

DAFTAR PUSTAKA

Furqon Pasya L, (2011). *Pembuatan Prototype Game RPG(role playing game) Menggunakan Metode Prototyping Dengan Perangkat Lunak RPG Maker VX*

Jasson. (2009). *Role playing game(RPG) Maker.*

Neuman Von J dan Morgenstren o (1953).*Theory of game and economic behavior.*

Nalwan A. (1998). *Pemograman animasi dan game professional.*

Pratama W. (2013). *Tutorial Android Proqraming*

Wulandari Dwi A. (2013). *Game Edukatif sejarah Komputer Menggunakan Role Playing Game (RPG) Maker Xp Sebagai Media Pembelajaran Di Smp Negeri 2 Kalibarang.*

<http://g2hcombrowordpress.com/sejarah-perkembangan-game/> diakses 5 januari 2015.

http://www.itelkom.ac.id/library/index.php?view=article&catid=6:internet&id=511:ruby-onrails&option=com_content&Itemid=15 diakses 5 januari 2015.

http://carapedia.com/pengertian_definisi_game_info2144.html diakses 5 januari 2015.

<http://ilmugafis4u.blogspot.com/2012/05/pengenalan-dasar-photoshop>. diakses 6 januari 2015.

