

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Semakin berkembangnya Ilmu Teknologi Informasi maka perkembangan software atau aplikasi tidak hanya berbasiskan desktop saja namun juga mobile. Ini disebabkan kebutuhan orang ingin menggunakan software atau aplikasi yang berbasiskan mobile tersebut tanpa adanya batasan pemakaian seperti aplikasi yang ada didalam desktop. Menurut Jogiyanto (1999:12) Aplikasi adalah penggunaan dalam suatu komputer intruksi (intruction) atau pernyataan (statement) yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat menjadi output. Android merupakan sistem operasi yang dikhususkan untuk perangkat mobile seperti smartphone dan tablet PC. Aplikasi berbasis mobile yang di dominasi oleh Android dan Ios ini semakin beragam sehingga diminati banyak orang mulai dari aplikasi hiburan, perkantoran serta aplikasi untuk keperluan ibadah.

Salah satu tema yang dapat diangkat untuk dijadikan sebuah aplikasi Android adalah Belajar Shalat. Sebagai seorang muslim sholat 5 waktu adalah wajib hukumnya. Shalat adalah tiang agama dan amal perbuatan seorang hamba yang pertama kali di hisap pada hari akhir nanti. Setiap umat muslim diwajibkan mengikuti tata cara shalat nabi Muhammad SAW, seperti yang telah beliau sabdakan kepada kita semua beliau bersabda “*shalatlah kamu sekalian sebagaimana melihatku shalat*”,

(tata cara shalat sesuai dengan tuntunan Rosulullah SAW, Syeikh Muhammad Nashirudin Al-Albani,2002).

Oleh karena itu kita harus berpegang teguh pada hadist Rosulullah SAW yang mengajarkan tentang tata cara sholat sesuai tuntunannya, akan tetapi keterbatasan pengetahuan dan minimnya waktu untuk manusia memahami dan melaksanakan ibadah sholat sesuai dengan perintahnya masih minim maka di zaman modernisasi ini tata cara sholat sudah dibuat dalam berbagai media pembelajaran sesuai teknologi dan peralatan yang mendukung di mulai dari media buku, CD Tutorial dan yang sekarang sedang terkenal adalah media pembelajaran ibadah praktis berbasis android, yang memudahkan pemakainya untuk belajar dan menghafalkan cara sholat sesuai dengan tuntunan yang di perintahkan.

Maka dari itu penulis berinisiatif untuk melakukan penelitian pembuatan *aplikasi Ibadah Praktis berpaham Muhammadiyah berbasis Android* dimana bekerjasama dengan Instansi BP3DI di Universitas Muhammadiyah Ponorogo.

B. Rumusan Masalah

Bagaimana proses merancang dan membangun aplikasi tata cara ibadah praktis Muhammadiyah berbasis android dengan tampilan yang mudah di pahami dan menarik?

C. Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak menyimpang dari tujuan, maka penulis membatasi masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini di buat dengan platform android sehingga memungkinkan dapat dijalankan pada smartphone android
2. Materi yang didalam aplikasi di buat hanya berdasarkan informasi yang telah di berikan BP3DI Universitas Muhammadiyah Ponorogo
3. Aplikasi ini sebagai pembelajaran untuk mahasiswa tingkat pertama di Universitas Muhammadiyah Ponorogo pada khususnya dan masyarakat Umum yang berfaham Muhammadiyah pada umumnya.
4. *Output* aplikasi ini berupa tata cara ibadah meliputi; tata cara sholat, berwudhu,tayamum, dan tuntunan sholat jenazah.
5. Aplikasi ibadah praktis untuk pembelajaran ini di buat menggunakan aplikasi *cordova/phonegap*

D. Tujuan Perancangan

Untuk merancang suatu pembelajaran tata cara Ibadah Praktis Muhammadiyah berbasis android sehingga memudahkan pemakai untuk mempelajari dan menerpkan dalam kehidupan sehari-hari.

E. Manfaat Perancangan

Manfaat dari pembuatan aplikasi ibadah praktis ini sebagai pembelajaran interaktif yang memberikan kemudahan bagi siapa saja yang masih belajar ibadah dan masih sering lupa atau tertukar dalam bacaan Ibadah.