

## Daftar pustaka

- Arianto, S. (2014). [http://www.slideshare.net/slam\\_pbg/adobe-flash-cs5-profesional.html](http://www.slideshare.net/slam_pbg/adobe-flash-cs5-profesional.html). Adobe Flash CS5 Professional. Di akses tanggal 25 Desember 2015.
- C, Pearce (2010). *Bagian-bagian organ dalam manusia dalam buku : Anatomo Dan Fisiologi Untuk Paramedis* : Penerbit Gramedia
- S, Nanik (2013). *Desain Multimedia untuk SMK kelas XI* : Gramedia
- Sridianti (2009) *Pengertian Sistem Tubuh Manusia* ([www.Sridianti.com/pengertian-sistem-organ-tubuh.html](http://www.Sridianti.com/pengertian-sistem-organ-tubuh.html)) di unduh pada tanggal 20 desember 2015
- Sutopo, A (2002). *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta Graha Ilmu.
- Suyanto, M (2003). *Analisis dan Desain Aplikasi Multimedia untuk Pemasaran*, Amikom Yogyakarta
- Suyanto, M (2005). *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta : Penerbit Andi

