

DAFTAR PUSTAKA

- Ginanjari, A. 2010. Pengembangan Media Pembelajaran Modul Interaktif Mata Kuliah Pemindahan Tanah Mekanik. Surakarta: Universitas Sebelas Maret
- Pramujito, W, 2014. Pembuatan Film Pendek Animasi 2D “Nacubon”. Publikasi Skripsi, Yogyakarta: Sekolah tinggi manajemen informatika dan komputer
- Purnama. 2013. Konsep Dasar Multimedia. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Qolin, F. 2013. Perancangan Animasi Kartun Untuk Pariwisata Kabupaten Banjarnegara Berbasis Multimedia Sebagai Media Pengenalan Dan Informasi. Yogyakarta: Sekolah tinggi manajemen informatika dan komputer
- Sofyan, A.F., & Purwanto, A. 2008. Digital Multimedia : Animasi, Sound Editing, dan Video Editing. Yogyakarta : Penerbit Andi
- Suyanto, M. 2003. Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing. Yogyakarta: Andi Offset
- Suyanto, M. 2006. Merancang Film Kartun Kelas Dunia. Yogyakarta: Andi Offset
- Syahfitri, Y. 2011. Teknik Film Animasi Dalam Dunia Komputer. Medan: STMIK Trigunadharma