

# **Game Interaktif Meningkatkan Kemampuan Motorik Anak Tunadaksa Didampingi Guru Melalui Seni Melipat Kertas Origami**

**ARDIAN WICAKSONO**

(1153 1336)

Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Ponorogo

*E-mail* : [ardianwicaksono2@gmail.com](mailto:ardianwicaksono2@gmail.com)

## **ABSTRAK**

Anak tunadaksa merupakan anak yang mempunyai kecacatan fisik, Serta mempunyai motorik halus yang lemah. Origami adalah permainan kertas yang dapat dilipat-lipat dan dapat merangsang kerja saraf motorik. Dari hal tersebut penulis ingin memberikan manfaat dengan dibuatnya *game* interaktif origami yaitu untuk meningkatkan kerja saraf motorik anak tunadaksa. *Game* origami dibuat menggunakan *adobe flash cs 6* dengan teknik *stop motion*. Saat pertama kali kita membuka *game* tersebut ada video motivasi yang dapat menyemangati anak tunadaksa supaya kuat dalam menghadapi kehidupan ini. Di dalam *game* ini terdapat *7 level* yang memiliki tingkat rangsang motorik berbeda-beda. Semakin tinggi level maka semakin banyak merangsang saraf motorik penderita tunadaksa. Bentuk yang digunakan di dalam *game* merupakan bangun datar. Di akhir permainan tersebut, dapat dilihat tingkah laku anak dan dirangkum pada penilaian. *Game* origami menurut pengamatan dan pengaplikasian berhasil meningkatkan kerja saraf motorik penderita tunadaksa di buktikan dengan penilaian kuesioner dan pengamatan guru pembimbing.

Kata kunci : anak tunadaksa, origami, adobe flash cs 6, stop motion.