

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Pabrik kerupuk Laksana bergerak dalam bidang produksi dan penjualan berupa kerupuk matang dan mentah. perusahaan tersebut area pemasarannya berkembang meliputi sekarasidenan Madiun, namun belum mencapai kota Pacitan. Berkembangnya usaha tersebut menjadikan informasi menjadi hal yang sangat penting peranannya dalam menunjang jalannya pemasaran kerupuk hingga tercapainya tujuan yang diinginkan oleh perusahaan. Pabrik kerupuk Laksana membutuhkan keberadaan suatu sistem informasi secara online yang berupa website sehingga membantu masyarakat dalam mengolah informasi tentang makanan ringan berupa kerupuk mulai dari kerupuk bandung dan rambak yang diproduksi pabrik kerupuk Laksana.

Permasalahan dalam sistem informasi di pabrik kerupuk Laksana adalah kurangnya informasi untuk masyarakat, khususnya seKarasidenan Madiun akan adanya sebuah perusahaan makanan ringan yang memproduksi kerupuk Bandung dan rambak yang sudah beropresai kurang lebih 30 tahunan, dan masih beropresasi atau memproduksi kerupuk hingga saat ini. Selain itu untuk memudahkan masyarakat atau konsumen untuk mengetahui lokasi pabrik kerupuk Laksana apabila ingin membeli kerupuk langsung dari pabriknya.

Atas dasar uraian diatas maka penulis akan merancang sebuah sistem informasi berbasis *web* yang diperuntukkan kepada pabrik kerupuk Laksana sebagai perusahaan pusat. Dalam pembuatannya penulis menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, serta untuk pengolahan databasanya menggunakan bahasa pemrograman *MySql*, dan untuk menunjang penggunaan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySql* digunakan server lokal *XAMPP*.

Oleh karena itu dalam penulisan skripsi ini penulis mengambil judul **“Membangun Perusahaan Online Pada Pabrik Kerupuk Laksana Menggunakan PHP Dan MySQL”**. Maka dengan website ini diharapkan proses transaksi penjualan akan semakin mudah, cepat dan akan meminimalkan waktu penjualan sehingga pendapatan perusahaan dapat meningkat.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan diatas, maka yang menjadi rumusan masalah adalah :

1. Bagaimana cara pembuatan perusahaan online berbasis *web* pada pabrik kerupuk Laksana.
2. Bagaimana mengoptimalkan informasi pabrik kerupuk Laksana dalam memasarkan kerupuk yang diproduksi melalui website.

C. Batasan Masalah

Dalam sistem informasi ini akan dilakukan beberapa batasan masalah sebagai berikut :

1. Website ini memuat informasi berbagai macam kerupuk yang diproduksi dan dijual pabrik kerupuk Laksana.
2. Sistem pembayaran dilakukan dengan cara transfer melalui nomor rekening pabrik kerupuk Laksana.
3. Sistem yang akan dibangun ini hanya dapat dikelola oleh administrator .
4. Sistem informasi transaksi penjualan pabrik kerupuk Laksana berbasis web dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database dibentuk dengan menggunakan bahasa pemrograman MySql..

D. Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan skripsi ini adalah :

1. Membuat website untuk mengoptimalkan informasi dan pemasaran kerupuk yang di produksi pabrik kerupuk Laksana.
2. Dapat membantu para konsumen yang ingin langsung membeli kerupuk ke pabrik kerupuk Laksana.

E. Manfaat

1. Bagi Penulis

- a. Mampu mengimplementasikan disiplin ilmu yang diperoleh kedalam kebutuhan dunia kerja terutama terpusat pada kebutuhan teknologi informasi penjualan online.
- b. Memberikan kontribusi yang positif untuk perusahaan dalam proses memasarkan produk yang diproduksi perusahaan.

2. Bagi Perusahaan

- a. Semoga dapat memperluas area pemasaran produk yang diproduksi.
- b. Memudahkan konsumen yang ingin langsung membeli produk dari perusahaan.

3. Bagi Lembaga Pendidikan

- a. Sebagai lembaga pendidikan yang mampu mencetak sumber daya manusia pada jenjang (S1) secara profesional dalam implementasi dunia kerja.
- b. Meningkatkan sumber daya manusia terutama dalam bidang teknologi informasi.

F. Metodologi

Metodologi yang digunakan adalah :

1. Wawancara

Sistem penelitian dengan cara melakukan tanya jawab antar pewawancara dengan pihak yang berkepentingan untuk mendapatkan informasi yang dapat dijadikan sebagai bahan dalam penyusunan skripsi.

2. Studi Kepustakaan

Sistem penelitian dengan cara mengumpulkan berbagai data dan informasi dari buku-buku, artikel-artikel dan bahan lainnya yang dapat dijadikan sebagai objek penunjang dalam penyusunan, penulisan dan perancangan sistem.

3. Metode Observasi atau lapangan

Yaitu metode atau cara-cara menganalisis dan mengadakan pencatatan secara sistematis mengenai tingkah laku dengan melihat atau mengamati individu atau kelompok secara langsung.

G. Sistematika Pembahasan

Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis menyajikan dalam 5 bab masing-masing merupakan rangkain sistematis dalam pengkajian materi berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan sebelumnya dengan sistematis sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi, dan sistematika pembahasan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model matematis yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti atau dirancang.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menguraikan bagaimana perencanaan system dibuat hingga di desain dengan bahasa pemrograman PHP MyAdmin.

BAB IV IMPLEMENTASI PROGRAM

Bab ini akan menjelaskan penggunaan aplikasi transaksi penjualan dan pemesanan pabrik kerupuk Laksana.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran dari hasil penelitian yang diperoleh.