

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **A. Latar Belakang**

Sebagai sebuah sistem, perpustakaan terdiri dari beberapa unit kerja atau bagian yang terintegrasi melalui sistem yang dipakai untuk pengolahan, penyusunan dan pelayanan koleksi yang mendukung berjalannya fungsi-fungsi perpustakaan.

Dalam perpustakaan setiap harinya pasti terdapat banyak orang yang melakukan aktivitas seperti membaca, meminjam buku serta mengembalikan buku yang telah dipinjam. Pelayanan dari aktivitas-aktivitas tersebut dan pengelolaan data perpustakaan yang dilakukan secara terkomputerisasi dalam sebuah sistem informasi perpustakaan tentunya mempermudah petugas perpustakaan dalam pengelolaan data perpustakaan, transaksi peminjaman dan pengembalian buku serta mempermudah pengunjung perpustakaan dalam memperoleh informasi dari perpustakaan.

Namun pada perpustakaan Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Parang pelayanan transaksi peminjaman dan pengembalian buku masih dilakukan secara manual. Hal ini mengakibatkan keamanan dan keakuratan data kurang terjamin serta membutuhkan waktu yang lama dalam proses pelayanan dan pengolahan data perpustakaan sehingga membuat kinerja petugas perpustakaan menjadi tidak efektif. Selain itu, anggota perpustakaan juga kesulitan dalam mencari buku yang ada di perpustakaan. Oleh karena

itu maka dibutuhkan sebuah sistem informasi perangkat lunak komputer untuk pengelolaan perpustakaan ini. Berdasarkan uraian diatas, untuk memenuhi tugas akhir ini penulis ingin membuat sebuah sistem informasi pelayanan perpustakaan pada SMA Negeri 1 Parang.

Pada perancangan sistem informasi perpustakaan ini, bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa pemrograman berbasis web yaitu PHP. Database yang digunakan dalam perancangan sistem informasi perpustakaan ini adalah MySQL. Kepopuleran MySQL antara lain karena MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses database-nya sehingga mudah untuk digunakan, kinerja query cepat, dan mencukupi untuk kebutuhan database perusahaan-perusahaan skala menengah-kecil. MySQL juga bersifat open source dan free (Anda tidak perlu membayar untuk menggunakannya) pada berbagai platform (kecuali pada Windows, yang bersifat *shareware*).

Dalam program sistem informasi perpustakaan ini terdapat 3 user yaitu user petugas (*administrator*), kepala perpustakaan dan anggota perpustakaan. Pada user petugas terdapat beberapa proses diantaranya input dan update data buku, input dan update data anggota, input data kepala perpustakaan, transaksi peminjaman dan pengembalian buku, edit data serta pembuatan laporan (rekapitulasi peminjaman). Pada user kepala perpustakaan hanya melihat data laporan (rekapitulasi peminjaman) serta edit data kepala perpustakaan. Sedangkan pada level anggota hanya terbatas pada proses pencarian buku, pengisian buku tamu dan informasi buku (stok buku).

Sistem informasi perpustakaan ini memiliki beberapa kelebihan diantaranya yaitu anggota perpustakaan dapat melihat koleksi buku dan stok buku pada perpustakaan dengan melakukan pencarian buku (searching) pada aplikasi perpustakaan ini sehingga mempermudah anggota perpustakaan dalam memperoleh informasi mengenai buku yang terdapat di perpustakaan. Petugas perpustakaan juga tidak akan kesulitan dalam penghitungan denda karena dalam aplikasi ini terdapat penghitungan denda secara otomatis berdasarkan tanggal peminjaman dan tanggal pengembalian buku serta dalam pembuatan laporan peminjaman buku. Aplikasi ini juga menggunakan database sehingga semua data akan tersimpan dengan rapi, terjamin keamanan dan keakuratan datanya dan proses pendataan buku dapat dilakukan dengan cepat, tepat dan akurat.

## **B. Rumusan Masalah**

Masalah yang akan dibahas dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

“Bagaimana merancang sebuah sistem informasi perpustakaan di SMA Negeri 1 Parang berbasis web?”

## **C. Batasan Masalah**

Batasan-batasan yang diambil dalam perancangan sistem informasi perpustakaan ini adalah :

1. Basis Data yang digunakan adalah My SQL
2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP

#### **D. Tujuan**

Tujuan dari dibuatnya sistem informasi perpustakaan ini yaitu :

1. Mempermudah petugas perpustakaan dalam pengolahan data perpustakaan seperti pembuatan laporan (rekapitulasi peminjaman), penghitungan denda dalam pengembalian buku, menambah dan mencari informasi data buku, menambah data anggota serta transaksi peminjaman dan pengembalian buku sehingga mengefektifkan kinerja dari petugas perpustakaan serta menghemat pengeluaran anggaran biaya, waktu, tenaga dan pikiran.
2. Memudahkan siswa, guru dan karyawan (anggota perpustakaan) perpustakaan dalam mencari dan memperoleh informasi buku yang ada di perpustakaan.

#### **E. Manfaat**

Adapun manfaat yang diharapkan dapat dicapai dari penelitian ini adalah :

##### a) Bagi Mahasiswa

1. Penerapan teori-teori yang telah diperoleh selama kuliah.
2. Pendalaman materi perkuliahan dengan mengimplementasikan dalam dunia nyata.

##### b) Bagi Kampus

1. Membekali mahasiswa untuk mengimplementasikan dan menerapkan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan.

2. Sebagai tolak ukur tingkat keberhasilan lembaga dalam menyiapkan mahasiswa yang berhasil dan siap menghadapi tantangan dalam dunia kerja.
3. Mengetahui perkembangan ilmu dan teknologi yang telah digunakan masyarakat untuk menghadapi kemajuan teknologi yang terus berkembang pesat.

c) Bagi Perpustakaan SMA Negeri 1 Parang

1. Memberikan pelayanan yang baik terhadap pengunjung perpustakaan dalam hal transaksi peminjaman dan pengembalian buku.
2. Pengelolaan data perpustakaan dan transaksi peminjaman dan pengembalian buku yang dilakukan oleh petugas perpustakaan akan menjadi mudah.

## **F. Sistematika Penulisan**

Agar dalam penelitian ini dapat lebih terarah, maka penulis berusaha sebisa mungkin menyusun secara sistematis sehingga diharapkan tahap-tahap pembahasan akan tampak jelas kaitannya antara bab yang satu dengan bab yang lainnya. Adapun isi dari masing-masing bab tersebut adalah sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pendahuluan yang didalamnya dibahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

## **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bagian ini membahas mengenai tinjauan pustaka, pengertian sistem, pengertian informasi, sistem informasi, bahasa pemrograman php dan database MySQL.

## **BAB III : METODE PERANCANGAN SISTEM**

Bagian ini berisi analisis permasalahan, metode penelitian, perancangan sistem dalam Data Flow Diagram (DFD), Entity Relationship Diagram (ERD), Usecase, Flowchart, perancangan tabel dan antarmuka program.

## **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Implementasi dan pembahasan didalamnya menjelaskan proses yang sudah siap untuk dijalankan diantaranya, halaman menu utama program.

## **BAB V : PENUTUP**

Merupakan Bab Penutup yang didalamnya berisi kesimpulan dan saran-saran.