

BAB 1

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan media teknologi pada jaman sekarang ini sudah berkembang dengan pesat. Terutama media teknologi dalam *handphone*. Setiap orang pasti sudah banyak yang mengenal *handphone*. Bahkan tidak hanya sekedar mengenal saja tetapi banyak yang sudah memilikinya. Kegiatan sehari-harinya pun pasti tak lepas dari sebuah teknologi.

Bahasa adalah penggunaan kode yang merupakan gabungan *fonem* sehingga membentuk kata dengan aturan *sintaks* untuk membentuk kalimat yang memiliki arti. (Edi Susilo, 2012). Bahasa sendiri terdapat banyak kegunaannya yaitu sebagai sarana untuk berkomunikasi, menjalin silaturahmi terhadap sesama dengan berbahasa yang baik dan benar. Menyatukan beberapa bahasa sehingga tercipta kerukunan atau keeratan terhadap sesama.

Bahasa itu sendiri terdapat lambang bunyi, karena setiap lambang bunyi mempunyai makna. Dari beberapa kata dalam bahasa bisa membentuk sebuah kalimat yang mempunyai makna atau arti. Dalam kalimat tersebutlah seseorang dapat berkomunikasi dengan orang satu ke orang yang lainnya bahkan untuk saling bertukar informasi.

Bahasa Jawa merupakan salah satu bahasa daerah yang ada di Indonesia dan menjadi salah satu bukti kekayaan bahasa yang dimiliki Bangsa Indonesia. (Okki Kartika Sari, 2012).

Minat seseorang terhadap Bahasa Jawa kini sudah mulai menurun. Sehingga banyak orang ketika berbicara kepada orang yang lebih tua cenderung tidak memakai Bahasa Jawa. Sekalipun berbicara dengan Bahasa Jawa itupun tidak berbicara Bahasa Jawa dengan penuh, melainkan dipadukan atau dicampur dengan Bahasa Indonesia. Sehingga kini Bahasa Jawa perlu untuk diperkuat lagi agar orang dapat berbahasa Jawa dengan baik dan benar.

Bahasa Jawa itu sendiri terdapat beberapa bahasa, seperti krama ngoko, krama madya, dan krama inggil. Setiap bahasa tersebut mempunyai kriteria sendiri sendiri. Dalam krama ngoko yaitu bahasa yang digunakan biasanya untuk orang yang lebih muda dari kita, contohnya teman akrab atau sebaya. Krama madya digunakan untuk berbahasa dengan orang yang seumuran. Sedangkan krama inggil yaitu digunakan untuk orang yang lebih tua dari kita, misalnya kepada orang tua atau guru.

Banyak sekali dalam Bahasa Jawa ini yang perlu untuk dipelajari lebih dalam lagi. Terutama pada kata dalam bahasa yang cara penulisannya sama tetapi arti atau makna serta pelafalannya yang berbeda. Kata tersebut dinamakan dengan *homograf*. Cara untuk memahami kata yang termasuk dalam golongan *homograf* ini adalah sesuai dengan kalimat yang ada atau persepsi seseorang tersebut.

Android merupakan sistem operasi *mobile* berbasis *kernel Linux* yang dikembangkan oleh *Android Inc* dan kemudian diakuisisi oleh *Google*. Sistem operasi ini bersifat *open source* sehingga para programmer dapat membuat aplikasi secara mudah. (Jubilee Enterprise, 2010).

Perkembangan *handphone* yang sudah *android* kini tidak kalah dengan perkembangan yang ada dalam teknologi seperti komputer. Bahkan minat masyarakat terhadap *handphone* ini cukup banyak. Karena praktis mudah dibawa kemanapun orang tersebut berada. *Android* terdapat banyak versi sehingga perkembangannya yang semakin hari semakin berkembang. Selain itu para *programmer* maupun siapa saja yang suka membuat aplikasi dapat membuatnya dengan mudah karena sifat yang *open source* tersebut. Sehingga terdapat banyak kegunaan dan manfaatnya dalam *handphone* yang tidak hanya sekedar untuk mengirim pesan atau untuk menghubungi seseorang saja.

Beberapa pengertian yang sudah dijelaskan, maka bisa untuk dikolaborasikan. Pembelajaran Bahasa Jawa supaya mudah dipelajari atau cepat dimengerti kini dapat dibuat aplikasi dalam *handphone* yang sudah dilengkapi dengan *android*. Dengan dibuatnya aplikasi ini dirasa akan lebih menarik dan mudah dipahami bagi seseorang yang hendak mempelajarinya. Oleh karena itu dari uraian yang ada diatas penulis ingin membuat aplikasi dengan judul “PEMBUATAN APLIKASI BELAJAR BAHASA JAWA BERBASIS *ANDROID*”.

B. Perumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang dituliskan maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi belajar Bahasa Jawa berbasis *Android*?

2. Bagaimana membangun aplikasi agar mudah untuk dipelajari?

C. Tujuan Perancangan

Berdasarkan rumusan masalah diatas maka tujuan perancangan yang ingin dibuat adalah sebagai berikut :

1. Pembuatan aplikasi belajar Bahasa Jawa menggunakan *software eclipse* dan dapat dijalankan pada *handphone Android*
2. Aplikasi dibuat dengan dua bahasa yaitu Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris sehingga mudah untuk dipelajari bagi warga asing atau warga yang bukan asli dari daerah jawa

D. Batasan Masalah

Perancangan ini dibatasi pada:

1. Aplikasi ini dapat dibuka dalam *handphone* dengan *Operating System Android*
2. Kamus Bahasa Jawa dibatasi dengan 100 kata

E. Manfaat Perancangan

Manfaat perancangan dalam aplikasi yang dapat diambil adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah proses belajar dalam aplikasi
2. Aplikasi dalam *handphone* yang mudah dibawa kemanapun berada
3. Dapat membedakan arti dalam bahasa yang bersifat *homograf*
4. Menumbuhkan minat seseorang untuk mempelajari Bahasa Jawa yang sudah mulai menurun dengan mempelajari lebih dalam