

PEMBUATAN APLIKASI BELAJAR BAHASA JAWA BERBASIS

ANDROID

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jenjang Strata Satu (S1)
Pada Progran Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Ponorogo



ERMA WIDYA PAMBAYUN
12531406

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO
2016

HALAMAN PENGESAHAN

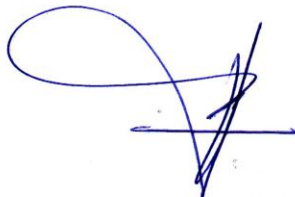
Nama : Erma Widya Pambayun
NIM : 12531406
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : Pembuatan Aplikasi Belajar Bahasa Jawa Berbasis
Android

Isi dan formatnya telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat untuk melengkapi persyaratan guna memperoleh Gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo

Ponorogo, 2016

Menyetujui

Dosen Pembimbing,



Ir. Aliyadi, MM., M.Kom
NIK. 19640103 199009 12

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik,



Ir. Aliyadi, MM., M.Kom
NIK. 19640103 199009 12

Ketua Program Studi
Teknik Informatika



Munirah, S.Kom., M.T
NIK. 19791107 200912 13

HALAMAN BERITA ACARA UJIAN

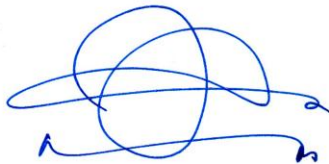
Nama : Erma Widya Pambayun
NIM : 12531406
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : Pembuatan Aplikasi Belajar Bahasa Jawa Berbasis
Android

Telah diuji dan dipertahankan dihadapan
Dosen penguji tugas akhir jenjang Strata Satu (S1) pada :

Hari : Kamis
Tanggal : 11 Agustus 2016
Nilai :

Dosen Penguji

Dosen Penguji I,



Dra. Ida Widaningrum, M.Kom
NIK. 19660417 201101 13

Dosen Penguji II,



Adi Fajaryanto Cobantoro, S.Kom., M.Kom
NIK. 19840924 201309 13

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik,



Ir. Aliyadi, MM., M.Kom
NIK. 19640103.199009.12

Ketua Program Studi
Teknik Informatika



Munirah, S.Kom., M.T
NIK. 19791107 200912 13

BERITA ACARA
BIMBINGAN SKRIPSI

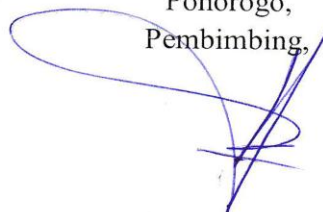
1. Nama : Erma Widya Pambayun
2. NIM : 12531406
3. Program Studi : Teknik Informatika
4. Fakultas : Teknik
5. Judul Skripsi : Pembuatan Aplikasi Belajar Bahasa Jawa Berbasis Android
6. Dosen Pembimbing : Ir. Aliyadi, MM., M.Kom
7. Konsultasi :
- 8.

NO	TANGGAL	URAIAN	TANDA-TANGAN
1.	16-03-2016	- Revisi bab I - Sumber & kesimpulan - Penulisan	
2.	23-03-2016	- Dapus - Penulisan - masuk bab II	
3.	11-05-2016	- Revisi Penulisan bab II - Masuk bab III	
4.	18-05-2016	- Penulisan - DB - Revisi FC, DFD - Interface	
5.	25-05-2016	- Relasi - Acc Bab III - Masu program	

9. Tgl. Pengajuan :
10. Tgl. Pengesahan :

Ponorogo,
Pembimbing,




2016



Ir. Aliyadi, MM., M.Kom
NIK. 19640103.199009.12

BERITA ACARA
BIMBINGAN SKRIPSI


1. Nama : Erma Widya Pambayun
2. NIM : 12531406
3. Program Studi : Teknik Informatika
4. Fakultas : Teknik
5. Judul Skripsi : Pembuatan Aplikasi Belajar Bahasa Jawa Berbasis Android
6. Dosen Pembimbing : Ir. Aliyadi, MM., M.Kom
7. Konsultasi :
- 8.

NO	TANGGAL	URAIAN	TANDA-TANGAN
6.	08-06-2016	- Revisi program	
7.	22-07-2016	- Revisi program	
8.	25-07-2016	- Acc program - Masu bab <u>iv</u> penulisan dan bab <u>v</u>	
9.	01-08-2016	- Acc Usian	

9. Tgl. Pengajuan :
10. Tgl. Pengesahan :

Ponorogo,
Pembimbing

2016



Ir. Aliyadi, MM., M.Kom
NIK. 19640103.199009.12

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

Jangan katakan tidak bisa sebelum mencoba

Tanamkan dalam fikiran pasti bisa, maka hasil akan mengikuti

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah atas nikmat serta hidayah-Nya saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Karya ini saya persembahkan untuk :

- Bapak dan ibuku yang selama ini sudah merawat serta membimbingku hingga bisa seperti saat ini. Terimakasih untuk kasih sayang yang sudah kalian berikan selama ini.
- Bapak ibu dosen Teknik Informatika yang sudah memberikan ilmu serta motivasinya.
- Keluarga besar TI A 2012, terimakasih untuk empat tahun ini kalian luar biasa bangga telah mengenal kalian semua.
- Untuk ibu Ellisia yang sudah dengan sabar membimbing serta selalu memberi motivasi-motivasinya.
- Almamaterku Universitas Muhammadiyah Ponorogo yang sudah memberi ilmu serta pengalamannya.
- Untuk sahabat-sahabatku semua terimakasih atas dukungan, motivasinya selama ini.

ABSTRAK

Pembuatan Aplikasi Belajar Bahasa Jawa Berbasis Android

Perkembangan *android* yang sudah pesat dengan bermacam-macam versi membuat kegunaannya berkembang dengan lebih baik. Media pembelajaran yang biasanya dilakukan dalam bentuk buku maka kini dapat dibuat dengan bentuk aplikasi yang dapat dibuka dalam *handphone android*. Bentuk yang lebih praktis, tampilan yang baru dirasa akan menambah semangat pengguna untuk mempelajari. Dibuatnya aplikasi pembelajaran Bahasa Jawa ini dirasa sangat perlu untuk menambah wawasan mempelajari Bahasa Jawa dengan lebih dalam. Dalam bahasa jawa sangat banyak sekali yang dapat dipelajari. Bukan hanya berbahasa dengan baik dan benar saja namun juga dapat menulis dengan tulisan aksara jawa. Aplikasi yang dibuat ini menggunakan *Eclipse* dengan versi yang sudah ditentukan maksimal adalah versi *KitKat*. Didalam sebuah aplikasi ini dilengkapi dengan kontak saran, sehingga pengguna dapat menuliskan saran kepada *admin* dengan cara mengirimnya kedalam sebuah *email*. Tujuannya dibuat kontak saran ini adalah untuk membangun aplikasi yang lebih baik karena aplikasi ini jauh dari kata sempurna sehingga membutuhkan saran dari pengguna.

Kata Kunci : Android, Pembelajaran Bahasa Jawa, Eclipse

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya ucapkan kehadirat Allah SWT yang karunia-Nya selalu dilimpahkan untuk kita semua. Sholawat dan salam semoga selalu tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW yang telah menyampaikan risalah dan syari'at kepada umat manusia.

Atas rahmat Allah, akhirnya penulis bisa menyelesaikan skripsi yang berjudul "Pembuatan Aplikasi Belajar Bahasa Jawa Berbasis *Android*". Skripsi ini merupakan syarat untuk mencapai gelar sarjana jenjang Strata Satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo.

Dalam proses penyusunan dan penulisan skripsi ini, tidak sedikit hambatan yang penulis hadapi, namun penulis menyadari bahwa kelancaran dalam penyusunan materi ini tidak lain berkat bantuan, dorongan dan bimbingan pihak lain, sehingga kendala-kendala yang penulis hadapi teratasi. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kedua orang tua penulis yang selama ini tulus ikhlas membimbing, memberikan kasih sayang dan doa serta membiayai untuk kesuksesan buah hatinya.
2. Bapak Ir. Aliyadi, MM., M.Kom selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
3. Ibu Munirah, S.Kom., M.T selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo.

4. Dosen pembimbing Ir. Aliyadi, MM., M.Kom dari beliau saya mengerti tujuan dari proses skripsi itu sendiri, “Bekerja keras, Semangat dan tidak mudah putus asa”.
5. Bapak dan Ibu Dosen jurusan Teknik Informatika yang dengan tulus dan ikhlas memberikan ilmu pengetahuan yang bermanfaat serta bantuan do’anya, semoga Allah SWT memberikan berkah dan rahmat-Nya.
6. Rekan-rekan mahasiswa Teknik Informatika angkatan 2012 yang telah memberikan semangat, dukungan, serta bantuannya dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis yang hanya sebagai manusia biasa pasti mempunyai keterbatasan dan banyak sekali kekurangan, terutama dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini. Untuk itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun senantiasa penulis harapkan..

Akhir kata, penulis sangat berharap agar penyusunan skripsi ini mampu memberikan manfaat bagi perkembangan Jurusan Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo, bermanfaat bagi para pembaca pada umumnya serta penulis pribadi khususnya. Amiin

Ponorogo, 2016

Erma Widya Pambayun

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN BERITA ACARA UJIAN	iii
HALAMAN BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Perumusan Masalah.....	3
C. Tujuan Perancangan	4
D. Batasan Masalah.....	4
E. Manfaat Perancangan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
A. Penelitian Terdahulu.....	5
B. Pengertian Bahasa.....	6
C. Pengertian Bahasa Jawa.....	7
1. Krama Ngoko	8
2. Krama Madya	8
3. Krama Inggil.....	8
D. Android.....	9

1. Pengertian Android.....	9
2. Perkembangan Android	10
3. Kelebihan Android	15
4. Kekurangan Android	15
E. Aplikasi Mobile.....	16
F. Eclipse	17
G. Java Development Kit (JDK).....	17
H. Android Software Development Kit (SDK).....	18
I. SQLite Database.....	19
J. Flowchart	19
K. Entity Relationship Diagram (ERD).....	21
L. Data Flow Diagram (DFD)	22
BAB III METODE PENELITIAN DAN PERANCANGAN	25
A. Pengumpulan Data.....	25
1. Studi Pustaka	25
2. Browsing.....	25
B. Metode Waterfall.....	25
1. Analisis	25
2. Desain	25
3. Pengkodean.....	26
4. Pengujian dan Tahap Pendukung (Suport)	26
C. Spesifikasi Kebutuhan	26
1. Kebutuhan Hardware	26
2. Kebutuhan Software	27
D. Perancangan Aplikasi	27
1. Flowchart	27
2. DFD (Data Flow Diagram).....	30
3. Perancangan Database	34
4. Relasi Tabel	36
5. ERD (Entity Relationship Diagram).....	37

6. Desain Interface	38
BAB IV ANALISA DATA DAN PEMBAHASAN.....	44
A. Analisa Data.....	44
B. Pembahasan Aplikasi	45
1. Tampilan Menu	46
2. Tampilan Kamus	47
3. Tampilan Paribasan.....	50
4. Tampilan Arane Anak Kewan	51
5. Tampilan Tetuwuhan	52
6. Tampilan Homograf.....	57
7. Tampilan Aksara.....	57
8. Tampilan Saran	64
BAB V PENUTUP.....	66
A. Kesimpulan	66
B. Saran.....	66

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Penelitian Terdahulu	5
Tabel 2.2 Simbol Flowchart	20
Tabel 2.3 Elemen-elemen ERD (Entity Relationship Diagram)	22
Tabel 2.4 Elemen-elemen dalam DFD (Data Flow Diagram)	24
Tabel 3.1 Tabel Kamus	34
Tabel 3.2 Tabel Krama Ngoko	35
Tabel 3.3 Tabel Krama Madya	35
Tabel 3.4 Tabel Krama Inggil	36

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Flowchart Aplikasi	27
Gambar 3.2 Flowchart Admin	28
Gambar 3.3 Flowchart User	29
Gambar 3.4 Diagram Konteks.....	31
Gambar 3.5 DFD Level 1	33
Gambar 3.6 Relasi Tabel.....	37
Gambar 3.7 ERD (Entity Relationship Diagram)	37
Gambar 3.8 Rancangan Tampilan Menu	38
Gambar 3.9 Rancangan Tampilan Kamus	39
Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Tambah Kata	40
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Paribasan	40
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Arane Anak Kewan	41
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Tetuwuhan.....	41
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Homograf	42
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Aksara	42
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Saran.....	43
Gambar 4.1 Tampilan Menu	46
Gambar 4.2 Tampilan Kamus	47
Gambar 4.3 Tampilan Tambah Kata.....	49
Gambar 4.4 Tampilan Paribasan	50
Gambar 4.5 Tampilan Arane Anak Kewan.....	51
Gambar 4.6 Tampilan Tetuwuhan.....	52
Gambar 4.7 Tampilan Arane Wit.....	53

Gambar 4.8 Tampilan Arane Godhong.....	55
Gambar 4.9 Tampilan Arane Kembang.....	56
Gambar 4.10 Tampilan Homograf.....	57
Gambar 4.11 Tampilan Aksara.....	58
Gambar 4.12 Tampilan Aksara Jawa.....	59
Gambar 4.13 Tampilan Pasangan.....	60
Gambar 4.14 Tampilan Sandhangan.....	61
Gambar 4.15 Tampilan Angka Jawa.....	62
Gambar 4.16 Tampilan Contoh Aksara Jawa.....	63
Gambar 4.17 Tampilan Saran.....	64