

**PENGEMBANGAN PEMBUATAN GAME EDUKASI  
PENGENALAN CHORD GITAR TINGKAT LANJUT  
MENGUNAKAN ADOBE FLASH CS6**

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat  
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jenjang Strata Satu (S1)  
Pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik  
Universitas Muhammadiyah Ponorogo



**MERU SUSANTO**

**10530930**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO**

**2015**

## HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Meru Susanto  
NIM : 10530930  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik  
Judul Proposal Skripsi : **Pengembangan Pembuatan Game Edukasi  
Pengenalan Chord Gitar Tingkat Lanjut  
Manggunakan Adobe Flash CS6.**

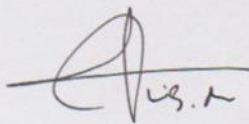
Isi dan format telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat  
untuk memperoleh gelar sarjana strata satu (S1)  
pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas  
Muhammadiyah Ponorogo

Ponorogo,

2015

Menyetujui

**Dosen Pembimbing**



**Munirah Muslim, S.Kom, M.T**  
NIK. 19791107 200912 13

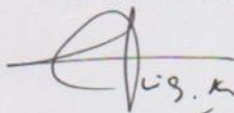
Mengetahui

**Dekan Fakultas Teknik,**



**(Ir. Aliyadi, MM, M.Kom)**  
NIK. 19640103 1999009 12

**Ketua Program Studi  
Teknik Informatika,**



**(Munirah Muslim, S.Kom, M.T)**  
NIK. 19791107 200912 13

## HALAMAN BERITA ACARA UJIAN

Nama : Meru Susanto  
NIM : 10530930  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik  
Judul Proposal Skripsi : **Pengembangan Pembuatan Game Edukasi  
Pengenalan Chord Gitar Tingkat Lanjut  
Manggunakan Adobe Flash CS6**

Telah diuji dan dipertahankan dihadapan

Dosen penguji tugas akhir jenjang Strata Satu (S1) pada :

Hari : *Selasa*  
Tanggal : *8 september 2015*  
Nilai :

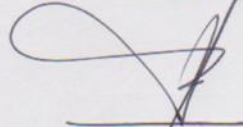
Dosen Penguji

**Dosen Penguji I**



**Aslan Alwi, S.Si, M.Cs**  
NIK. 19720324 201101 13

**Dosen Penguji II**



**Ir. Aliyadi, MM, M.Kom**  
NIK. 19640103 1999009 12

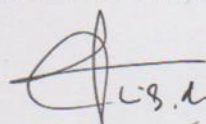
Mengetahui

**Dekan Fakultas Teknik,**



**(Ir. Aliyadi, MM, M.Kom)**  
NIK. 19640103 1999009 12


**Ketua Program Studi  
Teknik Informatika,**



**(Munirah Muslim, S.Kom, M.T)**  
NIK. 19791107 200912 13

**BERITA ACARA**  
**BIMBINGAN SKRIPSI**

1. Nama : Meru Susanto  
 2. Nim : 10530930  
 3. Program studi : Informatika  
 4. Fakultas : Teknik  
 5. Judul skripsi : **Pengembangan Pembuatan Game Edukasi Pengenalan Kord Gitar Tingkat Lanjut Menggunakan Adobe Flash CS6**  
 6. Dosen pembimbing : Munirah Muslim, S.Kom, M.T  
 7. Konsultasi :

<b>MONITORING KEGIATAN PEMBIMBINGAN</b>			
No	Tanggal	Topik Pembimbingan	Paraf Pembimbing
1.	6 Juni '15	Ace Juhl → Pengembangan	
2.	7 " '15	Bab 1, Latar belakang & wawancara dg konsep pengembangan	
3.	10 Juli '15	Bab 1 Ace - lanjut bab 2	
4.	15 Juli '15	Bab 2 wawancara dg daftar pustaka	
5.	2 Agst '15	Bab 2 tamb & ke kiryawa pustaka	
6.	3 Agst '15	Bab 2 ol Daftar pustaka ol Lanjut bab 3 kor.	
Jumlah Pembimbingan ke Pembimbing		:	Kali

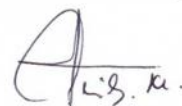
8. Tgl.pengajuan :

9. Tgl.pengesahan :

Ponorogo,

2015

**Pembimbing**



**Munirah M, S.Kom, M.T**

**NIK. 19720324 201101 13**

**BERITA ACARA**  
**BIMBINGAN SKRIPSI**

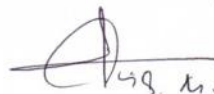
1. Nama : Meru Susanto  
2. Nim : 10530930  
3. Program studi : Informatika  
4. Fakultas : Teknik  
5. Judul skripsi : Pengembangan Pembuatan Game Edukasi Pengenalan Kord Gitar Tingkat Lanjut Menggunakan Adobe Flash CS6  
6. Dosen pembimbing : Munirah Muslim, S.Kom, M.T  
7. Konsultasi :

MONITORING KEGIATAN PEMBIMBINGAN			
No	Tanggal	Topik Pembimbingan	Paraf Pembimbing
7.	10 Agsr '15	Bab 3 ole	f.
8.	12 Agsr '15	Bab 4 & 5 ole Demo aplikasi ole.	f.
9.	19 Agsr '15	Ace ujian siday	f.
Jumlah Pembimbingan ke Pembimbing		:	Kali

8. Tgl.pengajuan :  
9. Tgl.pengesahan :

Ponorogo, 2015

Pembimbing



**Munirah M, S.Kom, M.T**  
**NIK. 19720324 201101 13**

# PERSEMBAHAN

Puji Syukur kehadirat Allah SWT. karena atas Rahmat dan Hidayah-Nya hamba bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini. Dari lubuk hati iyang paling dalam saya ucapkan banyak terima kasih kepada :

Ibu ku Tercinta, terima kasih atas semua perhatian, kasih sayang, pengertian serta dukungannya dan untuk kakak-kakakku yang selalu memberikan semangat kepada saya untuk rajin dan bersemangat dalam menyelesaikan skripsi ini

Semua sahabat dan Teman-temanku Teknik Informatika angkatan 2010, khususnya anak-anak kelas TI E ,terima kasih atas semangat dan kerjasamanya selama ini.

Teman-teman CAMP yang selalu memotivasi, memberi dukungan dan memberikan semangat, terima kasih,,, BRAVO CAMP..

## MOTTO

*"Menjadi manusia yang terbaik adalah orang yang  
memberikan manfaat bagi orang lain"*

Sesungguhnya sesudah kesulitan ada kemudahan.  
Maka apabila kamu telah selesai (urusan dunia) maka  
bersungguh sungguhlah (dalam beribadah), dan  
hanya kepada Tuhanmulah kamu berharap  
(QS. Al Insyirah: 6-8)

*Sepira Gedhining Sengsara Yen Tinampa Among Dadi Coba*

*"Jangan berharap pada jalan pintas untuk  
mendapatkan kesuksesan yang bertahan lama"*

## ABSTRAK

### PENGEMBANGAN PEMBUATAN GAME EDUKASI PENGENALAN CHORD GITAR TINGKAT LANJUT MENGGUNAKAN ADOBE FLASH CS6

Meru Susanto  
10530930

Pembuatan *game* edukasi ini bertujuan untuk memancing minat belajar terhadap materi pelajaran sambil bermain, sehingga dengan perasaan senang diharapkan bisa lebih mudah memahami materi pelajaran yang disajikan. Konsep dari *game* edukasi ini sendiri lebih menonjolkanl pada gambar dan desain yang menarik dan mudah dipahami bagi pengguna *game* edukasi ini. Meskipun *game* edukasi ini pada dasarnya mengenalkan *chord* gitar, tetapi *game* ini juga memasukkan permainan-permainan yang menarik, sehingga orang yang memainkan *game* edukasi ini tidak mudah bosan.

*Game* ini dibuat menggunakan aplikasi *Adobe Flash Professional CS6* sehingga *game* ini belum bisa digunakan pada *handphone* atau *smartphone*. Tujuan dari dibuatnya *game* edukasi ini untuk menunjukkan bahwa *game* tidak hanya untuk sekedar hiburan semata namun dengan *game* kita juga bisa belajar, sehingga dengan adanya *game* edukasi seperti ini dapat meningkatkan minat belajar.

Hasil dari pembuatan *game* ini diantaranya menampilkan menu seperti sejarah gitar, *chord* gitar, *quiz* yang di dalamnya berisi soal-soal materi *chord* gitar, dan *game puzzle*. Dengan adanya *game* edukasi pengenalan *chord* gitar tingkat lanjut ini, maka diharapkan dapat memudahkan masyarakat khususnya orang-orang yang ingin belajar bermain gitar .

**Kata Kunci :** *Game* edukasi, Pengenalan *Chord* Gitar, *Adobe Flash Professional CS6*



## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis ucapkan kehadirat Allah Yang Maha Esa karena hanya atas kuasa-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini tepat waktu. Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Strata Satu (S-1) di Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo, dengan skripsi yang berjudul “*Pengembangan Pembuatan Game Edukasi Pengenalan Chord Gitar Tingkat Lanjut Menggunakan Adobe Flash CS6*”.

Oleh karena itu, dalam penulisan skripsi ini, penulis berharap adanya kritik dan saran dari semua pihak yang nantinya dipergunakan untuk menyempurnakan skripsi ini. Pada kesempatan ini diucapkan terimakasih dan penghargaan yang setulus-tulusnya kepada:

1. Kepada kedua orangtua yang sudah membiayai kuliah saya sampai sarjana.
2. Bapak dan Ibu Dosen yang telah memberikan bimbingan dan petunjuk yang sangat berguna dalam penyusunan skripsi ini.
3. Semua teman-teman Fakultas Teknik khususnya anak-anak kelas T.I.E atas kebersamaan yang tak pernah terlupakan.
4. Dan semua pihak yang telah ikut serta memberikan bantuan dan dukungan selama perancangan dan pembuatan skripsi ini.

Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih dan berharap agar skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Ponorogo,

2015

**MERU SUSANTO**

**NIM. 10530930**

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING .....	ii
HALAMAN BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI .....	iii
HALAMAN BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
HALAMAN MOTO .....	vi
HALAMAN ABSTRAK .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	3
C. Batasan Masalah .....	4
D. Tujuan penelitian .....	4
E. Manfaat penelitian .....	4
F. Sistematika penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
A. Tinjauan pustaka .....	7
B. Game edukasi .....	8
C. Media pembelajaran .....	15
D. Adobe flash CS6 .....	20
E. Adabe potoshop .....	25
F. Corel draw .....	26
G. Format factory .....	26
H. Adobe audition 1.5 .....	26
I. Gitar.....	27
J. Flowchart .....	29

BAB III PERANCANGAN SISTEM .....	34
A. Metode penelitian .....	34
B. Analisis sistem.....	35
C. Perancangan sistem .....	37
D. Alat Perancang Sistem .....	39
E. Flowchart Sistem .....	40
F. Desain Produk .....	42
BAB IV PEMBAHASAN .....	51
A. Tampilan produk .....	51
B. Pembahasan .....	52
BAB V PENUTUP .....	67
A. Kesimpulan .....	67
B. Kelemahan Perancangan .....	68
C. Saran .....	68
DAFTAR PUSTAKA	

## DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar</i>	<i>Halaman</i>
Gambar 1. Tampilan adobe flash cs6.....	20
Gambar 2. Area kerja adobe flash cs6 .....	21
Gambar 3. Time line .....	22
Gambar 4. Keyframe.....	22
Gambar 5. Properties .....	23
Gambar 6. Contoh flowchat .....	30
Gambar 7. Flowchat menu utama .....	40
Gambar 8. Flowchat submenu .....	41
Gambar 9. Desain tampilan intro .....	42
Gambar 10. Tampilan desain menu utama .....	43
Gambar 11. Tampilan desain submenu sejarah gitar .....	44
Gambar 12. Tampilan desain submenu chord gitar .....	45
Gambar 13. Tampilan desain materi kunci gitar.....	46
Gambar 14. Tampilan desain submenu quiz.....	47
Gambar 15. Tampilan desain game puzzle .....	48
Gambar 16. Tampilan desain tebak chord .....	48
Gambar 17. Tampilan desain tebak nada .....	49
Gambar 18. Tampilan desain submenu setm gitar .....	50
Gambar 19. Tampilan awal game .....	51
Gambar 20. Tampilan menu utama .....	52

Gambar 21. Tampilan submenu sejarah gitar .....	53
Gambar 22. Tampilan submenu chord gitar .....	54
Gambar 23. Tampilan keterangan .....	55
Gambar 24. Tampilan materi chord C .....	55
Gambar 25. Tampilan materi chord D .....	56
Gambar 26. Tampilan materi chord E.....	56
Gambar 27. Tampilan materi chord F .....	57
Gambar 28. Tampilan materi chord G .....	58
Gambar 29. Tampilan materi chord A .....	58
Gambar 30. Tampilan materi chord B .....	59
Gambar 31. Tampilan submenu quiz .....	60
Gambar 32. Tampilan game puzzle .....	61
Gambar 33. Tampilan game tebak chord .....	63
Gambar 34. Tampilan skor game tebak chord .....	64
Gambar 35. Tampilan game tebak nada .....	64
Gambar 36. Tampilan skor game tebak nada .....	65
Gambar 37. Tampilan submenu stem gitar .....	66

## DAFTAR TABEL

<i>Tabel</i>	<i>Halaman</i>
Tabel 1. Symbol-symbol tool pada layar adobe flash cs6 .....	25
Tabel 2. Titi nada senar gitar .....	28
Tabel 3. Titi Nada Keenam Senar Dari Fret Nol hingga Fret Dua Belas .....	29
Tabel 4. Symbol-symbol flowchart .....	33