

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Distro Public Denim merupakan sebuah home *industry* pakaian. Pakaian yang diproduksi mencakup beberapa kategori antara lain : Kaos, Kemeja, Celana, Tas, Sepatu dan beberapa bentuk Pakaian jadi lainnya serta menerima jasa pembuatan kaos sablon satuan atau lusinan. Proses penjualannya yaitu mengerjakan barang pesanan konsumen dan pembuatan produk dengan brand tersendiri. Dalam melakukan kegiatannya, Distro Public Denim masih menggunakan media penyampaian informasi yang sederhana sehingga untuk pemasaran produk dan layanannya masih belum maksimal. Dengan masalah yang dihadapi oleh Distro Public Denim, maka dibutuhkan sebuah sistem informasi berbasis web, hal ini sangatlah penting karena dengan adanya sebuah sistem ini akan dapat membantu kendala yang ada. Pelanggan akan dapat mengakses informasi yang dibutuhkan kapan saja dan dimana saja. Dengan demikian Distro Public Denim dapat memperluas jangkauan pemasaran tanpa harus menghabiskan banyak waktu dan biaya.

Dalam penelitian ini akan dibuat suatu sistem informasi penjualan Pakaian berbasis web pada Distro Public Denim Ponorogo dengan menggunakan software pendukung Macromedia Dreamweaver sebagai editor, bahasa pemrograman PHP dan databasenya menggunakan MySQL.

Maka dari itu dari permasalahan diatas, untuk dapat meningkatkan kinerja perusahaan dan memperkenalkan informasi produk kepada masyarakat luas

diperlukan suatu media informasi. Maka dari itu penulis mengambil objek penelitian tentang ***“Perancangan sistem informasi penjualan dan pemesanan produk berbasis web pada distro public denim ponorogo”***

B. Perumusan Masalah

Dari latar belakang diatas, dapat dirumuskan suatu masalah, yaitu :

1. bagaimana cara membangun sebuah sistem informasi penjualan pakaian jadi berbasis web pada Distro Public Denim Ponorogo ?

C. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari tugas akhir ini adalah :

1. mengembangkan sistem informasi penjualan sebagai salah satu usaha cara meningkatkan penghasilan distro public denim.
2. mempermudah bagi masyarakat untuk melakukan transaksi pembelian barang secara *online*.

D. Batasan Masalah

Permasalahan yang terjangkau tidak berkembang terlalu jauh atau menyimpang terlalu jauh dari tujuannya dan tidak mengurangi efektifitas pemecahannya. Maka penulis melakukan pembatasan masalah sebagai berikut:

1. Sitem informasi yang dibuat hanya sitem pemesanan dan penjualan produk pada distro public denim ponorogo

2. Pembayaran transaksi dilakukan secara *offline*, dimana pembeli melakukan transfer uang secara manual ke rekening yang telah ditentukan.

E. Manfaat Penelitian atau Perancangan

Manfaat dari penelitian ini bagi Distro Public Denim diantaranya adalah memperluas jaringan promosi, meningkatkan pelayanan terhadap konsumen, mempermudah dan mempercepat transaksi antara pihak Distro Public Denim dengan konsumen.

F. Metode Penelitian atau Perancangan

Untuk memperoleh data yang benar dan sesuai dengan masalah yang dihadapi, maka perlu adanya suatu metode maka untuk itu perlu menggunakan metode pengumpulan data dalam membuat tugas akhir Skripsi yaitu:

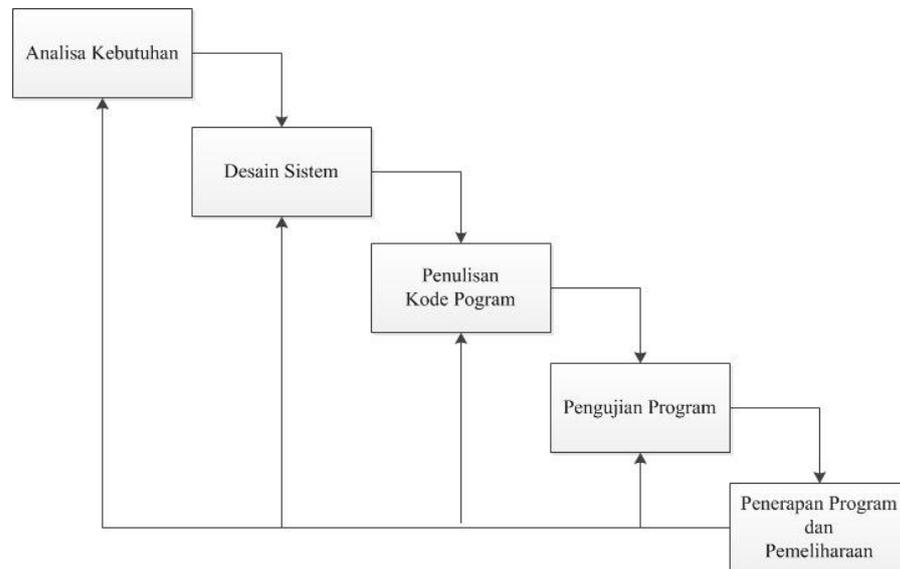
1. Observasi

Yaitu merupakan suatu teknik pengumpulan data yang efektif untuk mempelajari sistem, dengan cara mengamati langsung objek penelitian yaitu di suatu distro public denim di ponorogo.

2. Wawancara

Yaitu suatu teknik pengumpulan data dengan cara tanya jawab langsung mengenai data yang diperlukan dari masalah yang akan diangkat.

3. Metode Waterfall



Gambar 1.1 Metode Waterfall

4. Perancangan dan Analisa

Pada tahap ini penulis sudah mendapatkan data-data yang dibutuhkan, sehingga penulis sudah mulai membuat perancangan sistem yang baru, perancangan ini meliputi: Deskripsi Analisa Kebutuhan, *Context Diagram*, *Entity Relationship Diagram*, *Data Flow Diagram*, *Entity Relationship Table*.

5. Implementasi

Pada tahap ini penulis mulai mengerjakan perangkat lunak dengan membuat *script* program dan desain untuk perangkat lunak, setelah merancangnya.

G. Sistematika Penulisan

Skripsi ini terdiri dari lima bab dengan sistematika berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang deskripsi umum isi skripsi yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini pada bab ini berisi teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi, metode penyusunan data serta mengenai bahasa pemrograman yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada Bab ini penyusun melakukan pembahasan tentang perancangan proses, perancangan basis data, dan perancangan program dari sistem yang akan dibuat.

BAB IV HASIL DAN IMPLEMENTASI

Bab ini menyajikan tahap pengembangan program yang akan dijelaskan tiap langkahnya serta contoh tampilan dari setiap program.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan yang di dapat selama penulisan laporan tugas akhir dari pembahasan masalah, selain itu juga berisi saran untuk perbaikan dan menindak lanjuti hasil penelitian.