

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Pada era globalisasi saat ini, Teknologi Informasi sangat berkembang begitu pesat salah satunya perkembangan teknologi *mobile*. Dengan kemajuan teknologi sekarang ini, metode pembelajaran pun kini semakin beragam jenisnya. Salah satunya dengan menggunakan aplikasi pembelajaran berbasis *android*. Dengan memanfaatkan media *smartphone*, pembelajaran yang dituangkan dalam aplikasi menjadi lebih menarik dan tidak membosankan. Media pembelajaran adalah sesuatu yang dapat digunakan dalam proses belajar mengajar yang dapat menyampaikan pesan atau informasi dari suatu materi, sehingga dapat mendorong terjadi proses belajar pada penerimanya.

Android merupakan system operasi pada suatu *handphone* berbasis *linux* dengan simbol robot berwarna hijau yang memiliki beberapa versi. Oleh karena itu dengan perkembangan teknologi sekarang ini, sudah banyak masyarakat yang sudah memiliki *handphone* berbasis *android*. Dengan adanya *handphone* berbasis *android* ini aplikasi pembelajaran lebih praktis untuk dipelajari dan pengguna dapat belajar dimanapun dia berada.

Lalu Lintas merupakan hal yang penting dalam kehidupan masyarakat. Semakin banyaknya pengguna jalan yang bergerak dari satu tempat ketempat yang lain dan semakin besarnya pengguna jalan yang menggunakan sarana transportasi, maka hal ini yang akan mempengaruhi tinggi rendahnya angka kecelakaan lalu lintas. Masalah yang sering timbul dalam berlalu lintas adalah kelalaian dari pengendara dan kurangnya pengetahuan tentang arti rambu lalu lintas, pengendara sering lalai dalam mengendarai kendaraan sehingga menyebabkan kecelakaan lalu lintas. Untuk itu perlu adanya sosialisasi kepada masyarakat luas tentang keselamatan berkendara yang wajib diketahui dan kesadaran pengendara untuk mematuhi rambu – rambu lalu lintas.

Membudayakan pengguna jalan agar tertib dalam berlalu lintas dapat dilakukan dengan cara memberikan suatu aplikasi mengenai rambu – rambu

Lalu lintas. *Handphone Android* memiliki peminat yang luas. Kemudahan teknologi mobile ini yang dimanfaatkan oleh penulis dalam pembuatan aplikasi rambu – rambu lalu lintas. Alasan penulis membuat aplikasi rambu-rambu lalu lintas adalah sebagai media pembelajaran dan untuk meningkatkan kesadaran masyarakat dan membudayakan tertib berlalu lintas khususnya bagi pengguna jalan raya.

Adapun aplikasi tentang rambu – rambu lalu lintas yang telah dibangun diantaranya aplikasi yang didalamnya berisi tentang beberapa menu dari materi aplikasi tertib berlalu lintas, sehingga pengguna dapat memilih materi yang diinginkan. Untuk menyempurnakan aplikasi pembelajaran yang sudah ada maka penulis menambahkan menu permainan kuis dan tampilan yang lebih menarik dengan menambahkan animasi. Oleh karena itu dari uraian diatas perlu dibuat media pembelajaran yang berjudul “Aplikasi Pembelajaran Rambu – Rambu Lalu Lintas Menuju Budaya Tertib Berbasis *Android*”.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat diambil rumusan masalah:

1. Bagaimana pembuatan aplikasi rambu- rambu lalu lintas berbasis *android* yang mudah dioperasikan oleh masyarakat luas?
2. Bagaimana memberikan pembelajaran rambu- rambu lalu lintas kepada masyarakat luas agar mudah dipahami ?

C. Batasan Masalah

Adapun batasan masalahnya adalah :

1. Aplikasi ini dapat dijalankan pada system operasi berbasis *android*
2. Aplikasi ini menampilkan gambar serta penjelasan dari rambu lalu lintas sesuai dengan Peraturan Menteri Perhubungan Nomor 13 Tahun 2014 Tentang Rambu Lalu Lintas dan Undang - Undang No. 22 Tahun 2009 Tentang Lalu Lintas dan Angkutan Jalan
3. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan *Adobe Flash CS6*
4. Gambar yang dihasilkan berupa gambar 2D

D. Tujuan Perancangan

Adapun tujuan dari aplikasi ini adalah :

1. Menghasilkan aplikasi rambu- rambu lalu lintas berbasis *android* yang mudah dioperasikan oleh masyarakat luas
2. Memberikan pembelajaran rambu- rambu lalu lintas kepada masyarakat luas agar mudah dipahami

E. Manfaat Perancangan

Manfaat yang dapat diambil dari aplikasi pembelajaran rambu - rambu lalu lintas menuju budaya tertib berbasis *android* adalah :

1. Diharapkan dapat dijadikan media pembelajaran dan pengetahuan tentang rambu – rambu lalu lintas
2. Diharapkan dapat meningkatkan kesadaran masyarakat akan pentingnya keselamatan di jalan dan membudayakan tertib dalam berlalu - lintas.