

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TRANSAKSI  
PENJUALAN DI TOKO TELAGA BIRU KOMPUTER  
PACITAN

(SKRIPSI)

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat  
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jenjang Strata Satu (S1)  
Pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik  
Universitas Muhammadiyah Ponorogo



**Nama : HENDI SETIAJI**

**Nim : 10530936**

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO  
(2014)

## **PERSEMBAHAN**

Skripsi ini di persembahkan untuk :

Kedua orang tua penulis :

Doa, Dukungannya

Kakak - Kakak & Adik-adik

Yang selalu memberikan dukungan

Teman-teman Teknik Informatika Angkatan 2010



## MOTTO

*"Semangat"*

"Maju terus pantang mundur"

"Berusaha"

"Selalu Berdo'a"



## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum wr. wb.*

Puji syukur alhamdulillah penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan berkah, rahmat, dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul ***“Perancangan Sistem Informasi Transaksi Penjualan Di Toko Telaga Biru Komputer Pacitan ”***

Skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik berkat dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bpk. Angga Prasetyo, ST dan Bpk. Adi Fajaryanto, S.Kom selaku dosen pembimbing skripsi yang telah memberikan bimbingan, petunjuk dan arahan dengan sabar dalam penyusunan skripsi ini.
2. Bpk. Andy Trianto, ST. dan Bpk. Fauzan Masykur, ST, M.Kom selaku dosen penguji skripsi.
3. Bpk. Ir. Aliyadi, MM selaku dekan fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
4. Bapak, Ibu dan Keluarga Besar Saya. Saya ucapkan banyak terima kasih atas bimbingan, dukungan, arahan, dan do'anya.
5. Dan semua pihak yang sudah banyak membantu aku dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak bisa aku sebutkan satu per satu. Aku ucapkan banyak terima kasih, kalau tanpa ada bantuan dari kalian semua, mungkin skripsi ini tidak akan terselesaikan tepat waktu. Sekali lagi aku ucapkan banyak terima

kasih, seterusnya aku akan selalu mengingat dan mengabadikan kalian semua dalam hatiku.

Akhirnya saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan untuk perbaikan skripsi selanjutnya. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang memerlukannya.

*Wassalamu'alaikum wr. wb.*

Ponorogo,

2014

Penulis





## **ABSTRAK**

### **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TRANSAKSI PENJUALAN DI TOKO TELAGA BIRU KOMPUTER PACITAN**

**Oleh :  
HENDI SETIAJI  
NIM : 10530936**

Kemajuan teknologi jaringan komputer merupakan salah satu pendukung pengolahan data dan informasi yang telah menjadi kebutuhan pokok. Perusahaan industri dan jasa serta semua sektor ekonomi yang ada saat ini telah memanfaatkan jaringan komputer sebagai alat penunjang pengolahan data dan sistem informasi perusahaan. Tugas akhir ini memberikan solusi bagi permasalahan pada Toko Telaga Biru Komputer sebagai salah satu bidang bisnis yang membutuhkan penggunaan komputer sebagai sarana pengolahan data, sarana penyajian informasi, serta sarana kegiatan transaksi. Semua ini dapat dipecahkan dengan menerapkan suatu program aplikasi yang dapat mengintegrasikan semua data pada Toko Telaga Biru Komputer dalam satu basis data. Aplikasi yang dibuat bekerja dengan menggunakan Visual Basic 6.0 dan mysql server 2000 sehingga mempermudah pemakai dalam pengolahan data. Dengan menggunakan aplikasi tersebut diharapkan dapat meminimum permasalahan-permasalahan pengolahan data pada suatu perusahaan khususnya Toko Telaga Biru Komputer

**Kata Kunci : Rancangan sistem aplikasi Pembelian dan penjualan Visual Basic**

**6.0, Mysql server 2000**

## DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Lembar Pengesahan .....	ii
Berita Acara Ujian Skripsi .....	iii
Berita Acara Bimbingan skripsi .....	iv
Motto.....	v
Lembar Persembahan.....	vi
Abstrak.....	vii
Kata Pengantar .....	viii
Daftar Isi.....	x
Daftar Gambar.....	xiii
Daftar Tabel .....	xv
 BAB I : PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Perumusan Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Tujuan Pengembangan Sistem .....	3
E. Manfaat .....	3
F. Metode Penelitian .....	3
G. Sistematika Penulisan.....	4
 BAB II : LANDASAN TEORI	
A. Pengertian Rancangan system.....	6

B. Prinsip Dasar Perancangan system .....	6
C. Pengertian Sistem.....	9
1. Desain system .....	9
2. DFD (Data Flow Diagram) .....	10
D. Pengertian Pembelian.....	16
E. Pengertian Penjualan.....	16
F. Gambaran Umum Visual Basic .....	17
G. Database MySQL.....	20
1. Pengertian MySQL .....	20
2. Kelebihan MySQL.....	21
<b>BAB III : METODE PERANCANGAN</b>	
A. Analisa Sistem .....	24
B. Perancangan Sistem .....	24
1. Sistem Flowchart .....	25
2. Diagram Konteks .....	25
3. Data Flow Diagram.....	26
4. Entity Relationship Diagram(ERD).....	30
C. Perancangan Database .....	31
1. Spesifikasi Tabel.....	31
2. Relasi Tabel .....	38
<b>BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM</b>	
A. Implementasi Sistem.....	39
B. Instalasi Program .....	39
C. Penjelasan Program.....	40



D. Pengujian Program.....	41
E. Uji Modul.....	41
F. Uji Operasional .....	42

## BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan .....	53
B. Saran .....	53

## DAFTAR PUSTAKA

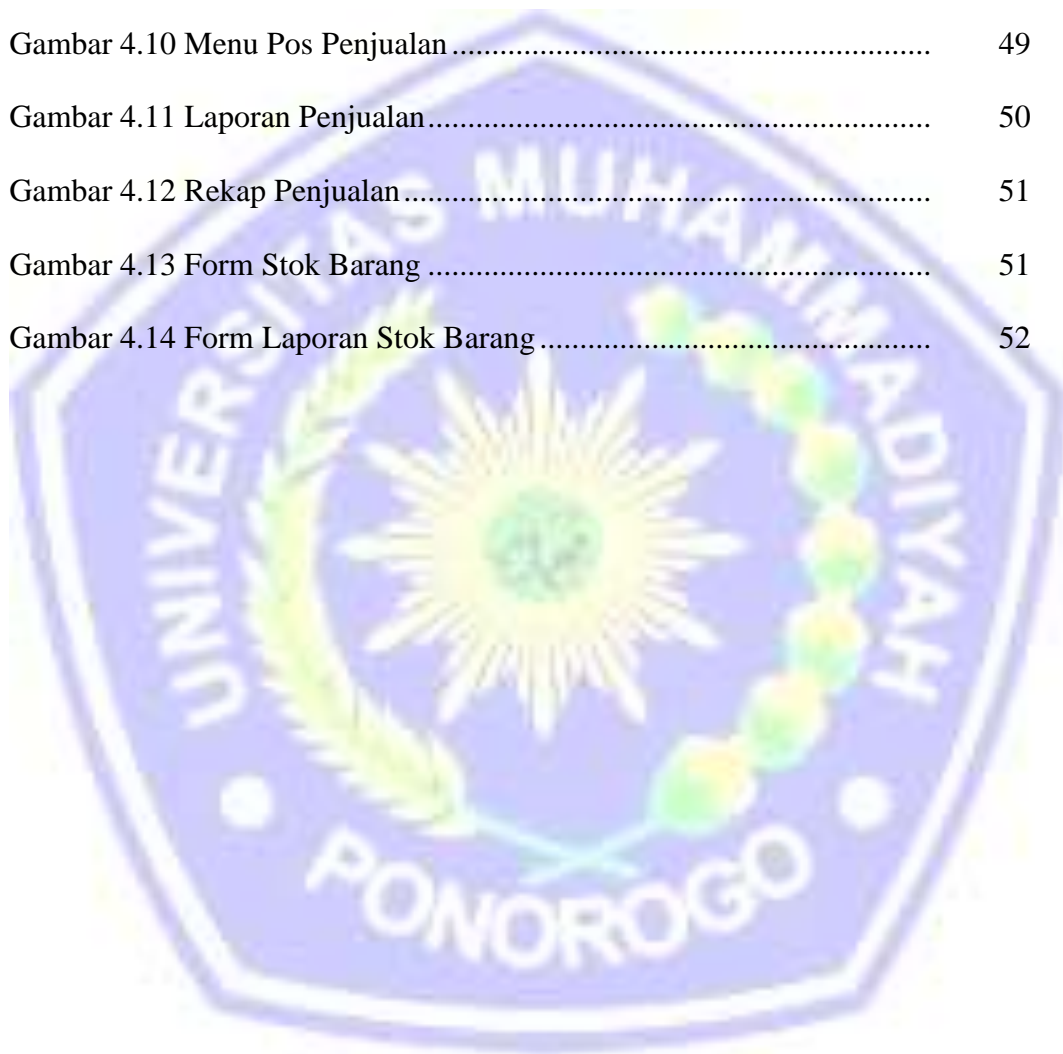
## LAMPIRAN



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Simbol Kesatuan Luar .....	10
Gambar 2.2 Simbol Proses .....	10
Gambar 2.3 Simbol Arus Data .....	11
Gambar 2.4 Simbol Simpanan Data .....	12
Gambar 2.5 Simbol Mulai atau Berhenti .....	12
Gambar 2.6 Simbol Data atau Hasil .....	13
Gambar 2.7 Simbol Pengolahan .....	13
Gambar 2.8 Simbol Predefine .....	13
Gambar 2.9 Simbol Keputusan .....	14
Gambar 2.10 Simbol Penghubung atau Connector .....	14
Gambar 2.11 Simbol Flow Line .....	15
Gambar 3.1 Flowchart .....	25
Gambar 3.2 Context Diagram .....	26
Gambar 3.3 DFD Level 0 .....	27
Gambar 3.4 DFD Level 1 Pembelian .....	28
Gambar 3.5 DFD Level 1 Penjualan .....	29
Gambar 3.6 Erd .....	30
Gambar 3.7 Relasi Tabel .....	38
Gambar 4.1 Tampilan Menu Log In .....	42
Gambar 4.2 Form Menu Utama .....	43
Gambar 4.3 Menu Unit dan Tambah Data Unit .....	43
Gambar 4.4 Menu Kategori dan Tambah Data Kategori .....	44

Gambar 4.5 Menu Merk dan Tambah Data Merk.....	45
Gambar 4.6 Menu Barang dan Tambah Data Barang .....	46
Gambar 4.7 Menu Supplier dan Tambah Supplier .....	47
Gambar 4.8 Menu Pos Customer .....	47
Gambar 4.9 Menu Pos Pembelian.....	48
Gambar 4.10 Menu Pos Penjualan .....	49
Gambar 4.11 Laporan Penjualan.....	50
Gambar 4.12 Rekap Penjualan.....	51
Gambar 4.13 Form Stok Barang .....	51
Gambar 4.14 Form Laporan Stok Barang.....	52



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Userlog .....	31
Tabel 3.2 Tabel Kategori.....	32
Tabel 3.3 Tabel Supplier .....	32
Tabel 3.4 Tabel Merk .....	33
Tabel 3.5 Tabel Stok Barang.....	33
Tabel 3.6 Unit.....	34
Tabel 3.7 Tabel konsumen .....	35
Tabel 3.8 Tabel Beli .....	35
Tabel 3.9 Tabel Detbeli.....	36
Tabel 3.10 Tabel Jual .....	37
Tabel 3.11 Tabel Detjual.....	37

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. LATAR BELAKANG**

Kemampuan teknologi informasi memberikan solusi jauh lebih baik dibandingkan hanya mengandalkan kemampuan kinerja manusia (manual) karena komputer dengan sebuah “sistem” yang canggih dapat bekerja secara konsisten (terus menerus). Komputer merupakan suatu perangkat yang sangat dibutuhkan, baik untuk melakukan penyajian data, pengolahan data, maupun penyimpanan data.

Selama ini semua proses penjualan di Telaga Biru komputer masih dilakukan dan dikerjakan secara manual menggunakan sebuah buku jurnal kemudian di backup menggunakan komputer dengan program aplikasi *Microsoft Excel*. Tentu saja hal ini membutuhkan waktu yang lama untuk melakukan setiap kegiatan seperti penyusunan rugi laba, penghitungan stok barang, serta pembuatan laporan pembelian dan penjualan dari TB Komputer, disamping itu terkadang juga terjadi kesalahan-kesalahan, misalnya dalam proses transaksi baik itu penjualan maupun pembelian, pencatatan dan juga laporan bulanan. Pencatatan manual (tulis tangan) sering kali menyulitkan dalam hal pencarian data pada saat dibutuhkan, apalagi jika data tersebut dibuat beberapa hari atau minggu sebelumnya. Pencatatan yang dilakukan secara manual juga menyebabkan kemungkinan adanya data/berkas yang hilang.



Berdasarkan uraian-uraian di atas, penulis tertarik melakukan penelitian dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Transaksi Penjualan di Toko Telaga Biru Komputer Pacitan”**.

## **B. PERUMUSAN MASALAH**

Adapun masalah yang terdapat pada Toko Telaga Biru komputer adalah pencatatan transaksi penjualan secara tunai yang dilakukan secara manual atau *Microsoft Excel* (Tidak terprogram) sehingga menyita waktu ketika akan dilakukan pengecekan data kembali maupun pencarian data. Selain itu, pemrosesan laporan persediaan sering mengalami keterlambat dan tidak terprogram.

## **C. BATASAN MASALAH**

Dengan keterbatasan waktu dan agar pembahasan tidak menyimpang dari tujuan, maka Penulis melakukan pembatasan masalah sebagai berikut:

1. Transaksi penjualan hanya bersifat tunai.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *Microsoft Visual Basic 6.0* dengan *MySQL Server 2000*
3. Informasi yang dihasilkan berupa laporan penjualan (per tanggal, per *customer*, per produk) .

#### **D. TUJUAN PENGEMBANGAN SISTEM**

Tujuan penelitian adalah merancang suatu sistem informasi pengolahan data transaksi penjualan yang diharapkan bisa mempermudah perusahaan dalam mengolah data dan melaporkan informasi yang berkaitan dengan penjualan.

#### **E. MANFAAT**

Adapun manfaat yang bisa diperoleh dari penelitian ini adalah rancangan sistem yang baru akan dapat mengatasi masalah efisiensi dan ketepatan penggunaan waktu dalam memproses laporan pembelian, dan penjualan pada toko Telaga Biru komputer.

#### **F. METODE PENELITIAN**

Metode penelitian sangat diperlukan untuk mendapatkan bukti kebenaran suatu konsep dan teori yang diperoleh serta untuk menemukan dan menguji suatu pengetahuan. Adapun penulis dalam hal ini menggunakan metode :

##### **1. Kepustakaan**

Merupakan pengumpulan data dengan cara pengambilan data–data dari catatan kuliah serta buku–buku dan juga melakukan browsing internet

untuk mendapatkan hal yang ada kaitannya dengan desain dan perancangan sistem informasi

## 2. Metode Observasi

Metode observasi adalah sistem pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung pada objek yang diteliti, sehingga didapat data yang akurat.

## 3. Wawancara

Melakukan tanya jawab dengan pihak tempat penulis melakukan penelitian.

## 4. Perancangan

Metode Perancangan adalah metode dengan cara merancang dan membuat profil untuk keperluan penyampaian informasi yang berkaitan dengan sistem informasi

## 5. Metode Uji Coba

Penulis melakukan uji coba dari sistem informasi transaksi penjualan, yang telah dibuat secara keseluruhan sebelum diimplementasikan di tempat penelitian.

## 6. Metode Implementasi

Pada tahapan ini sistem diimplementasikan secara keseluruhan sebagai akhir pembangunan perangkat lunak atau menerapkan uji coba pada obyek.

## **G. SISTEMATIKA PENULISAN**

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini dibahas latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi, dan sistematika penulisan skripsi ini.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bagian ini dipaparkan mengenai teori-teori pendukung yang menunjang dalam perancangan dan pembuatan sistem perangkat lunak dari berbagai literatur.

### **BAB III : METODE PERANCANGAN**

Bagian ini menjelaskan mengenai perancangan mengenai spesifikasi model sistem dan perangkat lunak yang di buat.

### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Pada bab ini dijelaskan mengenai analisa dan cara penggunaan sistem perangkat lunak yang telah dibuat beserta tampilannya

### **BAB V : PENUTUP**

Pada bab ini ditulis mengenai kesimpulan hasil perancangan dan pembuatan Tugas. Akhir ini dan juga saran-saran terhadap sistem perangkat lunak yang telah dibuat.

