

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Perpustakaan merupakan salah satu sarana penunjang pembelajaran di STT Dharma Iswara Madiun, yang dirasa perlu memiliki system informasi untuk memudahkan dalam pengelolaannya baik bagi admin, dosen maupun mahasiswa. Sebagai pembandingan dengan system informasi perpustakaan yang telah dibuat sebelumnya adalah pada Pembuatan System Informasi Perpustakaan Menggunakan Kerangka *Pieces* (studi kasus perpustakaan STITEK Bontang), Pembuatan System Informasi Perpustakaan Pada SDN Sukoharjo Pacitan Berbasis Web, System Informasi Perpustakaan Sekolah Menengah Pertama Negeri Dua Karanganyar. Pada system perpustakaan tersebut belum menggunakan system *scan barcode* HP *android*, serta belum menggunakan menu booking bagi mahasiswa. Semuanya menggunakan MySQL sebagai pengelola databasenya dan PHP sebagai Bahasa pemrogramannya. Dengan menu *booking* yang tersedia maka anggota perpustakaan untuk memesan buku tersebut bisa langsung pesan melalui system informasi perpustakaan ini, dan system *booking* akan langsung *cancel* setelah 1x 24 jam jika tidak ada konfirmasi maka system akan meng-*cancel* pesanan pinjaman buku. Pada system perpustakaan ini menggunakan system *barcode* dimana untuk memasukkan nomor induk buku hanya perlu menggunakan fasilitas kamera pada HP berbasis *android* yang dapat di *convert* menjadi bilangan. Dimana penggunaan HP *android* sudah marak pengguna dan beredar di pasaran.

Saat ini perpustakaan yang terdapat pada STT Dharma Iswara Madiun masih menggunakan system offline dalam pengelolaannya. Sehingga masih sering terjadi *redundancy* data maupun kesalahan inputan. Sistem tersebutpun belum bisa diakses oleh mahasiswa.

Pada kenyataannya system pencarian sangat dibutuhkan untuk mencari buku pada perpustakaan. Sistem pencarian ini sangat memudahkan baik admin, mahasiswa maupun dosen dalam mengetahui jumlah buku, letak buku.

Sistem *booking* sangat dibutuhkan juga guna membantu dalam pemesanan buku sebelum pengunjung datang ke perpustakaan.

Penulis mengusulkan system informasi perpustakaan guna mempermudah admin perpustakaan untuk mengelola perpustakaan, serta mempermudah user dalam mengakses katalog buku serta ketersediaan buku.

B. Rumusan Masalah

Perumusan masalah dalam system informasi ini adalah bagaimana membuat system informasi perpustakaan yang *user friendly* menggunakan Bahasa PHP berbentuk Web dan dengan system barcode menggunakan HP android

C. Batasan Masalah

1. Sistem informasi ini berbasis web.
2. Sistem informasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP.
3. Database yang digunakan menggunakan MySQL dan PHP MyAdmin.

D. Tujuan Penelitian

1. Membuat sistem informasi perpustakaan yang *user friendly*.
2. Mempermudah petugas admin perpustakaan untuk mengelola perpustakaan.
3. Mempermudah user dalam mencari buku dan memesan buku.

E. Manfaat Penelitian

1. Penerimaan system informasi perpustakaan yang cepat dan akurat.
2. Pengaksesan yang dapat dilihat dan diakses dimanapun.

F. Hipotesa

Pembuatan system informasi peprustakaan menggunakan barcode android ini menggunakan aplikasi android *kinoki* agar antara form dalam system dapat membaca kode barcode yang di *scan* menggunakan kamera HP

android. Pembuatan system perpustakaan inipun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan databasenya menggunakan MySQL.