

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dalam rangka mencapai visi, misi dan tujuan pendidikan yang telah ditetapkan maka, diperlukan sarana dan prasarana yang memadai sebagai penunjang keberhasilan pendidikan. Contohnya perpustakaan SMK Negeri 1 Badegan Ponorogo yang memberikan pelayanan kepustakaan. Perpustakaan ini merupakan salah satu sarana pembelajaran yang dapat menjadi sebuah kekuatan untuk mencerdaskan bangsa sebagai jembatan menuju penguasaan ilmu pengetahuan dan sekaligus sebagai institusi pengelola informasi dalam bidang penerapan teknologi informasi.

Kebutuhan akan teknologi informasi sangat berhubungan dengan peran dari perpustakaan sebagai sarana pelestarian dan penyebaran informasi yang perkembangannya diiringi dengan proses menulis, mencetak, mendidik dan kebutuhan manusia akan informasi. Karena keberadaan perpustakaan itu penting maka perlu adanya Sistem Informasi Perpustakaan (SIP) yang nantinya akan meningkatkan layanan perpustakaan sebagai sumber informasi di sekolah.

Perpustakaan SMK Negeri 1 Badegan Ponorogo masih menggunakan sistem katalog manual yang berbentuk buku dan kartu-kartu yang berisi data-data buku. Sistem ini sudah dianggap tidak efisien lagi mengingat pesatnya peningkatan jumlah judul dan jumlah buku. Untuk mengatasi permasalahan tersebut diperlukan suatu program *database realtime* melalui

web browser yang dapat diakses oleh siswa dan guru melalui jaringan local di SMK Negeri 1 Badegan Ponorogo.

Jaringan Komputer di SMK Negeri 1 Badegan Ponorogo merupakan sarana yang efektif dan efisien untuk penyampaian dan pencarian informasi. Untuk saat ini proses perpustakaan yang ada pada SMK Negeri 1 Badegan masih dilakukan secara manual. Oleh karena itu ada beberapa kekurangan pada sistem manual ini, beberapa di antaranya adalah:

- a. Proses pengelolaan manual membutuhkan SDM yang banyak.
- b. Waktu dan biaya yang dibutuhkan untuk melayani anggota juga sangat banyak.
- c. Dokumentasi data perpustakaan masih manual (*hardcopy*), sehingga tidak bisa bertahan dalam jangka lama dan tidak akurat.

Sehingga dengan melihat beberapa kelemahan ini, dan juga melihat perkembangan teknologi informasi yang ada, maka dapat diupayakan sebuah solusi untuk dapat mengurangi kelemahan-kelemahan yang ada juga untuk mencapai target pelayanan perpustakaan yang maksimal dengan membangun sebuah sistem informasi perpustakaan. Sistem ini akan bekerja/berfungsi sebagaimana proses perpustakaan yang dilakukan secara manual, dimana perbedaannya adalah pada sistem manual data perpustakaan berjalan dengan dipindah tangan oleh manusia karena berupa data kertas biasa sedangkan pada sistem ini data dalam format digital yang akan berjalan secara otomatis pada komputer.

Diharapkan dengan adanya sistem informasi manajemen perpustakaan ini dapat memberikan sebuah pelayanan perpustakaan yang maksimal, cepat, tepat dan hemat biaya, serta mampu menyajikan statistik data perpustakaan dengan lebih cepat dan tepat.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka rumusan masalah yang dapat diambil dalam penelitian tugas akhir ini adalah:

1. Bagaimana merancang Sistem Informasi Perpustakaan di SMK Negeri 1 Badegan ?
2. Bagaimana menggunakan aplikasi perpustakaan untuk memproses peminjaman buku pada perpustakaan di SMK Negeri 1 Badegan ?
3. Bagaimana aplikasi yang dikembangkan untuk menghasilkan suatu laporan di perpustakaan SMK Negeri 1 Badegan ?

C. Batasan Masalah

Agar ruang lingkup proyek akhir ini tidak menyimpang dari tujuan proyek akhir, maka dibutuhkan beberapa batasan masalah, yaitu:

1. Aplikasi ini terkoneksi dengan jaringan local di SMK Negeri 1 Badegan.
2. Perancangan sistem yang dibahas adalah Aplikasi Perpustakaan SMK Negeri 1 Badegan.
3. Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP Versi 5.3.1 dan MYSQL Versi 5.1.41.

D. Tujuan Penulisan

Tujuan penulisan ini adalah untuk membangun sebuah sistem informasi pelayanan perpustakaan di SMK Negeri 1 Badegan Ponorogo. Secara garis besar tujuan proyek akhir ini adalah untuk:

1. Menganalisa sistem informasi perpustakaan SMK Negeri 1 Badegan Ponorogo.
2. Menyediakan sistem informasi perpustakaan sekolah SMK Negeri 1 Badegan Ponorogo secara komputerisasi, sehingga data lebih akurat dan dalam penyampaian laporan lebih cepat.

E. Manfaat Penulisan

Adapun manfaat yang diharapkan pada penelitian tugas akhir ini antara lain sebagai berikut:

1. SMK Negeri 1 Badegan Ponorogo mendapatkan kemudahan dalam pengolahan data perpustakaan dan penyusunan laporan.
2. Penulis mendapatkan kesempatan dan pengalaman untuk mengimplementasikan berbagai ilmu dan ketrampilan dari bangku kuliah.

F. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir adalah sebagai berikut:

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, kegunaan penelitian dan sistematika penulisan.

2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini merupakan tuntunan untuk memecahkan masalah penelitian, berisi dasar teori yang selanjutnya digunakan dalam bagian analisis dan perancangan.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang tahap perencanaan kebutuhan, tahap analisis, dan tahap desain beserta aksi-aksi yang dilakukan dalam tiap tahap dan produknya.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBUATAN SISTEM

Bab ini membahas tahap pengembangan dan tahap penyebaran, mencakup konstruksi kode, tes kode, dan antarmuka perangkat lunak yang dibuat.

5. BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang membangun untuk kebaikan sistem.