

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Banyak mahasiswa baru maupun mahasiswa lama yang susah dalam mencari kost karena banyak yang belum tahu daerah di Malang dan susah mencari kost yang sesuai dengan kriteria yang diinginkan. Dengan adanya permasalahan tersebut kami membuat aplikasi yang berjudul infokost app yang merupakan sarana pencarian rumah kost dengan empat kategori yaitu berdasarkan :

1. **Price** / Harga
2. **Location** / Lokasi
3. **Payment** / Cara pembayaran (tahunan, semester, bulanan)
4. **Gender** / jenis kelamin (laki-laki, perempuan).

Selain itu juga bisa menampilkan map, petunjuk arah, dan rute dari lokasi anda saat ini dengan lokasi kos.

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah mahasiswa luar kota masyarakat yang akan mencari kost sesuai kriteria yang diinginkan.

Berdasarkan kenyataan tersebut, maka dibuat sebuah sistem untuk mendukung keputusan dalam pemilihan tempat atau pun rumah kos berbasis prototipe berjudul “Prototipe Sistem Pendukung Keputusan Untuk Pemilihan Rumah Kos Bagi Mahasiswa Menggunakan Metode SAW”.

B. Rumusan Masalah

1. Bagaimana membangun suatu bentuk prototipe sistem pendukung keputusan yang dapat digunakan untuk melakukan pemilihan bagi mahasiswa dalam memilih tempat atau pun rumah kos dengan menggunakan metode SAW?
2. Kriteria-kriteria seperti apa saja yang dapat dijadikan alternatif pemilihan dalam sistem yang dibangun?

C. Batasan Masalah

- Sistem berupa sistem pendukung keputusan.
- Hasil sistem ini berupa perbandingan terhadap pemilihan tempat atau pun rumah kos bagi mahasiswa.
- Sistem berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySql.

D. Tujuan Penelitian

Sebagai sarana bagi para mahasiswa untuk dapat melakukan rekomendasi pemilihan tempat atau rumah kos bagi yang melakukan aktivitas di luar kota.

E. Manfaat Penelitian

Sistem ini dapat memudahkan para user khususnya mahasiswa dalam memberikan pertimbangan terhadap rekomendasi pemilihan rumah atau tempat kos.

F. Metodologi Penelitian

Metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini adalah *waterfall*, dengan tahapan-tahapan sebagai berikut :

1. Analisa Kebutuhan Sistem
2. Desain *Interface* Sistem
3. Pengkodean
4. Pengujian Sistem
5. Implementasi Sistem

G. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

BAB 2 LANDASAN TEORI

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

BAB 5 PENUTUP