

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
TRANSAKSI PEMBAYARAN SUMBANGAN PENYELENGGARAAN  
PENDIDIKAN (SPP) DI SMKN 1 BADEGAN**

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah satu Syarat  
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jenjang Strata Satu (S1 )  
Pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik  
Universitas Muhammadiyah Ponorogo



**ERWIN INDRAWATI  
10530889**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO**

**2014**

## BERITA ACARA UJIAN

Nama : ERWIN INDRAWATI  
NIM : 10530889  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknik  
Judul Skripsi : **Perancangan Sistem Informasi Transaksi Pembayaran  
Sumbangan Penyelenggaraan Pendidikan (SPP) di  
SMKN 1 Badegan**

**Telah diuji dan dipertahankan dihadapan  
dosen penguji tugas akhir jenjang Strata Satu (S1) pada :**

Hari :  
Tanggal :  
Nilai :

Penguji

Dosen Penguji I,

Dosen Penguji II,

**ASLAN ALWI, S.Si, M.Cs**  
NIS. 044 0521

**MUNIRAH. M, S.Kom, M.T**  
NIS.044 0522

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik

Ketua Program Studi Teknik  
Informatika

**Ir. ALIYADI, MM**  
NIS. 19640103 199009 12

**ANDY TRIYANTO, ST**  
NIS. 19710521 201101 13

## PERSEMBAHAN

*Puji dan syukur kehadirat ALLAH SWT atas segala rahmat dan hidayahnya sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi ini.*

*Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada berbagai pihak. Tanpa mereka, penulis takkan mampu menyelesaikan skripsi ini.*

- 1. Bapak Drs. Sugeng Wihardjo, M.Pd selaku Kepala SMK Negeri 1 Badegan Ponorogo*
- 2. Bapak M.Irfan Efendi, S.Pd selaku Waka humas SMK Negeri 1 Badegan Ponorogo*
- 3. Bapak. Angga Prasetyo, ST selaku pembimbing I yang memberi bimbingan sampai skripsi ini dapat diselesaikan*
- 4. Bapak Adi Fajaryanto, S.Kom selaku pembimbing II yang membantu memberikan bimbingan sampai akhir skripsi ini*
- 5. Bapak dan Ibu tersayang yang selalu menanyakan kabar skripsi anakmu tercinta. Terimakasih untuk kasih sayang,*

*doa, pengorbanan demi putrimu ini.*

6. *Keluargaku yang selalu mendukung terselesaikannya skripsi ini, terima kasih atas doa, dukungan dan kasih sayangnya*
7. *Terima kasih buat teman-teman kelas yang tidak bisa saya sebutkan semuanya, terima kasih atas doa, bantuan dan supportnya.*
8. *Serta berbagai pihak yang tak mungkin disebutkan satu persatu.*

*Penulis sadar bahwa karya tulis ini masih jauh dari sempurna.*

*Oleh karena itu, penulis sangat senang menerima kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan karya ini.*

*Akhir kata, semoga karya tulis ini memberikan manfaat.*

**MOTTO:**

*" Jalani saja hidup pasti akan menemukan jalannya"  
Karena dunia adalah al-kitab terbesar*



Keberhasilan dan kegagalan 100% merupakan kesalahpahaman. Allah SWT dan AllahNya membiarkan siapa yang sanggup dan yang tidak sanggup, dan yang tidak serius akan menemui kegagalan. Tetapi kalau bersungguh-sungguh, bersungguh-sungguh, bersungguh-sungguh dengan ikhlas dan sabar menerima kegagalan itu, Allah akan memberinya kompensasi.

**ABSTRAK**  
**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI**  
**TRANSAKSI PEMBAYARAN SUMBANGAN PENYELENGGARAAN**  
**PENDIDIKAN (SPP) DI SMKN 1 BADEGAN**

ERWIN INDRAWATI

Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Ponorogo

Di era globalisasi ini, Sistem Informasi Administrasi telah digunakan oleh banyak pihak, baik instansi, organisasi, maupun di lembaga pendidikan terutama lembaga manajemen, bahkan memberikan pengaruh yang cukup besar terhadap lembaga manajemen untuk mendukung pengambilan keputusan dan pertanggung jawaban. Sistem Informasi Administrasi merupakan Suatu sistem informasi yang akan merancang untuk merubah data transaksi bisnis menjadi informasi yang bermanfaat dan bertujuan untuk membantu pengambilan keputusan.

Dan Sistem Informasi dapat melakukan pengolahan data secara cepat, tepat, akurat dan efisien. SMK Negeri 1 Badegan merupakan sebuah lembaga pendidikan yang tidak ketinggalan akan teknologi informasi. Namun pelayanan pembayaran SPP siswa masih menggunakan cara manual, sehingga kegiatan yang berhubungan dengan administrasi itu masih lambat bahkan masih antri untuk melakukan pembayaran. Dan informasi yang dihasilkan terkadang masih mengalami kekeliruan dan keterlambatan pelaporan. di SMK Negeri 1 Badegan juga masih melakukan pelayanan administrasi SPP secara manual dan pengolahannya masih rumit bahkan tidak praktis. Untuk mengoptimalkan kebutuhan Sistem Informasi Pembayaran SPP di SMK Negeri 1 Badegan yaitu dengan membuat Sistem Informasi Pembayaran SPP baru yang menghasilkan informasi lebih bermanfaat dan tepat dibandingkan Sistem Informasi Akuntansi lama yang masih manual.

Dengan membuat Sistem Informasi Pembayaran SPP pada SMK Negeri 1 Badegan kemudian diharapkan akan menghasilkan informasi yang diperlukan lebih tepat waktu, cepat, akurat dan efisien. Aplikasi ini berbasis Visual basic 6.0 dengan tujuan dari aplikasi ini adalah untuk menghemat waktu dan informasi yang dihasilkan lebih tepat, dan juga ketepatan dalam pelaporan.

**Kata kunci:** Aplikasi Visual Basic, Komputer

## KATA PENGANTAR



Puji Syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “ **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TRANSAKSI PEMBAYARAN SUMBANGAN PENYELENGGARAAN PENDIDIKAN (SPP) DI SMKN 1 BADEGAN**”.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh derajat Sarjana Komputer pada Program Studi S1 Teknik Informasi Universitas Muhammadiyah Ponorogo

Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, skripsi ini tidak mungkin dapat terselesaikan, oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Bapak Ir.Aliyadi, MM. selaku Dekan Fakultas Teknik Informatika
2. Bapak Andi Triyanto, ST selaku Ketua Jurusan Program Sarjana Teknik Informasi Universitas Muhammadiyah Ponorogo dan Dosen Pembimbing Skripsi yang selalu memberikan bimbingan, waktu dan arahan serta segala kemurahan hati kepada kami.
3. Bapak Drs. Sugeng Wihardjo, M.Pd selaku Kepala Sekolah yang telah memberi ijin kepada penulis untuk melaksanakan penelitian skripsi di SMK Negeri 1 Badegan Ponorogo

4. Ayah dan Ibu tercinta, suami tercinta dan kakakku, yang telah member bantuan baik material maupun spiritual.
5. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyusun laporan dan pelaksanaan skripsi ini

Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang terkait dengan penelitian ini, dalam penulisan skripsi ini, penulis menyadari masih banyak kekurangan karena terbatasnya pengetahuan dan pengalaman penulis, karena itu dengan lapang hati penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun guna menyempurnakan skripsi ini.

Ponorogo, Januari 2014

**Penulis**





## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN BERITA ACARA SKRIPSI.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	vi
ABSTRAK.....	vii
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
<b>BAB I : PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	2
C. Batasan Masalah .....	2
D. Tujuan .....	3
E. Manfaat.....	3
F. Metodologi .....	4
G. Sistematika penulisan.....	4
<b>BAB II : LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Konsep Dasar Sistem, Informasi dan Sistem Informasi .....	7
2.1.1 Karakteristik Sistem .....	8
a. Batasan ( <i>boundary</i> ) .....	8
b. Lingkungan ( <i>environment</i> ).....	9
c. Masukan ( <i>input</i> ) .....	9
d. Keluaran ( <i>output</i> ) .....	9
e. Komponen ( <i>component</i> ) .....	9
f. Penghubung ( <i>interface</i> ) .....	9
g. Penyimpanan ( <i>storage</i> ) .....	9
2.1.2 Klasifikasi Sistem.....	10
a. Sistem abstrak dan sistem fisik .....	10
b. Sistem alamiah dan sistem buatan manusia .....	10
c. Sistem tertentu dan sistem tak tentu.....	10
d. Sistem terbuka dan sistem tertutup .....	10
2.2 Konsep dasar informasi .....	11
2.2.1 Nilai Informasi .....	11
2.3 Konsep dasar sistem informasi.....	12
2.3.1 Pengertian sistem informasi .....	12
2.3.2 Komponen sistem informasi.....	13
2.4 Sistem Informasi manajemen .....	15
2.4.1 Pengertian sistem informasi manajemen.....	15
2.5 Konsep Dasar Sistem Pembayaran .....	16
2.5.1 Mekanisme Pembayaran SMKN 1 Badegan .....	16
2.6 Konsep dasar Teori Analisis.....	16
2.7 Konsep Basis Data .....	17
2.8 Konsep Perancangan Database .....	18

2.8.1	Flowchart (bagan alir)	18
2.8.2	Diagram Konteks	20
2.8.3	Diagram berjenjang proses	21
2.8.4	Diagram Alir Data	22
2.8.5	Normalisasi	24
2.9	Perangkat Lunak Yang Digunakan	25
2.9.1	Sistem Operasi	26
2.9.2	Sekilas Tentang Windows XP	27
2.9.3	Keuntungan Windows	27
2.9.4	MySQL	28
2.9.5	Microsoft Visual Basic 6.0	29
2.9.5.1	Lingkungan Visual Basic	30

### BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1	Tinjauan Pustaka	40
3.1.1	Sejarah SMKN 1 Badegan	40
3.1.2	Visi dan Misi SMKN 1 Badegan	41
3.1.2.1	Visi	41
3.1.2.2	Misi	41
3.1.3	Dstruktur Organisasi	42
3.2	Analisis Sistem	42
3.3	Identifikasi masalah	43
3.3.1	Memahami kinerja sistem yang ada	44
3.3.2	Analisis sistem yang dilakukan	44
a.	Analisis Data	45
b.	Analisisi Dokumen	45
c.	Analisis Teknologi	45
3.4	Analisis Kelemahan Sistem	46
3.4.1	Analisis Kinerja	46
3.4.2	Analisis Informasi	47
3.4.3	Analisis Ekonomi	47
3.4.4	Analisis Kontrol	47
3.4.5	Analisis Efisiensi	48
3.4.6	Analisis Pelayanan	48
3.5	Analisis kebutuhan sistem	49
3.5.1	Analisis kebutuhan sistem informasi	49
3.5.1.1	Kebutuhan fungsional	49
3.6	Perancangan sistem	50
3.6.1	Sistem Flowchart	50
3.6.2	Diagram Arus Data	52
a.	DFD Level 0	52
b.	Entity Relationship Diagram	52
3.6.3	Data Flow Diagram	54
3.6.4	Rancangan table	57
3.6.4.1	Struktur table	57

<b>BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1. Pembuatan Program.....	61
4.1.1 Pembuatan Database .....	61
4.1.2 Pembuatan Form dan Coding Program .....	64
4.1.2.1 Pembuatan Form .....	64
4.1.2.2 Prosedure Koneksi Database .....	66
4.2 Pengujian Program .....	70
4.3 Instalasi Program .....	71
4.3.1 Instalasi Database .....	71
4.3.2 Instalasi Program Pembayaran SPP .....	75
4.4 Pengujian Sistem .....	76
4.4.1 <i>Black Box Testing</i> .....	76
4.4.2 <i>White Box Testing</i> .....	77
4.4.3 Uji Komponen .....	78
a. Pengetesan terhadap input data .....	79
b. Pengetesan simpan, edit, reset dan keluar .....	79
c. Pengetesan hapus data .....	79
4.5 Pemilihan dan Pelatihan Personil .....	80
4.5.1 Pemilihan Personil .....	80
4.5.2 Pelatihan Personil .....	80
4.6 Konversi Sistem .....	80
4.7 Pemeliharaan Sistem .....	81
a. Pemeliharaan Software .....	81
b. Pemeliharaan Hardware .....	81
4.8 Pembahasan .....	82
4.8.1 Tampilan Form Login Petugas .....	82
4.8.2 Tampilan Menu Utama .....	83
4.8.3 Form File .....	84
4.8.3.1 Form Data Petugas / Pengaturan User .....	84
4.8.3.2 Form Logout .....	85
4.8.3.3 Exit .....	85
4.8.4 Form Data Pembayaran SPP .....	85
4.8.5 Form Data Siswa .....	87
4.8.6 Form Pengaturan Biaya .....	88
4.8.7 Form Laporan .....	89
4.8.8 Form Tentang .....	90
<b>BAB V : PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan.....	91
5.2 Saran dan Kritik.....	91

DAFTAR PUSTAKA  
LAMPIRAN

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b>	Diagram Alir Data .....	22
<b>Tabel 2.2</b>	Keterangan Menu Tool Bar .....	32
<b>Tabel 2.3</b>	Keterangan <i>Control Standart</i> Dalam <i>ToolBox</i> .....	33
<b>Tabel 2.4</b>	<i>File Design-Time</i> dan <i>File</i> Penunjang .....	37
<b>Tabel 2.5</b>	<i>File Run-Time</i> .....	39
<b>Tabel 3.1</b>	Relasi Tabel .....	56
<b>Tabel 3.2</b>	Struktur table siswa .....	57
<b>Tabel 3.3</b>	Struktur table pembayaran .....	58
<b>Tabel 3.4</b>	Struktur table ekstra .....	58
<b>Tabel 3.5</b>	Struktur table kelas .....	59
<b>Tabel 3.6</b>	Struktur table petugas .....	59
<b>Tabel 3.7</b>	Struktur table tagihan .....	59
<b>Tabel 3.8</b>	Struktur table kewajiban .....	60
<b>Tabel 3.9</b>	Struktur table bulan .....	60

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b>	Model hubungan elemen-elemen sistem.....	7
<b>Gambar 2.2</b>	Konsep Sistem Informasi .....	13
<b>Gambar 2.3</b>	Blok Sistem Informasi yang Berinteraksi .....	14
<b>Gambar 2.4</b>	Kotak Dialog <i>New Project</i> .....	30
<b>Gambar 2.5</b>	Tampilan Menu Editor .....	30
<b>Gambar 2.6</b>	Tampilan menu visual basic.....	31
<b>Gambar 2.7</b>	Tampilan menu tool bar .....	32
<b>Gambar 2.8</b>	<i>Control Standart</i> Dalam <i>Tool Box</i> .....	33
<b>Gambar 2.9</b>	Kotak Dialog <i>Component</i> .....	34
<b>Gambar 2.10</b>	Tampilan <i>Project Explorer</i> .....	34
<b>Gambar 2.11</b>	Tampilan Form.....	35
<b>Gambar 2.12</b>	<i>Windows Properties</i> .....	35
<b>Gambar 2.13</b>	Tampilan <i>Kode Editor</i> .....	36
<b>Gambar 2.14</b>	Tampilan <i>Form Layout</i> .....	36
<b>Gambar 3.1</b>	Struktur Organisasi Sekolah.....	42
<b>Gambar 3.2</b>	<i>Flowchart System</i> .....	51
<b>Gambar 3.3</b>	<i>DFD Level 0</i> .....	52
<b>Gambar 3.4</b>	<i>ERD</i> .....	53
<b>Gambar 3.5</b>	<i>DFD Level 1</i> .....	55
<b>Gambar 4.1</b>	Pembuatan database .....	61
<b>Gambar 4.2</b>	Pembuatan tabel .....	62
<b>Gambar 4.3</b>	Pengisian Struktur tabel .....	63
<b>Gambar 4.4</b>	Tabel dalam database administrasi.....	63

<b>Gambar 4.5</b>	Design program.....	64
<b>Gambar 4.6</b>	Kotak Dialog <i>Welcome to MySQL Connector</i> .....	66
<b>Gambar 4.7</b>	Kotak Dialog <i>License Agreement</i> .....	66
<b>Gambar 4.8</b>	Kotak Dialog <i>Setup Type</i> .....	67
<b>Gambar 4.9</b>	Kotak Dialog <i>Ready to Install the program</i> .....	67
<b>Gambar 4.10</b>	Proses Instalasi .....	67
<b>Gambar 4.11</b>	Tampilan ODBC <i>Data Source Administrator</i> .....	68
<b>Gambar 4.12</b>	Jendela <i>Connector / ODBC</i> .....	68
<b>Gambar 4.13</b>	Koneksi sukses .....	68
<b>Gambar 4.14</b>	Daftar References pada Visual Basic .....	69
<b>Gambar 4.15</b>	<i>Syntax Error</i> .....	71
<b>Gambar 4.16</b>	Kotak Dialog <i>Welcome to the AppServ</i> .....	72
<b>Gambar 4.17</b>	Kotak Dialog <i>License Agreement</i> .....	72
<b>Gambar 4.18</b>	Kotak Dialog <i>Choose Install Location</i> .....	73
<b>Gambar 4.19</b>	Kotak Dialog <i>Select Components</i> .....	73
<b>Gambar 4.20</b>	Kotak Dialog Apache <i>HTTP Server Information</i> .....	74
<b>Gambar 4.21</b>	Kotak Dialog <i>MySQL Server Configuration</i> .....	74
<b>Gambar 4.22</b>	Proses Instalasi Selesai .....	75
<b>Gambar 4.23</b>	Kotak Dialog Start pada menu program .....	75
<b>Gambar 4.24</b>	Kotak Dialog Run .....	76
<b>Gambar 4.25</b>	Kotak Dialog Run .....	76
<b>Gambar 4.26</b>	Pesan Kesalahan Input <i>username</i> .....	77
<b>Gambar 4.27</b>	Peringatan Kesalahan Kode Program .....	78
<b>Gambar 4.28</b>	Keterangan Kesalahan pada Baris Program .....	78

<b>Gambar 4.29</b>	Tampilan Login Petugas .....	82
<b>Gambar 4.30</b>	Pesan Kesalahan input username .....	82
<b>Gambar 4.31</b>	Pesan Kesalahan input password .....	83
<b>Gambar 4.32</b>	Form Menu Utama .....	83
<b>Gambar 4.33</b>	Form Data Petugas .....	84
<b>Gambar 4.34</b>	Pesan data petugas, berhasil disimpan .....	84
<b>Gambar 4.35</b>	Pesan Penghapusan Data Petugas .....	85
<b>Gambar 4.36</b>	Pesan peringatan data petugas berhasil dihapus .....	85
<b>Gambar 4.37</b>	Form Data Pembayaran .....	86
<b>Gambar 4.38</b>	Pesan simpan data pembayaran .....	86
<b>Gambar 4.39</b>	Gambar bukti pembayaran siswa .....	87
<b>Gambar 4.40</b>	Form Input Data Siswa .....	87
<b>Gambar 4.41</b>	Pesan simpan data siswa .....	88
<b>Gambar 4.42</b>	Pesan peringatan berhasil update data siswa .....	88
<b>Gambar 4.43</b>	Form Pengisian Pengaturan Biaya .....	89
<b>Gambar 4.44</b>	Form Pencarian Data Siswa dan Pembayaran .....	89
<b>Gambar 4.45</b>	Form Tentang Program Pembayaran .....	90

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Seiring perkembangan zaman, perkembangan teknologi semakin pesat, berbicara tentang teknologi dan informasi, komputer merupakan salah satu bentuk teknologi yang perkembangannya dalam hitungan hari saja dan merupakan suatu media elektronik yang memegang peranan yang sangat penting dalam perkembangan teknologi saat ini, serta terus menerus mendominasi berbagai proses kerja agar dapat lebih mudah, efektif dan efisien. Perkembangan teknologi komputer telah banyak membantu pekerjaan manusia. Komputerisasi adalah pemanfaatan secara benar dan semaksimal mungkin, bukan sekedar pengganti mesin ketik. Hal ini harus ditunjang oleh hardware (perangkat keras), software (perangkat lunak), dan brainware (operator/pengguna). Perkembangan teknologi komputer juga telah merambat kedalam dunia pendidikan, hampir seluruh sekolah telah memiliki teknologi yang canggih dalam pengolahan data sekolah, baik dalam pengolahan data siswa, data pegawai maupun laporan penggajian hingga laporan pembayaran SPP maupun biaya pendidikan lainnya. Dalam penyajian informasi, setiap instansi memiliki cara yang berbeda-beda pula, ada yang sudah menggunakan komputer dan ada juga yang masih menggunakan cara manual. Hal ini terjadi karena dalam menggunakan komputer membutuhkan dana yang mahal, selain faktor tersebut, brainware juga merupakan kendala serta kurangnya pengaruh eksternal yang masuk kedalam instansi tersebut. Melihat banyaknya buku-buku yang digunakan dalam pencatatan pembayaran SPP pada SMK Negeri 1 Badegan yang mengakibatkan pekerjaan menjadi tidak efisien,



maka penulis berkeinginan membangun sebuah “Perancangan Sistem Informasi Transaksi Sumbangan Penyelenggaraan Pendidikan (SPP) di SMKN 1 Badegan” yang nantinya diharapkan dapat membantu petugas penerima SPP dalam pekerjaannya.

## **B. Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang sudah disebutkan tadi, penulis merumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana cara mengatasi kinerja pembayaran SPP di SMK Negeri 1 Badegan yang masih dilakukan secara manual ini?
2. Bagaimana cara membuat sistem informasi pembayaran SPP pada SMK Negeri 1 Badegan yang berbasis komputer secara optimal ?

## **C. Batasan Masalah**

Agar skripsi ini bertujuan secara mendalam kearah sasaran yang diharapkan, maka penulis memberikan batasan-batasan masalah dalam pengembangan sistem. Ruang lingkup terhadap masalah yang diambil untuk pengembangan sistem pembayaran SPP dalah sebagai berikut :

1. Penerapan aplikasi pembayaran SPP digunakan untuk petugas TU untuk mencapai proses kinerja sehingga waktu digunakan dalam pelayanan administrasi dapat semakin cepat
2. Tujuan dan sasaran terhadap siswa untuk pembayaran Spp dan petugas TU untuk mendapatkan informasi pembayaran .
3. Aplikasi ini dibuat menggunakan sistem operasi windows XP serta software Visual Basic 6.0 dan juga MySQL
4. Pengolahan meliputi : data siswa, data kelas, data Petugas, data

pembayaran, dan data kewajiban. Dan menghasilkan beberapa laporan meliputi : laporan Berdasarkan NIS, laporan berdasarkan seluruh pembayaran dan laporan berdasarkan periode tanggal.

#### **D. Tujuan**

Adapun maksud dan tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah :

- 1) Dapat mengatasi kinerja pembayaran SPP di SMK Negeri 1 Badegan yang masih dilakukan secara manual agar lebih optimal
- 2) Dapat membuat sistem informasi pembayaran SPP pada SMK Negeri 1 Badegan berbasis komputer yang lebih efisien dan lebih akurat

#### **E. Manfaat**

Adapun manfaat dari perancangan ini adalah :

- 1) Dapat menjadi pertimbangan dalam pengembangan sistem pembayaran SPP yang baru.
- 2) Untuk membantu proses pengolahan pembayaran SPP di SMK N 1 Badegan secara cepat ,tepat dan akurat.
- 3) Sebagai penunjang untuk menambah pengetahuan dalam pembuatan sistem informasi pembayaran SPP.
- 4) Untuk mempermudah Petugas TU dalam proses pengolahan data dalam penyimpanan data.
- 5) Membantu petugas TU dalam menerapkan sistem baru yang lebih efektif dan efisien untuk meningkatkan kinerja para pegawai dan juga memberikan informasi yang akurat dalam pembuatan laporan-laporan yang diperlukan .

#### **F. Metodologi**

Adapun metodologi penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah :

1. Metode Observasi

Metode observasi merupakan suatu cara pengumpulan data dengan pengamatan secara langsung maupun pengamatan secara tidak langsung terhadap obyek yang sedang diteliti.

2. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap pihak - pihak yang terkait dilembaga tersebut yang menangani secara langsung data - data siswa dan siswi yang ada untuk mendapat informasi tentang data pembayaran SPP.

3. Metode Kepustakaan

Teknik pengumpulan data dengan cara membaca literature atau buku yang berkaitan dengan permasalahan yang akan diteliti.

4. Metode Sistem

Yaitu metode yang menggunakan program Visual Basic 6.0 sebagai tool dan MySQL sebagai database dengan input berupa data siswa sehingga menghasilkan output berupa laporan pembayaran siswa sehingga dapat digunakan untuk pengambilan keputusan dikemudian hari.

## **G. Sistematika Penulisan**

Untuk mempermudah penulisan skripsi ini, penulis membuat suatu sistematika penulisan yang terdiri dari:

### **BAB I. PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan dijelaskan tentang Latar Belakang, Perumusan

Masalah, Tujuan, Batasan Masalah, Manfaat, Metodologi dan Sistematika Penulisan yang berisi penjelasan - penjelasan dari isi tiap bab dan sub bab yang ditulis dari skripsi ini.

## BAB II. LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang uraian-uraian yang berkaitan dengan sistem informasi dan sistem *database* ditinjau dari sudut teori perancangan sistem yang merupakan konsep dasar sistem informasi yang akan dipergunakan pada bagian pembahasan.

## BAB III. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang perencanaan model dan perancangan pembuatan program aplikasi. Diantaranya mengenai perancangan sistem dan perancangan pembuatan *database*.

## BAB IV. IMPLEMENTASI PROGRAM

Bab ini membahas analisa data dan pengujian kinerja program yang telah dibuat. Penganalisaan menyangkut struktur program. Kinerja program dan mekanisme jalannya program.

## BAB V. PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan-kesimpulan yang didapat dalam pengembangan sistem dari rumusan masalah-masalah yang dibahas

serta saran-saran untuk perbaikan sistem aplikasi, sehingga sistem yang baru bisa lebih baik.

