

**RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN
MINUMAN DI RUMAH MAKAN SECARA *ONLINE* MENGGUNAKAN
PHP DAN MySQL BERBASIS WEB DENGAN METODE WATERFALL.**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat

Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jenjang Strata Satu (S1)

Pada Program Studi Informatika Fakultas Teknik

Universitas Muhammadiyah Ponorogo



BAYU SETYAWAN

12531429

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO
(2016)**

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Bayu Setyawan
NIM : 12531429
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Makanan
Dan Minuman Di Rumah Makan Secara *Online*
Menggunakan *PHP* dan *MySQL* Berbasis *Web*
Menggunakan Metode *Waterfall*.

Isi dan formatnya telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat untuk melengkapi persyaratan guna memperoleh Gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo

Ponorogo,

2016

Menyetujui
Dosen Pembimbing



(Ir. Aliyadi, MM., M.Kom)
NIK. 19640103 199009 12

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik,


(Ir. Aliyadi, MM., M.Kom)
NIK. 19640103 199009 12

Ketua Program Studi
Teknik Informatika



(Munirah, S.Kom., MT)
NIK. 19791107 200912 13

HALAMAN BERITA ACARA UJIAN

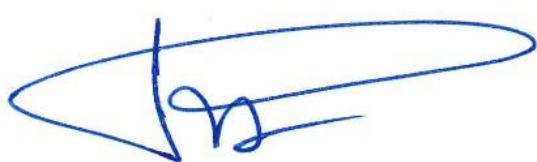
Nama : Bayu Setyawan
NIM : 12531429
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Makan dan Minuman Secara *Online* Menggunakan *PHP* dan *MySql* Berbasis *Web* Dengan Metode *Waterfall*.

Dosen penguji tugas akhir jenjang Strata Satu (S1) pada :

Hari : Senin
Tanggal : 29 Agustus 2016
Nilai :

Dosen Penguji

Dosen Penguji I,



Adi Fajaryanto C., S.Kom., M.Kom
NIK. 19840924 201309 13

Dosen Penguji II,



Dyah Mustikasari, S.T., M.Eng
NIDN. 0707108707

Mengetahui



Ir. Aliyadi, MM., M.Kom
NIK. 19640103 199009 12

Ketua Program Studi
Teknik Informatika



Munirah, S.Kom., MT
NIK. 19791107 200912 13

MOTTO

**"Tidak Ada Kata Sukses Bila
Tidak Ada Usaha Yang Keras Dengan
Disertai Do'a"**

HALAMAN PERSEMPAHAN

Yang paling Utama

Syukur Alhamdulillah Wasyukurilah ku panjatkan kehadirat Allah SWT. Sholawat dan Salam selalu terlimpahkan kepada Nabi Muhammad SAW. Atas karunia, kemudahan serta kelancaran yang Engkau berikan kepada hambamu ini sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir kuliah dengan baik.

Kedua Orang Tua

(Bapak Herman & Ibu Sarti)

Bapak dan Ibu ku yang sangat ku cintai, terimakasih sudah menghantarkan saya dengan do'a dan usaha mu yang begitu keras untuk mencapai tugas akhir Strata Satu (S1) ini. Dengan tercapainya kuliah S-1 ini mungkin saya sebagai anak belum bisa membalas semua perjuangan bapak dan ibu yang sudah berikan. Tidak ada ucapan yang pantas ku ucapkan selain kata terimakasih dan banyak terimakasih kepada bapak dan ibu ku yang sangat kusayangi. Bapak ibu setelah ini saya berjanji akan menjadi anak yang baik yang bisa membuat bapak dan ibu bangga.

Adikku Tecinta

(Yetti Putri Andini)

Sifat kamu keras suka marah marah gak jelas suka jail sering ambil uang saya suka nyuruh nyuruh cari tugas sekolah suka bikin aku emosi tetapi dengan sifat kamu itu semua yang membuatku sabar untuk menghadapi segala hal.

Dosen Wali & Teman-teman TI 2012

(Bapak Malyadi & Teman-Teman Infinity)

Tidak terasa empat tahun sudah bersama kaliah semua. Canda tawa yang selalu membuat pertemanan kita menjadi akrab. Tidak banyak kata yang saya ucapkan kepada kalian. Tiib SUKSEEESSSS YEEESSSSZZZ.

Dosen Pembimbing

(Bapak Aliyadi)

Terima kasih bimbingan, kritik dan saran yang telah diberikan untukku. Terima kasih untuk dukungan dan kerjasama yang terjalin dengan baik. Saya tidak akan pernah lupa untuk kesabaran yang luar biasa dan waktu yang sudah terbuang demi anak didikmu Pak terima kasih.

Dan terima kasih untuk semua pihak yang sudah membantu dalam hal apa saja kepada saya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah, penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan limpahan berkah, rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "**RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN SECARA ONLINE MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL BERBASIS WEB DENGAN METODE WATERFALL**".

Tujuan dari pembuatan Skripsi ini adalah sebagai salah satu persyaratan dalam memperoleh gelas Sarjana Komputer (S.Kom) untuk jenjang S1 di Universitas Muhammadiyah Ponorogo. Sebagai bahan penulisan, penulis mengambil data berdasarkan hasil wawancara serta studi pustaka yang mendukung penulisan ini.

Dalam kesempatan ini juga penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih atas motivasi dan bantuananya kepada semua pihak, sehingga penulis mampu menyelesaikan penulisan ini. Ucapan terima kasih tersebut khususnya kepada :

1. Bapak Drs. H. Sulton, M.Si selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Ponorogo
2. Bapak Ir. Aliyadi, MM, M.Kom selaku Dekan dan Dosen Pembimbing yang telah berkenan memberikan bimbingan dan pengarahan kepada penulis.
3. Ibu Munirah, ST. M.Kom selaku Ketua Prodi Teknik Informatika.
4. Bapak dan Ibu Dosen Program Studi Teknik Informatika yang telah memberikan ilmu pengetahuan kepada penulis.
5. Kedua Orang tua, adik dan keluarga besar yang telah memberikan dukungan, baik moral, material maupun doa untuk keberhasilan penulis.
6. Kepada Kakek nenek yang telah mendoakan dan memotivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Teman-teman seperjuangan Teknik Informatika Angkatan 2012, terimakasih atas masukan saran dan motivasinya selama ini, khususnya Kelas B "INFINITY"

8. Semua pihak yang sudah membantu dan tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis berharap semoga Allah SWT mengaruniakan rahmat dan hidayah-Nya kepada mereka semua. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua, Aamiin..

Ponorogo, 22 Agustus 2016

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
ABSTRAK.....	xiii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	2
C. Tujuan Penelitian.....	2
D. Batasan Masalah.....	2
E. Manfaat Penelitian Dan Perancangan.....	2
F. Sistematika Penulisan.....	3

BAB II LANDASAN TEORI

A. Aplikasi Berbasis <i>Web</i>	4
B. <i>Web</i>	4
C. <i>PHP</i>	5
D. <i>MySQL</i>	6
E. <i>Internet</i>	7
F. Basis Data.....	7
1. Pengertian Perancangan Sistem.....	7
2. Peralatan Pendukung.....	7
a). <i>Flowchart</i>	7
b). Simbol-simbol <i>Flowchart</i>	8
c). <i>DFD</i>	11
d). <i>ERD</i>	12

e).	Kardinalisasi	14
-----	---------------------	----

BAB III METODE PERANCANGAN

A.	Analisis Sistem.....	16
B.	Metode Kegiatan.....	16
1.	Analisis dan Kebutuhan.....	16
2.	Desain dan Perancangan.....	17
3.	Pengkodean.....	17
4.	Pengujian.....	17
5.	Implementasi.....	17
6.	Perawatan.....	17
C.	Perancangan <i>Flowchart</i>	17
1.	<i>Flowchart</i> Sistem <i>Administrator</i>	18
2.	<i>Flowchart</i> Sistem <i>User</i>	18
D.	Perancangan <i>ERD</i>	19
E.	Perancangan <i>DFD</i>	19
1.	Diagram <i>Konteks</i>	19
2.	<i>Data Flow Diagram</i> level 1.....	20
F.	Perancangan <i>Database</i>	20
1.	Tabel <i>Administrator</i>	20
2.	Tabel Kategori.....	21
3.	Tabel Kota.....	21
4.	Tabel <i>Customer</i>	21
5.	Tabel Produk.....	22
6.	Tabel Warung.....	23
7.	Tabel Order.....	23
G.	Perancangan <i>Interface</i>	23
1.	Rancangan Menu <i>Login</i>	24
2.	Rancangan Halaman <i>Administrator</i>	24
3.	Rancangan Tampilan <i>Web</i>	25
4.	Rancangan <i>Form Registrasi</i>	25
5.	Rancangan <i>Form Login</i>	26
6.	Rancangan <i>Form Konfirmasi Pembayaran</i>	26

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

A. Implementasi Sistem.....	27
B. Perangkat Pendukung.....	27
1. Sistem Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	27
2. Sistem Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	27
C. Tampilan Program.....	28
1. Tampilan <i>Form Login</i> Administrator.....	29
2. Tampilan <i>Form Halaman Administrator</i>	31
3. Tampilan <i>Web Aplikasi</i>	32
4. Tampilan <i>Form Register</i>	34
5. Tampilan <i>Form Login</i>	35
6. Tampilan <i>Form Cara Pemesanan</i>	37
7. Tampilan <i>Form Konfirmasi Pembayaran</i>	39
D. Evaluasi	40
1. Jenis-Jenis Evaluasi.....	41
a). Evaluasi Tahap Perancangan.....	41
b). Evaluasi Pada Tahap Pelaksanaan.....	41
c). Evaluasi Pada Tahap Pasca Pelaksanaan.....	41

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan.....	44
B. Saran	44

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

1. Tabel 2.1 <i>Flow Direction Symbols</i>	8
2. Tabel 2.2 <i>Processing Symbols</i>	9
3. Tabel 2.3 <i>Input-Output Symbols</i>	11
4. Tabel 2.4 Simbol-Simbol <i>DFD</i>	12
5. Tabel 2.5 <i>Entity Relationship Diagram Symbols</i>	13
6. Tabel 3.1 Tabel <i>Administrator</i>	21
7. Tabel 3.2 Tabel Kategori.....	21
8. Tabel 3.3 Tabel Kota.....	21
9. Tabel 3.4 Tabel <i>Customer</i>	22
10. Tabel 3.5 Tabel Produk.....	22
11. Tabel 3.6 Tabel Warung.....	23
12. Tabel 3.7 Tabel <i>Order</i>	23

DAFTAR GAMBAR

1.	Gambar 2.1 Bagan Relasi <i>One To One</i>	14
2.	Gambar 2.2 Bagan Relasi <i>One To Many</i>	14
3.	Gambar 2.3 Bagan Relasi <i>Many To Many</i>	14
4.	Gambar 3.1 Model <i>Waterfall</i>	16
5.	Gambar 3.2 <i>Flowchart Sistem Administrator</i>	18
6.	Gambar 3.3 <i>Flowchart Sistem User</i>	18
7.	Gambar 3.4 <i>Entity Relationship Diagram</i>	19
8.	Gambar 3.5 <i>Diagram Konteks</i>	19
9.	Gambar 3.6 <i>Data Flow Diagram Level 1</i>	20
10.	Gambar 3.7 Rancangan Menu <i>Login</i>	24
11.	Gambar 3.8 Rancangan Halaman <i>Administrator</i>	24
12.	Gambar 3.9 Rancangan Tampilan <i>Web</i>	25
13.	Gambar 3.10 Rancangan <i>Form Register</i>	25
14.	Gambar 3.11 Rancangan <i>Form Login</i>	26
15.	Gambar 3.12 Rancangan <i>Form Konfirmasi Pembayaran</i>	26
16.	Gambar 4.1 Tampilan <i>Form Login Administrator</i>	29
17.	Gambar 4.2 Tampilan <i>Form Halaman Administrator</i>	31
18.	Gambar 4.3 Tampilan <i>Web Aplikasi</i>	32
19.	Gambar 4.4 Tampilan <i>Form Register</i>	34
20.	Gambar 4.5 Tampilan <i>Form Login</i>	35
21.	Gambar 4.6 Tampilan <i>Form Cara Pemesanan</i>	37
22.	Gambar 4.7 Tampilan <i>Form Konfirmasi Pembayaran</i>	39

**RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN
MINUMAN DI RUMAH MAKAN SECARA *ONLINE* MENGGUNAKAN
PHP DAN MYSQL BERBASIS WEB DENGAN METODE WATERFALL.**

BAYU SETYAWAN

12531429

**Fakultas Teknik, Prodi Teknik Informatika,
Universitas Muhammadiyah Ponorogo.**

ABSTRAK

Usaha rumah makan sampai saat ini masih diyakini sebagai salah satu bentuk usaha ekonomi yang mempunyai prospek yang sangat bagus. Dalam hal ini dibuktikan meningkatnya perkembangan usaha rumah makan dari tahun ke tahun. Kesuksesan dalam usaha rumah makan ternyata tidak hanya bergantung pada faktor bagaimana mempertahankan jumlah pelanggannya tetapi juga bagaimana sebuah rumah makan mampu meningkatkan jumlah pelanggan atau *customer*. Pelayanan dan promosi menjadi strategi yang baik untuk meningkatkan jumlah pelanggan. Tujuan dari perancangan *system* aplikasi pemesanan ini adalah untuk membangun sebuah *system* informasi aplikasi pemesanan yang berbasis *web* pada rumah makan yang ada di kabupaten ponorogo sebagai sarana informasi dan juga sebagai media pemesanan produk-produk makanan dan minuman yang dimiliki oleh setiap rumah makan dengan cara *online*, bagi calon *customer* lebih mudah dalam melakukan pemesanan maupun melihat informasi menu-menu makan yang dimiliki oleh setiap rumah makan yang ada di kabupaten ponorogo.

Kata Kunci : Aplikasi Pemesanan, *Website*, *Teknologi*