

**PERANCANGAN APLIKASI GAME EDUKASI MENGENAL HURUF,
ANGKA DAN BERHITUNG DENGAN MENGGUNAKAN
MACROMEDIA FLASH 8**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jenjang Strata Satu (S1)
Pada Program Studi Informatika Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Ponorogo



AMBAR NUGROHO

11531089

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO
2015**