

**PERANCANGAN SISTEM
KEHADIRAN PEGAWAI BERBASIS DEKSTOP APLICATION
DI SDN SAMBIREJO KEC. GEGER**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jenjang Strata Satu (S1)
Pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Ponorogo



ERDIANA YUSUF

105310053

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO**

2013

PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur kepada Allah SWT, karya terbaik ini aku persembahkan untuk:

- *Ayah dan bundaku tercinta, terimakasih atas do'a, jerih payah kasih sayang dan kesabaranmu dalam membimbing untuk meraiik cita - cita*
- *Istri dan anakku tersayang yang selalu memberiku semangat dan motifasi hingga aku berhasil menyelesaikan skripsi ini.*
- *Teman - teman yang senasib dan seperjuangan terimakasih support dan do'anya, sehingga skripsi ini bisa terselesaikan dengan baik dan semoga bermanfaat.*

Motto :

- *Suatu keberhasilan yang diawali dengan belajar dari suatu kegagalan, lebih berharga dan lebih memiliki kepuasan tersendiri dari pada dari kemudahan.*
- *Jangan berkaca untuk mencari kelebihanmu tapi berkacalah untuk menemukan kekuranganmu.*



KATA PENGANTAR

Dengan mengucap rasa syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah serta inayah-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul :

“PERANCANGAN SISTEM KEHADIRAN PEGAWAI BERBASISDEKSTOP APLICATION DI SDN SAMBIREJO KEC. GEGER” tepat pada waktunya.

Skripsi ini, penulis ajukan Guna memenuhi Persyaratan Untuk Memperoleh Gelas Sarjana Komputer Program Strata Satu (S-1) Fakultas Teknik Program Studi Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo.

Kami mengucapkan banyak terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu kami dalam menyelesaikan tugas akhir ini, khususnya kepada

1. Bapak Ir. Aliyadi, MM selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
2. Bapak Ir. Andy Triyanto selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
3. Bapak Angga Prasetyo, ST dan Bapak Adi Fajaryanto Cobantoro, S.Kom selaku dosen pembimbing yang dengan ketulusan hatinya telah memberikan bimbingan dan bantuan sehingga laporan tugas akhir ini dapat terselesaikan.
4. Bapak Andy Triyanto Pujorahardjo, ST dan Fauzan Masykur, ST, M.Kom selaku dosen penguji.
5. Dosen-dosen Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
6. Bapak dan ibu yang telah memberikan dukungan baik berupa do'a maupun usaha.

7. Pimpinan SDN Sambirejo Kec. Geger Kab Madiun
8. Teman-Teman SDN Sambirejo Kec. Geger Kab Madiun
9. Teman-teman Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
10. Semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu.

Akhir kata penulis menyampaikan terimakasih kepada semua pihak, penulis berharap semoga sekripsi ini bermanfaat bagi kita semua, khususnya bagi pihak yang berkepentingan, Semoga Allah SWT member rahmat kita semua dan selalu dalam lindungan-Nya. Amin...

Ponorogo, Januari 2014

Penulis



ABSTRAK

PERANCANGAN SISTEM KEHADIRAN PEGAWAI BERBASIS DEKSTOP APLICATION DI SDN SAMBIREJO KEC. GEGER

ERDIANA YUSUF
10531015

Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Ponorogo

Aplikasi yang akan penulis buat adalah sebuah aplikasi yang mengelola data absen dan pembuatan laporan kehadiran guru pada SDN Sambirejo Kecamatan Geger. Dengan menggunakan aplikasi ini, maka proses pengolahan data dilakukan secara komputerisasi. Data yang dihasilkan akan disimpan pada sebuah database sehingga pencarian data lebih cepat dan efisien, dapat disajikan dalam bentuk laporan untuk keperluan pendataan dan sebagainya. Aplikasi ini menggunakan alat input data Kode dan menggunakan Microsoft acces untuk mengola data dan sebagai data base. Aplikasi absensi ini menggunakan Visual Basic 6.0 sebagai tampilan antar mukanya (interface) dan membahas cara – cara pembuatan suatu aplikasi pengolah data dengan menggunakan fasilitas – fasilitas yang terdapat pada Visual Basic 6.0.

Kata Kunci : *Aplikasi, Absensi, Komputerisasi, Visual Basic 6.0*



KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kepada tuhan semesta alam yang telah melimpahkan segala rohmat, taufiq serta hidayah-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul **Sistem Informasi Pon-Pes Hudatul Muna 2 Ponorogo Berbasis Web Yang Dilengkapi Dengan Formulir Pendaftaran Santri Online** tanpa ada halangan suatu apapun.

Kami mengucapkan banyak terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu kami dalam menyelesaikan tugas akhir ini, khususnya kepada :

11. Bapak Ir. Aliyadi, MM selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
12. Bapak Ir. Andy Triyanto selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
13. Bapak Rendra H. T, S.Kom dan Ibu Intan C.K, S.T selaku dosen pembimbing yang dengan ketulusan hatinya telah memberikan bimbingan dan bantuan sehingga laporan tugas akhir ini dapat terselesaikan.
14. Bapak Aslan Alwi, S.Si, M.Cs dan Munirah M, S.Kom, M.T selaku dosen penguji.
15. Dosen-dosen Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
16. Bapak dan ibu yang telah memberikan dukungan baik berupa do'a maupun usaha.
17. Ayah dan Ibu yang memberikan dukungan agar tugas akhir ini cepat terselesaikan.
18. Pimpinan dan juga Pengurus Pondok Pesantren Hudatul Muna Dua.
19. Teman-Teman santri Pengurus Pondok Pesantren Hudatul Muna Dua Ponorogo.
20. Teman-teman Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo, khususnya teman-teman Program Khusus.
21. Semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu.

Semoga sekripsi ini dapat bermanfaat bagi kami khususnya bagi kami dan bagi pembaca pada umumnya.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang berlipat atas kebaikan yang telah diberikan. Teriring do'a Jazakumullah ahsanal jaza'.

Ponorogo, 05 Nopember 2011

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I: PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Tujuan Perancangan	3
D. Manfaat Perancangan	3
E. Batasan Masalah	3
F. Metodologi	4
1. Pengumpulan Data	4
2. Pengembangan Sistem Informasi	5
G. Sistematika penulisan	6
BAB II : LANDASAN TEORI	
A. Teori Umum	8
1. Pengantar	8
2. Konsep dasar sistem	8
a. Pengertian sistem	8
b. Karakteristik sistem	9
1) Komponen sistem	9
2) Batas sistem	9
3) Lingkungan luar sistem.....	9
4) Penghubung sistem	10
5) Masukan sistem	10
6) Keluaran sistem	10
7) Pengolah sistem	10
8) Sasaran sistem.....	10
3. Konsep dasar informasi	11
a. Pengertian informasi	11
b. Kualitas informasi.....	11
1) Akurat (<i>Accurate</i>)	11
2) Tepat pada wktunya (<i>Timesliness</i>).....	12
3) Relevan (<i>Relevance</i>)	12
4. Konsep dasar sistem informasi	12
a. Pengertian sistem informasi	13
b. Komponen-komponen sistem informasi.....	13
1) Komponen Input	13
2) Komponen model.....	13
3) Komponen <i>Output</i>	14
4) Komponen teknologi	14

5) Komponen <i>hardware</i>	14
6) Komponen <i>software</i>	14
5. Pengembangan sistem	14
a. Kebijakan dan perencanaan sistem	15
b. <i>System Analisis</i>	15
c. Desain (perancangan secara umum)	15
d. Desain (perancangan secara terinci)	15
e. Seleksi sistem	16
f. Implementasi	16
g. Perawatan sistem	16
6. Analisa sistem	17
7. Perancangan sistem	17
a. Pengertian perancangan sistem	17
b. Peralatan pendukung	17
1) Bagan alir sistem (sistem <i>flowchart</i>)	17
2) Diagram alir data (DAD)	19
3) Diagram hubungan entitas (ERD)	21
4) Kardinalisasi	22
5) Normalisasi	23
B. Teori Pendukung	24
1. IMK (Interaksi Manusia dan Komputer)	25
a. Tujuan rekayasa sistem IMK	25
b. Kriteria sistem interaktif	25
1) <i>basis data</i>	26
2) <i>visual basic 6.0</i>	27
Sejarah singkat visual basic 6.0	28
Keunggulan visual basic 6.0	29
IDE Microsoft visual basic 6.0	29

BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Analisa Kebutuhan Sistem	31
3.1.1 metode pengembangan	31
1. Studi kelayakan	31
2. Rencana pendahuluan	31
3. Analisa sistim	32
4. Perancangan sistim	32
5. Implementasi sistim	32
3.2 Perancangan Sistim	33
3.2.1 Data flow diagram (DFD) diagram konteks	33
3.2.2 Data Flow diagram (DFD)	34
3.2.3 Perancangan Struktur basis data	35
1. Table Admin	36
2. Table guru	36
3. Table pelajaran	37
4. Table absen	37
5. Table jadwal	38
3.2.4 Relasi Tabel	39

3.2.5 Flow chart.....	40
3.2.6 Perancangan antar muka	44
1. Perancangan Menu Utama	45
2. Perancangan Menu Data Guru	45
3. Perancangan Menu Data Kompetensi mata pelajaran	46
4. Perancangan Menu Utama	46
5. Perancangan Menu Absen	47
6. Perancangan Menu absensi manual / tidak hadir.....	47
3.2.7 Blok diagram secara umum dalam proses absensi guru	48

BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

4.1 Pengertian Implementasi Sistem	49
4.1.1 Tujuan Implementasi Sistem	49
4.2 Komponen Komponen	50
1. Hardware dan Software	50
4.3 Implementasi Program	50
1. Tampilan Awal Program	51
2. Tampilan form login admin	52
3. Form input data	53
4. Form data mata pelajaran.....	54
5. Tampilan menu absen	55
6. Tampilan ketika proses absen	56
7. Form pengisian absen manual / tidak hadir	56
8. Form laporan absensi harian	57
9. Form laporan per periode	58
10. Form laporan absen per guru	59
11. Form rekap absen semua guru atau karyawan	60
12. Hasil laporan absensi harian	61
13. Hasil laporan absensi per periode	62
14. Hasil laporan absensi per guru	62
15. Hasil rekap absensi guru dan karyawan	63

BAB V : PENUTUP

5.1. Kesimpulan.....	64
5.2. Saran	64

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol Bagan Alir Sistem.....	18
Tabel 2.2	Tabel sambungan	18
Tabel 2.3	Simbol diagram alir data	20
Tabel 2.4	Tabel Sambungan	20
Tabel 2.5	Tabel Entity relationship Diagram	21
Tabel 3.1	Tabel Admin.....	36
Tabel 3.2	Tabel Guru.....	36
Tabel 3.3	Tabel Mata Pelajaran.....	37
Tabel 3.4	Tabel Absen.....	37
Tabel 3.5	Tabel Waktu	38



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Siklus Hidup Pengembangan Sistem.....	16
Gambar 2.2	Bagan Relasi Satu ke Satu.....	22
Gambar 2.3	Bagan Relasi Satu Ke Banyak.....	22
Gambar 2.4	Bagan Relasi Banyak ke Banyak.....	23
Gambar 2.5	tampilan IDE Visual Basic 6.0	30
Gambar 3.1	<i>DFD diagram konteks</i>	33
Gambar 3.2	<i>DFD Level 2</i>	34
Gambar 3.3	Relasi antar table	39
Gambar 3.4	<i>Flowchart</i> Menu login.....	40
Gambar 3.5	<i>Flowchart</i> menu tambah rubah dan hapus data guru	41
Gambar 3.6.	<i>Flowchart</i> menu tambah rubah dan hapus data mapel.....	42
Gambar 3.7	<i>Flowchart</i> menu tambah rubah dan hapus data lembaga.....	43
Gambar 3.8	<i>Flowchart</i> proses absensi guru.....	44
Gambar 3.9	<i>Perancangan Menu utama</i>	45
Gambar 3.10	Perancangan menu data guru	45
Gambar 3.11	Perancangan menu data kompetensi mapel	46
Gambar 3.11.1	Perancangan menu input data guru	46
Gambar 3.12	Perancangan menu absen	47
Gambar 3.13	Perancangan menu absensi manual	47
Gambar 4.1	Potongan program form menu utama	51
Gambar 4.2	Tampilan menu utama	51
Gambar 4.3	Potongan program form login.....	52
Gambar 4.4	Tampilan menu Login.....	52
Gambar 4.5	Potongan program data guru.....	53
Gambar 4.6	Menu input data guru	53
Gambar 4.7	Potongan program menu input data mapel	54
Gambar 4.8	Menu input mapel	54
Gambar 4.9.1	Potongan program menu absen	55
Gambar 4.9.2	Tampilan form absen	55
Gambar 4.10	Tampilan ketika proses absen	56
Gambar 4.11	Potongan program pengisian absensi manual	56
Gambar 4.12	Tampilan form pengisian absensi manual / tidak hadir	57
Gambar 4.13	Potongan program laporan absensi harian	57
Gambar 4.14	Tampilan form laporan absensi harian	58
Gambar 4.15	Potongan program laporan absensi periode.....	58
Gambar 4.16	Tampilan form laporan absen per periode	59
Gambar 4.17	Potongan program laporan absensi per guru	59
Gambar 4.18	Tampilan form laporan absensi per guru	60
Gambar 4.19	Potongan program laporan rekap absen guru	60
Gambar 4.20	Tampilan form laporan rekap absen guru.....	61
Gambar 4.21	Potongan program laporan absensi harian.....	61
Gambar 4.22	Tampilan hasil laporan absensi perperiode.....	62
Gambar 4.23	Tampilan hasil laporan per guru	62
Gambar 4.24	Tampilan rekap	63

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dengan pesatnya kemajuan teknologi tentunya informasi harus ikut serta mengimbangnya, banyak yang di kembangkan tentu banyak pula informasi yang harus di perbarui. Informasi sangat penting sekali bagi semua orang, dengan adanya informasi akan terjadi pula timbal balik pada kemajuan baik di segala bidang. Dari adanya sebuah kemajuan tersebut maka akan terjadi sebuah perubahan, dan perubahan akan terjadi jika adanya informasi yang di buat dan dengan adanya sebuah informasi makana akan dikembangkan lagi sebuah penemuan baru.

SD Negeri Sambirejo, Kecamatan Geger, Kabupaten Madiun adalah lembaga formal yang bergerak dibidang pendidikan. Absensi para karyawan pada suatu sekolah merupakan peranan yang penting dan wajib untuk semua karyawan untuk digunakan bagi keperluan kedinasan dalam penyelenggaraan dan administrasi kependidikan. Administrasi sangat diperlukan bagi kelangsungan proses pembelajaran ini. Dalam era kemajuan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) saat ini, sekolah dituntut untuk dapat memberikan pelayanan yang cepat, mudah, dan terbaik bagi karyawan, pemangku kepentingan pendidikan lainnya. Orang sering menganggap enteng persoalan administrasi tersebut, padahal kalau administrasi tidak didukung oleh pemanfaatan TIK dan tidak dikelola oleh orang-orang yang terampil maka administrasi tersebut akan tidak berjalan sebagaimana yang diharapkan. Orang yang memegang administrasi hendaknya adalah orang yang sudah

terlatih dalam bidangnya (orang yang sudah mendapat ilmu/ pelatihan). Dengan memanfaatkan pengolahan data menggunakan komputer akan menghasilkan informasi yang lebih cepat dan akurat.

Selama ini SD Negeri Sambirejo, Kecamatan Geger, Kabupaten Madiun masih menggunakan sistem absensi dengan cara manual yang masih belum terkomputerisasi, masih menggunakan cara manual untuk menyelesaikan administrasi. Penumpukan data dan kesalahan sering menjadi hambatan pelayanan informasi bagi pihak-pihak yang membutuhkan. Oleh karena itu penulis memilih SD Negeri Sambirejo, Kecamatan Geger, Kabupaten Madiun sebagai obyek penelitian.

Sistem Absensi karyawan di SD Negeri Sambirejo, Kecamatan Geger, Kabupaten Madiun ini dibahas dalam laporan skripsi dengan judul “Perancangan Sistem Kehadiran Pegawai Berbasis Dekstop Di SD Negeri Sambirejo, Kecamatan Geger, Kabupaten Madiun”.

B. Perumusan Masalah

Dengan uraian yang terpapar pada latar belakang diatas, maka kami merumuskan beberapa masalah agar tercapai solusinya:

1. Bagaimana pemanfaatan *Sistem Kehadiran Pegawai Berbasis Dekstop* Yang saat ini berlaku di SD Negeri Sambirejo?
2. Bagaimana implementasi *Sistem Informasi Kehadiran Pegawai* Di SD Negeri Sambirejo, Kecamatan Geger, Kabupaten Madiun?

C. Tujuan Perancangan

Tujuan dari perancangan *Sistem Informasi* ini antara lain adalah :

1. Dapat menghasilkan *system informasi* yang membantu kehadiran

pegawai Di SD Negeri Sambirejo.

D. Manfaat Perancangan

Adapun manfaat dari perancangan Sistem kehadiran pegawai ini adalah :

1. Mempermudah dan mempercepat admin Tata usaha dalam melayani rekapan perbulan maupun tahunan per pegawai.
2. Mempercepat mengolah data pegawai.
3. Peningkatan mutu Sekolah.

E. Batasan Masalah

Pembatasan masalah sangat diperlukan agar mempermudah dalam pembahasan dan lebih mengarah pada pokok persoalan, diantaranya :

1. Informasi yang disajikan meliputi informasi seputar SD Negeri Sambirejo.
2. Perancangannya hanya dibatasi pada Sistem Absensi dan Laporan Absensi.
3. Menggunakan program Visual Basic 6.0.

F. Metodologi

1. Pengumpulan Data

Untuk menghindari permasalahan yang dihadapi selama perancangan *system*, maka kami melakukan penelitian guna untuk mendapatkan data dan informasi yang benar dan sesuai dengan fakta. Untuk itu kami menggunakan beberapa metode untuk pengumpulan data sebagaimana berikut :

- a) *Studi Literatur*

Tahapan ini kami tempuh agar tidak terjadi kesamaan data dengan orang lain yang telah melakukan penelitian yang terdahulu dengan object yang sama. Apabila sudah ada orang yang melakukan penelitian maka kami berusaha untuk melakukan tambahan yang lebih baik dengan pedoman penelitian yang telah terdahulu.

b) Observasi

Dalam metode ini kami melakukan pengamatan dan penelitian terhadap permasalahan di SD Negeri Sambirejo, Kecamatan Geger, Kabupaten Madiun terkait dengan program yang kami rencanakan, dengan ikut serta berbaur menjadi anggota di SD Negeri Sambirejo, Kecamatan Geger, Kabupaten Madiun.

c) Wawancara

Selain kegiatan diatas kami juga melakukan tahap wawancara dengan sebagian karyawan yang kami anggap mampu dan tahu terkait dengan program yang akan kami rancang, terutama pada bagian Tata Usaha/Bagian Administrasi yang lebih tahu terkait dengan daftar pegawai.

d) Angket/Kuisisioner

Selain 3 (tiga) tahap diatas bersamaan dengan itu kami juga menyodorkan beberapa pertanyaan kepada mereka yang kami anggap mampu memberikan penjelasan yang berhubungan dengan *Dekstop Aplication* yang akan kami rancang.

2. Pengembangan Sistem Informasi

Untuk melakukan Pengembangan Sistem Informasi agar bisa menjadi sebuah program yang bisa dipertanggung jawabkan, terdapat

beberapa tahapan. Adapun tahapan yang dimaksud diantaranya adalah:

a) *Survey*

Dimana dalam tahap ini untuk mengetahui ruang lingkup dari Sekolah. serta mengkaji kelemahan dari sistem yang sedang berjalan.

b) *Analisis*

Dengan penganalisaan dimaksudkan agar dapat lebih memahami sistem yang ada, mengidentifikasi masalah, mengevaluasi sistem dan menentukan alternatif solusinya, agar menjadi sebuah sistem yang dapat dipertanggung jawabkan.

c) *Desain*

Tahap desain merupakan tahapan yang sangat sangat diperlukan dalam perancangan sistem yang dapat membantu menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi.

d) *Perancangan*

Membuat sistem baru baik *hardware* maupun *software* untuk membantu proses informasi.

e) *Implementasi*

Untuk menerapkan sistem informasi yang baru pada sebuah lembaga pendidikan.

G. Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan skripsi ini, penulis membuat suatu sistematika penulisan yang terdiri dari:

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dijelaskan tentang Latar Belakang, Perumusan Masalah, Tujuan Penulisan, Batasan Masalah, Manfaat Penelitian, Metodologi dan Sistematika Penulisan yang berisi penjelasan - penjelasan dari isi tiap bab dan sub bab yang ditulis dari skripsi ini.

BAB II. LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang uraian-uraian yang berkaitan dengan sistem informasi dan sistem *database* ditinjau dari sudut teori perancangan sistem yang merupakan konsep dasar sistem informasi yang akan dipergunakan pada bagian pembahasan.

BAB III. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang perencanaan model dan perancangan pembuatan program aplikasi. Diantaranya mengenai perancangan sistem dan perancangan pembuatan *database*.

BAB IV. IMPLEMENTASI PROGRAM

Bab ini *membahas* analisa data dan pengujian kinerja program yang telah dibuat. Penganalisaan menyangkut struktur program. Kinerja program dan mekanisme jalannya program.

BAB V. PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan-kesimpulan yang didapat dalam pengembangan sistem dari rumusan masalah-masalah yang dibahas serta saran-saran untuk perbaikan sistem aplikasi, sehingga sistem yang baru bisa lebih baik.

