

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBELAJARAN INTRAKTIF
UNTUK MENGENAL FUNGSI ORGAN DALAM PADA MANUSIA**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jenjang Strata Satu (S1)
Pada Program Studi Informatika Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Ponorogo



**DEBICHA SEPTIAN PRATAMA PUTRA
11531327**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO
2016**

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : DEBICHA SEPTIAN PRATAMA PUTRA
NIM : 11531327
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : **"Perancangan Sistem Infomasi Pembelajaran Interaktif
Untuk Mengenal Fungsi Organ Dalam Pada Manusia."**

Isi dan formatnya telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat
untuk melengkapi persyaratan guna memperoleh Gelar Sarjana
pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Ponorogo

Ponorogo, Februari 2016

Menyetujui

Dosen Pembimbing


(Desriyanti, ST. M.Kom)

NIK.19810316 20111 213

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik,




(Ir. Aliyadi, MM, M.Kom)

NIK.19640103 199009 12

Ketua Program Studi
Teknik Informatika,



(Munirah, S. Kom. MT)

NIK.19791107 2009 12 13

HALAMAN BERITA ACARA UJIAN

Nama : Debicha Septian Pratama Putra
NIM : 11531327
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Proposal Skripsi : **"Perancangan Sistem Informasi Pembelajaran Interaktif Untuk Mengenal Fungsi Organ Dalam Pada Manusia."**

Telah diuji dan dipertahankan dihadapan
Dosen penguji tugas akhir jenjang Strata Satu (S1) pada :

Hari : Kamis
Tanggal : 3 Maret 2016
Nilai : A-

Dosen Penguji

Dosen Penguji I,

Dosen Penguji II,

Aslan Alwi, S.SI. M.CS
NIK.19720324 2011 01 13

Munirah, S.Kom. MT
NIK.19791107 2009 12 13

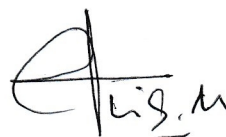
Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik,

Ketua Program Studi
Teknik Informatika,



(Ir. Aliyadi, MM, M.Kom)
NIK.19640103 199009 12



(Munirah, S. Kom. MT)
NIK.19791107 2009 12 13

**BERITA ACARA
BIMBINGAN SKRIPSI**

1. Nama : Debicha Septian Pratama Putra
 2. NIM : 11531327
 3. Program Studi : Teknik Informatika
 4. Fakultas : Teknik
 5. Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
 PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK MENGENAL FUNGSI ORGAN
 DALAM PADA MANUSIA
 6. Dosen Pembimbing I : Desriyanti, ST M.Kom
 7. Konsultasi :

NO.	TANGGAL	URAIAN	TANDA-TANGAN
	7-7-2015	perbaiki latar belakang!	
	20-8-2015	Rumusan masalah tujuan & sasaran	
	23-8-2015	Sumber pustaka & Matriks	
	2-9-2015	Metode penelitian & perbaikan	
	18-9-2015	Flow chart & perbaikan	
	2-10-2015	Sifat & tambahan literatur	
	8-11-2015	ditambahi kwhani yg sudah dan bisaan dalam dlmis	
	2-11-2016	kompleks dan struktur & perbaikan 22/2 2016	

8. Tgl. Pengajuan :
 9. Tgl. Pengesahan :

Ponorogo,

2015

Dosen Pembimbing I,

(Desriyanti, ST M.Kom)

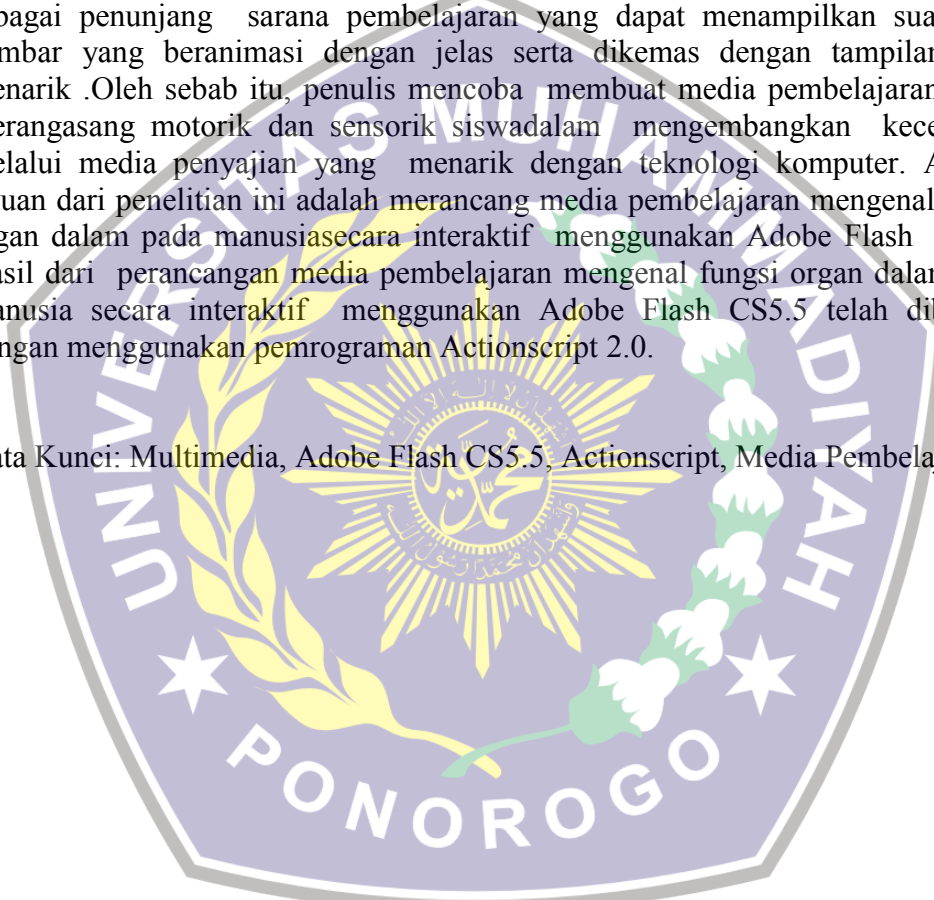
PERANCANGAN Sistem Informasi Pembelajaran Interaktif Untuk Mengetahui Fungsi Organ Dalam Pada Manusia

ABSTRAK

Debicha Septian Pratama Putra. (11531327)
Teknik Informatika
Universitas Muhammadiyah Ponorogo

Keberadaan teknologi multimedia merupakan hasil dari kemajuan teknologi komputer dan perangkat lunak. Pemanfaatan teknologi multimedia sebagai penunjang sarana pembelajaran yang dapat menampilkan suara dan gambar yang beranimasi dengan jelas serta dikemas dengan tampilan yang menarik. Oleh sebab itu, penulis mencoba membuat media pembelajaran untuk merangsang motorik dan sensorik siswa dalam mengembangkan kecerdasan melalui media penyajian yang menarik dengan teknologi komputer. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah merancang media pembelajaran mengenai fungsi organ dalam pada manusia secara interaktif menggunakan Adobe Flash CS5.5. Hasil dari perancangan media pembelajaran mengenai fungsi organ dalam pada manusia secara interaktif menggunakan Adobe Flash CS5.5 telah dibangun dengan menggunakan pemrograman Actionscript 2.0.

Kata Kunci: Multimedia, Adobe Flash CS5.5, Actionscript, Media Pembelajaran.



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmatnya kepada penulis sehingga mampu menyelesaikan laporan skripsi dengan judul **”Perancangan Sistem Informasi Pembelajaran Interaktif Untuk Mengenal Fungsi Organ Dalam Pada Manusia.”** Ini sesuai dengan yang telah direncanakan.

Penulisan laporan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan program pendidikan Strata 1 di Universitas Muhammadiyah Ponorogo.

Pada kesempatan ini penulis memberikan penghargaan dan ucapan terimakasih kepada :

1. Kedua orang tuaku yang telah memberikan dukungan dan semangat serta doanya.
2. Ibu Desriyanti ST. M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah membantu dalam penulisan skripsi ini.
3. Bapak Ir.Aliyadi, MM, M.Kom selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
4. Seluruh dosen Jurusan Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo yang telah memberikan ilmu pengetahuan selama kuliah.
5. Teman-temanku khususnya kelas TI-D angkatan 2011 yang telah banyak membantu dan memberikan dukungan dalam penyusunan skripsi ini.
6. Semua pihak yang telah member dukungan sehingga penyusunan laporan skripsi dapat diselesaikan dengan baik.

Penulis sadar bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat senang dan dengan tangan terbuka menerima kritik dan saran yang

membangun demi penyempurnaan skripsi ini. Akhir kata, semoga skripsi ini memberikan manfaat yang berarti.

Ponorogo, Februari 2016

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
LEMBAR BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI	iii
HALAMAN BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Tujuan Masalah	2
D. Batasan Masalah	3
E. Manfaat Perancangan	3
F. Metodologi Penelitian	3
G. Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
A. Pengertian Organ Tubuh Manusia	7
B. Sistem Utama Pada Tubuh	7
C. Bagian Organ Dalam Manusia	9
D. Beberapa Penyakit Yang Disebabkan Organ Bermasalah	11
E. Pengertian Multimedia	15
F. Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran	21
G. Pengertian Adobe Flash CS5.5	22
H. Lingkungan Kerja Adobe Flash CS5.5 Professional	23
BAB III METODE PERANCANGAN	28
A. Pengertian Metode Perancangan	28
B. Metode Pengumpulan Data	28
C. Perancangan Sistem	29
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM	42
A. Kebutuhan Sistem	42
B. Implementasi Sistem	43

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	60
----------------------------------	----

A. Kesimpulan	60
---------------------	----

B. Saran	60
----------------	----

DAFTAR PUSTAKA



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Area Kerja Adobe Flash CS5.5	17
Gambar 2.2 Tampilan Menu Bar	17
Gambar 2.3 Tampilan Time Line	18
Gambar 2.4 Tampilan Properti	18
Gambar 2.5 Tampilan Stage	19
Gambar 2.6 Tampilan Tool Box	19
Gambar 2.7 Tampilan Library Panel	20
Gambar 2.8 Tampilan Layer	20
Gambar 3.1 Diagram Struktur Menu	29
Gambar 3.2 Flowcart Menu	31
Gambar 3.3 Flowchart Menu Materi	32
Gambar 3.4 Flowchart Menu Evaluasi	33
Gambar 3.5 Desain Tampilan Awal	34
Gambar 3.6 Desain Tampilan Menu Utama	35
Gambar 3.7 Desain Tampilan Tujuan	36
Gambar 3.8 Desain Tampilan Menu Evaluasi	36
Gambar 3.9 Desain Tampilan Menu Materi	37
Gambar 3.10 Desain Tampilan Materi Organ Sehat	38
Gambar 3.11 Desain Tampilan Materi Organ Kurang Sehat	39
Gambar 3.12 Desain Tampilan Profil	40
Gambar 4.1 Tampilan Awal Aplikasi	45
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama	46
Gambar 4.3 Tampilan Menu Tujuan	47
Gambar 4.4 Tampilan Menu Materi	48
Gambar 4.5 Tampilan Menu Organ Sehat	49
Gambar 4.6 Tampilan Button Jantung	50
Gambar 4.7 Tampilan Button Lambung	51
Gambar 4.8 Tampilan Button Hati	52
Gambar 4.9 Tampilan Button Paru-paru	54

Gambar 4.10 Tampilan Button Ginjal	55
Gambar 4.11 Tampilan Menu Organ Kurang Sehat	56
Gambar 4.12 Tampilan Menu Evaluasi	57
Gambar 4.13 Tampilan Login	58
Gambar 4.14 Tampilan Soal	59
Gambar 4.15 Tampilan Skor	59
Gambar 4.16 Tampilan Profil	60

