lunak dalam bentuk yang mungkin ditransformasi ke dalam satu atau lebih program yang dapat dijalankan.

3. Implementasi dan uji coba unit

Selama tahap ini desain perangkat lunak disadari sebagai sebuah program lengkap atau unit program. Uji unit termasuk pengujian bahwa setiap unit sesuai spesifikasi.

4. Integrasi dan uji coba sistem

Unit program diintegrasikan dan diuji menjadi sistem yang lengkap untuk meyakinkan bahwa persyaratan perangkat lunak telah dipenuhi. Setelah diuji coba, sistem disampaikan ke *customer*.

5. Operasi dan pemeliharaan

Normalnya, ini adalah fase yang terpanjang. Sistem dipasang dan digunakan. Pemeliharaan termasuk pembetulan kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Perbaikan implementasi unit sistem dan peningkatan jasa sistem sebagai kebutuhan baru ditemukan.

Masalah pendekatan *waterfall* adalah ketidak luwesan pembagian project ke dalam langkah yang nyata atau jelas. Sistem yang disampaikan kadang-kadang tidak dapat digunakan sesuai keinginan *costumer*. Namun demikian model *waterfall* mencerminkan kepraktisan *engineering*.

G. SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memberikan gambaran yang singkat mengenai pembahasan skripsi, maka skripsi ini dibagi menjadi 5 bab yang saling berhubungan. Adapun sistematika penulisannya adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi penelitian dan sistematika penulisan yang digunakan pada penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang tinjauan pustaka dan teori-teori yang dipakai dalam mendukung perancangan ini, yang dapat menjadikan dasar untuk pemecahan masalah dan dilakukan studi pustaka sebagai landasan dalam melakukan perancangan sistem.

BAB III METODE PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang perancangan sistem informasi yang akan dibuat serta perancangan *database* sebagai pendukung sistem informasi, gambaran umum perancangan proses dan perancangan antar muka.

BAB IV HASIL DAN IMPLEMENTASI

Bab ini berisi pembahasan hasil dari program yang dibuat berupa tampilan dan juga lampiran dari sistem perangkat lunak.

BAB V PENUTUP

Bab ini tentang kesimpulan dari hasil penelitian yang dilakukan dan saran-saran yang diusulkan untuk pengembangan lebih lanjut agar tercapai hasil lebih baik.