

DAFTAR PUSTAKA

- Anneahira. (2011). Mengenal Macam-Macam Game, <http://www.anneahira.com/macam-macam-games.html>
- Arsyad,Azhar.(2002). Media Pembelajaran. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad,Azhar. (2010). Media Pembelajaran. Jakarta: PT.Raja Grafindo Persada.
- Dewi ,Fatma ,Putri ,Ghea.(2012).Jurnal Tugas Akhir “Pengembangan Game Edukasi Pengenalan Nama Hewan Dalam Bahasa Inggris Sebagai Media Pembelajaran Siswa SD Berbasis Macromedia Flash”. Yogyakarta
- Handriyantini.(2009).Permainan Edukatif Berbasis Komputer Untuk Siswa Sekolah Dasar.Malang:Sekolah Tinggi.
- Perdana,Andrean.(2014). Pengertian, Prinsip Pemilihan, Dan Jenis Media Pengajaran, <http://hirarkiinside.blogspot.com/2014/08/Pengertian-Prinsip-Pemilihan-Dan-Jenis.html?m=1>
- Rahayu,Putri,Ikharizma.(2014).Penelitian Dan Pengembangan, <http://ikharismaputrirahayu.blogspot.com/2014/02/penelitian-dan-pengembangan.html?m=1>
- Sumantri,Mulyani.(2001).Strategi Belajar Mengajar.Bandung:CV Maulana
- Sugihartono.(2007).Psikologi Pendidikan.Yogyakarta:UNY Pres.