

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Pariwisata merupakan sektor yang potensial untuk dikembangkan sebagai salah satu sumber pendapatan daerah, karena selain memberikan keuntungan bagi tempat wisata itu sendiri juga memberikan keuntungan pada infrastruktur yang menjadi pendukungnya, seperti rumah makan, tempat penginapan, sentra industri, pusat oleh-oleh, dsb.

Ponorogo memiliki daya tarik kuat bagi banyak orang untuk berkunjung , karena banyak sekali tempat-tempat wisata yang indah dan menarik, kesenian daerah, sentra industri, restoran, pusat oleh-oleh, hotel dan juga banyak seniman lokal serta tempat-tempat bersejarah yang bisa dikunjungi. Potensi wisata yang kaya itu perlu dihimpun dalam suatu *website* yang memiliki tampilan yang menarik dan sekaligus sebagai pilihan masyarakat untuk mengunjungi Ponorogo.

Pentingnya dibuat *website* ini adalah dapat menghemat biaya dalam penyampaiannya informasi dan dapat di akses oleh semua pengguna di seluruh dunia dengan jaringan *internet*. Keutamaan yang ditunjukkan dalam pembuatan *website* ini adalah lebih menonjolkan informasi tentang sentra industri yang ada di Ponorogo, yakni sentra industri batik, ukir-ukiran, jenang dodol dsb, serta untuk memberikan informasi tentang seniman lokal Ponorogo. Sehingga hal ini akan mendorong meningkatnya jumlah

kunjungan wisatawan, dan akan meningkatkan aset daerah dan juga perekonomian masyarakat sekitarnya.

Berdasarkan hal tersebut di atas, maka akan dibuat sebuah web pariwisata dengan judul, “ **Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Ponorogo Berbasis *Web* dengan Menggunakan *PHP* dan *MySQL*** “

B. Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Ponorogo Berbasis *web* dengan menggunakan *PHP* dan *MySQL* adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem informasi pariwisata Kabupaten Ponorogo yang dapat diakses dengan cepat dan mudah dimengerti dalam penyajian informasinya atau *user friendly*.
2. Bagaimana meng-implementasikan sistem informasi pariwisata sebagai media promosi untuk meningkatkan pengunjung.

C. Batasan Masalah

Di dalam mengkaji suatu permasalahan yang terjadi diperlukan beberapa pembatasan sehingga penyajiannya lebih terarah dan saling terkait . Adapun batasan masalah tersebut meliputi hal-hal sebagai berikut:

1. Menyajikan informasi pariwisata Kabupaten Ponorogo dalam bentuk *website* agar dapat diakses melalui *internet* sehingga lebih dikenal oleh masyarakat luas kapanpun dan dimanapun.

2. Perancangan program hanya pada informasi Pariwisata di Kabupaten Ponorogo dengan menggunakan *PHP* dan *MySQL*.
3. Modul yang dibangun hanya meliputi modul sekilas, informasi, agenda, *searching* dan *polling*.

D. Tujuan Perancangan

Tujuan dari perancangan ini adalah :

1. Merancang sistem informasi pariwisata Kabupaten Ponorogo yang dapat diakses dengan cepat dan mudah dimengerti dalam penyajian informasinya atau *user friendly*.
2. Meng-implementasikan sistem informasi pariwisata sebagai media promosi untuk meningkatkan pengunjung.

E. Manfaat Perancangan

Dari hasil perancangan ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat menambah pengetahuan serta wawasan dibidang teknologi sistem informasi.
2. Memudahkan wisatawan memperoleh informasi pariwisata di Kabupaten Ponorogo, sehingga dapat mengefisienkan waktu dan dapat digunakan secara optimal dan tepat guna.
3. Memberikan sumbangan ide kepada pemerintah daerah dalam usaha menarik wisatawan sehingga dapat menambah *income* pemerintah Kabupaten Ponorogo.

F. Sistematika Penulisan

Untuk membuat skripsi ini agar lebih mudah dan terarah dibuat sistematika penulisan skripsi sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan perancangan, manfaat perancangan dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini Menguraikan tentang definisi dan teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis *Web* dengan Menggunakan *PHP* dan *MySQL* Kabupaten Ponorogo, yang meliputi konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, diagram konteks, diagram alir data, kamus data, basis data, *adobe dreamweaver CS6*, *internet*, *PHP*, *MySQL* dan pariwisata.

BAB III METODE PERANCANGAN SISTEM

Bab ini merinci tahapan perancangan, objek perancangan dan metode pengembangan perangkat lunak untuk membuat sebuah *website* Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Ponorogo.

BAB IV ANALISA DATA DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tahapan analisis dan desain sistem dalam bentuk *website*. Lalu dilakukan pengujian untuk mengetahui apakah sistem sudah sesuai dengan kebutuhan.

BAB V PENUTUP

Menguraikan kesimpulan dari keseluruhan bab dan saran bagi *user* yang akan menggunakan *website* ini.