

**Perancangan Aplikasi Game Edukasi Mengenal Huruf Dan
Angka Dengan Menggunakan Macromedia Flash 8**

AMBAR NUGROHO

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO**

ABSTRAK

Pendidikan mempunyai peran penting dalam kehidupan yang harus ditanamkan sejak usia dini, salah satunya memberikan pembelajaran dasar mengenal angka, huruf dan berhitung sehingga dapat mengasah keterampilan anak. Untuk membuat pembelajaran yang menarik, salah satunya dengan membuat *game* edukasi untuk anak-anak. Dalam penulisan ilmiah ini penulis mencoba membuat *game* pembelajaran yang menarik dan interaktif sehingga dapat merangsang daya pikir anak. Aplikasi ini memberikan metode –metode pembelajaran mengenal huruf dan angka untuk anak – anak usia 5 sampai 6 tahun. Format dalam aplikasi ini adalah dengan adanya gambar-gambar sebagai tombol, dimana apabila salah satu tombolnya ditekan akan muncul tampilan metode pembelajaran yang dipilih oleh pengguna. Untuk membangun aplikasi *game* edukasi tersebut penulis menggunakan Macromedia Flash 8.

Kata Kunci : *Game* Edukasi, Pembelajaran, Mengenal Huruf Dan Angka, Berhitung.